



Fundamentos de Programación Web

TAREA #1

Enoel Obregón Rodríguez

Profesor:

Francisco Jiménez Bonilla

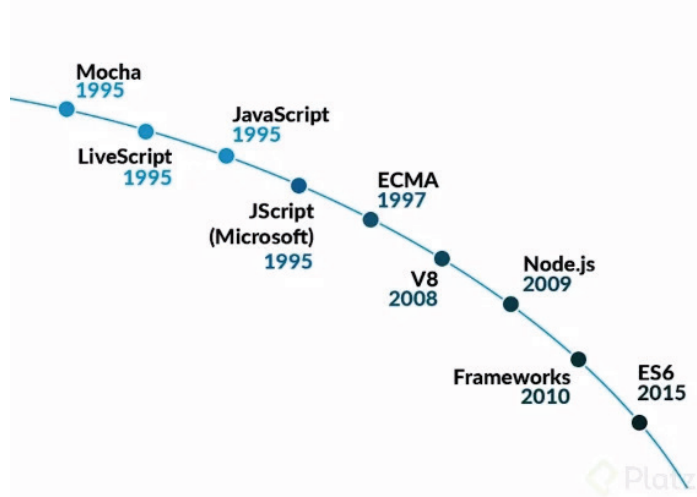
Fecha: Febrero, 2025



{JavaScript}

1. Historia del lenguaje JavaScript

JavaScript fue creado en 1995 por Brendan Eich mientras trabajaba en Netscape. Inicialmente se llamó Mocha, luego LiveScript y finalmente JavaScript. Se diseñó para hacer las páginas web interactivas y dinámicas. Con el tiempo, se convirtió en un lenguaje esencial para el desarrollo web, ampliando su uso en servidores y aplicaciones móviles.



2. ¿Por qué se debe aprender JavaScript?

JavaScript es uno de los lenguajes más demandados debido a su versatilidad. Permite crear sitios interactivos, desarrollar aplicaciones móviles y backend con Node.js. Además, es compatible con todos los navegadores y es fundamental en el desarrollo web moderno.

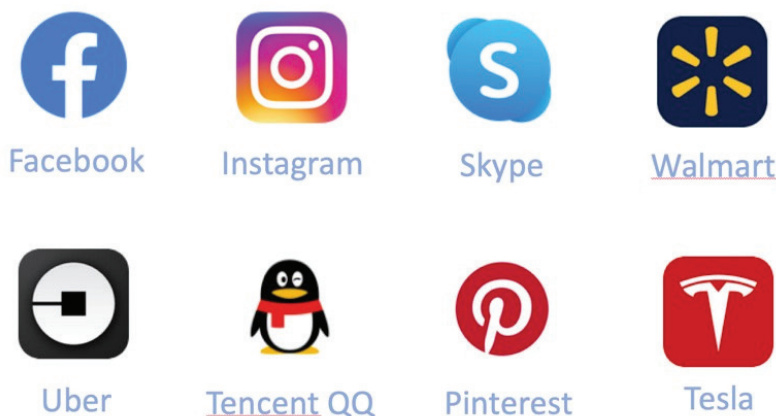
3. ¿Cuál es la relación entre HTML y JavaScript?

HTML proporciona la estructura de una página web, mientras que JavaScript añade interactividad y dinamismo. JavaScript puede manipular elementos HTML, responder a eventos del usuario y modificar el contenido sin recargar la página.



4. ¿En qué beneficia usar Bootstrap para sitios y aplicaciones web en JavaScript?

Bootstrap es un framework CSS que facilita el diseño responsivo y estilizado de sitios web. Su integración con JavaScript permite el uso de componentes dinámicos como carruseles, modales y menús desplegables sin necesidad de codificación extensa.



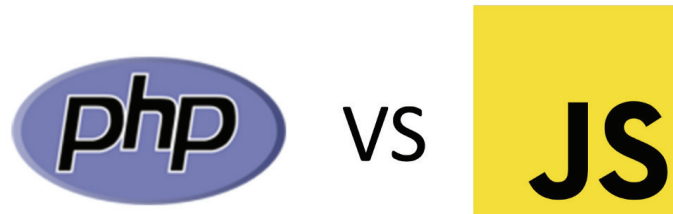
5. ¿Qué semejanza y diferencia tienen los lenguajes web PHP y JavaScript?

Semejanzas:

- Ambos se utilizan en desarrollo web.
- Son lenguajes de alto nivel y fáciles de aprender.

Diferencias:

- JavaScript se ejecuta en el navegador (cliente), mientras que PHP se ejecuta en el servidor.
- PHP es ideal para manejar bases de datos y contenido dinámico en servidores.
- JavaScript se usa más en la interacción del usuario y la interfaz web.



6. ¿Cite 3 formas en que se puede agregar código JS en una página web?

