

이력서

-성명(영어)	이인호 (Lee inho)	-생년월일	1993.07.30
-이메일 주소	eno1993@naver.com	-연락처	010-5066-4065

-자기 소개

대학교 3학년 2학기 때 IBM 현직 개발자 분의 초청강연을 듣고 프로그래밍에 관심을 갖게 되었습니다. 그 이후 컴퓨터 언어를 공부해보고 싶다는 생각에 방학기간 동안 C언어와 C++언어를 외부교육을 통해 배웠습니다. 그 과정속에서 프로그래밍에 큰 재미를 느껴 진로를 바꿔 개발자가 되기로 결심했습니다. 그 이후 학교수업을 통해 캡스톤 디자인, 안드로이드 어플개발, 데이터 분석 등의 공부를 했고 개인적으로는 알고리즘과 자바 언어 공부를 했습니다. 또한 새로운 분야, 특히 인공지능에 관심이 많아서 어떻게 하면 인공지능을 공부해볼 수 있을까 고민하던 중 교수님을 통해 정보통신산업진흥원에서 인공지능 교육생을 모집하고 있다는 소식을 듣게 되었고 신청 후 운이 좋게 선발이 되어서 방학때 인공지능 기본 교육을 수료 했습니다. 후에 시각지능에 관한 교육을 한번 더 수료함으로써 인공지능에 대한 기본지식을 습득했습니다. 19년도 후반부터 20년도 중반 까지는 에너짐이라는 스타트업에서 인턴생활을 하면서 회사 홈페이지작성에 필요한 스토리보드를 만들었고 또 신재생에너지 상품제조 공장과 신재생에너지 상품을 소싱하는 작업을 맡았습니다.

-회사지원 이유 및 포부

최근 바이러스로 인한 삶의 패턴변화가 생기면서 언택트 서비스에 대한 필요성이 부각되었고 그 중에서도 배송서비스의 시장규모가 엄청나게 증가함에 따라서 앞으로는 단순 배송서비스 뿐 아니라 전반적 물류 서비스가 우리 생활에 중요한 역할을 할 것이라는 생각을 했습니다. 따라서 물류 서비스에 많은 관심이 있었고 그 중에서도 특히 빅데이터와 인공지능을 통해 자동배차 솔루션, 전담 배송 솔루션 등의 배송 관리 서비스를 제공하는 부릉에 큰 매력을 느꼈고 지원하게 되었습니다. 회사에 입사하게 된다면 고객과 기업에 최고의 배송서비스를 제공할 수 있도록 더 탄탄하고 체계적인 인프라를 갖출 수 있게 노력하는 개발자가 되고 싶습니다.

-보유기술 스택

C , C++, JAVA, Python

- 학력

2013.03~2020.08	충실파워 대학교 정보통신전자공학부 IT융합학과 학사 졸업 (학점 3.33/4.5)
2009.03~2012.02	평내고등학교 이공계열 졸업

-경력 사항

기간: 2019.10~2020.06

에너지 (인턴)

업무 내용:

1. 신재생에너지 상품을 찾고 카테고리별로 분류하여 실제 상품 판매가치가 있는 제품들을 선정.
 2. 제조업체의 현황을 조사 분류하여 신재생 에너지 상품제조가 가능한 공장 및 업체 선정.
 3. 홈페이지 구성에 필요한 스토리보드 작성. 데이터 흐름도 작성.

-외국어

언어: 영어

시험 명: Opic

등급: IM2(Intermediate Mid)

-자격증

2020.12.31

정보처리기사

-병역 사항

2014.04~2015.12

육군 통신병 병장 전역

-기타 사항

기간: 2020.01~2020.03 정보통신전자진흥원 시각지능 고급과정 수료

기간: 2019.01~2019.05 Fn이노에듀 서포터즈 활동

-프로젝트

기간: 2020.12 **Spring boot를 이용한 자바 프로젝트**

사용 기술 및 환경: IntelliJ IDEA, Spring boot, MySQL

상세 내용: 쇼핑몰의 관리자 서버를 구성하여 어떤 사용자가 어떤 그룹의 상품을 구매했는지, 그리고 그 상품의 디테일한 정보를 알 수 있도록 설계한다. 관리자, 사용자, 품목의 하부 항목 등의 총 7개의 클래스로 프로젝트를 구성하여 클래스 간의 관계를 맺어주고 각각의 클래스의 객체 정보를 주고받기 위한 Crud를 구성하고 데이터는 MySQL DB를 사용하여 저장한다.

