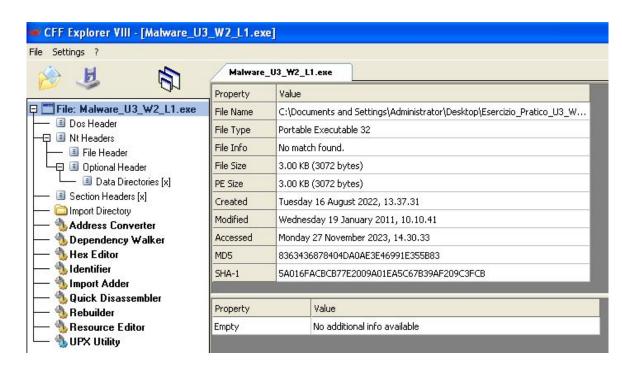
Traccia:

Con riferimento al file eseguibile contenuto nella cartella «Esercizio_Pratico_U3_W2_L1» presente sul Desktop della vostra macchina virtuale dedicata all'analisi dei malware, rispondere ai seguenti quesiti:

- Indicare le librerie importate dal malware, fornendo una descrizione per ognuna di esse
- Indicare le sezionidi cui si compone il malware, fornendo una descrizione per ognuna di esse
- Aggiungere una considerazione finale sul malware in analisi in base alle informazioni raccolte



Per prima cosa ho aperto il file eseguibile **Esercizio_pratico_U3_W2_L1** contenente il malware da analizzare.

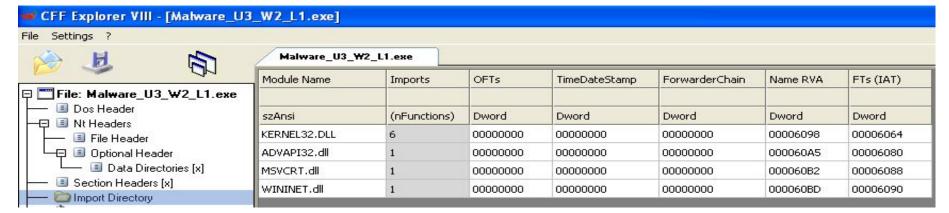
Dalla sezione **Import Directory** visualizziamo le librerie che il file eseguibile deve importare per poter funzionare. In questo caso visualizziamo quattro librerie dinamiche:

- **KERNEL32.DLL**: ha al suo interno le funzioni principali che servono al malware per interagire con il sistema operativo

- ADVAPI32.DLL: contiene le funzioni per interagire con i registri del sistema operativo

- MSVCRT.DLL: contiene le funzioni per manipolare le stringhe e l'allocazione della memoria

- WININET.DLL: contiene le funzioni per implementare alcuni protocolli HTTP, NTP e FTP



Ogni libreria, sulla colonna (**nFuncionts**) mostra il numero di funzioni che quella singola libreria contiene. Per esempio, la libreria KERNEL32.DLL contiene **9 funzioni** una volta spacchettato il file dalla funzione di CFF Explorer alla voce **UPX Utility**.

Alla voce **section headers** si visualizzano le sezioni di cui si compone il malware:

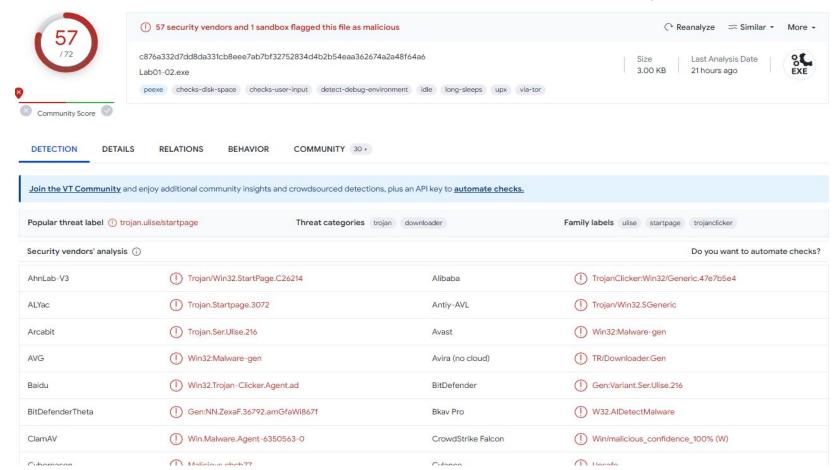
Name	Virtual Size	Virtual Address	Raw Size	Raw Address	Reloc Address	Linenumbers	Relocations	Linenumber	Characteristics
Byte[8]	Dword	Dword	Dword	Dword	Dword	Dword	Word	Word	Dword
.text	000002DC	00001000	00001000	00001000	00000000	00000000	0000	0000	60000020
.rdata	00000372	00002000	00001000	00002000	00000000	00000000	0000	0000	40000040
.data	0000008C	00003000	00001000	00003000	00000000	00000000	0000	0000	C0000040

Le tre sezioni di cui si compone il malware sono:

.text, .rdata e .data

- .text: contiene le istruzioni che la CPU deve eseguire una volta che il software viene avviato.
- .rdata: include le informazioni sulle librerie e le funzioni eseguite dal software.
- .data: contiene le variabili globali del file eseguibile che devono essere accessibili da qualsiasi parte del programma e non solo a seguito di una specifica funzione

Da un' ulteriore analisi vediamo come una volta caricato il file su CFF Explorer questo ci fornisca il codice HASH 8363436878404da0ae3e46991e355b83. Andandolo ad inserire su Virus Total, otteniamo il seguente risultato:



Vediamo come per **57** vendors su **72** il file rappresentato dal codice Hash sia un Malware, nello specifico potrebbe essere un Trojan.

Vediamo sui dettagli del file che si tratta di un eseguibile:

File type Win32 EXE executable windows win32pe peexe

Vediamo come il file sia stato compresso con **UPX**, utilizzato per ridurre la dimensione dei file e renderli meno individuabili da parte dell' utente o dell' antivirus.