



TUGAS PERTEMUAN: 1

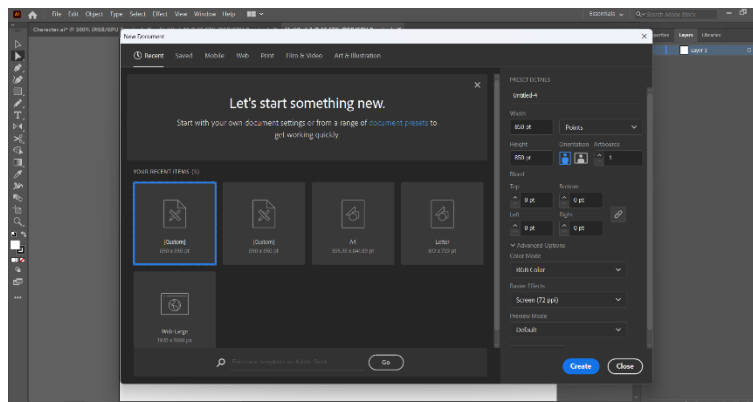
MEMBUAT KARAKTER

NIM	:	2118073
Nama	:	Enrico Erdhani
Kelas	:	B
Asisten Lab	:	MARIA AVRILIANA SURAT LELAONA (2218096)
Baju Adat	:	Pakaian Adat Miskat – Kalimantan Timur
Referensi	:	https://www.orami.co.id/magazine/pakaian-adat-kalimantan-timur

1.1 Tugas 1 : Membuat Karakter

A. Membuat Dokumen Baru

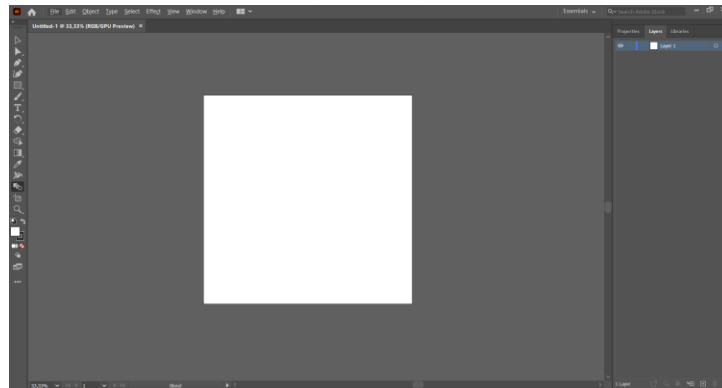
1. Buka menu *File + New* (Ctrl + N) untuk membuat dokumen baru. Jika sudah, jendela *New Document* akan muncul. Atur ukuran dokumen menjadi 850pt x 850pt, lalu klik *Create*



Gambar 1.1 Membuat *file* baru



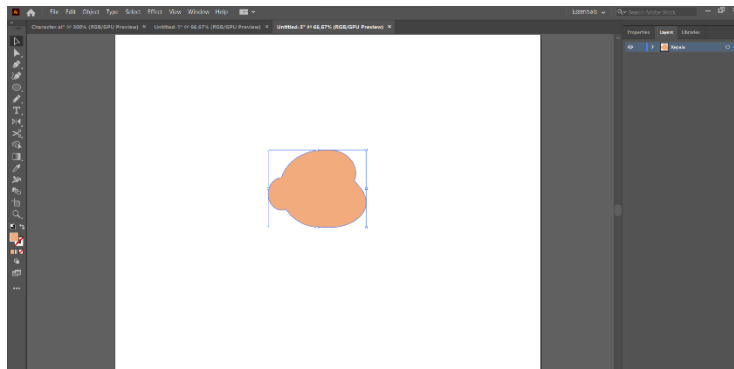
2. Jika sudah, maka *file* yang sudah dibuat akan muncul



