



TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS  
DESENVOLVIMENTO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS

ENRICO DA LAQUA DOS REIS

**APLICAÇÃO ANDROID “OLÁ MUNDO!”**

VITÓRIA  
2021

ENRICO DA LAQUA DOS REIS

**APLICAÇÃO ANDROID “OLÁ MUNDO!”**

Atividade avaliativa apresentada à disciplina de Desenvolvimento para Dispositivos Móveis do Centro Universitário Faesa, sob tutoria do Professor Jarbas Ferreira da Silva Araújo.

VITÓRIA  
2021

## SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO.....	2
2 A ESCOLHA DA IDE .....	3
3 PRINTS DO SIMULADOR RODANDO O CÓDIGO .....	4
4 CÓDIGO .....	7
5 CONCLUSÃO .....	7
REFERÊNCIAS .....	8

## **1 INTRODUÇÃO**

Existem diversos sistemas operacionais para dispositivos móveis, cada um com linguagens e ambientes de programação específicos. Além de dezenas de ferramentas, ambientes de programação e linguagens que podem ser utilizadas para o desenvolvimento de aplicativos móveis.

Como proposta o presente trabalho tem por objetivo colocar em prática parte do conteúdo aplicado a desenvolvimento de dispositivos móveis. O objetivo final do trabalho é desenvolver uma aplicação, contar sobre a ferramenta utilizada e demonstrar os prints do código “rodando” a frase: “Olá Mundo”.

## 2 A ESCOLHA DA IDE

A plataforma escolhida para desenvolvimento do trabalho proposto foi o *Android Studio* – desenvolvida pela Google com ferramentas para facilitar o desenvolvimento de aplicativos móveis que rodam o sistema Android. A IDE disponibiliza um editor de código nativo e ferramentas para emulação e análise das aplicações. É um dos ambientes mais utilizados para desenvolvimentos voltados para Android. Roda em ambientes Windows, Mac, Linux e Chrome OS. Suporta o desenvolvimento de aplicativos em Java, Kotlin e C/C++. E ainda podemos contar com uma comunidade de desenvolvedores que trabalham desenvolvendo aplicativos e soluções com a IDE.

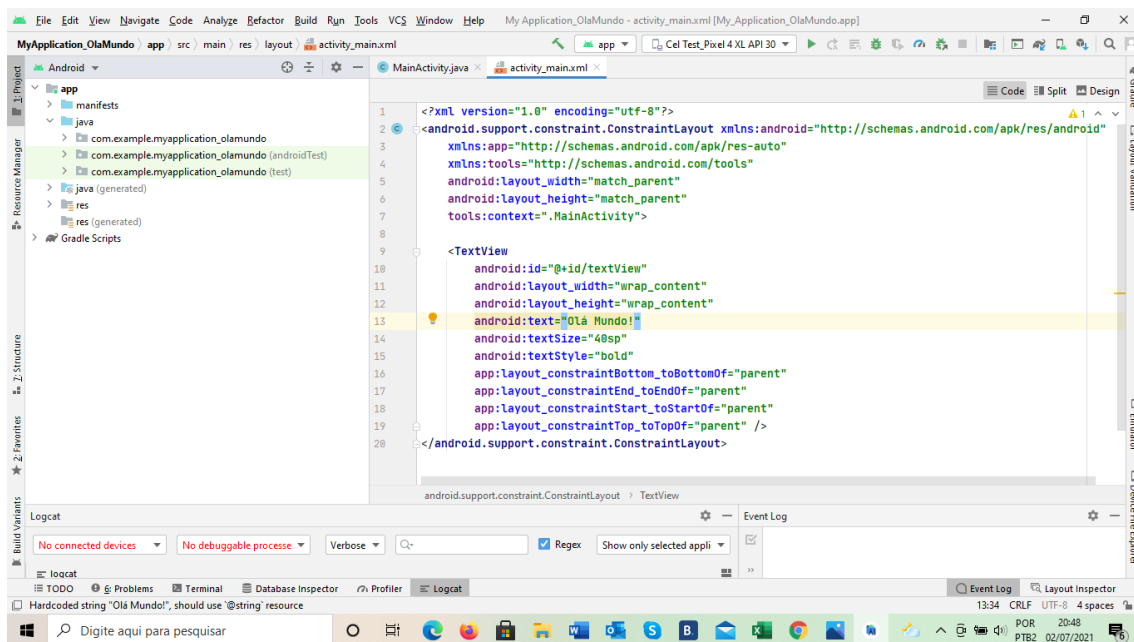
O *Android Studio* disponibiliza um SDK (*Software Development Kit*) gratuitamente. Neste Kit, encontramos ferramentas multiplataformas, como o emulador do ambiente Android.

