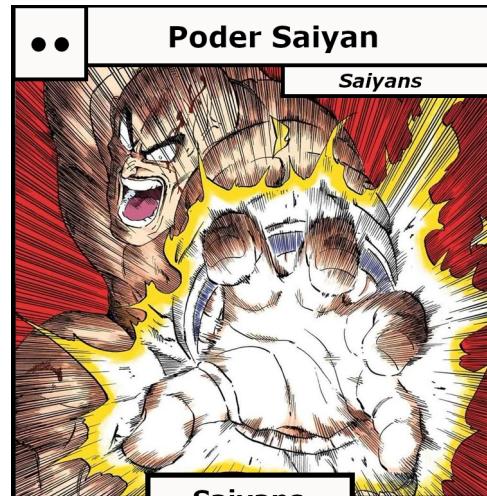




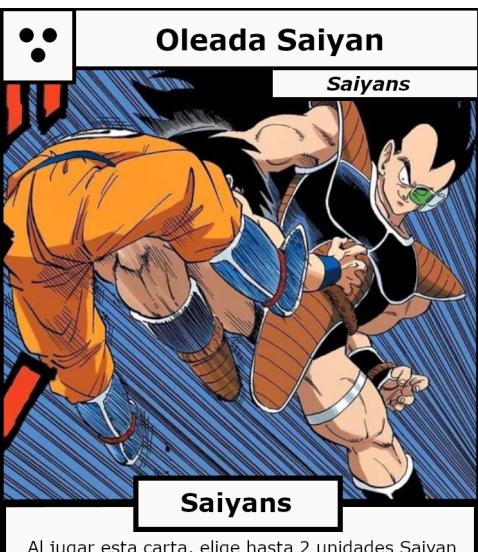
Al final de la fase de Mando, devuelve esta carta a tu mano.



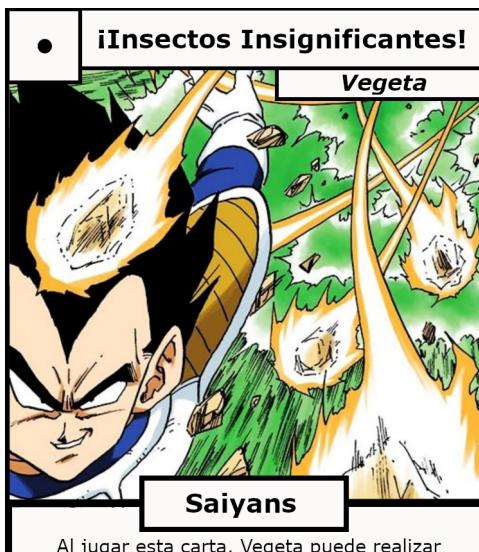
Al jugar esta carta, elige 1 unidad Saiyan aliada. Esa unidad gana la cualidad Acometida hasta el final de su activación



Hasta 2 unidades Saiyan aliadas ganan: "Mientras estés herido, tus armas cuerpo a cuerpo ganan Impacto 1"



Al jugar esta carta, elige hasta 2 unidades Saiyan aliadas. Ganan la siguiente cualidad hasta el final de la ronda: "Después de que realices un ataque en el que una miniatura enemiga haya sido derrotada, puedes realizar una acción de movimiento gratuita"



Al jugar esta carta, Vegeta puede realizar inmediatamente una acción de movimiento gratuita. Si termina este movimiento a alcance 1-2 de una unidad enemiga, puede realizar un ataque gratuito contra esa unidad



Hasta el final de la ronda, la unidad de Vegeta gana la cualidad Brutalidad Saiyan. Si ya la tenía, durante esta ronda puede usarla sufriendo 1 herida para añadir 2 dados rojos a su reserva de ataque en lugar de 1



Cuando una unidad Saiyan aliada sea derrotada, al final de esa activación, Vegeta puede realizar una acción de movimiento gratuita seguida de una acción de ataque gratuita.