Gambar 1.2 Tampilan *file* yang sudah dibuat

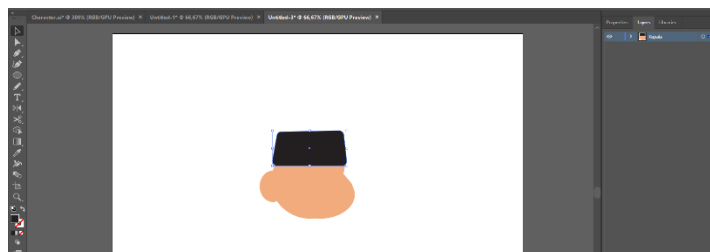
B. Membuat Kepala

1. Ubah *layer_1* menjadi Kepala. Buat bentuk wajah dan telinga menggunakan *Ellipse Tool* (L). Jika sudah, blok semua bagian dan satukan garis wajah menjadi satu dengan menggunakan *shortcut* (Shift + M).



Gambar 1.3 Tampilan bentuk kepala

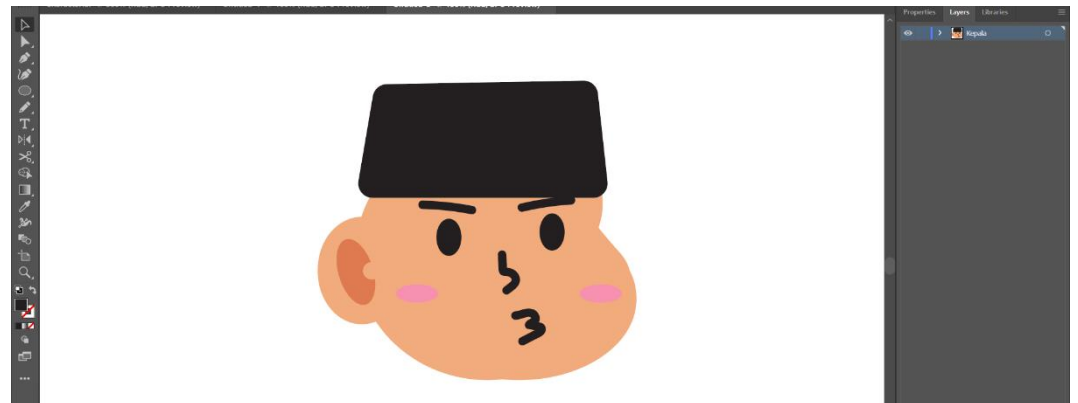
2. Selanjutnya, buat peci dengan menggunakan *Rectangle Tools*. Jika sudah, presisikan posisi peci diatas kepala yang sudah dibuat tadi.



Gambar 1.4 Tampilan bentuk rambut



3. Selanjutnya, buat bentuk alis, hidung dan mulut menggunakan *Pen Tools*, sedangkan mata dan blush menggunakan *Ellipse Tool*.



Gambar 1.5 Tampilan bentuk wajah

C. Membuat Leher

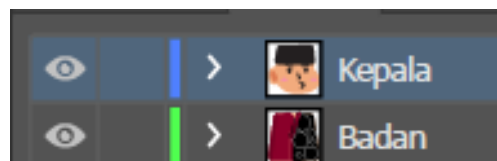
1. Buat layer baru dan ubah namanya menjadi Leher lalu buat bentuk leher dengan menggunakan *Rectangle Tools* (M), kemudian presisikan posisinya dibawah kepala yang sudah dibuat dan buat bentuk melengkung di bagian bawah lehernya.



Gambar 1.6 Tampilan membuat leher

D. Membuat Badan

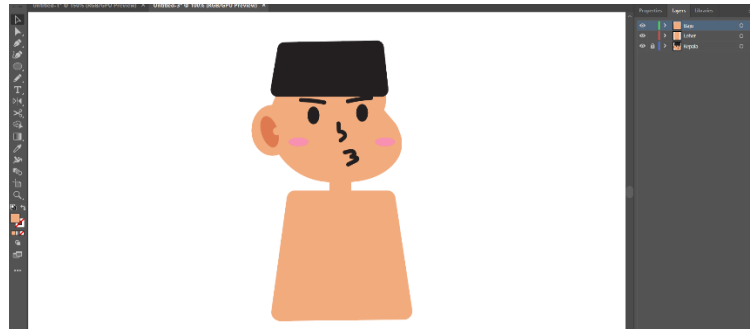
1. Buat layer baru dan ubah namanya menjadi Badan.



