

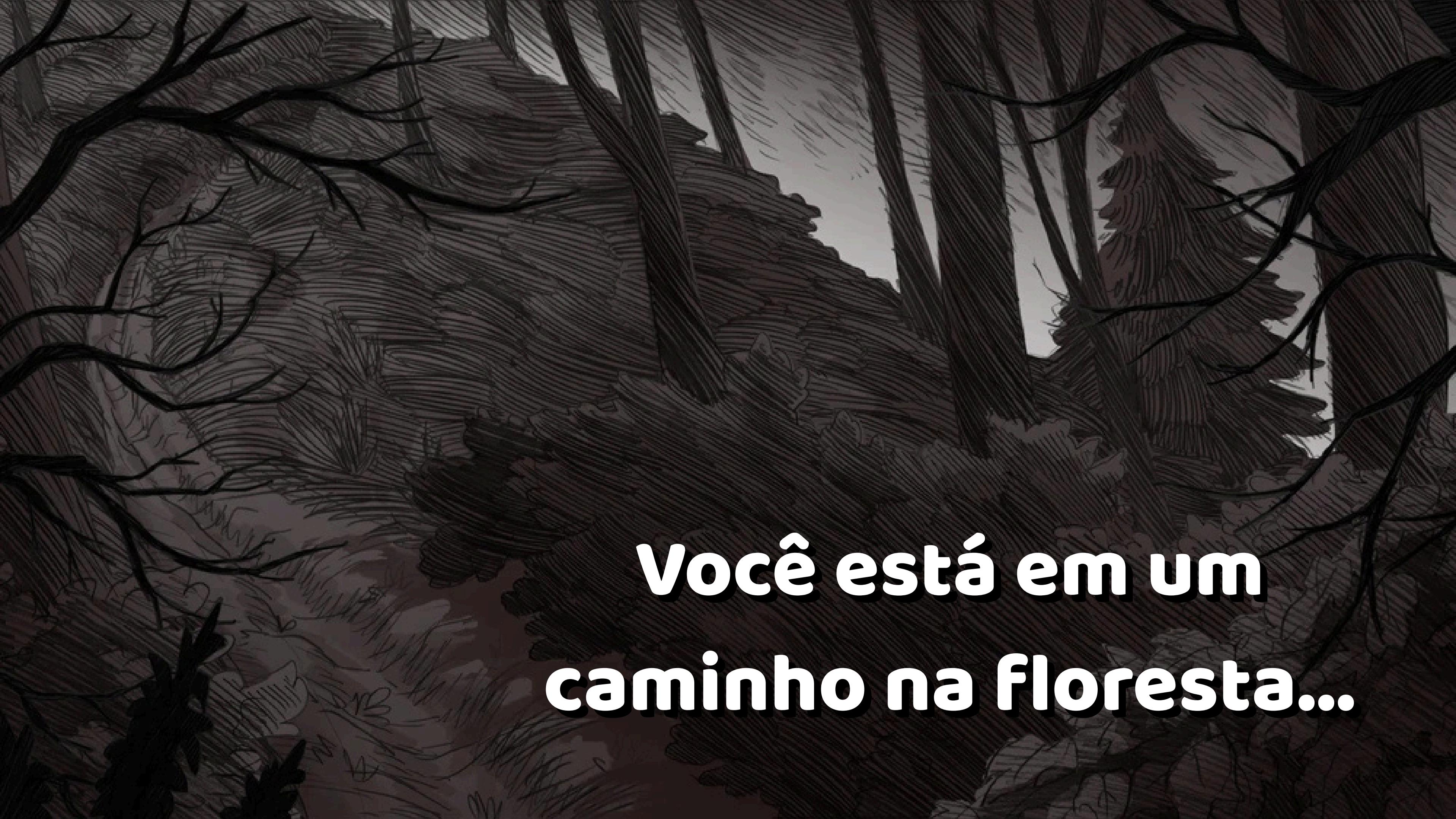
CASSADAY THE
PRINCESS
the PRISTINE CUT

O QUE É SLAY THE PRINCESS?

- Jogo indie criado por Tony e Abby Howard
- Lançado inicialmente em outubro de 2023 para computadores e mais tarde para consoles em 2024

O QUE É SLAY THE PRINCESS?

- Gêneros: Terror psicológico, visual novel
- Jogabilidade consiste em clicar em botões de diálogo para falar ou interagir com o jogo

