

SLAY THE PRINCESS A FANPAGE

**PROJETO DE FÓRUM REFERENTE AO JOGO ELETRÔNICO SLAY  
THE PRINCESS: the Pristine Cut**

ORIENTADORES: FERNANDO BRANDÃO E CLARA SALOMÃO  
ENRICO FARALDO (RA: 04251138)

**SÃO PAULO**

**2025**

**LISTA DE ILUSTRAÇÕES**

<b>FIGURAS</b>	<b>TÍTULO</b>	<b>PÁG</b>
Figura 1 -	Início do jogo	5
Figura 2 -	A cabana	6
Figura 3 -	A princesa	6
Figura 4 -	Banner da página inicial	8
Figura 5 -	Sobre a página	9
Figura 6 -	Número de usuários cadastrados	9
Figura 7 -	Trailer do jogo	10
Figura 8 -	Cadastro	10
Figura 9 -	Login	11
Figura 10 -	Fórum	11
Figura 11 -	Comentários	12
Figura 12 -	Início do quiz	12
Figura 13 -	Questão 1	13
Figura 14 -	Trello	15
Figura 15 -	Planilha de requisitos	15

## SUMÁRIO

1. CONTEXTO.....	4
2. OBJETIVO.....	7
3. JUSTIFICATIVA.....	13
4. ESCOPO.....	13
4.1 PREMISSAS.....	14
4.2 RESTRIÇÕES.....	14
5. REQUISITOS.....	14
6. ODS-ONU.....	16

## 1. CONTEXTO

Slay the Princess é um jogo do gênero visual novel lançado inicialmente para computadores em 23/10/2023. Posteriormente o jogo também recebeu uma versão nova com mais conteúdo, além de suporte para consoles com o título Slay the Princess: The Pristine Cut em 24/10/2024. Essa versão substituiu a versão anterior e compradores dela receberam uma atualização gratuita para a versão Pristine Cut.

A jogabilidade é extremamente simples, basta clicar em uma das opções que aparecem na tela. Elas podem representar diálogos feitos pelo protagonista ou ações feitas por ele.

O enredo do jogo é dividido em capítulos e apresenta uma subversão narrativa do arquétipo da donzela em apuros, aqui o objetivo do jogador não é salvar a princesa, mas sim assassiná-la. Dentre os personagens estão: o protagonista, personagem controlado pelo jogador, o narrador, representa o narrador do gênero narrativo e aparece como uma voz na cabeça do protagonista, as vozes na sua cabeça, são vozes que aparecem na cabeça do protagonista à medida que ele avança e a princesa.

O relacionamento entre os personagens é complexo e possui múltiplas camadas. De início, o jogador está em um caminho na floresta e o narrador começa descrever a cena, tentando influenciar o jogador a matar a princesa. (figura)

FIGURA 1 — INÍCIO DO JOGO



FONTE: GOG.com

Depois de tomar as decisões, o jogador se depara com a primeira voz do jogo, a voz do herói e após um conflito de intenções entre o narrador e a voz do herói, o protagonista deve caminhar até a cabana. Nela a Lâmina Imaculada (The Pristine Blade) se encontra no topo de uma mesa e ao abrir a porta para descer as escadas, o protagonista encontra a princesa pela primeira vez acorrentada em uma parede pelo braço.

FIGURA 2 — A CABANA



FONTE: Slay the Princess Wiki – Fandom

FIGURA 3 — A PRINCESA



FONTE: Slay the Princess Wiki - Fandom

O jogo permite um leque vasto de opções de diálogos e explorações, inclusive o caminho descrito anteriormente não é obrigatório, e cada decisão do jogador terá profundas consequências nos capítulos futuros.

No decorrer da história, o jogador se depara com dilemas morais, questões filosóficas e uma profunda imersão na psicologia dos personagens e evidentemente todos os temas abordados contribuirão para a experiência do jogador.

