

APA PRODUK FAVORIT ANDA?

Produk favorit saya adalah sebuah ecommerce SHOPEE.

Alasan saya menyukai produk ini akan saya jelaskan di slide selanjutnya......







Sedikit cerita alasan saya menggunakan Shopee adalah sebagai media bisnis saya, jadi dari tahun 2020 saya memulai bisnis online kecil-kecilan yang saya tawarkan ke keluarga saya, teman SMA saya, dan orang-orang yang ada di kampung halaman saya Tentunya sebagai seorang pebisnis saya membutuhkan modal dalam menjalankan bisnis saya dan saya mendapatkan dari Shopee.

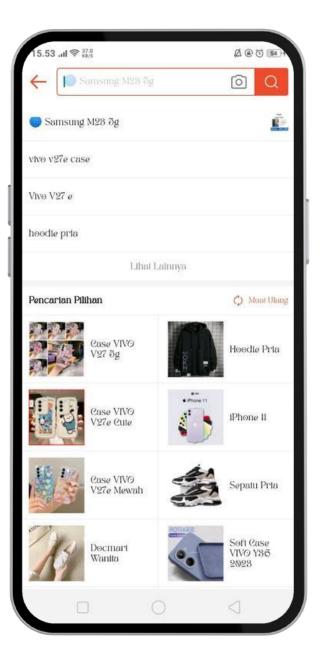
Ada beberapa fitur yang sangat menunjang bisnis saya dan akan saya jelaskan detailnya di slide selanjutnya.

- Shopee menawarkan fitur gratis ongkir dengan minimal belanja Rp30.000 dalam satu toko satu kali transaksi dan akan mendapatkan potongan sebesar Rp40.000 pengiriman ke luar pulau Jawa karena target pasar saya di luar pulau Jawa yaitu Pulau Kalimantan dimana rata-rata biaya pengiriman ekspedisi 1 kg paket di daerah saya akan menghabiskan biaya Rp65.000 dan dengan adanya fitur ini saya akan mendapatkan potongan Rp40.000 dari yang semula membayar biaya ekspedisi Rp65.000 menjadi Rp25.000/kg.
- Banyak terdapat fitur pembayaran salah satu yang sering saya gunakan di bisnis saya adalah metode pembayaran Shopee Pay Later dengan adanya fitur ini saya bisa memesan barang pesanan pelanggan saya tanpa harus menuntut pelanggan saya membayar di awal tapi bisa membayar barang jika barang sudah sampai ke tangan pelanggan saya. Tentunya saya selalu membayar tepat waktu ShoppePayLeter saya hingga detik ini saya memiliki modal untuk bisnis saya dari Pay Later sebesar 9Jt dan itu sangat membantu proses bisnis saya.
- Ada beberapa fitur yang saya sukai dan akan saya jelaskan di slide selanjutnya.

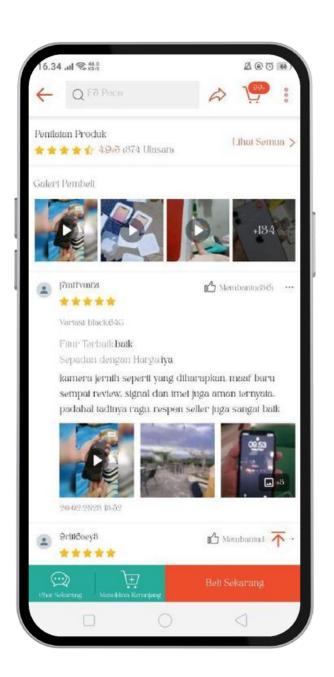




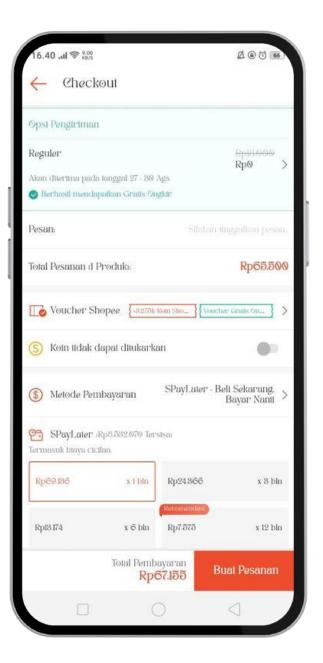
Menawarkan banyak fiturfitur di dashboard dan
memiliki UI?UX yang
menarik dengan kombinasi
warna dan game-game
serta animasi.