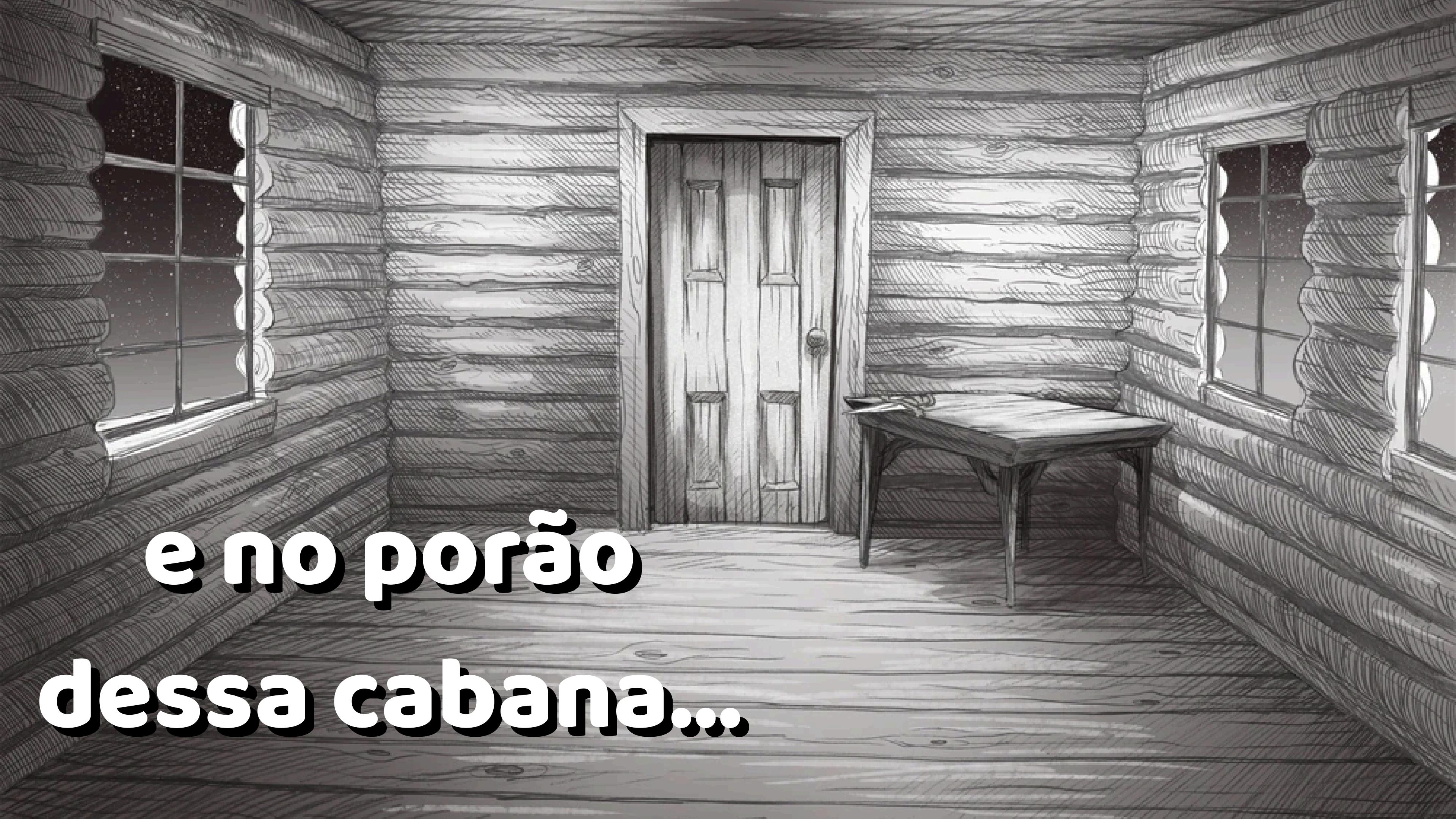


**Você está em um
caminho na floresta...**

**e no fim desse
caminho tem
uma cabana...**



**e no porão
dessa cabana...**





tem uma princesa...

**você está aqui para matá-la,
senão será o fim do mundo.**

-O narrador

MAS NÃO ACABA POR AÍ

Slay the Princess é um jogo complexo e para entendermos melhor o jogo, vamos dividi-lo em ciclos, capítulos e elementos.

CICLOS e CAPÍTULOS

A história do jogo é contada em ciclos de 2 a 3 capítulos a depender das escolhas do jogador. Após 5 ciclos, o jogo transpõe para a fase final, onde o clímax acontece, e depois se encerra.

ELEMENTOS

- A Princesa: presa no porão da cabana, seu objetivo é sair dali custe o que custar.
- O narrador: primeiro personagem a interagir com o jogador, seu papel é descrever os acontecimentos da história enquanto o jogador decide, bem como influenciá-lo a matar a princesa.

ELEMENTOS

- **As vozes na sua cabeça:** após cada capítulo uma voz nova aparece na cabeça do protagonista de acordo com as decisões do jogador.
- **A lâmina imaculada:** Uma faca extremamente afiada é encontrada em cima da mesa na cabana. O único elemento do jogo que nunca muda.

ELEMENTOS

- **A floresta:** o caminho até cabana, nele pode ocorrer discussões entre os personagens.
- **A cabana:** local onde fica a princesa cativa e a lâmina.

TUDO

MUDA!

SOBRE MIM

- **Sou Enrico Faraldo, tenho 20 anos e sou aluno da Sptech.**
- **Conheci o jogo em 2024 em um momento extremamente difícil de minha vida.**

DESAFIOS DO PROJETO

- **Dificuldades:** Adaptar ao ambiente acadêmico superior e gestão de tempo.
- **Superações:** criar relacionamentos e desenvolver oratória.

E todos esses desafios foram superados com muita disciplina, pontualidade, humildade e uma pitada de humor.

site

**BANCO DE
DADOS**

PLANEJAMENTO

AGRADECIMENTOS

**Agradeço ao meu pai por sempre me
apoiar em minhas decisões, à minha mãe
por ter me dado a vida, à minha avó por
sempre cuidar de mim e à Sptech pela
ilustre oportunidade de educação.**