## **2. OBJETIVO**

Criar um site contendo tela inicial, login, cadastro, quiz e fórum dedicado à interação entre os fãs do jogo. Na tela inicial, o usuário poderá obter informações sobre a página e os motivos que levaram à sua criação, tela de cadastro serve para registrar os usuários, que posteriormente poderão fazer o login e entrar no fórum, onde poderão interagir com outras pessoas interessadas em Slay the Princess enquanto visualizam gráficos sobre o quiz e personagens favoritos, ao passo que o quiz serve para desafiar o usuário em relação aos seus conhecimentos sobre o jogo.

Sobre os dados do usuário, eles serão armazenados em um banco de dados SQL Server, que ficará isolado em uma máquina virtual rodando o sistema operacional Ubuntu. A ponte que liga o site ao banco é a API Web-Data-Viz, que colocará os dados de todas as páginas no banco, bem como validar se o usuário que tenta fazer login será efetivado e resgatar os dados para criação de gráficos na página do fórum.

A página inicial contém um banner com a logo do site, um bloco contendo informações sobre o site, uma KPI mostrando o número de usuários cadastrados atualmente no site para fins de divulgação e um bloco contendo o trailer do jogo para explicar para usuários novos sobre o que o jogo se trata.

A página de cadastro contém os seguintes campos: nome de usuário, e-mail, senha, confirmação de senha e personagem favorito, esse último se refere ao personagem predileto do usuário e deve ser uma das quatro opções: Princesa, Narrador, Protagonista e Herói.

A página de login contém os campos e-mail e senha, para que o usuário possa entrar no site.

O fórum será composto por um campo destinado à inserção de novas postagens feitas pelo usuário, as postagens propriamente ditas que serão exibidas de 10 em 10 na



ordem da mais recente para a mais velha, dois botões de próximo e anterior para exibir as próximas e antecedentes postagens de 10 em 10 respectivamente, uma barra de pesquisa que servirá para que o usuário busque comentários ou usuários específicos e dois gráficos referentes ao personagem favorito em porcentagem e o percentual de acertos de cada questão do quiz.

Além das postagens no fórum, os usuários também poderão fazer comentários em uma página dedicada a cada comentário, e nela contém os 50 comentários mais recentes daquela postagem, um campo destinado a realização de novos comentários, a postagem principal e uma barra de pesquisa para buscar comentários ou usuários específicos.

O quiz contém 3 questões referentes ao jogo, sendo a primeira mais fácil, a segunda intermediária e a última a mais difícil.

