

Francisco Javier Bolívar José Ángel Díaz Juan Pablo González Echa Equipos

# Contenido

### Contenido

- Gestión de usuarios
- Crear peña
- Gestión usuarios de peña
- Gestión de partidos
- Apuntarse/Desapuntarse
- Echar equipos

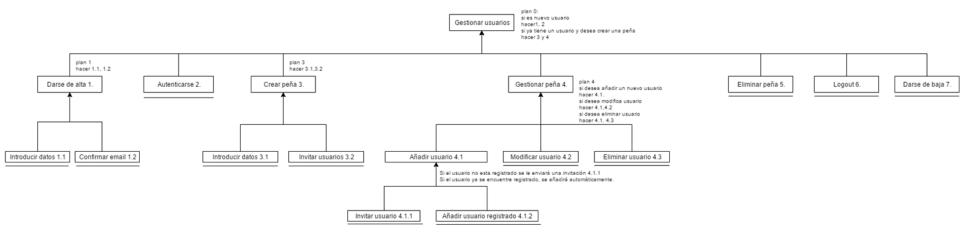




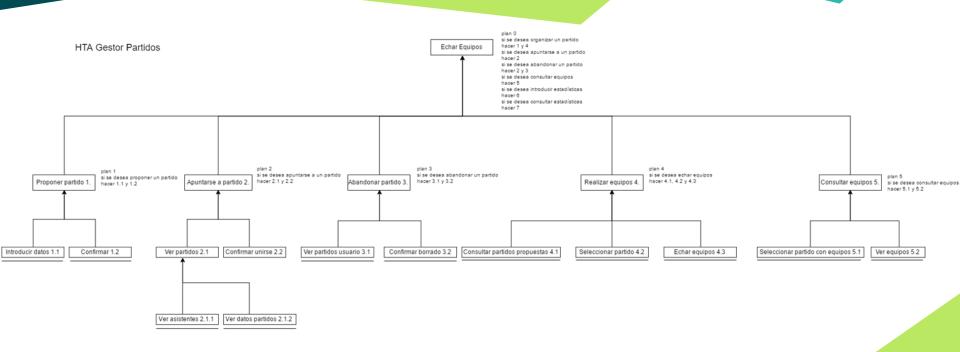
# Diagramas HTA

## HTA Gestión de usuarios



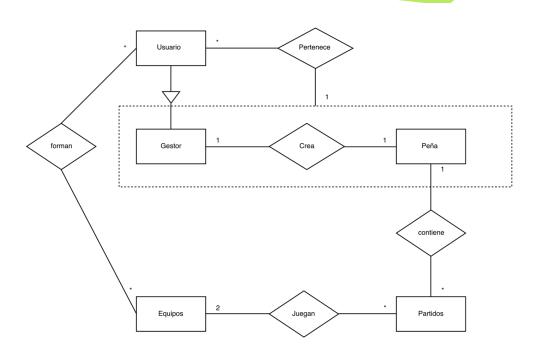


## HTA Gestión de partidos



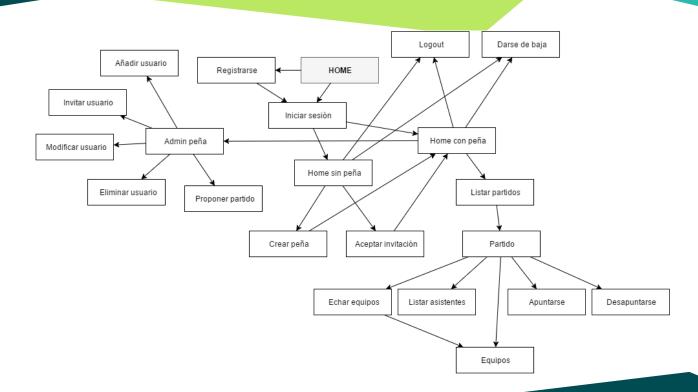
# Diagrama conceptual

# Diagrama entidad-relación



# Diagrama wireflow

# Diagrama wireflow



# Bocetos

# Análisis heurístico

### Análisis heurístico

**Visibilidad del estado**: Action Bar con situación actual y posibles acciones.

Correspondencia con el mundo real: Términos comunes y fácilmente interpretables dentro del ámbito.

**Control de usuario**: Enlaces ofrecidos para avanzar y retroceder fácilmente.

**Consistencia y estándares**: La terminología y logos siempre se mantiene.

**Prevención de errores**: Procesos simples que evitan errores. Faltaría añadir confirmaciones en tareas comprometidas.

### Análisis Heurístico

Reconocer frente a recordar: Los patrones son los básicos de Android y Material Design por lo que el usuario los conocerá. Flexibilidad y eficiencia: El flujo es intuitivo además ofrece un navigation drawer que facilita enormemente la navegación. Diseño estético y minimalista: Aunque el diseño es minimalista, quizá sea algo plano y debería de mejorarse de cara a hacerlo más atractivo.

Ayuda a la recuperación de errores: Falta crear una tipología de los distintos problemas relacionados con el uso de la app posibles y su solución.

**Ayuda y documentación:** Falta barajar la opción de crear una web o manual para el uso de la aplicación y preguntas frecuentes.

# Gracias por su atención

