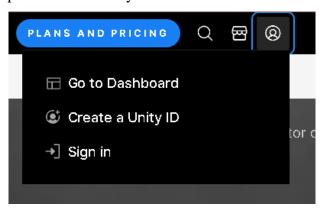
TUGAS PERTEMUAN: 6

Import asset Point 6.5

NIM	:	2118073		
Nama	:	Enrico Erdhani		
Kelas	:	В		
Asisten Lab	:	Maria Avriliana Surat Lelaona (2218096)		
Baju Adat	:	Pakaian Adat Miskat – Kalimantan Timur		
Referensi	:	https://www.orami.co.id/magazine/pakaian-adat-kalimantan- timur		

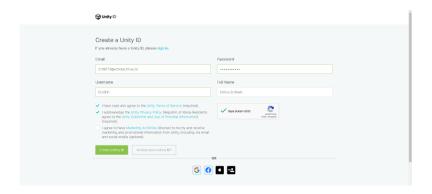
6.1: Create Account Point 6.3

1. Buka website Unity https://unity.com/ pada icon user pojok kanan atas, klik icon tersebut kemudian pilih Create a Unity ID.



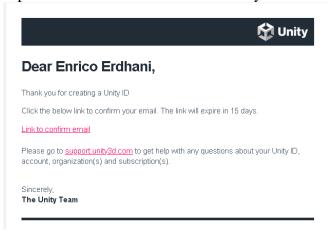
Gambar 6.1 Tampilan Create a Unity ID

2. sikan kolom Email menggunakan email yang masih aktif, karena Unity perlu mengirim konfirmasi. Sisanya bisa diisi sesuai dengan keterangan..



Gambar 6.2 Tampilan kolom Email

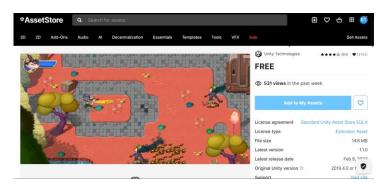
3. Buka kotak email, maka aka nada pesan konfirmasi dari Unity, klik Link to confirm email, maka akan diperintah untuk menklik tombol Verify.



Gambar 6.3 kotak email

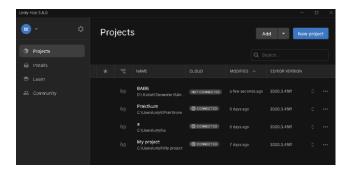
6.2: Import asset Point 6.5

1. Buka https://assetstore.unity.com yang ada pada akun sebelumnya yang telah kita buat untuk mendapatkan assets tersebut, pilih Add to My Assets.



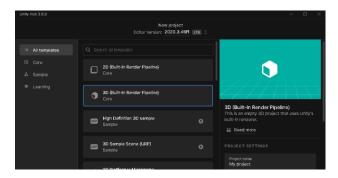
Gambar 6.4 Tampilan Assetstore

2. Buka aplikasi Unity versi 2020., pilih New Project.



Gambar 6.5 Armature Basic

3. Pastikan sudah login menggunakan akun Unity yang dibuat sebelumnya, Isikan nama projek, pilih lokasi penyimpanan file yang diinginkan atau dibiarkan saja dan pilih 2D.



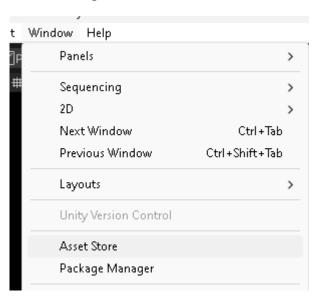
Gambar 6.6 Tampilan In Front New Project

4. Kemudian klik Unity akan terbuka secara otomatis.



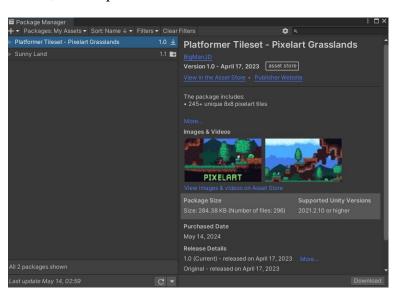
Gambar 6.7 Tampilan Unity

5. Saat Unity editor sudah terbuka, pilih Windows>Asset Store (ctrl+9).



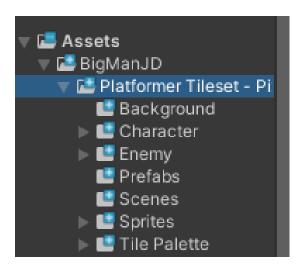
Gambar 6.8 Asset Store

6. Download Assets yang sudah ditambahkan ke whislist akun sebelumya, jika assets selesai terdwonload, klik Import



Gambar 6.9 Tampilan Import

7. Hasil import akan seperti ini.



Gambar 6.10 Tampilan Hasil