Gambar 1.7 Tampilan membuat layer baru

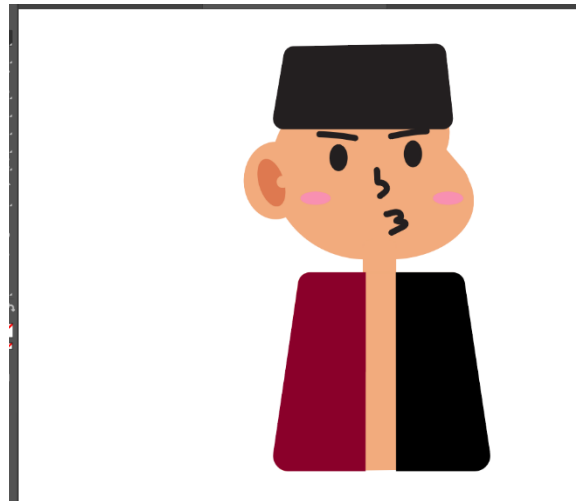


2. Selanjutnya, buat badan dengan menggunakan *Rectangle Tools*, lalu atur bentuknya hingga menjadi seperti di bawah ini.



Gambar 1.8 Tampilan bentuk badan

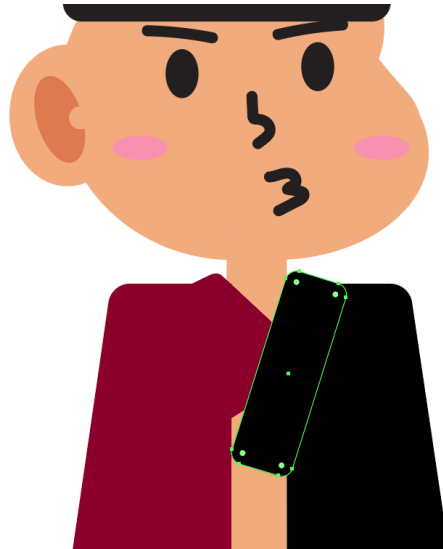
3. Selanjutnya, buat badan dengan menggunakan *Rectangle Tools*, lalu atur bentuknya hingga menjadi seperti di bawah ini.



Gambar 1.9 Tampilan bentuk badan

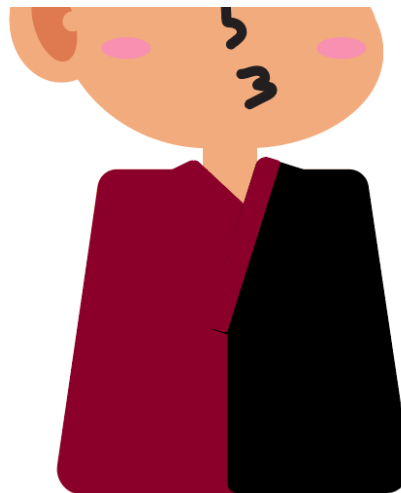


4. Selanjutnya, buat kerah baju dengan menggunakan *Rectangle Tools*, lalu atur kerahnya mendatar ke bawah sampai jadi seperti di bawah ini.



Gambar 1.10 Tampilan bentuk badan

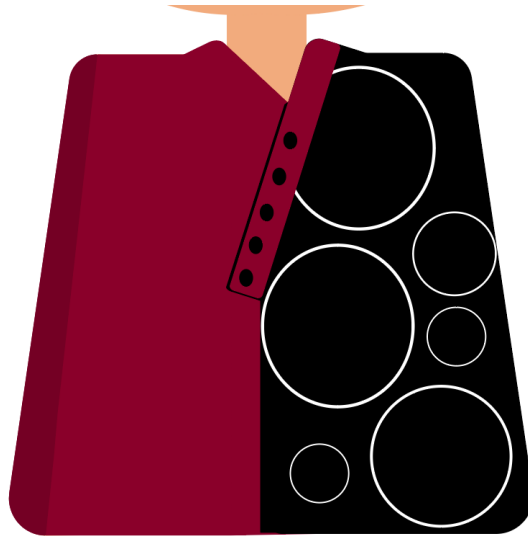
5. Selanjutnya, tutup bagian yang masih berwarna kulit di bagian badan dengan *Rectangle Tools*