FIGURA 4 — BANNER DA PÁGINA INICIAL



FONTE: AUTORAL

FIGURA 5 — SOBRE A PÁGINA





FONTE: AUTORAL

FIGURA 6 — NÚMERO DE USUÁRIOS CADASTRADOS



FONTE: AUTORAL

FIGURA 7 — TRAILER DO JOGO

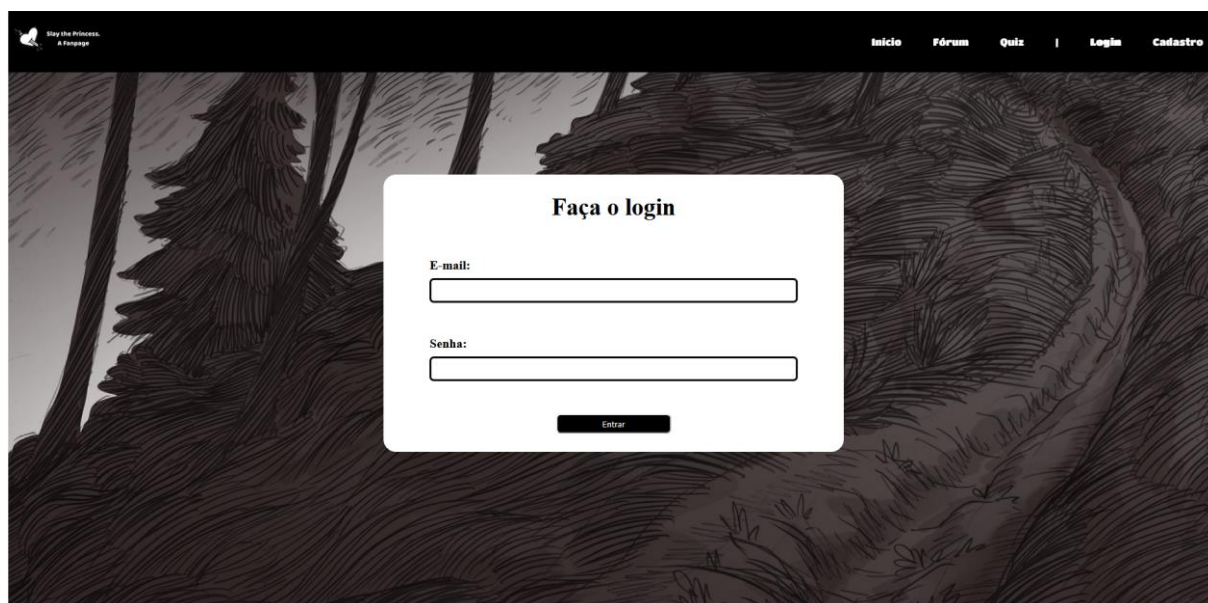


FONTE: AUTORAL

FIGURA 8 — CADASTRO

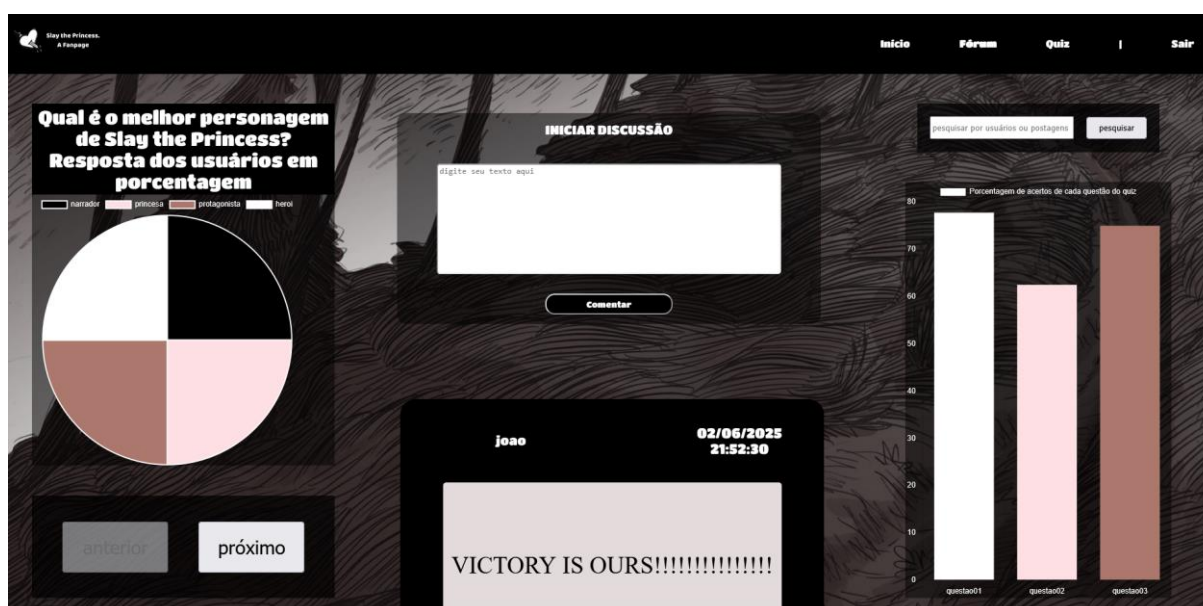
FONTE: AUTORAL

FIGURA 9 — LOGIN



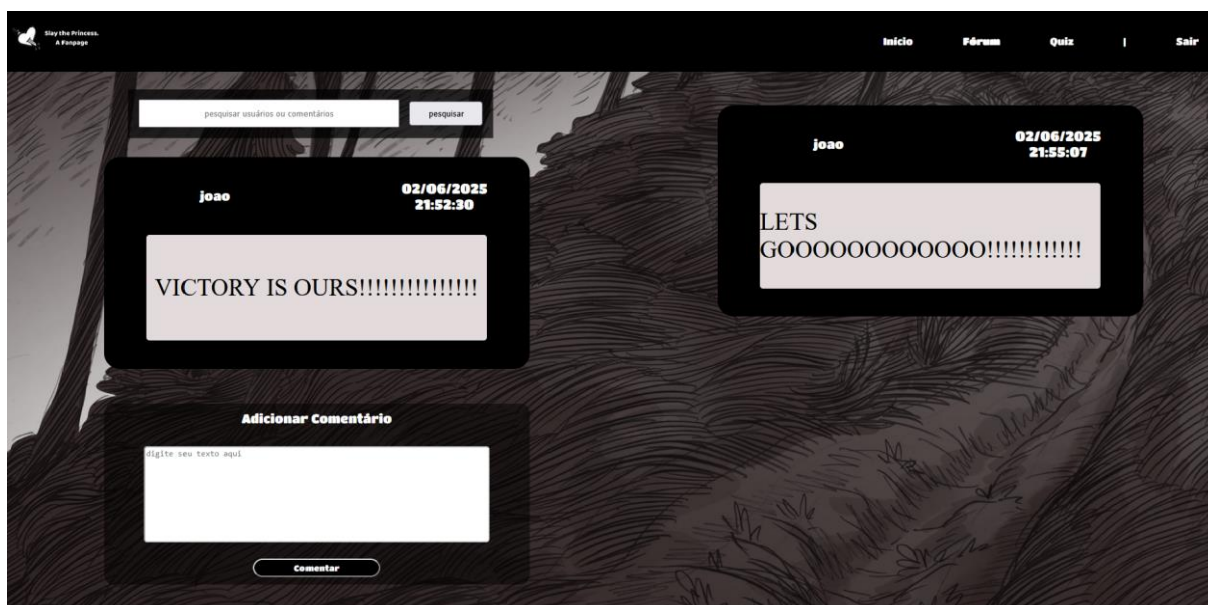
FONTE: AUTORAL

FIGURA 10 — FÓRUM



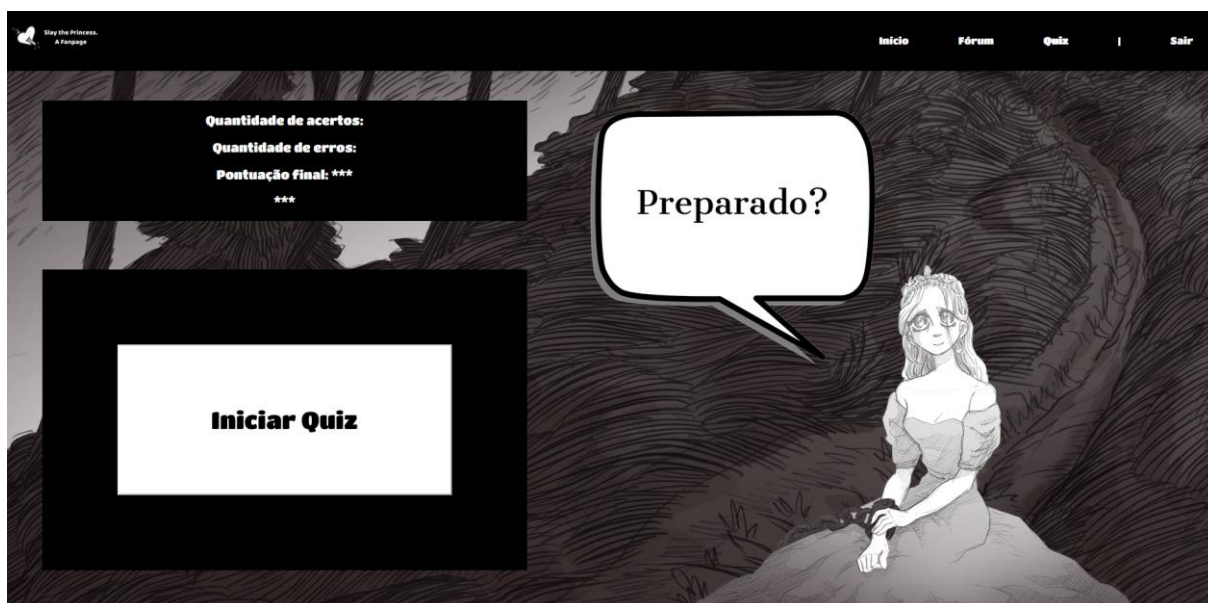
FONTE: AUTORAL

FIGURA 11 — COMENTÁRIOS



FONTE: AUTORAL

FIGURA 12 — INÍCIO DO QUIZ



