Nombre y apellido: Enric Gil Gallen

Nombre y apellido: Victor Granados Segara

Tiempo en casa: 1:00

Tema 06. El Problema de la Atomicidad en Java

- 1 Estudia el siguiente código y responde a las siguientes preguntas.
- 1.1) ¿Qué realiza el código? ¿Qué debería mostrar en pantalla si se ejecutase con los parámetros hebras 4 y tope 1 000 000?
 - El código realiza tantos incrementos como numHebras * tope.
 - En este caso debería devolver 4000000 de incrementos
- 1.2) Compila y ejecuta el código con dichos valores en tu ordenador local. ¿Qué muestra realmente en pantalla si se ejecuta con los parámetros hebras 4 y tope 1 000 000?

numHebras: 4
tope: 1000000
Creando y arrancando 4 hebras.
Total de incrementos: 1052613
Tiempo transcurrido en segs.: 0.0128302

- 1.3) ¿Es un código thread-safe? Justifica tu respuesta.
 - No, Aparecen problemas de visibilidad y atomicidad

1.4) Crea una copia del fichero original e inserta en la copia el modificador volatile en la clase CuentaIncrementos1a. A continuación, compila y prueba el nuevo código. ¿Resuelve el problema el modificador volatile? ¿Por qué?

Si que resuelve Visibilidad pero No lo resuelve, porque continuamos teniendo el problema de Atomicidad

1.5) ¿Se puede arreglar con el modificador synchronized?

Para ello, crea una copia del código original, aplica el modificador synchronized sobre cada una de las rutinas de la clase CuentaIncrementos1a.

Después compila y prueba el código contestar la pregunta con el resultado obtenido.

Escribe a continuación los cambios realizados en la clase CuentaIncrementos1a.

Si que se puede arreglar

```
package practica_3;
class CuentaIncrementos_Synchronized {
int numIncrementos = 0;
// -----
synchronized void incrementaNumIncrementos() {
 numIncrementos++;
}
// -----
synchronized int dameNumIncrementos() {
 return( numIncrementos );
}
}
// -----
class MiHebra Synchronized extends Thread {
// -----
int tope;
CuentaIncrementos_Synchronized c;
// -----
public MiHebra_Synchronized( int tope, CuentaIncrementos_Synchronized c ) {
 this.tope = tope;
 this.c = c;
synchronized public void run() {
 for( int i = 0; i < tope; i++ ) {</pre>
```

```
c.incrementaNumIncrementos();
  }
}
}
// -----
class EjemploCuentaIncrementos_Synchronized {
// ------
public static void main( String args[] ) {
  long
         t1, t2;
  double tt;
  int
         numHebras, tope;
  // Comprobacion y extraccion de los argumentos de entrada.
  if( args.length != 2 ) {
    System.err.println( "Uso: java programa <numHebras> <tope>" );
    System.exit( -1 );
  try {
    numHebras = Integer.parseInt( args[ 0 ] );
           = Integer.parseInt( args[ 1 ] );
  } catch( NumberFormatException ex ) {
    numHebras = -1;
            = -1;
    System.out.println( "ERROR: Argumentos numericos incorrectos." );
    System.exit( -1 );
  }
  System.out.println( "numHebras: " + numHebras );
  System.out.println( "tope:
                              " + tope );
  System.out.println( "Creando y arrancando " + numHebras + " hebras." );
  t1 = System.nanoTime();
  MiHebra_Synchronized v[] = new MiHebra_Synchronized[ numHebras ];
  CuentaIncrementos_Synchronized c = new CuentaIncrementos_Synchronized();
  for( int i = 0; i < numHebras; i++ ) {</pre>
    v[ i ] = new MiHebra_Synchronized( tope, c );
    v[ i ].start();
  }
  for( int i = 0; i < numHebras; i++ ) {</pre>
    try {
      v[ i ].join();
    } catch( InterruptedException ex ) {
      ex.printStackTrace();
    }
  }
  t2 = System.nanoTime();
  tt = ( ( double ) ( t2 - t1 ) ) / 1.0e9;
  System.out.println( "Total de incrementos: " + c.dameNumIncrementos() );
  System.out.println( "Tiempo transcurrido en segs.: " + tt );
}
```

}

1.6) ¿Se puede arreglar empleando clases y operadores atómicos?

