

1. *Dare una definizione di DNS e spiegarne il funzionamento.*  
Il Domain Name System è un tassello essenziale per il funzionamento della rete internet, può essere definito un sistema, o servizio, che gestisce la corrispondenza tra il nome di un sito (host) e il rispettivo computer (identificato con un indirizzo IP) che lo contiene. Quando si fa una ricerca su internet e si inserisce un indirizzo nella barra apposita, il sistema DNS accede al suo archivio e, tramite una scala gerarchica, arriva a trovare l'indirizzo IP del computer nel quale si trova l'informazione e mette in contatto i due dispositivi.
2. *Dare una descrizione di cosa sia Internet.*  
Internet è la piattaforma tecnologica (infrastruttura) che tramite una grande rete virtuale è in grado di collegare tra loro tutte le reti esistenti. Attraverso il servizio Web, permette lo scambio di informazioni tra dispositivi di varia natura come computer, stampanti, server.
3. *Descrivere come avviene la trasmissione di messaggi in Internet.*  
*L'utente (computer chiamato client), inoltra una richiesta di accesso ad un sito un browser, il servizio web trasferisce la richiesta a dei computer molto più grandi e potenti che non utilizzano interfaccia (server) che hanno il compito di rispondere e restituire il risultato richiesto.*
4. *Spiegare cosa è un protocollo.*  
*Denominato protocollo di comunicazione, costituisce l'insieme delle regole che gestiscono lo scambio di informazioni tra le varie Entità (client-server), come ad esempio l'autenticazione o il rilevamento e segnalazione di eventuali errori. Tra i più conosciuti c'è lo standard http che gestisce il trasferimento ipertestuale.*
5. *Spiegare la differenza tra linguaggio di programmazione e linguaggio di markup.*  
Il linguaggio di programmazione viene utilizzato per dare delle istruzioni (input) ad un computer che poi produce dei dati in uscita (output), risolvendo un problema a monte. Il linguaggio di markup serve a dare le indicazioni sullo stile e la formattazione che dovrà avere un documento.
6. *Quali sono le tipologie di webStorage? Descriverne le differenze.*  
*Ci sono due tipologie di web storage: il local è in grado di mantenere le informazioni memorizzate in maniera persistente in locale indipendentemente dal browser, il session invece vengono memorizzate sul browser stesso per cui vengono perse una volta che viene chiusa la finestra.*