O emulador do SDK do *Android Studio* possibilita emular o sistema desejado, como um aplicativo é possível utilizá-lo para verificar seu funcionamento, sendo uma espécie de ambiente para testes, ou seja, o *Android Emulator* exibe uma janela com uma interface realista do Android. Ao criar o que chamamos de AVD (*Android Virtual Device*, ou dispositivo Android virtual) no *Android Emulator*, é possível definir todas as características e recursos de um dispositivo tal qual o dispositivo real.

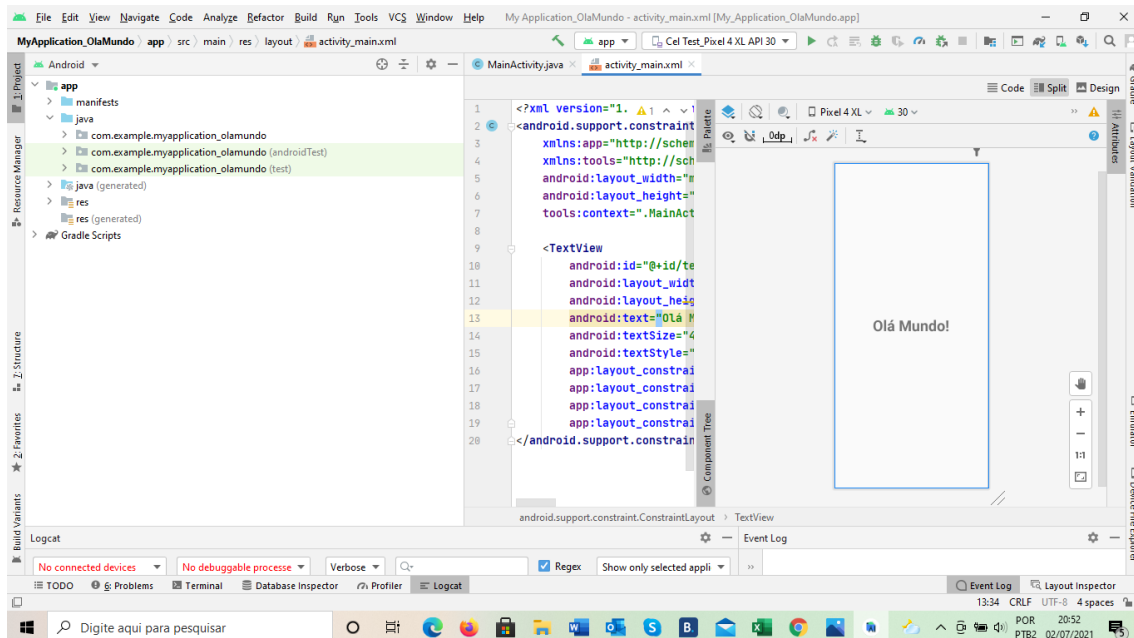
Nos *prints* a seguir veremos o código rodando e a aplicação do AVD na emulação.

