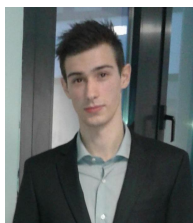


# Curriculum vitae

## INFORMAZIONI PERSONALI



### Martinello Enrico

📍 Via Giuseppe Verdi 7, 35040 Carceri (Italia)

☎ 3471140543

✉ enricom91@gmail.com

💬 Skype enrico\_m91

Data di nascita 11 GEN. 91

## DICHIARAZIONI PERSONALI

Laureato presso l'**Università degli Studi di Padova in Informatica**

## ISTRUZIONE E FORMAZIONE

09/2005–11/2010

### Diploma di Perito Informatico

I.T.I.S. Euganeo, Este (Italia)

20/09/2011–11/12/2015

### Laurea triennale in Informatica

Università degli Studi di Padova, Padova (Italia)

Competenze principali in:

- Ingegneria del software
- Programmazione
- Tecnologie web
- Basi di dati
- Algoritmi e strutture dati

## ESPERIENZA PROFESSIONALE

06/2009–07/2009

### Tecnico hardware e software (Stage)

Informatica2000, Este (Italia)

Il lavoro consisteva nella manutenzione di computer sia a livello hardware che software.

08/07/2015–21/09/2015

### Sviluppatore Backend (Stage)

Vision srl, Pernumia (Italia)

Durante questo periodo mi sono dedicato alla realizzazione della parte server di un'applicazione web e mobile per l'azienda Vision. Ho sviluppato il prodotto utilizzando il linguaggio Java.

## COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre

italiano

Altre lingue

inglese

COMPRENSIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
B1	B2	A2	A2	A2

Livelli: A1 e A2: Utente base - B1 e B2: Utente autonomo - C1 e C2: Utente avanzato  
Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue

**Competenze comunicative** Capacità di lavorare in gruppo maturata tramite i vari progetti didattici svolti all'università.

**Competenze organizzative e gestionali** Conoscenza sull'utilizzo di strumenti per la pianificazione del lavoro:  
 ■ Sistema di ticketing **Asana**.  
 Conoscenza di sistemi di controllo versione per lo sviluppo collaborativo di software:  
 ■ **Git** su piattaforme **Github/Bitbucket**.

**Competenze professionali** Competenze nell'utilizzo di strumenti per la scrittura di documenti, tramite linguaggio **LaTeX**

**Competenza digitale** Conoscenze sulla programmazione ad oggetti.  
 Conoscenza del linguaggio di modellazione **UML**.  
 Conoscenze dei linguaggi di programmazione:  
**C, C++, Java, PHP, HTML**.  
 Conoscenze di base per i linguaggi:  
**Javascript, CSS**.  
 Altre competenze sulle tecnologie:  
 Framework: **AngularJS, Resteasy, Qt**  
 Gestione di progetto: **Apache Maven**  
 Web Server: **Apache Tomcat**  
 Database: **MySQL, SQLite**  
 IDE: **IntelliJ, Eclipse**

**Patente di guida** B

## ULTERIORI INFORMAZIONI

**Progetto in azienda** **Vision DocWeb**  
 Azienda: Vision srl  
 Applicazione sviluppata durante il periodo di lavoro in Vision srl. Il progetto consisteva nella realizzazione di un'applicazione per la consultazione via web dei documenti amministrativi pubblicati dalle aziende. Ho lavorato in modo indipendente alla parte di backend dell'applicazione, per poi integrare il lavoro a fine progetto.  
 Data: da 08/07/2015 a 21/10/2015  
 Tecnologie usate: Java, Maven, Tomcat, JSON, SQLite, RestEasy

**Progetto universitario** **BDSMApp**  
 Progetto Ingegneria del Software  
 Proponente: Zing S.r.l.  
 Applicazione Cloud per il Monitoraggio dei BigData nei Social Network.  
 L'obiettivo è creare da zero una infrastruttura che permetta di interrogare big data dai social Facebook, Twitter e Instagram.  
 Sviluppo: team di 7 persone. Data: da 05/12/2014 a 20/06/2015.  
 Tecnologie usate: HTML, CSS, Javascript/AngularJS, Java, AppEngine, Endpoints, Datastore.

**Progetto universitario** **Libreria di Valyria (Sito web)**  
 Il progetto consisteva nella realizzazione di un sito web che seguisse le seguenti caratteristiche:

standard XHTML Strict, separazione tra contenuto, presentazione e comportamento, fosse accessibile da qualsiasi categoria di utente.

Sviluppo: team di 4 persone. Data: Feb - Mar 2014.

Tecnologie usate: HTML, CSS, XML, Perl.

#### Progetto universitario

##### **PuzzleSolver**

Il progetto consisteva nel creare una semplice applicazione distribuita client-server per la risoluzione di un puzzle tramite un algoritmo concorrente.

Data: Dic 2014 Gen 2015.

Tecnologie usate: Java7.

#### Progetto universitario

##### **qDB**

Il progetto consisteva nel creare una semplice applicazione per il salvataggio, gestione e visualizzazione di dati.

Data: Giu 2014.

Tecnologie usate: C++/Qt.

#### Progetto universitario

Durante il corso di studi ho svolto anche altri piccoli progetti di minore importanza che interessavano insegnamenti come Basi di Dati, Tecnologie Web e Programmazione.

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti  
nel mio curriculum vitae in base art. 13 del D. Lgs. 196/2003.