FONTE: AUTORAL

FIGURA 13 — QUESTÃO 1





FONTE: AUTORAL

### 3. JUSTIFICATIVA

Slay the Princess conta com mais de 100.000 cópias na Steam (maior plataforma de games para computador do mundo), sem contar as vendas nos consoles, então é de suma importância que os milhões de fãs dessa obra de arte possam comentar, interagir, discutir e conversar sobre ele, afinal trata-se de uma experiência extremamente frutífera e instrutiva para quem joga.

### 4. ESCOPO

O projeto visa trabalhar acerca da versão final, Slay the Princess: the Pristine Cut, e não comporta nenhum tema relacionado à primeira versão completa do jogo, Slay the Princess.

#### 4.1 PREMISSAS

- O usuário deve possuir um computador com Windows 7 ou superior.
- O usuário deve possuir acesso à internet.
- O usuário deve possuir um computador com memória RAM de 4 GB ou superior.
- O servidor contendo o banco de dados seja mantido em funcionamento.

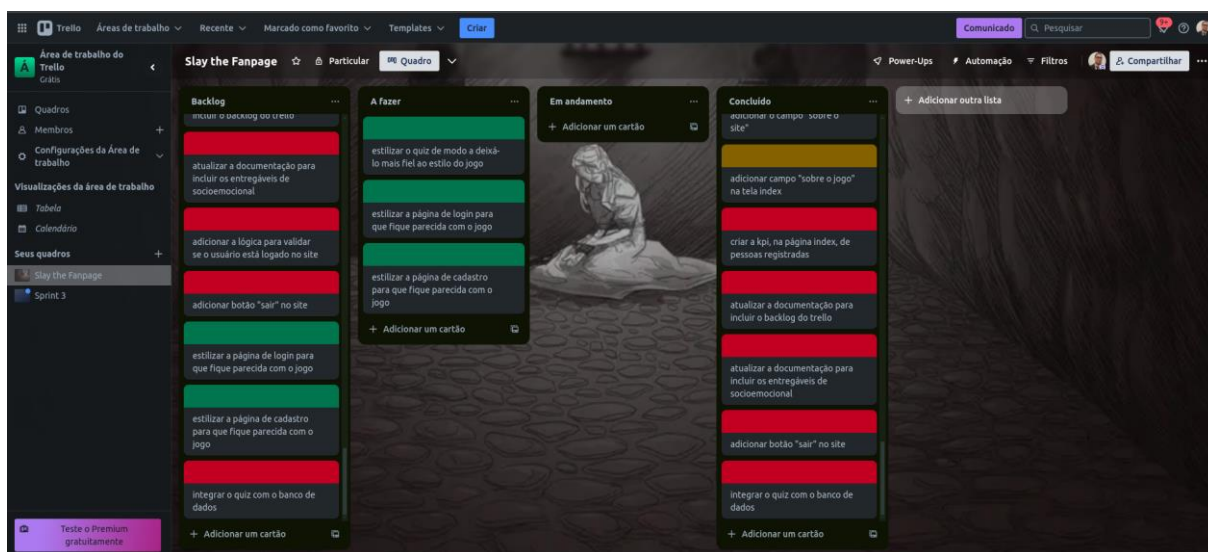
## 4.2 RESTRIÇÕES

- O pagamento para o servidor ser mantido deverá ser efetivado constantemente.
- O prazo de entrega do projeto é até final de maio de 2025.