### 3 PRINTS DO SIMULADOR RODANDO O CÓDIGO

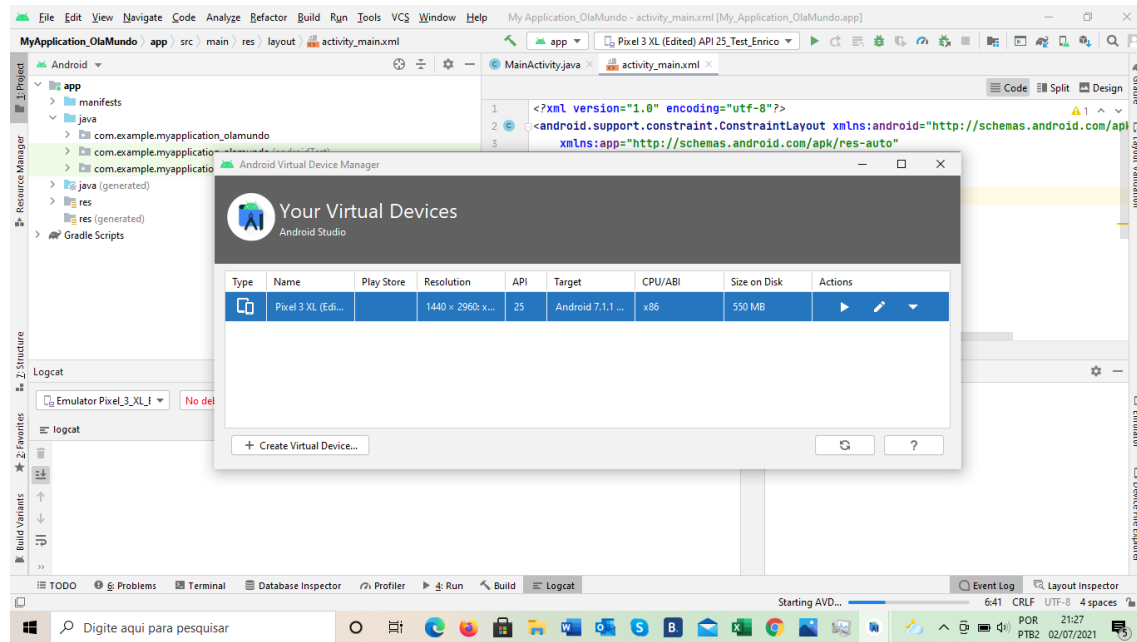
#### Tela da IDE *Android Studio*



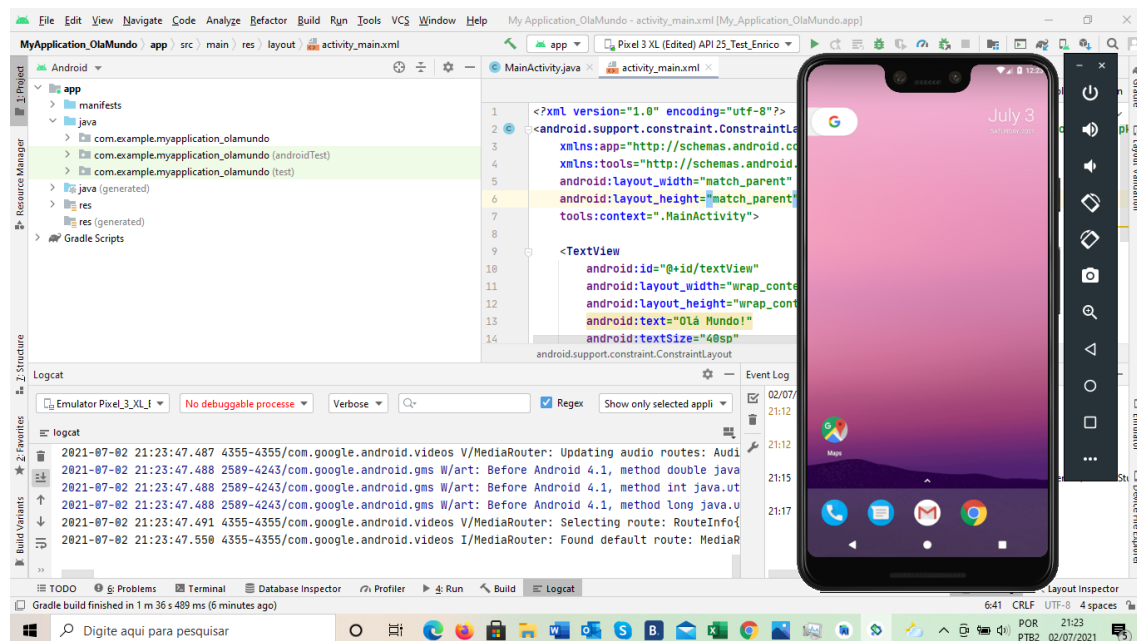
#### Visualização da Split Olá Mundo!