Para ello, crea otra copia del código original, ELIMINA COMPLETAMENTE la clase CuentaIncrementos1a y utiliza en su lugar una clase atómica y sus métodos.

Después compila y prueba el código contestar la pregunta con el resultado obtenido.

Escribe a continuación los cambios realizados en el código.

Si que se puede arreglar

```
class MiHebra_ClasesAtomicas extends Thread {
// -----
 int tope;
AtomicInteger c;
 public MiHebra_ClasesAtomicas( int tope, AtomicInteger c ) {
  this.tope = tope;
  this.c = c;
 }
 // -----
 public void run() {
  for( int i = 0; i < tope; i++ ) {</pre>
   c.incrementAndGet();
}
}
// -----
class EjemploCuentaIncrementos_ClasesAtomicas {
// -----
 public static void main( String args[] ) {
  long t1, t2;
  double tt;
  int
      numHebras, tope;
  // Comprobacion y extraccion de los argumentos de entrada.
  if( args.length != 2 ) {
   System.err.println( "Uso: java programa <numHebras> <tope>" );
   System.exit( -1 );
```

```
}
   try {
     numHebras = Integer.parseInt( args[ 0 ] );
     tope = Integer.parseInt( args[ 1 ] );
    } catch( NumberFormatException ex ) {
     numHebras = -1;
               = -1;
     System.out.println( "ERROR: Argumentos numericos incorrectos." );
     System.exit( -1 );
    }
   System.out.println( "numHebras: " + numHebras );
   System.out.println( "tope:
                                   " + tope );
   System.out.println( "Creando y arrancando " + numHebras + " hebras." );
   t1 = System.nanoTime();
   MiHebra_ClasesAtomicas v[] = new MiHebra_ClasesAtomicas[ numHebras ];
   AtomicInteger c = new AtomicInteger();
   for( int i = 0; i < numHebras; i++ ) {</pre>
     v[i] = new MiHebra ClasesAtomicas( tope, c );
     v[ i ].start();
   }
   for( int i = 0; i < numHebras; i++ ) {</pre>
     try {
       v[ i ].join();
     } catch( InterruptedException ex ) {
       ex.printStackTrace();
     }
   }
   t2 = System.nanoTime();
   tt = ( ( double ) ( t2 - t1 ) ) / 1.0e9;
   System.out.println( "Total de incrementos: " + c.get() );
   System.out.println( "Tiempo transcurrido en segs.: " + tt );
 }
}
```

1.7) Completa la siguiente tabla con datos de todas las versiones anteriores en tu ordenador, utilizando hebras 4 y un tope de 1 000 000. Comenta los resultados.

Código	Total incrementos
Código original	
Código con volatile	
Código con synchronized	
Código con clases atómicas	

Código	Total incrementos
Código Original	2522475
Código con volatile	1361911
Código con synchronized	4000000
Código con clases atomicas	4000000

2 Se dispone del siguiente vector:

Se desea imprimir en pantalla aquellos números primos contenidos en el vector anterior. El código completo es el siguiente:

2.1) Compila y ejecuta el programa anterior. ¿Cuáles son los números primos contenidos en el vector?

```
Implementacion secuencial.

Encontrado primo: 200000033
Encontrado primo: 200000051
Encontrado primo: 200000069
Encontrado primo: 200000161
Encontrado primo: 200000183
Encontrado primo: 200000201
Encontrado primo: 200000209
Tiempo secuencial (seg.): 11.8601064
```

2.2) Realiza una implementación paralela con distribución cíclica, en la que cada hebra procese un conjunto de elementos del vector. Para cada elemento del vector procesado, se mostrará su valor SOLO si es primo.

Incluye la gestión de hebras a continuación de la implementación secuencial.

Comprueba que los números primos mostrados en la versión paralela coinciden con los de la versión secuencial.

