

Linguaggi e Programmazione Orientata agli Oggetti

Prova scritta parziale

18 febbraio 2020, a.a. 2019/2020

1. (a) Indicare quali delle asserzioni contenute nel seguente codice Java hanno successo e quali falliscono, motivando la risposta.

```
import java.util.regex.Matcher;
import java.util.regex.Pattern;
public class MatcherTest {
    public static void main(String[] args) {
        Pattern regex = Pattern.compile("(\\s+)|([01]+)|([a-z][a-zA-Z0-9]*)|(ADD|SUB|MUL|DIV)");
        Matcher m = regex.matcher("ADD1010x01");
        m.lookAt();
        assert "".equals(m.group(1));
        assert "ADD".equals(m.group(4));
        m.region(m.end(), m.regionEnd());
        m.lookAt();
        assert "1010".equals(m.group(0));
        assert null == m.group(2);
        m.region(m.end(), m.regionEnd());
        m.lookAt();
        assert "x01".equals(m.group(3));
        assert null == m.group(2);
    }
}
```

- (b) Mostrare che nella seguente grammatica la stringa $c-d/c$ è ambigua rispetto a Exp .

```
Exp ::= Exp / Base | Exp - Base | Base
Base ::= Id | { Exp } | Exp
Id ::= c | d
```

- (c) Modificare la grammatica definita al punto precedente in modo che **non sia ambigua** e che il linguaggio generato a partire dal non terminale Exp **resti invariato**.

2. Sia $\text{unzip} : ('a * 'b) \text{ list} \rightarrow 'a \text{ list}$ la funzione così specificata:

$\text{unzip } [(x_1, y_1); \dots; (x_n, y_n)]$ restituisce la lista $[x_1; \dots; x_n]$.

Esempi:

```
unzip [(1, "one"); (2, "two"); (3, "three")] = [1; 2; 3];;
unzip [("one", 1); ("two", 2); ("three", 3)] = ["one"; "two"; "three"];;
```

- (a) Definire unzip senza uso di parametri di accumulazione.
(b) Definire unzip usando un parametro di accumulazione affinché la ricorsione sia di coda.
(c) Definire unzip come specializzazione della funzione $\text{List.map} : ('a \rightarrow 'b) \rightarrow 'a \text{ list} \rightarrow 'b \text{ list}$.

3. Considerare le seguenti dichiarazioni di classi Java:

```

public class P {
    String m(double d) {
        return "P.m(double)";
    }
    String m(double[] da) {
        return "P.m(double[])";
    }
}
public class H extends P {
    String m(float f) {
        return super.m(f) + " H.m(float)";
    }
    String m(float[] fa) {
        return super.m(new double[]{ fa[0], fa[1] }) + " H.m(float[])";
    }
}
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        P p = new P();
        H h = new H();
        P p2 = h;
        float f = 4.2f;
        double[] da = { 1.2, 2.3 };
        System.out.println(...);
    }
}

```

Dire, per ognuno dei casi elencati sotto, che cosa succede sostituendo al posto dei puntini nella classe `Test` il codice indicato, assumendo che tutte le classi siano dichiarate nello stesso package.

Per ogni caso fornire due o tre righe di spiegazione così strutturate: se c'è un errore in fase di compilazione, specificare esattamente quale; se invece la compilazione va a buon fine spiegare brevemente perché e descrivere cosa avviene al momento dell'esecuzione, anche qui spiegando brevemente perché.

- (a) `p.m(f)` (b) `p2.m(f)` (c) `h.m(f)` (d) `p.m(da)` (e) `p2.m(da)` (f) `h.m(da)`