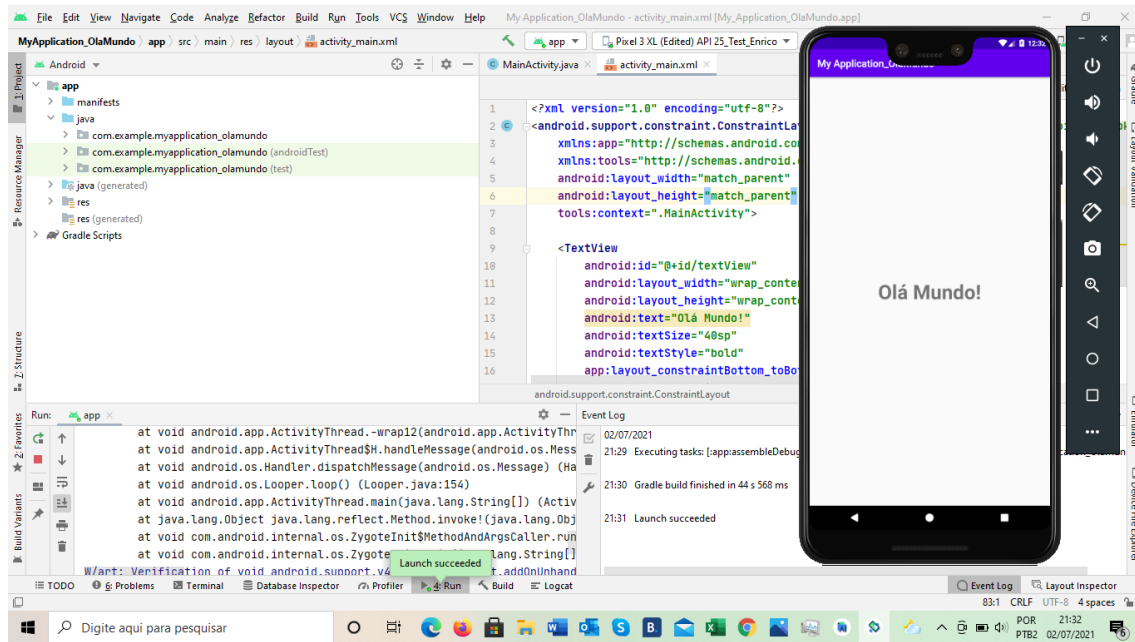
## Escolha do dispositivo no AVD



## Carregando o Layout do emulador



## Emulação do código





## 4 CÓDIGO

A aplicação foi desenvolvida com recursos do aplicativo Android usando Layout Linear e *TextView*. Um *TextView* exibe texto para o usuário e, opcionalmente, permite que ele o edite, logo o Android Studio instala o aplicativo em seu AVD e o inicia, se tudo estiver bem, a configuração e o aplicativo, a aplicação será exibida na janela do emulador. Abaixo podemos verificar o código utilizado na *activity\_main.xml*:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<android.support.constraint.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

    <TextView
        android:id="@+id/textView"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Olá Mundo!"
        android:textSize="40sp"
        android:textStyle="bold"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />
</android.support.constraint.ConstraintLayout>
```

## 5 CONCLUSÃO

A trabalho evidenciou a aplicação proposta para aparecer: “Olá Mundo”. Utilizando a IDE para desenvolvimento para a o sistema operacional Android, foi possível a partir dos recursos e kits da plataforma IDE *Android Studio* emular o código e simular a aplicação.

## REFERÊNCIAS

[https://www.tutorialspoint.com/android/android\\_textview\\_control.htm](https://www.tutorialspoint.com/android/android_textview_control.htm). Tutorialspoint – Android – controle TextView. Acesso em: 26.06.2021

<https://developer.android.com/reference/android/widget/TextView>. Developers Google – TextView. Acesso em: 26.06.2021

Desenvolvimento de Dispositivos Móveis: volume 1 [recurso eletrônico] / Diogo Bittencourt de Oliveira... [et al.]; [revisão técnica: Júlio Araújo Pereira Machado]. – Porto Alegre: SAGAH, 2019.