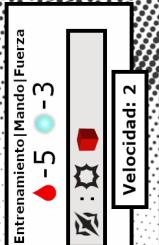
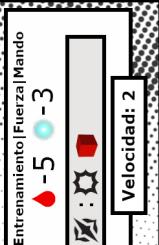
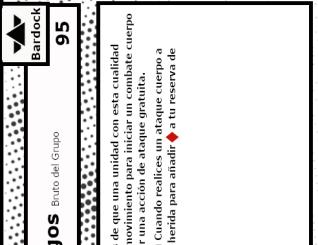
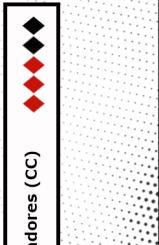
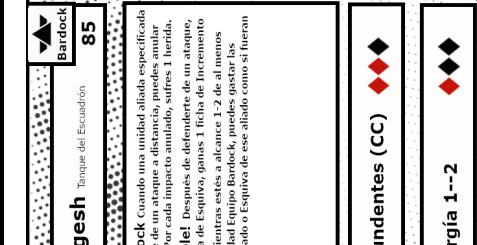
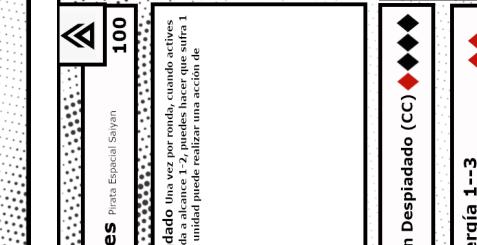
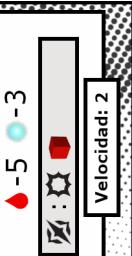
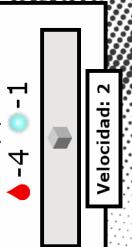
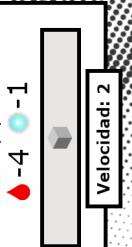
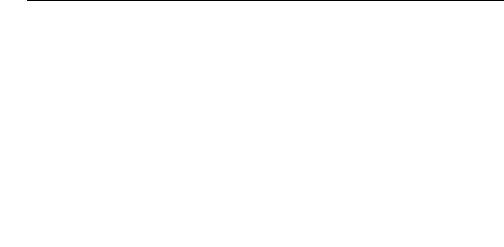


 <p>Vegeta Principio de los Sayans 160</p> <p>Tirador de primera: Durante el paso "Aplicar cobertura y esquiva", si el defensor realiza una tirada de cobertura, anula todos los resultados de bloqueo (D) obtenidos en esa ronda. Esta condición no afecta a los resultados de incremento de defensa (E). Liderazgo Despiadado: Una vez por ronda, cuando actives una unidad aliada a alcance 1-2, puedes hacer que sufra 1 herida. Si lo haces, esa unidad puede realizar una acción de movimiento gratuita.</p> <p>Cola Zenkai Vuelo 2 Ráfaga de Ki mejorada</p>	 <p>Entrenamiento Mando Fuerza -5 -3</p> <p>Combate de Elite (CC) ⚡ ⚡ ⚡</p> <p>L Cañón Garlick 1-3 ⚡ ⚡ ⚡</p> <p>Perforante 1: Impacto Arrasador</p>	 <p>Raditz Hermano de Kakarot 85</p> <p>Aprovechar la Debilidad: cuando ataca a una unidad que esté en el estadio "Al Límite", tu reserva de ataque gana Perforante 1.</p> <p>Cazador: Goku cuando ataca a una unidad "Goku", la reserva de ataque gana Tirador de primera 1.</p> <p>Cola Zenkai Vuelo 1 Ráfaga de Ki mejorada</p>	 <p>Nappa Cogujador Sayan 110</p> <p>Acometida: Después de que una unidad con esta cualidad efectúe una acción de movimiento, para iniciar un combate cuerpo a cuerpo, puedes realizar una acción de ataque gratuita.</p> <p>Brutalidad Sayan: cuando realices un ataque cuerpo a cuerpo, puedes sufrir 1 herida para alisarla a tu reserva de movimiento.</p> <p>Cola Zenkai Vuelo 1 Ráfaga de Ki</p>
 <p>Visión del Futuro: Una vez por ronda, cuando seas declarado el defensor de un ataque, puedes ganar 1 ficha de Equivo.</p> <p>Equipo Bardock: Mientras estés a alcance 1-2 de al menos otro aliado con la cualidad Equipo Bardock, puedes gastar las fichas de Ataque apuntado o Esquivado de ese aliado como si fueran tuyas.</p> <p>Líder del Escuadrón Legendario: Si Equipo Bardock está incluido en tu ejército, puedes incluir hasta cuatro unidades de la categoría Fuerzas Especiales (N) con la cualidad Equipo Bardock.</p> <p>Cola Zenkai Vuelo 2 Ráfaga de Ki mejorada</p>	 <p>Entrenamiento Fuerza Mando -5 -3</p> <p>Espiritu de Saiyan (CC) ⚡ ⚡ ⚡</p> <p>L Cañón Espiritual Final 1-3 ⚡ ⚡ ⚡</p> <p>Impacto 2: impacto arrasador</p>	 <p>Tora Segundo al Mando 90</p> <p>Trabajo en Equipo: Bardock siempre a alcance 1-2 de la unidad aliada específica, puedes gastar sus fichas de Ataque apuntado X impactos.</p> <p>Equipo Bardock: Mientras estés a alcance 1-2 de al menos otro aliado con la cualidad Equipo Bardock, puedes gastar las fichas de Ataque apuntado o Esquivado de ese aliado como si fueran tuyas.</p> <p>Cola Zenkai Vuelo 2 Ráfaga de Ki</p>	 <p>Entrenamiento Equipo -4 -2</p> <p>Golpe Doble Domingo (CC) ⚡ ⚡ ⚡</p> <p>L Doble ráfaga de Ki 1-3 ⚡ ⚡ ⚡</p> <p>Velocidad: 2</p>