1. Interno: Código JavaScript dentro de una etiqueta `<script>` en el mismo archivo HTML.
2. Externo: Usar un archivo .js y enlazarlo con `<script src="archivo.js"></script>`.
3. En línea: Insertar JavaScript directamente en eventos HTML, como `onclick="alert('Hola!')"`.

```
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <title></title>
  <link rel="stylesheet" href="">
</head>
<body>

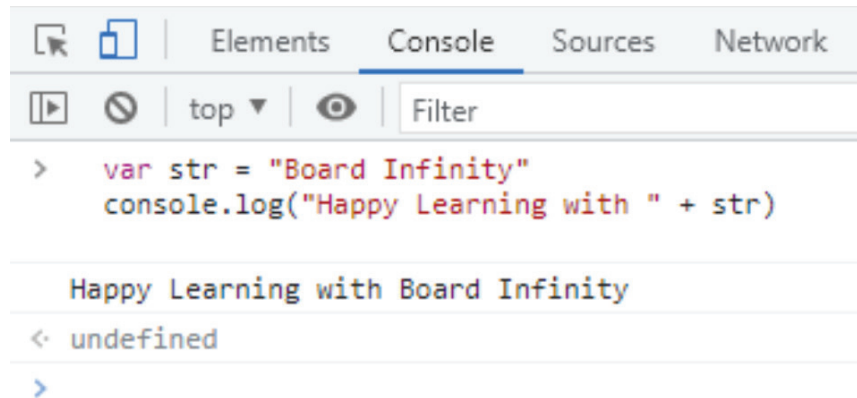
  <h3 id="log"></h3>

  <script type="text/javascript" src="app1.js" async></script>
  <script type="text/javascript" src="app2.js" async></script>
  <script type="text/javascript" src="app3.js" async></script>
  <script type="text/javascript" src="app4.js" async></script>

  <p>End of the Page</p>
</body>
</html>
```

7. ¿Cuál es la función principal de la consola en JavaScript?

- La consola es una herramienta para depuración y ejecución de código en el navegador. Se accede con **`console.log()`** para mostrar mensajes y revisar errores en el código.



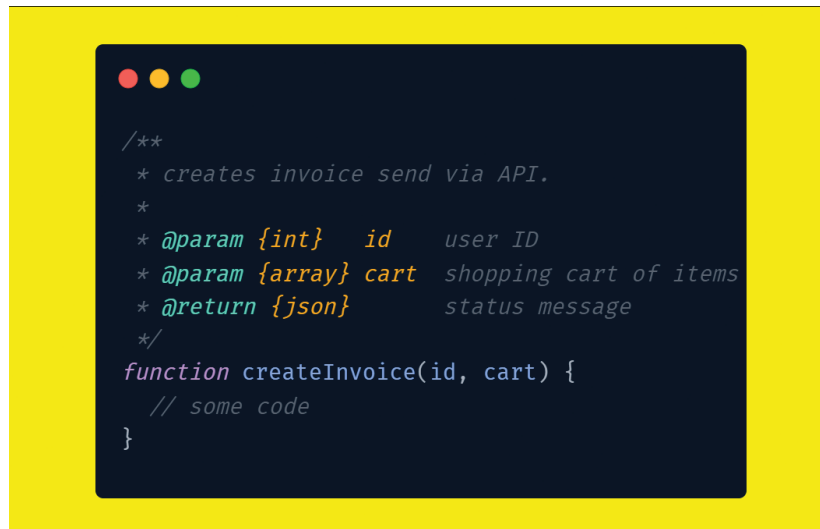
8. ¿Cuál es la diferencia que existe en las declaraciones var, let y const en JavaScript?

- var:** Tiene un alcance global o de función y permite redeclaración.
- let:** Tiene un alcance de bloque y no permite redeclaración en el mismo ámbito.
- const:** Su valor no puede cambiar una vez asignado y tiene un alcance de bloque.

```
JS test_script_scope.js > ...
1  function localScope() {
2      if (true) {
3          a = "Happy";
4          var b = "Birthday";
5          let c = "to";
6          const d = "you";
7          console.log(`${a} ${b} ${c} ${d}`);
8      }
```

9. ¿Explique los 2 tipos de comentarios que se pueden aplicar en JavaScript?

1. Comentarios de una línea: Se escriben con `//` al inicio.
2. Comentarios de varias líneas: Se encierran entre `/* ... */`.



```
/**
 * creates invoice send via API.
 *
 * @param {int} id    user ID
 * @param {array} cart shopping cart of items
 * @return {json}    status message
 */
function createInvoice(id, cart) {
  // some code
}
```

10. ¿Qué es ECMAScript6? Explique claramente.

ECMAScript6 (ES6) es una actualización de JavaScript lanzada en 2015. Introdujo nuevas características como **let** y **const**, funciones de flecha, clases, **template literals** y promesas, mejorando la sintaxis y funcionalidad del lenguaje.

ECMAScript 6

Conclusión

JavaScript es un lenguaje esencial en el desarrollo web moderno. Su evolución con ES6 y su integración con tecnologías como Bootstrap lo hacen indispensable para la creación de sitios interactivos y aplicaciones. Aprender JavaScript permite desarrollar soluciones eficientes y adaptables a múltiples plataformas.

```
<script type="text/javascript">  
  function getInspiration() {  
    if (morningDay == "depressed")  
      start.Coding & get.Awesome;  
  }  
</script>
```