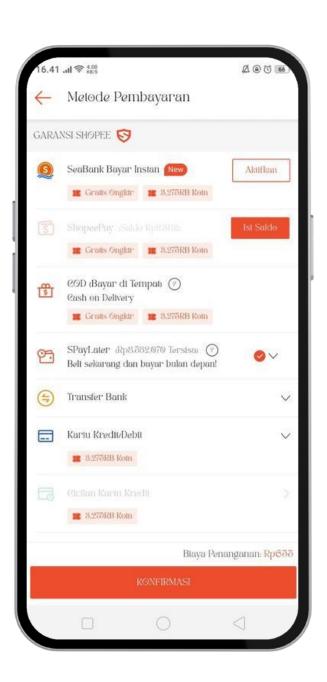
Menjual banyak produk dari pakaian anak, pakain wanita, pakaian dewasa, alat-alat elektronik, perabotan rumah tangga, dan masih banyak lagi dan dengan menyediakan banyak produk jualan tentunya akan memudahkan saya dalam menawarkan produk jualan saya ke pelanggan saya.



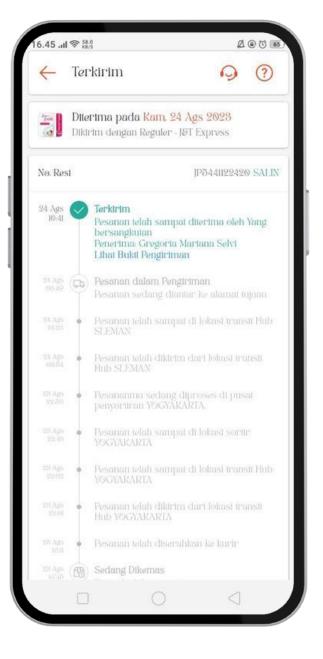
Terdapat fitur penilaian dari pembeli sebelumnya dimana pembeli sebelumnya dapat memberikan review berupa kalimat, foto, rating dan video yang tentunya sangat membantu para pembeli selanjutnya dalam memilih produk yang baik.



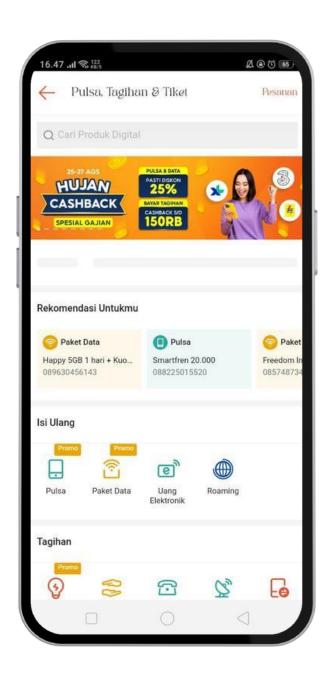
Terdapat fitur gratis ongkir yang tentunya akan sangat menghemat biaya pengiriman dan selain fitur gratis ongkir terdapat pula kesempatan untuk mendapatkan cashback berupa koin atau potongan harga.



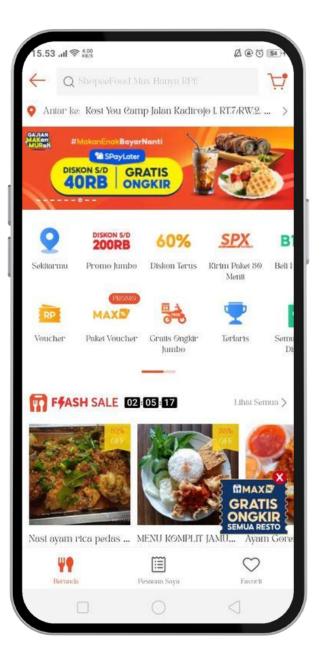
Menyediakan banyak metode pembayaran sesuai dengan kebutuhan pembeli.



