

# DES - Creatividad

---

Francisco Javier Bolívar Lupiáñez

**Leer el siguiente foro: <http://www.domestika.org/es/forums/9-diseno/topics/11333-usabilidad-diseno-y-la-creatividad>. Contestar a las siguientes preguntas:**

## **¿Necesitan los “informáticos” ser creativos?**

En el foro acaban discutiendo sobre la creatividad y el diseño de publicistas y diseñadores, ignorando a los "informáticos". Es cierto que un diseñador ha estudiado durante muchos años para hacer diseños mejor que cualquier otra persona y un publicista para ser el más creativo, pero ambas cualidades pueden ser también propias de un agricultor, un panadero o un informático. Con esto quiero decir que cualquier persona puede ser creativa de forma innata o adquirida.

Y ahora la pregunta, ¿es necesario para un informático serlo? A un informático se le va a pagar por la lógica interna del software: por que éste haga lo que tenga que hacer sin fallar. Pero cada vez más se intenta prescindir de subcontratos en proyectos por tal de ahorrar presupuesto y si el informático es capaz de realizar diseños creativos. Por tanto, ¿es estrictamente necesario ser creativo? No. ¿Es útil serlo? Indudablemente sí. Y es que un software por buen backend que tenga, si no resulta usable para el usuario, no tendrá tanto éxito como otro que cuide más este aspecto.

## **¿A que nos puede ayudar la creatividad?**

La creatividad puede servir desde para crear una idea revolucionaria o innovadora, hasta para hacer de un producto normal algo más atractivo a los usuarios.

Pero además de ayudar en aportar algo al usuario final, también puede servir a la hora de realizar un diseño interno de la aplicación o una herramienta o método que ayude a la hora del proceso de elaboración del producto.