Escribe, a continuación, la parte de tu código que realiza tal tarea: la definición de la clase MiHebraPrimoDistCiclica y el código a incluir en el programa principal que permite gestionar los objetos de esta clase.

```
package practica_3;
import practica 2.Ej1 MyThreadCiclica;
public class EjemploMuestraPrimosEnVector2a {
// -----
// -----
public static void main( String args[] ) {
         numHebras;
         t1, t2;
  long
  double ts, tc, tb, td, sp_ciclical;
  long
         vectorNumeros[] = {
            200000033L, 200000039L, 200000051L, 200000069L,
            200000161L, 200000183L, 200000201L, 200000209L,
            4L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L,
            4L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L,
            4L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L,
            4L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L,
            4L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L,
            4L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L,
            4L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L
         };
  //// long
            vectorNumeros[] = {
            //// 200000033L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L,
            //// 200000039L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L,
            //// 200000051L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L,
            //// 200000069L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L,
            //// 200000161L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L,
            //// 200000183L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L,
            //// 200000201L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L,
            //// 200000209L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L, 4L
         //// };
  // Comprobacion y extraccion de los argumentos de entrada.
  if( args.length != 1 ) {
    System.err.println( "Uso: java programa <numHebras>" );
    System.exit( -1 );
  }
  try {
    numHebras = Integer.parseInt( args[ 0 ] );
```

```
} catch( NumberFormatException ex ) {
  numHebras = -1;
  System.out.println( "ERROR: Argumentos numericos incorrectos." );
 System.exit( -1 );
}
//
// Implementacion secuencial.
//
System.out.println( "" );
System.out.println( "Implementacion secuencial." );
t1 = System.nanoTime();
for( int i = 0; i < vectorNumeros.length; i++ ) {</pre>
  if( esPrimo( vectorNumeros[ i ] ) ) {
    System.out.println( " Encontrado primo: " + vectorNumeros[ i ] );
  }
}
t2 = System.nanoTime();
ts = ( ( double ) ( t2 - t1 ) ) / 1.0e9;
                                                                   " + ts );
System.out.println( "Tiempo secuencial (seg.):
//
// Implementacion paralela ciclica.
//
System.out.println( "" );
System.out.println( "Implementacion paralela ciclica." );
t1 = System.nanoTime();
// Gestion de hebras para la implementacion paralela ciclica
// Crea y arranca el vector de hebras.
MiHebraPrimoDistCiclica[] vectorHebras = new MiHebraPrimoDistCiclica[numHebras];
for (int i = 0; i < numHebras; i++) {</pre>
  vectorHebras[i] = new MiHebraPrimoDistCiclica(i, numHebras, vectorNumeros);
  vectorHebras[i].start();
}
// Espera a que terminen las hebras.
for (int i = 0; i < numHebras; i++) {</pre>
 try {
   vectorHebras[i].join();
  } catch (InterruptedException e) {
    e.printStackTrace();
  }
}
t2 = System.nanoTime();
tc = ( ( double ) ( t2 - t1 ) ) / 1.0e9;
sp_ciclical = ts / tc;
System.out.println( "Tiempo paralela ciclica (seg.):
                                                                   " + tc );
                                                                   " + sp_ciclical );
System.out.println( "Incremento paralela ciclica:
/*
//
// Implementacion paralela por bloques.
```

```
//
  // ....
  //
  // Implementacion paralela dinamica.
  // ....
}
// -----
static boolean esPrimo( long num ) {
  boolean primo;
  if( num < 2 ) {
    primo = false;
  } else {
    primo = true;
    long i = 2;
    while( ( i < num )&&( primo ) ) {</pre>
      primo = ( num % i != 0 );
      i++;
    }
  }
  return( primo );
}
}
import static practica_3.EjemploMuestraPrimosEnVector2a.esPrimo;
public class MiHebraPrimoDistCiclica extends Thread {
  int miId, numHebdas;
  long[] vectorNumeros;
  public MiHebraPrimoDistCiclica(int miId, int numHebdas, long[] vectorNumeros) {
      this.miId = miId;this.numHebdas = numHebdas;
      this.vectorNumeros = vectorNumeros;
  }
  // Implementacion paralela con distribucion ciclica
  public void run() {
      int ini = miId;
      int fin = vectorNumeros.length;
      int inc = numHebdas;
      for( int i = ini; i < fin; i += inc ) {</pre>
          if( esPrimo( vectorNumeros[ i ]) ) {
              System.out.println( " Encontrado primo: " + vectorNumeros[ i ] );
      }
  }
}
```

2.3) Realiza una implementación paralela con distribución por bloques, en la que cada hebra procese un conjunto de elementos del vector. Para cada elemento del vector procesado, se mostrará su valor SOLO si es primo.