 <p>Acometida: Despues de que una unidad con esta cualidad efectúe una acción de movimiento para iniciar un combate cuerpo a cuerpo, puedes realizar una acción de ataque gratuita.</p> <p>Brutalidad Saiyan: Cuando realices un ataque cuerpo a cuerpo, puedes sufrir 1 herida para alisarla a tu reserva de movimiento.</p> <p>Cola Zenkai Vuelo 1 Ráfaga de Ki</p>	 <p>Entrenamiento Equipo -6 -2</p> <p>Golpes Aplastadores (CC) ⚡ ⚡ ⚡</p>	 <p>Guardian 1: Bardock cuando una unidad aliada específica a alcance 1 se defienda de un ataque a distancia, puedes anular hasta X impactos (X). Por cada impacto anulado, sufrir 1 herida.</p> <p>Isay Indestructible: Despues de defenderse de un ataque, si no gaste más una ficha de Equivo, gastos 1 ficha de incremento de defensa.</p> <p>Equipo Bardock: Mientras estés a alcance 1-2 de al menos otro aliado con la cualidad Equipo Bardock, puedes gastar las fichas de Ataque apuntado o Esquivado de ese aliado como si fueran tuyas.</p> <p>Cola Zenkai Vuelo 1 Ráfaga de Ki</p>	 <p>Entrenamiento Equipo -6 -2</p> <p>Golpes Contundentes (CC) ⚡ ⚡ ⚡</p> <p>Onda de Energía 1--2 ⚡ ⚡ ⚡</p> <p>Velocidad: 2</p>
 <p>Liderazgo Despiadado: Una vez por ronda, cuando actives una unidad aliada a alcance 1-2, puedes hacer que otra 1 herida. Si lo haces, esa unidad puede realizar una acción de movimiento gratuita.</p> <p>Cola Zenkai Vuelo 1 Ráfaga de Ki</p>	 <p>Entrenamiento Equipo -5 -2</p> <p>Combate Saiyan Despiadado (CC) ⚡ ⚡ ⚡</p>	 <p>Fasha Guerrero Aji 75</p> <p>Tirador de primera: Durante el paso "Aplicar cobertura y esquiva", si el defensor realiza una tirada de cobertura, anula todos los resultados de bloqueo (D) obtenidos en esa ronda. Esta condición no afecta a los resultados de incremento de defensa (E).</p> <p>Equipo Bardock: Mientras estés a alcance 1-2 de al menos otro aliado con la cualidad Equipo Bardock, puedes gastar las fichas de Ataque apuntado o Esquivado de ese aliado como si fueran tuyas.</p> <p>Cola Zenkai Vuelo 2 Ráfaga de Ki</p>	 <p>Entrenamiento Equipo -4 -2</p> <p>Ráfaga de Energía Rápida 1--2 ⚡ ⚡ ⚡</p> <p>Velocidad: 2</p>

 <p>Rey Vegeta Soberano Orgulloso 140</p> <p>Rey de los Sayans Las unidades "Sayan" aliadas a alcance 1-3 te pueden voltear a tiro el dardo durante su "Tiro de Resistencia".</p> <p>Real Príncipe Vegeta Mientras una unidad aliada "Vegeta" este a alcance 1-3, esa unidad gana <i>Fleable 1</i>.</p> <p>Liderazgo Desnudado Una vez por ronda, cuando actives una unidad Sayan aliada a alcance 1-2, puedes hacer que sufra 1 herida. Si lo haces, esa unidad puede realizar una acción de movimiento gratuita.</p> <p>Cola Zenkai</p> <p>Vuelo 2</p> <p>Ráfaga de Ki mejorada</p>	 <p>Golpe Real (CC)   </p> <p>L Rayo Ejecutor 1--3 </p> <p>Velocidad: 2</p>	 <p>Entrenamiento/Fuerza/Mando   </p> <p>-5 -3</p> <p>Velocidad: 2</p>	 <p>Entrenamiento/Fuerza/Mando   </p> <p>-5 -3</p> <p>Velocidad: 1</p>