Terdapat fitur melacak keberadaan paket yang akan sangat membantu pembeli dalam mengetahui letak paketnya.



7 Terdapat fitur pembelian pulsa, data internet, tagihan listrik yang tentu sangat membantu dalam proses transaksi serta dapat dilakukan dengan banyak metode pembayaran.



Dan terakhir terdapat fitur
Shopee Food dimana kita
sebagai pengguna dapat
memesan makan dari aplikasi
langsung dan menawarkan
vocer-vocer gratis ongkir dan
potongan harga yang membuat
kita bisa mendapatkan
makanan dengan harga murah
dan menyediakan 3 metode
pembayaran yaitu Shopee Pay,
COD, dan Pay Later.

BAGAIMANA MEMBUAT PRODUK MENJADI LEBIH BAIK?

Setelah saya menjelaskan mengapa saya menyukai produk ini tentunya ada beberapa kelemahan dari produk ini yang menurut saya perlu diperbaiki.

- Fitur lacak pesanan sering kali tidak diupdate secara rutin yang kadang membuat saya kebingungan.
- Fitur pelacakan drive pada tampilan google map pada Shoppe Food sering kali hilang koneksi yang membuat saya kesusahan untuk melacak keberadan drive pesanan saya.

SHOULD NETFLIX ENTER THE GAMING MARKET?

Should Netflix enter the gaming market?

Satu-satunya metode yang aman bagi Netflix untuk mendapatkan hasil di luar bias atau untuk memprediksi risiko yang signifikan adalah dengan memasuki toko game. Saya perhatikan beberapa poin kunci:

Keuntungan:

Diversifikasi Pendapatan: menghadiri pameran game akan membantu Netflix mendiversifikasi pendapatan mereka di luar industri streaming media.

Netflix memiliki basis pengguna yang sangat besar yang dapat memberi mereka penawaran awal yang kompetitif di pasar game.

Tantangan:

Sengit Persaing: Industri game sangat kompetitif. Dengan kehadiran perusahaan besar di daerah itu, Netflix akan mengalami kesulitan.

Kurva Pembelajaran: Jika Netflix tidak cukup di atas pengembangan permainan, mereka harus berurusan dengan beberapa masalah pembelajaran yang membingungkan.

Faktor Risiko: Aktivitas pasar video game dapat menyebabkan Netflix kehilangan kegemaran sebagai platform streaming utama.

BeReal Tickets

BeReal Postingan

Future	User Story	Description	Screenshot
Kamera	Seorang user dapat membuka kamera yang terkoneksi dengan aplikasi BeReal.	Scenario: User membuka fitur kamera Given: Pengingat bahwa user ada di fitur foto. When: Ketika sudah siap user dapat memotret hal yang ingin user abadikan. Then: Ya setelah user selesai memotret user dapat meninjau hasil foto.	BeReal. 02:11:51 25. Hanya teman saya KIRIM >
Kirim	Seorang user dapat mengirim hasil foto setelah dirasa cukup.	Scenario: Setelah user selesai memotret dapat langsung menekan fitur kirim. Given: Pengingat bahwa user akan mengirimkan sebuah foto. When: Ketika sudah diklik fitur kirim maka foto akan dibagikan dengan teman yang tergabung dalam aplikasi BeReal Then: Ya foto berhasil dibagikan.	BeReal. Temanku Teman dari Teman Temanku Teman dari Teman Tambahkan teks BORTUS BEREAL. Kamu sekarang bisa membagikan 2 BeReal lagi per hari ketika kamu memposting tepat waktu. Di sini sedikit sepi. Tambahkan beberapa teman untuk melihat apa yang sedang mereka lakukan. ↑ + Tambah Teman

Kenanga Seorang user dapat Scenario: User dapat menekan fitur melihat arsipan dari kenangan saat ingin melihat atau n foto-foto yang sudah meninjau hasil foto yang lalu. dipotret sebelumnya Given: Menjadi pengingat apa saja di masa lalu. yang sudah dikerjakan oleh user dalam beberapa waktu yang lalu. When: Ketika sudah diklik fitur kenangan maka akan muncul semua arsiapan. Then: Ya seorang user dapat melihat kenangan di masa lalu atau meninjau kembali.