Incluye la gestión de hebras a continuación de la implementación cíclica.

Comprueba que los números primos mostrados en la versión paralela coinciden con los de la versión secuencial.

Escribe, a continuación, la parte de tu código que realiza tal tarea: la definición de la clase MiHebraPrimoDistPorBloques y el código a incluir en el programa principal que permite gestionar los objetos de esta clase.

```
/*
//
// Implementacion paralela por bloques.
 */
System.out.println( "" );
System.out.println( "Implementacion paralela bloques." );
t1 = System.nanoTime();
// Gestion de hebras para la implementacion paralela ciclica
// Crea y arranca el vector de hebras.
MiHebraPrimoDistPorBloques[] vectorHebrasBloques = new
MiHebraPrimoDistPorBloques[numHebras];
for (int i = 0; i < numHebras; i++) {</pre>
 vectorHebrasBloques[i] = new MiHebraPrimoDistPorBloques(i, numHebras,
vectorNumeros.length, vectorNumeros);
 vectorHebrasBloques[i].start();
}
// Espera a que terminen las hebras.
for (int i = 0; i < numHebras; i++) {</pre>
 try {
   vectorHebrasBloques[i].join();
 } catch (InterruptedException e) {
   e.printStackTrace();
}
t2 = System.nanoTime();
tb = ( ( double ) ( t2 - t1 ) ) / 1.0e9;
sp_bloques = ts / tc;
System.out.println( "Tiempo paralela bloques (seg.):
                                                                    " + tb );
System.out.println( "Incremento paralela or bloques:
                                                                       " + sp_bloques );
package practica_3;
import static practica 3.EjemploMuestraPrimosEnVector2a.esPrimo;
public class MiHebraPrimoDistPorBloques extends Thread {
   int miId, numHebdas, nElem;
```

```
long[] vectorNumeros;
  public MiHebraPrimoDistPorBloques(int miId, int numHebdas, int nElem, long[]
vectorNumeros) {
       this.miId = miId;
       this.numHebdas = numHebdas;
       this.nElem = nElem;
       this.vectorNumeros = vectorNumeros;
  }
  // Implementacion paralela con distribucion ciclica
  public void run() {
       int tamBloque = (nElem + numHebdas - 1) / numHebdas;
       int iniElem = tamBloque * miId;
       int finElem = Math.min(iniElem + tamBloque, nElem);
       for (int i = iniElem; i < finElem; i++)</pre>
           if (esPrimo(vectorNumeros[i])) {
               System.out.println(" Encontrado primo: " + vectorNumeros[i]);
  }
}
```

2.4) Realiza una implementación paralela con distribución dinámica, utilizando un número entero atómico (AtomicInteger). Las hebras recibe un único objeto de este tipo, que siempre debe almacenar el primer índice del vector sin procesar. Para ello, las hebras deben realizar de modo atómico, la lectura del valor actual y su incremento. Las hebras finalizarán cuando el índice sobrepase la dimensión del vector.

Incluye la gestión de hebras a continuación de la implementación por bloques.

Comprueba que los números primos mostrados en la versión paralela coinciden con los de la versión secuencial.

