

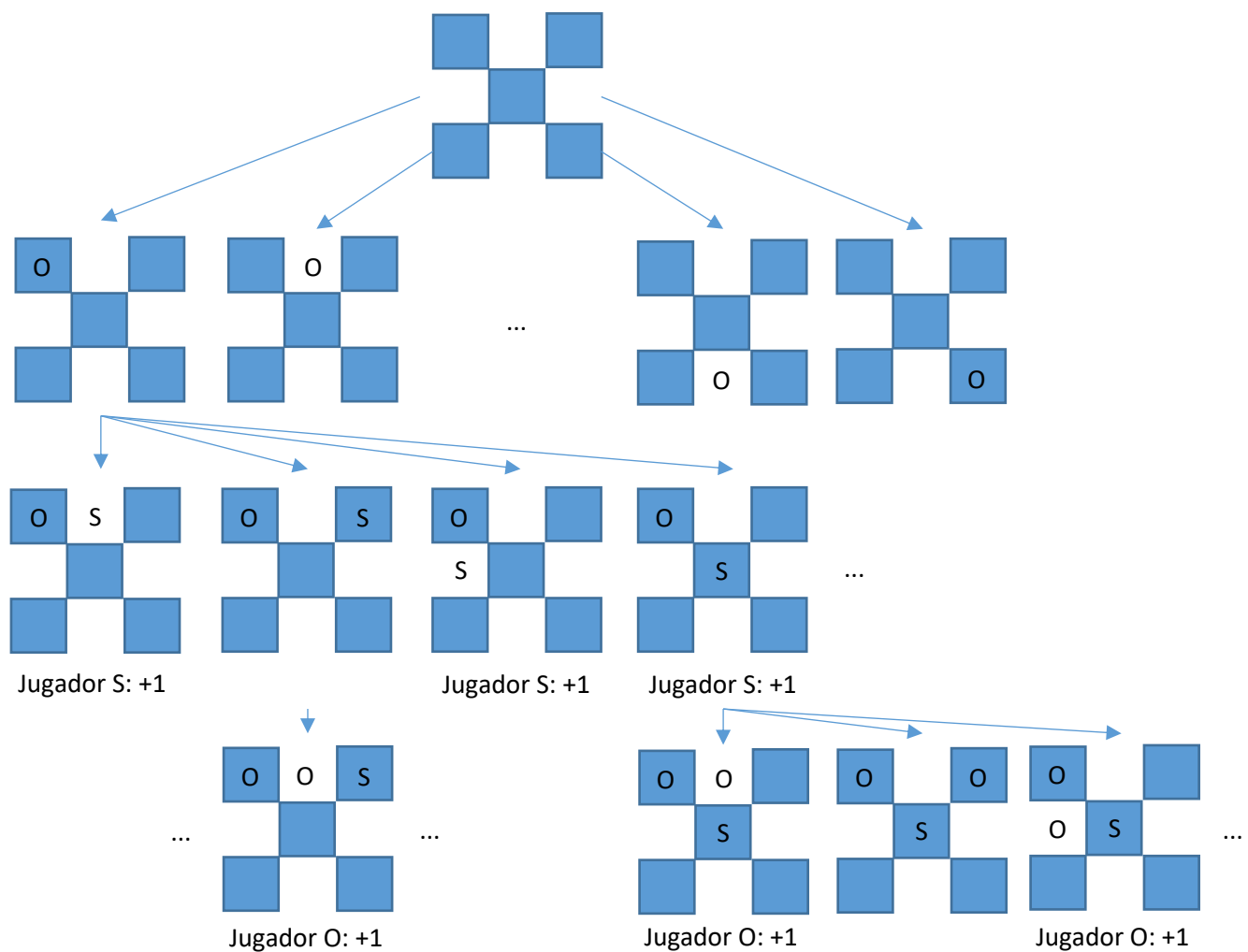


EL JOC DE L'OS

Es juga sobre un tauler 3x3. Dos jugadors alternativament posen les lletres O i S. Cada vegada que es pot llegir la paraula OS (en vertical, horitzontal o diagonal) el jugador que ha realitzat el darrer moviment suma un punt.

El joc finalitza quan s'ha omplert el tauler i guanya el jugador amb major puntuació.

EXEMPLE DE PARTIDA



TREBALL EN GRUP (100%) – DATA D'ENTREGA: 25/06

Implementa en python la solució d'aquest joc amb un algoritme MINIMAX. L'algoritme haurà de dibuixar la traça i les puntuacions provisional i final del joc.

Qui és el jugador que més probabilitat té de guanyar?