

Linguaggi e Programmazione Orientata agli Oggetti

Prova scritta

a.a. 2012/2013

12 luglio 2013

1. (a) Data la seguente linea di codice Java

```
Pattern p = Pattern.compile("[0-9]+\\.?[0-9]*([eE][\\+\\-]?[0-9]+)?");
```

Indicare quali delle seguenti asserzioni falliscono, motivando la risposta.

- i. `assert assert p.matcher("42").matches();`
- ii. `assert assert p.matcher("42.").matches();`
- iii. `assert assert p.matcher("42.42").matches();`
- iv. `assert assert !p.matcher("42eE42").matches();`
- v. `assert assert !p.matcher("42E.-42").matches();`
- vi. `assert assert p.matcher("42E2").matches();`

- (b) Mostrare che la seguente grammatica è ambigua.

```
Exp ::= Id | Exp Exp | Exp + Exp | + Exp  
Id ::= x | y | z
```

- (c) Modificare la grammatica definita al punto precedente in modo che **non sia ambigua** e che il linguaggio generato a partire dal non terminale `Exp` **rimanga invariato**.

2. Considerare la funzione `swap : 'a list -> 'a list` così definita: `swap l` scambia l'elemento x di posizione i con l'elemento y di posizione $i + 1$ se $x > y$, per ogni i che va da 0 ad $n - 2$ (dove n è la lunghezza di l).

Esempi:

```
# swap [4;4;3;3;6;6;5;5];;  
- : int list = [4; 3; 3; 4; 6; 5; 5; 6]  
# swap [4;3;2;1;6;5;8;7];;  
- : int list = [3; 2; 1; 4; 5; 6; 7; 8]  
# swap [3; 2; 1; 4; 5; 6; 7; 8];;  
- : int list = [2; 1; 3; 4; 5; 6; 7; 8]  
# swap [2; 1; 3; 4; 5; 6; 7; 8];;  
- : int list = [1; 2; 3; 4; 5; 6; 7; 8]  
# swap [1; 2; 3; 4; 5; 6; 7; 8];;  
- : int list = [1; 2; 3; 4; 5; 6; 7; 8]
```

- (a) Definire la funzione `swap` direttamente, senza uso di parametri di accumulazione.
- (b) Definire la funzione `swap` direttamente, usando un parametro di accumulazione in modo che la ricorsione sia di coda.
- (c) Definire la funzione `swap_no_dup` direttamente, senza uso di parametri di accumulazione e così definita: `swap_no_dup l` scambia l'elemento x di posizione i con l'elemento y di posizione $i + 1$ se $x > y$, e cancella l'elemento x di posizione i se l'elemento y di posizione $i + 1$ è tale che $x = y$, per ogni i che va da 0 ad $n - 2$ (dove n è la lunghezza di l).

Esempi:

```
# swap_no_dup [4;4;3;3;6;5;5;4];;  
- : int list = [3; 3; 4; 5; 5; 4; 6]  
# swap_no_dup [3; 3; 4; 5; 5; 4; 6];;  
- : int list = [3; 4; 4; 5; 6]  
# swap_no_dup [3; 4; 4; 5; 6];;  
- : int list = [3; 4; 5; 6]
```

3. Considerare le seguenti dichiarazioni di classi Java:

```
public class P {
    public String m(Number n) {
        return "P.m(Number)";
    }
    public String m(Double d) {
        return "P.m(Double)";
    }
    public String m(int i) {
        return "P.m(int)";
    }
}

public class H extends P {
    public String m(Number n) {
        return "H.m(Number) " + super.m(n);
    }
    public String m(double d) {
        return "H.m(double) " + super.m(d);
    }
    public String m(int i) {
        return "H.m(int) " + super.m(i);
    }
}

public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        H h = new H();
        P p = h;
        System.out.println(...);
    }
}
```

Dire, per ognuno dei casi sotto elencati, che cosa succede sostituendo al posto dei puntini nella classe `Test` il codice indicato.

Per ogni caso fornire due o tre righe di spiegazione così strutturate: se c'è un errore in fase di compilazione, specificare esattamente quale; se invece la compilazione va a buon fine spiegare brevemente perché e descrivere cosa avviene al momento dell'esecuzione, anche qui spiegando brevemente perché.