Escribe, a continuación, la parte de tu código que realiza tal tarea: la definición de la clase MiHebraPrimoDistDinamica y el código a incluir en el programa principal que permite gestionar los objetos de esta clase.

```
//
// Implementacion paralela dinamica.
//
// ....

System.out.println( "" );
System.out.println( "Implementacion paralela dinamica." );
t1 = System.nanoTime();
// Gestion de hebras para la implementacion paralela ciclica

AtomicInteger n = new AtomicInteger(0);
// Crea y arranca el vector de hebras.
MiHebraPrimoDistPorDinamica[] vectorHebrasDinamica = new
```

```
MiHebraPrimoDistPorDinamica[numHebras];
 for (int i = 0; i < numHebras; i++) {</pre>
   vectorHebrasDinamica[i] = new MiHebraPrimoDistPorDinamica(n, vectorNumeros, i,
numHebras);
  vectorHebrasDinamica[i].start();
 }
 // Espera a que terminen las hebras.
 for (int i = 0; i < numHebras; i++) {</pre>
  try {
    vectorHebrasDinamica[i].join();
   } catch (InterruptedException e) {
     e.printStackTrace();
 }
 t2 = System.nanoTime();
 td = ( ( double ) ( t2 - t1 ) ) / 1.0e9;
 sp_dianmica = ts / td;
                                                                   " + td );
 System.out.println( "Tiempo paralela bloques (seg.):
                                                                       " + sp_dianmica );
 System.out.println( "Incremento paralela or bloques:
}
package practica_3;
import java.util.concurrent.atomic.AtomicInteger;
import static practica_3.EjemploMuestraPrimosEnVector2a.esPrimo;
public class MiHebraPrimoDistPorDinamica extends Thread {
   AtomicInteger n;
   long[] vectorNumeros;
   int miId, inumHebdas;
   public MiHebraPrimoDistPorDinamica(AtomicInteger n, long[] vectorNumeros, int mild,
int inumHebdas) {
       this.n = n;
       this.vectorNumeros = vectorNumeros;
       this.miId = miId;
       this.inumHebdas = inumHebdas;
   }
   // Implementacion paralela con distribucion ciclica
   public void run() {
       int valor_inicial = n.getAndIncrement();
       int incremento = n.get();
       for (int pos = valor_inicial; pos < vectorNumeros.length; pos = incremento){</pre>
```

```
if (esPrimo(vectorNumeros[pos])) {
          System.out.println(" Encontrado primo: " + vectorNumeros[pos]);
    }
    incremento = n.getAndIncrement();
}
```

2.5) Completa la siguiente tabla, obteniendo los resultados para 4 núcleos en el ordenador del aula y los resultados para 8 núcleos en patan. Redondea los tiempos dejando sólo tres decimales y redondea los incrementos dejando dos decimales.

	4 núcleos		8 núcleos	
	Tiempo	Incremento	Tiempo	Incremento
Secuencial				
Paralela con distribución cíclica				
Paralela con distribución por bloques				
Paralela con distribución dinámica				

	4		8	
	Tiempo	Incrementos	Tiempo	Incremento
Secuencia	20, 209	-	8,017	-
Cíclica	3.709	5.6301	2.016	9.976
Bloques	12.037	1.73518961	8	1
Dinámica	3.822	5.465	2	3.9

2.6) Justifica los resultados de la tabla anterior.

Se observa que el más lento es el secuencial dado que solo tenemos un hilo. Se observa que la peor distribución es la de bloques ya que encuentra los número primos es el primer hilo, encambio la cíclica cada hilo se encuentra con un primo por hilo. Por ultimo la dimaca reparte "el trabajo" independientemente de las posiciones del vector y el hilo.

```
Encontrado primo: 200000161
Encontrado primo: 200000183
Tiempo paralela ciclica (seg.): 2.015923677
Incremento paralela bloques.
Encontrado primo: 200000033
Encontrado primo: 200000033
Encontrado primo: 200000033
Encontrado primo: 200000039
Encontrado primo: 200000069
Encontrado primo: 200000161
Encontrado primo: 200000183
Encontrado primo: 200000201
Encontrado primo: 200000209
Tiempo paralela bloques (seg.): 8.006789938
Incremento paralela dinamica.
Encontrado primo: 200000039
Encontrado primo: 200000033
Encontrado primo: 2000000051
Encontrado primo: 2000000161
Encontrado primo: 2000000183
Encontrado primo: 2000000209
Tiempo paralela bloques (seg.): 2.011531185
Incremento paralela or bloques: 3.9853106075509337
```

2.7) Evalúa y compara las tres versiones (secuencial, paralela cíclica y paralela por bloques), pero en este caso con el vector siguiente:

Completa la siguiente tabla, obteniendo los resultados para 4 núcleos en el ordenador del aula y los resultados para 8 núcleos en patan. Redondea los tiempos dejando sólo tres decimales y redondea los incrementos dejando dos decimales.

