

• **¡Cuidado!**

Guerreros Z

Guerreros Z

Al jugar esta carta, elige 1 unidad de Guerreros Z aliada. Esa unidad gana la siguiente cualidad hasta el final de la ronda: "Cuando otra unidad aliada a alcance 1-2 sea declarada como objetivo de un ataque, puedes realizar una acción de movimiento gratuita"

• • **Concentración de Ki**

Guerreros Z

Guerreros Z

Al jugar esta carta, elige hasta 2 unidades aliadas de la facción Guerreros Z. Cada una de esas unidades gana 1 ficha de Ataque apuntado y 1 ficha de Esquiva

• • **Estrategia Cordinada**

Guerreros Z

Guerreros Z

Cuando actives una unidad de Guerreros Z, puedes elegir otra unidad aliada a alcance 1-2. La unidad activada puede gastar las fichas de Ataque apuntado o Esquiva de la unidad elegida como si fueran suyas durante este turno.

• **Transmisión Instantánea**

Goku

Guerreros Z

Cuando juegues esta carta, puedes colocar la miniatura de Goku en contacto peana con peana con cualquier miniatura aliada en el campo de batalla.

• • **Genkidama**

Goku

Guerreros Z

Al jugar esta carta, coloca 3 fichas de Energía sobre la carta de unidad de Goku. Durante su activación, Goku no puede realizar acciones de ataque. Al comienzo de su siguiente activación, retira las fichas y realiza un ataque especial a alcance 1-4 con 5 dados rojos y las cualidades Deflagración e Impacto 3.

• • **Ahora estoy furioso**

Goku

Guerreros Z

Hasta el final de la ronda, Goku gana: "Después de que te defiendas de un ataque, si has sufrido al menos una herida, ganas 1 ficha de Ataque apuntado y tus armas ganan Perforante 1 hasta tu próxima activación".

• **¡Esquiva!**

Piccolo

Guerreros Z

Cuando una unidad aliada a alcance 1-3 sea declarada como objetivo de un ataque, puedes jugar esta carta de tu mano. Esa unidad gana inmediatamente 1 ficha de Esquiva. Devuelve esta carta a tu mano al final de la activación.

• • **Granada de luz**

Piccolo

Guerreros Z

Piccolo gana un arma a distancia para esta activación: "Granada de Luz" (Alcance 1-3): 3 dados rojos y 1 negro, con las cualidades Impacto 2, Deflagración, Inmovilización 2 .

• • **Estratega Namekiano**

Piccolo

Guerreros Z

Al jugar esta carta, elige hasta 2 unidades aliadas de la facción Guerreros Z. Ganan la siguiente cualidad hasta el final de la ronda: "Cuando realices una acción de movimiento, puedes realizar un movimiento de Velocidad 1 gratuito inmediatamente antes o después"