- (a) `p.m(1)`
- (b) `p.m((Integer) 1)`
- (c) `h.m((Integer) 1)`
- (d) `h.m(4.2)`
- (e) `h.m((Double) 4.2)`
- (f) `h.m(1,2)`

4. Considerare i package `ast` e `visitor` che implementano abstract syntax tree e visite su di essi per espressioni aritmetiche formate a partire da variabili, literal interi, l'operatore binario di addizione e quello unario di sottrazione.

```
package ast;
import visitor.Visitor;
public interface Exp {
    Iterable<Exp> getChildren();
    void accept(Visitor v);
}

-----

package ast;
public interface Variable extends Exp {
    String getName();
}

-----

package ast;
import static java.util.Arrays.asList;
public abstract class AbsExp implements Exp {
    private final Iterable<Exp> children;
    protected AbsExp(Exp... children) {
        // completare
    }
    @Override
    public Iterable<Exp> getChildren() {
        // completare
    }
}

-----

package ast;
import visitor.Visitor;
public class IdentExp extends AbsExp implements Variable {
    private final String name;
    public IdentExp(String name) {
        this.name = name;
    }
    public String getName() {
        return name;
    }
    public void accept(Visitor v) {
        // completare
    }
}

-----

package ast;
import visitor.Visitor;
public class NumLit extends AbsExp {
    final private int value;
    public NumLit(int value) {
        this.value = value;
    }
    public int getValue() {
        return value;
    }
    public void accept(Visitor v) {
        // completare
    }
}

-----

package ast;
import visitor.Visitor;
public class AddExp extends AbsExp {
    public AddExp(Exp exp1, Exp exp2) {
        // completare
    }
    public void accept(Visitor v) {
        // completare
    }
}

-----

package ast;
import visitor.Visitor;
public class MinusExp extends AbsExp {
    public MinusExp(Exp exp) {
        // completare
    }
    public void accept(Visitor v) {
        // completare
    }
}
```

- (a) Completare le definizioni delle classi `AbsExp`, `IdentExp`, `NumLit`, `AddExp` e `MinusExp`.
- (b) Date le seguenti dichiarazioni di classe e interfaccia, completare la definizione delle classi `ContainVarVisitor` e `PrefixVisitor`.

```

package visitor;
import ast.*;
public interface Visitor {
    void visit(IdentExp e);
    void visit(NumLit e);
    void visit(AddExp e);
    void visit(MinusExp e);
}

-----

package visitor;
public abstract class AbstractVisitor<T> implements Visitor {
    protected T result;
    public T getResult() {
        return result;
    }
}

-----

package visitor;
import java.util.Iterator;
import ast.*;
public class ContainVarVisitor extends AbstractVisitor<Boolean> {
    private Variable var;
    public void setVar(Variable var) {
        this.var = var;
    }
    public ContainVarVisitor(Variable var) {
        this.var = var;
    }
    @Override
    public void visit(AddExp exp) {
        // completare
    }
    @Override
    public void visit(IdentExp exp) {
        // completare
    }
    @Override
    public void visit(MinusExp exp) {
        // completare
    }
    @Override
    public void visit(NumLit exp) {
        // completare
    }
}

-----

package visitor;
import java.util.Iterator;
import ast.*;
public class PrefixVisitor extends AbstractVisitor<String> {
    public void visit(AddExp exp) {
        // completare
    }
    public void visit(IdentExp exp) {
        // completare
    }
    public void visit(MinusExp exp) {
        // completare
    }
    public void visit(NumLit exp) {
        // completare
    }
}

```

- la classe `ContainVarVisitor` controlla se l'espressione visitata contiene una data variabile.

Esempio:

```

Exp exp = new AddExp(new AddExp(new NumLit(0), new IdentExp("z")),
    new MinusExp(new AddExp(new IdentExp("x"), new IdentExp("y"))));
ContainVarVisitor cv = new ContainVarVisitor(new IdentExp("x"));
exp.accept(cv);
assert cv.getResult();
cv.setVar(new IdentExp("z"));
exp.accept(cv);
assert cv.getResult();
cv.setVar(new IdentExp("w"));
exp.accept(cv);
assert !cv.getResult();

```

- la classe `PrefixVisitor` genera la stringa corrispondente alla forma polacca prefissa della espressione visitata.

Esempio:

```

Exp exp = new AddExp(new AddExp(new NumLit(0), new IdentExp("z")),
    new MinusExp(new AddExp(new IdentExp("x"), new IdentExp("y"))));
PrefixVisitor pv = new PrefixVisitor();
exp.accept(pv);
assert pv.getResult().equals("+ + 0 z - + x y");

```