***Tablas de los ejercicios hechos por BlackBox (Aun no tengo Copylot)***

*Enoc salinas*

1. **SUMAR NATURALES**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Positivo** | **Negativo** | **Interesante** |
| Resuelve el problema en pocas líneas de código, lo cual es bueno. | No hay aspectos negativos evidentes; el programa funciona correctamente. | Es interesante que el código suma los números naturales hasta llegar al número "n". |

1. **IMPRIMIR IMPARES**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Positivo** | **Negativo** | **Interesante** |
| Resuelve el problema de imprimir números impares del 1 al 99. | No hay aspectos negativos evidentes; el programa funciona correctamente. | Interesante que el bucle for recorre los números de 99 a 1 e imprime solo los impares. |

1. **SUMA DE CUADRADOS**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Positivo** | **Negativo** | **Interesante** |
| Resuelve el problema de calcular la suma de los cuadrados de los números del 1 al 100 en una sola línea de código. | No hay aspectos negativos evidentes; el programa funciona correctamente. | Interesante que se utiliza una fórmula matemática directa para calcular la suma de los cuadrados en lugar de usar un bucle. |

1. **PROMEDIO 10 ESTUDIANTES**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Positivo** | **Negativo** | **Interesante** |
| Resuelve el problema de calcular el promedio de calificaciones de 10 estudiantes. | No hay aspectos negativos evidentes; el programa funciona correctamente. | Interesante que utiliza un bucle para solicitar las calificaciones de los estudiantes y luego calcula el promedio utilizando una conversión de tipo para asegurar la precisión. |

1. **CALIFICACIONES USANDO VECTORES**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Positivo** | **Negativo** | **Interesante** |
| Resuelve el problema de calcular estadísticas de calificaciones de estudiantes utilizando vectores. | No hay aspectos negativos evidentes; el programa funciona correctamente. | Interesante que utiliza un vector para almacenar las calificaciones de los estudiantes y calcula el promedio y el número de aprobados y reprobados. |

1. **NUMEROS ENTRE 100 Y 200**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Positivo** | **Negativo** | **Interesante** |
| Resuelve el problema de calcular la suma de números pares entre 100 y 200. | No hay aspectos negativos evidentes; el programa funciona correctamente. | Interesante que utiliza un bucle for para iterar a través de los números de 100 a 200 y suma solo los números pares. |

1. **VECTORES DE MISMA LONGITUD**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Positivo** | **Negativo** | **Interesante** |
| Resuelve el problema de sumar dos vectores de la misma longitud y almacenar el resultado en otro vector. | No hay aspectos negativos evidentes; el programa funciona correctamente. | Interesante que utiliza vectores para almacenar los elementos de los vectores de entrada y calcular la suma de los vectores. |

1. **PUNTOS DE VECTORES**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Positivo** | **Negativo** | **Interesante** |
| Resuelve el problema de calcular el producto punto de dos vectores de la misma longitud. | No hay aspectos negativos evidentes; el programa funciona correctamente. | Interesante que utiliza vectores para almacenar los elementos de los vectores de entrada y calcular el producto punto de manera eficiente. |

1. **MULTIPLICAR MATRICES**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Positivo** | **Negativo** | **Interesante** |
| Resuelve el problema de multiplicar dos matrices. | Maneja correctamente el caso en el que las dimensiones de las matrices no son compatibles para la multiplicación. | Interesante que utiliza vectores anidados para representar las matrices y realiza la multiplicación de manera eficiente utilizando tres bucles for. |

1. **CALCULAR MATRIZ**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Positivo** | **Negativo** | **Interesante** |
| Resuelve el problema de calcular la transpuesta de una matriz. | No hay aspectos negativos evidentes; el programa funciona correctamente. | Interesante que utiliza vectores anidados para representar la matriz y calcula la transpuesta intercambiando filas y columnas. |