Gambar 1.11 Tampilan Bentuk Kerah



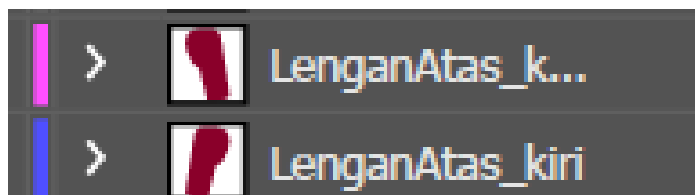
6. Lalu buat kancing baju menggunakan *Eclipse Tools*, di bentuk seperti ini



Gambar 1.12 Tampilan Bentuk Badan

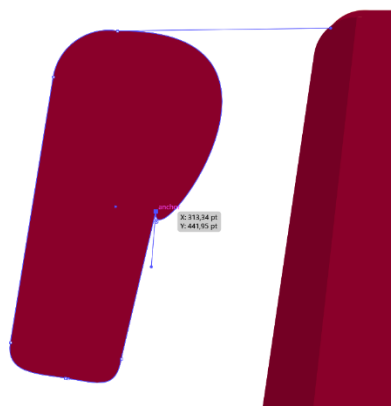
E. Membuat Tangan

1. Buat layer baru dan ubah namanya menjadi Tangan



Gambar 1.13 Tampilan membuat layer baru

2. Kemudian, buat Lengan Atas dengan menggunakan *Rectangle Tools* dan *Eclipse Tools*, Bentuk lengan menggunakan *Direct Selection Tools*



Gambar 1.14 Tampilan bentuk lengan

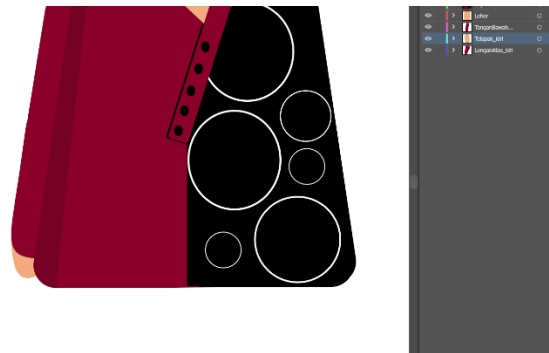


3. Kemudian, buat tangan Bawah dengan menggunakan *Ellipse Tools*, presisikan posisinya dan berikan warna sesuai lengan atas



Gambar 1.15 Tampilan bentuk tangan

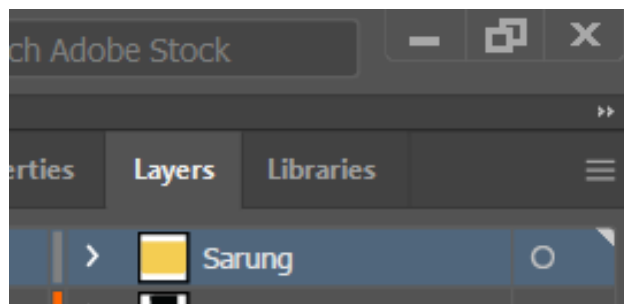
4. Membuat Telapak Tangan menggunakan *Eclipse Tools*, di ubah bentuknya menggunakan *Direct Selection Tools*



Gambar 1.16 Tampilan Telapak

F. Membuat Aksesori Kain

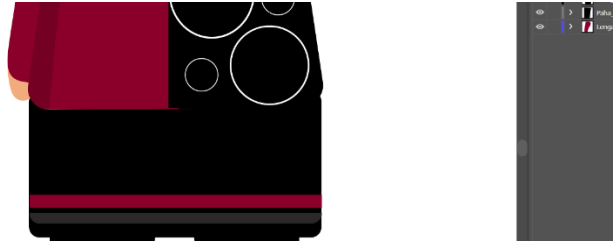
1. Buat layer baru dan ubah namanya menjadi Sarung



Gambar 1.17 Tampilan membuat layer baru



2. Kemudian, buat sarung dengan menggunakan *Rectangle Tools*. Jika sudah, berikan sedikit radius di bawah dari bagian sarung dan hasilnya akan seperti di bawah ini.