결과: 웹 브라우저를 통하여 JSON의 형태로 데이터를 가져오는 것은 가능하지만 프론트 부분을 구현 하지 못해 데이터의 입력은 테스트 코드를 사용해야 한다는 한계가 존재했다.

기간: 2020.03~2020.07 **Cycle GAN을 네트워크 설계 (학사 졸업작품)**

사용 기술 및 환경: Python

상세 내용: Cycle GAN을 이용하여 낮과 밤의 이미지 변환 프로젝트 진행했다. 네트워크 설계는 Jupyter Notebook 환경에서 진행, 트레이닝은 Colab PRO에서 진행했다. 2개의 Generator와 2개의 Discriminator를 통해 적대적 학습을 진행했다. 훈련데이터는 총 7000장의 사진을 직접 찍어서 사용했고 훈련시간은 총 13시간이 소요되었다.

결과: 훈련과정 속에서 컴퓨팅 파워의 부족과 훈련데이터의 부족으로 좋은 성능을 내지는 못했다. 최종 손실률 0.4를 보이면서 낮 이미지는 조도가 어둡게 변하고 밤 이미지는 완전하게 어두운 부분에서는 변화를 일으키지 못했다.

기간: 2019.10~2019.11 **공개 SW 3DS 창업 아이디어 경진대회**

사용 기술 및 환경: 어도비 XD

상세 내용: 스포츠, 연예, 게임 등 다양한 분야에서의 이벤트 정보제공과 일정관리 기능(캘린더)을 동시에 제공하고 다른 사용자들과 캘린더 일정을 공유할 수 있는 어플리케이션 서비스를 기획했다.

결과: 프레젠테이션 결과 실제 CEO분들의 의견을 얻을 수 있었고 개인이 사용할 수 있는 서비스 보다 기업을 위한 서비스 기획에 맞도록 방향성을 수정하는 것이 좋다는 피드백을 얻었다.

기간: 2019.01~2019.02

서울시 빅데이터 아이디어 공모전

사용 기술 및 환경: R Studio

상세 내용: 금융시설이 부족한 노인들을 위한 금융버스 서비스를 기획했다. 빅데이터를 통하여 지역별 노인들의 인구수와 금융시설 현황을 파악한후 선행 논문을 기반으로 자치구별 간극을 계산했고 최저 점수의 자치구를 기준으로 R 스튜디오를 통해 인구수 기준 군집분석을 하고 4개의 군집을 형성하여 금융버스 노선을 제안했다.

결과: 최신 데이터 자료의 부족과 군집분석 시 거주지 중심으로 하여 다른 요소들을 반영하지 못했다는 것이 아쉬웠다.

기간: 2017.10~2017.11

캡스톤 디자인 홈 IOT 프로젝트

사용 기술 및 환경: 아두이노 통합 개발환경, 노드레드, open API Weather Service, 아틱 클라우드

상세 내용: 집 내부의 인원수를 알려주고 외출 시 날씨를 알려주는 Smart 현관을 개발했다. 아틱을 허브로 이용하고 3개의 아두이노에 연결된 센서와 출력장치를 통해 입출력을 진행했다. 집 내부 인원수를 트위터를 통해 확인할 수 있도록 아틱 클라우드를 이용하고 외출 시 날씨 정보를 open API를 통하여 받아오고 LED와 스피커를 통하여 날씨정보를 출력했다.

결과: 전체적인 동작은 잘 실행되지만 자잘한 오류를 잡아내지는 못했다. 센서의 입출력 부분에서 발생하는 오류도 있고 데이터가 가끔씩 전달이 안될 경우 동작에 오류가 발생하기도 했다.