

CAPTURAS DEL CODIGO

```
{
    using System;
    using System.Collections.Generic;

    namespace InventarioProductos
    {
        // Clase Producto que define las propiedades de un producto

        class Producto
        {
            public string Nombre { get; set; }

            public double Precio { get; set; }

            public int Cantidad { get; set; }

            // Constructor para inicializar un producto

            public Producto(string nombre, double precio, int cantidad)
```

```
        {
            Nombre = nombre;
            Precio = precio;
            Cantidad = cantidad;
        }
    }

    0 referencias
    class Program
    {
        // Función para agregar un producto al inventario

        static void agregar_producto(List<Producto> inventario, string nombre, double precio,
        {
            inventario.Add(new Producto(nombre, precio, cantidad));
            Console.WriteLine($"Producto {nombre} agregado al inventario.");
        }
    }
}
```

```
        // Función para actualizar el stock de un producto existente
        1 referencia
        static void actualizar_stock(List<Producto> inventario, string nombre, int nueva_cantidad)
        {
            foreach (var producto in inventario)
            {
                if (producto.Nombre == nombre)
                {
                    producto.Cantidad = nueva_cantidad;
                    Console.WriteLine($"Stock de {nombre} actualizado a {nueva_cantidad} unidades.");
                    return;
                }
            }
            Console.WriteLine($"Producto {nombre} no encontrado.");
        }

        // Función para calcular el valor total del inventario
```

```
// Función para calcular el valor total del inventario
1 referencia
static double calcular_valor_total(List<Producto> inventario)
{
    double valor_total = 0;
    foreach (var producto in inventario)
    {
        valor_total += producto.Precio * producto.Cantidad;
    }
    return valor_total;
}
```

```
0 referencias
static void Main(string[] args)
{
    // Crear la lista que será el inventario
    List<Producto> inventario = new List<Producto>();
```

```
agregar_producto(inventario, nombre, precio, cantidad);
}
else if (opcion == 2)
{
    // Actualizar stock
    Console.WriteLine("Ingrese el nombre del producto a actualizar: ");
    string nombre = Console.ReadLine();
    Console.WriteLine("Ingrese la nueva cantidad en stock: ");
    int nueva_cantidad = int.Parse(Console.ReadLine());

    actualizar_stock(inventario, nombre, nueva_cantidad);
}
else if (opcion == 3)
{
    // Calcular el valor total del inventario
    double valor_total = calcular_valor_total(inventario);
    Console.WriteLine($"El valor total del inventario es: ${valor_total:0.00}");
}
```

```
else if (opcion == 4)
{
    // Salir
    break;
}
else
{
    Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
}
}
```

CAPTURA DEL CODIGO

```
Ingrese el nombre del producto: JUGO DE NARANJA
Ingrese el precio del producto: 20
Ingrese la cantidad en stock: 100
Producto JUGO DE NARANJA agregado al inventario.

Opciones:
1. Agregar producto
2. Actualizar stock
3. Calcular valor total del inventario
4. Salir
Elige una opción: 1
Ingrese el nombre del producto: JUGO DE MANZANA
Ingrese el precio del producto: 30
Ingrese la cantidad en stock: 100
Producto JUGO DE MANZANA agregado al inventario.

Opciones:
1. Agregar producto
2. Actualizar stock
3. Calcular valor total del inventario
4. Salir
Elige una opción: 3
El valor total del inventario es: $5000.00

Opciones:
1. Agregar producto
2. Actualizar stock
3. Calcular valor total del inventario
4. Salir
Elige una opción: █
```

CAPTURA DEL COMMIT



LINK DEL REPOSITORIO

<https://github.com/EnocSalinas/metodologia2024>