	4 núcleos		8 núcleos	
	Tiempo	Incremento	Tiempo	Incremento
Secuencial				_
Paralela con distribución cíclica				
Paralela con distribución por bloques				
Paralela con distribución dinámica				

	4		8	
	Tiempo	Incrementos	Tiempo	Incremento
Secuencia	12.638	-	8	-
Cíclica	12.127	1.042	8	1
Bloques	3.906	3.234	2	3.994
Dinámica	4.52	2.972	2	4

```
Implementacion secuencial.
Encontrado primo: 200000033
Encontrado primo: 200000039
Encontrado primo: 200000051
    Encontrado primo: 200000069
    Encontrado primo: 200000161
 Encontrado primo: 200000181
Encontrado primo: 200000201
Encontrado primo: 200000209
Tiempo secuencial (seg.):
                                                                                     8.016385693
 Implementacion paralela ciclica.
Encontrado primo: 200000033
Encontrado primo: 200000039
    Encontrado primo: 200000051
    Encontrado primo: 200000069
Encontrado primo: 200000161
Encontrado primo: 200000183
Encontrado primo: 200000201
 Encontrado primo: 200000209
Tiempo paralela ciclica (seg.):
Incremento paralela ciclica:
                                                                                    8.010684985
                                                                                     1.0007116380198042
 Implementacion paralela bloques.
    Encontrado primo: 200000051
Encontrado primo: 200000033
    Encontrado primo: 200000201
Encontrado primo: 200000161
    Encontrado primo: 200000069
    Encontrado primo: 200000039
 Encontrado primo: 200000383
Encontrado primo: 200000183
Encontrado primo: 200000209
Tiempo paralela bloques (seg.):
Incremento paralela or bloques:
                                                                                    2.006649253
                                                                                           3.9949112586642963
 Implementacion paralela dinamica.
    Encontrado primo: 200000051
Encontrado primo: 200000033
    Encontrado primo: 200000039
Encontrado primo: 200000069
Encontrado primo: 200000201
Encontrado primo: 200000183
```

2.8) Justifica los resultados de la tabla anterior.

La distribución secuencial en este caso no varía sustancialmente del ejercicio anterior. La distribución cíclica, en cambio, una hebra trabajará excesivamente en comparación con las demás. Todo lo contrario en el caso de la distribución por bloques, que se distribuye el trabajo de forma eficiente, por lo que a cada hebra procesa como mínimo un número primo pesado y otros más ligeros. Mismo caso que en el anterior ejercicio, la distribución dinámica se adapta a cada caso.

2.9) ¿Cuál es la mejor distribución con ambos vectores? Justifica tu respuesta.

Depende de los núcleos utilizados en el caso de 4

- Vector 1: Cíclica

- Vector 2: Bloques

En cambio con 8, la mejor siempre es la dinámica ya que tenemos más opciones de repartición

Empleando el ordenador del aula, completa la siguiente tabla con datos de todas las versiones desarrolladas en el ejercicio 1, utilizando hebras 4 y un tope de 1 000 000. Redondea los tiempos dejando sólo tres decimales y comenta los resultados.

Código	Total incrementos	Tiempo transcurrido (seg.)
Código original		
Código con volatile		
Código con synchronized		
Código con clases atómicas		

Código	Total incrementos	Tiempos transcurrido
Código original	1725099	0.033
Código volatile	1121190	0.086

Código synchronized	400000	0.176
Código Atómicas	400000	0.112

Primero nos centraremos en la velocidad en lo que encontramos que el más rápido es el código original, esto es debido es que a ser operaciones muy sencillo la tarea de trabajar en paralelo es más un coste que un beneficio, entrando más en paralelo se clasifica como Volatile > Atómicas > Synchronized, aunque volátiles es más rápido solo puede resolver problemas de atomicidad en cambio tanto Atomicas como Synchronized si que resuelven ambos problemas, el ganador en Atómico puesto que no es tan versátil para los problemas en general en este caso nos viene perfecto ya que cubrimos todas las necesidades y nos ahorramos una Clase.