

Cuestionario

EchaEquipos



Índice

Introducción	2
Preguntas personales	2
Tareas a realizar	3
Test	4
Observaciones	4

Introducción

EchaEquipos es una aplicación que ha sido desarrollada para hacer más fácil la organización de partidos en una peña. Con ella se puede ver información de los partidos (dónde y cuándo van a ser, los asistentes, estadísticas de los ya terminados) y se podrán echar equipos equilibrados de forma automática.

El administrador de la peña se verá especialmente beneficiado al poder llevar un control tanto de los integrantes de la peña, como de los partidos y la parcela financiera.

Además los usuarios podrán disfrutar de funciones adicionales como la posibilidad de realizar votaciones o compartir en las redes sociales sus estadísticas y logros.

Preguntas personales

¿Cuántos años tiene?	
¿Qué estudia o en qué trabaja?	
¿Practica algún deporte?	
¿Con cuánta frecuencia usa su dispositivo móvil (0-5, 0=nada, 5=mucho)?	
¿Con cuánta frecuencia usa las redes sociales (0-5, 0=nada, 5=mucho)?	
¿Suele compartir sus logros personales en redes sociales?	
¿Está jugando o ha jugado en una peña?	
¿Con cuánta frecuencia juegan al fútbol en su peña? (si procede)	
¿Ha administrado o está administrando alguna peña?	
¿Le gustaría tener un registro de las estadísticas de partidos realizados en su peña?	

Tareas a realizar

A continuación vamos a describir distintos escenarios en los que se debe situar para realizar algunas acciones con el prototipo que se le ha proporcionado:

Escenario 1: Imagínese que acaba de decidir con unos amigos que van a formar una peña y usted se va a encargar de crearla para administrarla con la aplicación. Pruebe a registrarse, crear una peña, invitar a sus amigos o añadirlos.

Escenario 2: Imagínese que quiere organizar un partido para la próxima semana. Propóngalo, imagine que pasan unos días y ya han aceptado las invitaciones los usuarios y eche equipos.

Escenario 3: Imagínese que ha terminado un partido donde has sido el mejor jugador anotando cinco goles. Introduzca los datos como buen administrador, mire cómo con los goles que ha marcado han hecho que desbloquee un nuevo logro y, posteriormente, presuma en las redes sociales de lo bien que ha estado en ese partido.

Escenario 4: Imagínese que el balón con el que jugaban los partidos está muy estropeado y quiere cambiarlo. Cree una votación para ello.

Escenario 5: Imagínese que tras unos días varios integrantes de la peña no han pagado su cuota. Hágaselo saber añadiéndoles una deuda y quítesela cuando hayan pagado.

Test

A continuación debe contestar una serie de 15 preguntas dando una puntuación del 0 al 10 siendo 0 malo y 10 excelente.

¿Los datos utilizados para crear una peña le parecen adecuados?	
¿Es fácil agregar a un nuevo usuario?	
¿El sistema facilita la organización de un partido?	
¿La separación en partidos pendientes, próximos y terminados le parece adecuada?	
¿La información que se muestra de un partido es la idónea?	
¿Los equipos echados automáticamente son equilibrados?	
¿Le gusta cómo se muestran los equipos para un partido?	
¿Le parece adecuada la introducción de estadísticas individuales de un partido?	
¿Las estadísticas que se introducen le parecen adecuadas?	
¿Le gusta el sistema de logros?	
¿Le gusta la integración para compartir el resultado de un partido en redes sociales?	
¿Le gusta el sistema de notificaciones?	
¿Le parece adecuado el sistema de votaciones?	
¿El lenguaje utilizado es claro y comprensible?	
¿Le gusta la estética de la aplicación?	

Observaciones

En este campo puede realizar cualquier comentario adicional sobre el producto:

--