 <p>Paragus Padre Vengativo 65</p> <p>Control Remoto: Broly Mientras Paragus este en el campo de batalla, la unidad aliada "Broly" no se ve afectada por las unidades. En la Latente o Furia Incontrolable, Adams, una vez por ronda, como acción de carta (1) puedes elegir una unidad "Broly", a alcance 1-4. Esa unidad aliada puede realizar una acción de movimiento de Velocidad 1 gratis.</p> <p>Cohete: Si un enemigo a más de alcance 1 te declara como objetivo de un ataque y hay al menos otra unidad aliada con la cantidad Fuerza 5 o más a alcance 1 de ti que también sea un objetivo válido, la artillera debe elegir a esa otra unidad como objetivo en su lugar.</p> <p>Observador: 1 Cono acción de carta (1), elige hasta X unidades aliadas a alcance 2. Gana una ficha de Ataque apuntando.</p> <p>Cola Zenkai</p> <p>Vuelo 1</p> <p>Ráfaga de Ki</p>	 <p>Equipo   </p> <p>Velocidad: 2</p>	 <p>Entrenamiento/Fuerza   </p> <p>-4 -1</p> <p>Velocidad: 2</p>	 <p>Entrenamiento/Fuerza   </p> <p>-3 -3</p> <p>Velocidad: 2</p>
 <p>Paragus Padre Vengativo 65</p> <p>Control Remoto: Broly Mientras Paragus este en el campo de batalla, la unidad aliada "Broly" no se ve afectada por las unidades. En la Latente o Furia Incontrolable, Adams, una vez por ronda, como acción de carta (1) puedes elegir una unidad "Broly", a alcance 1-4. Esa unidad aliada puede realizar una acción de movimiento de Velocidad 1 gratis.</p> <p>Cohete: Si un enemigo a más de alcance 1 te declara como objetivo de un ataque y hay al menos otra unidad aliada con la cantidad Fuerza 5 o más a alcance 1 de ti que también sea un objetivo válido, la artillera debe elegir a esa otra unidad como objetivo en su lugar.</p> <p>Observador: 1 Cono acción de carta (1), elige hasta X unidades aliadas a alcance 2. Gana una ficha de Ataque apuntando.</p> <p>Cola Zenkai</p> <p>Vuelo 1</p> <p>Ráfaga de Ki</p>	 <p>Equipo   </p> <p>Velocidad: 2</p>	 <p>Entrenamiento/Fuerza   </p> <p>-4 -1</p> <p>Velocidad: 2</p>	 <p>Entrenamiento/Fuerza   </p> <p>-3 -3</p> <p>Velocidad: 2</p>
 <p>Goku Super Sayan Legendario 115</p> <p>Furia Latente: Al comienzo de Fase de Activación, si no te has activado aún, tira 1 dado de defensa blanco. Si obtienes un resultado (D), debes activar a Broly inmediatamente como la primera unidad de tu bandido en este turno.</p> <p>Poder Legендario: Cuando esta unidad entre en el estado "Al Limite", en lugar de ganar una ficha de "Al Limite", dobla la vuelta a corta de la unidad. Coloca la iniciativa de Broly. Super Sayan unidad tiene su umbral de heridas completo.</p> <p>Cola Zenkai</p> <p>Vuelo 1</p> <p>Ráfaga de Ki</p>	 <p>Golpes Contenidos (CC)   </p> <p>L Ráfaga de Energía Sádica 1--3 </p> <p>Velocidad: 2</p>	 <p>Entrenamiento/Fuerza/Mando   </p> <p>-3 -3</p> <p>Velocidad: 2</p>	 <p>Entrenamiento/Fuerza/Mando   </p> <p>-3 -3</p> <p>Velocidad: 2</p>
 <p>Goku Super Sayan Legendario 115</p> <p>Furia Latente: Al comienzo de Fase de Activación, si no te has activado aún, tira 1 dado de defensa blanco. Si obtienes un resultado (D), debes activar a Broly inmediatamente como la primera unidad de tu bandido en este turno.</p> <p>Poder Legендario: Cuando esta unidad entre en el estado "Al Limite", en lugar de ganar una ficha de "Al Limite", dobla la vuelta a corta de la unidad. Coloca la iniciativa de Broly. Super Sayan unidad tiene su umbral de heridas completo.</p> <p>Cola Zenkai</p> <p>Vuelo 1</p> <p>Ráfaga de Ki</p>	 <p>Golpes Contenidos (CC)   </p> <p>L Ráfaga de Energía Sádica 1--3 </p> <p>Velocidad: 2</p>	 <p>Entrenamiento/Fuerza/Mando   </p> <p>-3 -3</p> <p>Velocidad: 2</p>	 <p>Entrenamiento/Fuerza/Mando   </p> <p>-3 -3</p> <p>Velocidad: 2</p>