

Esercizio 1 Triangoli

Si scriva un programma in linguaggio C che legga da tastiera i valori delle lunghezze dei tre lati di un triangolo (detti

A, B e C), e determini (scrivendolo a video):

- se il triangolo è equilatero,
- se il triangolo è isoscele,
- se il triangolo è scaleno,
- se il triangolo è rettangolo.

Prima controllare se le misure dei tre lati ricevuti in input (A, B, C) rappresentano correttamente un triangolo:

- tutti i lati devono essere positivi,
- ogni lato deve essere minore della somma degli altri due,
- ogni lato deve essere maggiore della differenza degli altri due