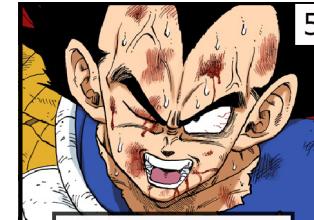
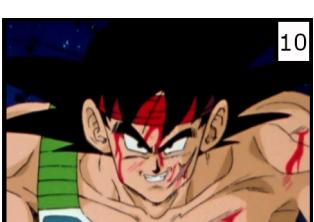


 <p>Tenacidad</p> <p>Ganas entereza +1</p> <p>Entrenamiento Ninguna</p>	 <p>Tenacidad</p> <p>Ganas entereza +1</p> <p>Entrenamiento Ninguna</p>	 <p>Tenacidad</p> <p>Ganas entereza +1</p> <p>Entrenamiento Ninguna</p>	 <p>Voluntad de lucha</p> <p>Mientras te encuentres en el estado "Al Límite", puedes volver a tirar un dado durante tu "Tirada de Resistencia".</p> <p>Entrenamiento Ninguna</p>
 <p>Preparación Física</p> <p>Ganas +1 a tu Umbral de Heridas</p> <p>Entrenamiento Ninguna</p>	 <p>Preparación Física</p> <p>Ganas +1 a tu Umbral de Heridas</p> <p>Entrenamiento Ninguna</p>	 <p>Preparación Física</p> <p>Ganas +1 a tu Umbral de Heridas</p> <p>Entrenamiento Ninguna</p>	 <p>Voluntad de lucha</p> <p>Mientras te encuentres en el estado "Al Límite", puedes volver a tirar un dado durante tu "Tirada de Resistencia".</p> <p>Entrenamiento Ninguna</p>
 <p>La Última Batalla</p> <p>Mientras seas la única unidad aliada en el campo de batalla con la cualidad Equipo Bardock, tus armas ganan Perforante 1.</p> <p>Entrenamiento Bardock</p>	 <p>Fruta del Árbol del Poder</p> <p>Agostar (L). Acción de carta (I). Quitate hasta 2 fichas de Herida. Hasta el final de la ronda, tus armas ganan Perforante 1 e Impacto 1.</p> <p>Entrenamiento Turles</p>	 <p>Entrenamiento del Maestro Roshi</p> <p>Agotar (L). Al comienzo de tu activación, si te encuentras en el estado "Al Límite", puedes agotar esta carta para superar automáticamente tu "Tirada de Resistencia"</p> <p>Entrenamiento Goku</p>	 <p>Voluntad de lucha</p> <p>Mientras te encuentres en el estado "Al Límite", puedes volver a tirar un dado durante tu "Tirada de Resistencia".</p> <p>Entrenamiento Ninguna</p>
 <p>Maestría del Kienzan</p> <p>Tu arma Kienzan pierde la cualidad Lento y Constante.</p> <p>Entrenamiento Krilin</p>	 <p>Entrenamiento de Gravedad Intensa</p> <p>Acción de carta (I). Sufre 1 herida para preparar 1 de tus cartas de mejora agotadas o una de tus armas con la cualidad Agostar L.</p> <p>Entrenamiento Vegeta</p>	 <p>Meditación Namekiana</p> <p>Acción de carta (I). Elige y prepara 1 de tus cartas de mejora agotadas o una de tus armas con la cualidad Agostar L.</p> <p>Entrenamiento Piccolo</p>	 <p>Supervivencia del Emperador</p> <p>La primera vez que entres en el estado "Al Límite" en cada partida, ganas la cualidad Regeneración 2 hasta el final de la partida.</p> <p>Entrenamiento Freezer</p>