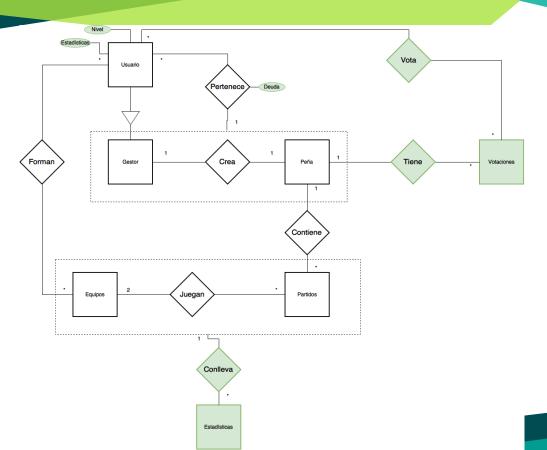


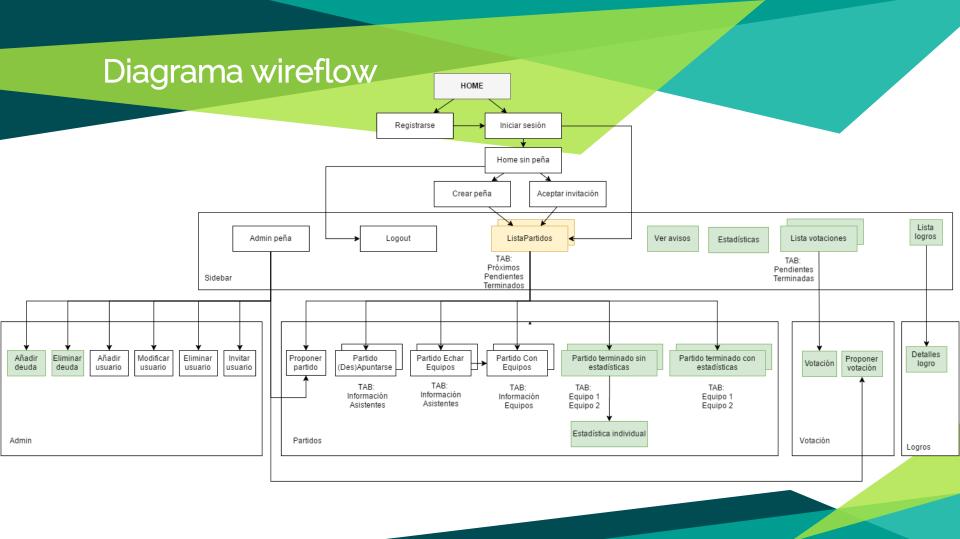
Francisco Javier Bolívar José Ángel Díaz Juan Pablo González Echa Equipos

# Diagrama conceptual

# Diagrama entidad-relación



# Diagrama wireflow



# Bocetos

### Participantes:

Desarrollador web

Estudiante filología

Mujer 45 años

Hombre 45 años

Joven 16 años

### **Producto:**

Prototipo Justinmind | Nivel de madurez bajo

### **Escenario:**

Jugador de fútbol (2-3 veces/semana)

Varias peñas como administrador y como usuario

Cansado de echar equipos

Cansado de reclamar el dinero

Usa su smartphone habitualmente

### **Tareas:**

Registrarse → Crear peña Iniciar sesión → Aceptar una invitación → Ver partidos Votar encuesta → Rechazar propuesta → Crear nueva Administrar una peña(Alta,Baja,Modificación) e Invitar → Crear partido → Añadir deuda a cada jugador

### Resultado:

Tareas conseguidas sin ayuda Mejoras en forma de registro (Facebook,Google...) Mejoras en votaciones ( más de 2 opciones) Mejoras en deudas (asignadas al crear partido)

# Gracias por su atención