## 5. Requisitos

Para abarcar os requisitos do projeto, foi usado o aplicativo Trello, onde fica o backlog contendo todos os requisitos. Para melhor organização, os requisitos foram divididos em essenciais, que precisam ser feitos, importantes, que seria bom se fossem feitos e desejáveis, não são obrigatórios, mas melhoram a experiência do usuário final. Além do mais, foi feita uma planilha no excel contendo não só os requisitos, mas também suas características.

FIGURA 14 — TRELLO



FONTE: AUTORAL

FIGURA 15 — PLANILHA DE REQUISITOS

adicionar o contexto na documentação	essencial	concluído	P	5
adicionar o objetivo na documentação	essencial	concluído	P	5
adicionar a justificativa na documentação	essencial	concluído	P	5
adicionar o escopo na documentação	essencial	concluído	P	5
adicionar as premissas na documentação	essencial	concluído	P	5
adicionar as restrições na documentação	essencial	concluído	P	5
fazer o backlog no trello	essencial	concluído	M	8
fazer o backlog no excel	importante	concluído	M	8
adicionar Fibonacci no excel	importante	concluído	P	5
criar o modelo lógico do banco de dados	essencial	concluído	P	5
atualizar o modelo lógico para comportar o quiz	essencial	concluído	P	5
criar o script de implementação física do banco de dados	essencial	concluído	M	8
configurar o banco de dados na VM	essencial	concluído	P	5
criar os slides de apresentação no canva	essencial	concluído	G	13
criar o protótipo da página index do site	essencial	concluído	G	13
adicionar a navbar no site	essencial	concluído	M	8
criar a logo do site	essencial	concluído	M	8
adicionar o campo "sobre o site"	importante	concluído	P	5
criar a tela de cadastro	essencial	concluído	M	8
adicionar o campo "personagem favorito" na tela de cadastro	essencial	concluído	P	5
criar tela de login	essencial	concluído	M	8
criar protótipo do fórum	essencial	concluído	P	5
integrar a página de cadastro ao banco	essencial	concluído	G	13
integrar a página de login ao banco	essencial	concluído	G	13
criar o protótipo do quiz	essencial	concluído	G	13
adicionar o diálogo da princesa no quiz	importante	concluído	M	8
integrar o quiz ao banco de dados	essencial	concluído	G	13
criar o gráfico de pizza referente aos personagens favoritos	essencial	concluído	G	13
criar o gráfico de barras referente ao quiz	essencial	concluído	G	13
criar a kpi, na página index, de pessoas registradas	essencial	concluído	G	13
adicionar o campo "sobre o jogo" na página index	importante	concluído	P	5



estilizar o quiz de modo a deixá-lo fiel ao jogo	desejável	a fazer	G	13
atualizar a documentação para incluir o backlog do trello	essencial	concluído	M	8
atualizar a documentação para incluir os entregáveis de socioemocional	essencial	concluído	P	5
adicionar a lógica para validar se o usuário está logado	essencial	concluído	G	13
adicionar botão "sair" no site	essencial	concluído	M	8
estilizar a página de login para deixá-la fiel ao jogo	desejável	a fazer	G	13
estilizar a página de cadastro para deixá-la fiel ao jogo	desejável	a fazer	G	13

FONTE: AUTORAL

## 6. ODS-ONU

Esse projeto está em consonância com os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) da Organização das Nações Unidas (ONU), em específico o objetivo de levar educação de qualidade ao mundo, visto que o jogo Slay the Princess: the Pristine Cut possui em sua experiência grandes aprendizados ao jogador, e ao criar um espaço onde pessoas podem falar sobre ele, uma importante contribuição à educação é feita, já que a pessoa aprenderá mais sobre o jogo e, conseqüentemente, sobre a vida.

## REFERÊNCIAS

[https://slay-the-princess.fandom.com/wiki/The\\_Princess](https://slay-the-princess.fandom.com/wiki/The_Princess)

<https://www.slaytheprincess.com/>