Gambar 1.18 Tampilan membuat sarung

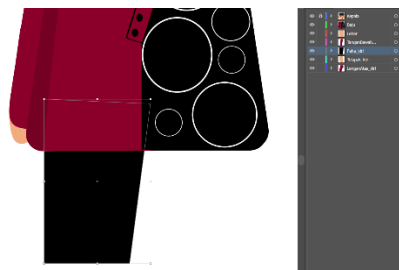
G. Membuat Paha

1. Buat layer baru dan ubah namanya menjadi Paha



Gambar 1.19 Tampilan membuat layer baru

2. Buat paha dengan menggunakan *Rectangle Tools*. Kemudian berikan radius pada bagian bawah pahanya. Lakukan hal yang sama ke sebelahnya

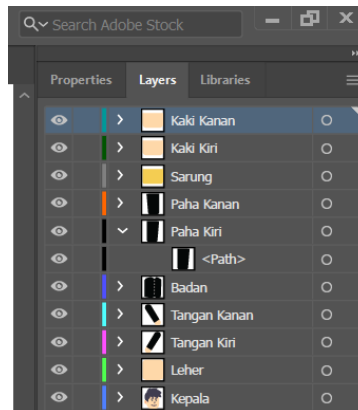


Gambar 1.20 Tampilan bentuk paha



H. Membuat Kaki

1. Buat *layer* baru kemudian ubah namanya menjadi Kaki



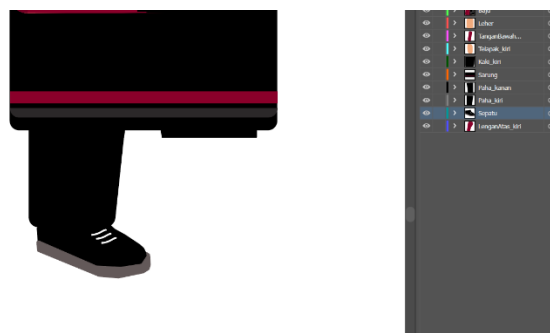
Gambar 1.21 Tampilan membuat layer baru

2. Kemudian, buat kaki dengan menggunakan *Rectangle Tools*, lalu buat radius pada bagian bawah kaki dan masukkan pada *layer* kaki kiri. Lakukan step ini pada layer kaki kanan juga dan hasilnya akan seperti ini.



Gambar 1.22 Tampilan bentuk kaki

3. Membuat Telapak Kaki Menggunakan *Eclipse Tools* dan *Rectangle Tools*.

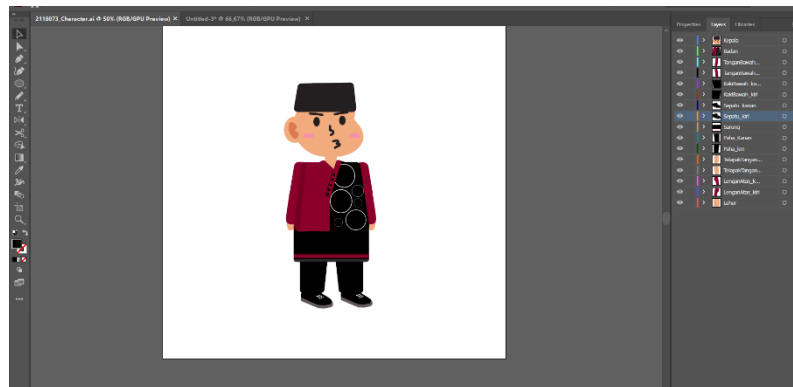


Gambar 1.23 Tampilan layer kepala



I. Hasil Character yang telah dibuat

1. Hasil Character



Gambar 1.24 Tampilan Character