Linguaggi e Programmazione Orientata agli Oggetti

Prova scritta

a.a. 2017/2018

11 luglio 2018

1. (a) Indicare quali delle asserzioni contenute nel seguente codice Java hanno successo e quali falliscono, motivando la risposta.

```
import java.util.regex.Matcher;
import java.util.regex.Pattern;
public class MatcherTest {
   public static void main(String[] args) {
        Pattern regEx = Pattern.compile("(zero|one)|(\\s+)|([A-Z]([a-zA-Z]*))");
        Matcher m = regEx.matcher("zero One");
       m.lookingAt();
        assert !(m.group(1) == null);
        assert !(m.group(0) == null);
       m.region(m.end(), m.regionEnd());
        m.lookingAt();
        assert m.group(1) == null;
        assert m.group(0) != null;
        m.region(m.end(), m.regionEnd());
        m.lookingAt();
        assert m.group(3).equals("One");
        assert m.group(4).equals("ne");
    }
```

(b) Mostrare che la seguente grammatica è ambigua.

```
Exp ::= ! Exp | Exp \land Exp | ( Exp ) | Bool Bool ::= false | true
```

- (c) Modificare la grammatica definita al punto precedente in modo che **non sia ambigua** e che il linguaggio generato a partire dal non terminale Exp **resti invariato**.
- 2. Sia merge : ('a * 'b -> 'c) -> ('a * 'b) list -> 'c list la funzione così specificata: merge f [$(a_1,b_1);\ldots;(a_n,b_n)$] restituisce la lista [$f(a_1,b_1);\ldots;f(a_n,b_n)$]. Esempio:

```
# merge (fun (x,y) -> x+y) [(1,2);(3,4);(5,6)];;
- : int list = [3; 7; 11]
# merge (fun (x,y) -> x+String.length y) [(1,"one");(2,"two");(3,"three")];;
- : int list = [4; 5; 8]
```

- (a) Definire merge senza uso di parametri di accumulazione.
- (b) Definire merge usando un parametro di accumulazione affinché la ricorsione sia di coda.
- (c) Definire merge come specializzazione della funzione map: ('a -> 'b) -> 'a list -> 'b list.
- 3. Completare la seguente classe <code>OddOnlyIterator</code> di iteratori definiti a partire da un iteratore di base <code>baseIterator</code> che restituiscono solo gli elementi di posizione dispari di <code>baseIterator</code> (considerando dispari la posizione del primo elemento).

```
public class OddOnlyIterator<E> implements Iterator<E> {
    private final Iterator<E> baseIterator; // non opzionale
    private boolean returnNext = true; /* stabilisce se il prossimo elemento di
        baseIterator va restituito; inizialmente true poiche' il primo
        elemento di baseIterator e' in posizione dispari */

    public OddOnlyIterator(Iterator<E> baseIterator) { /* completare */ }
    public boolean hasNext() { /* completare */ }
    public E next() { /* completare */ }
}
```

Per esempio, nel codice sottostante viene creato l'iteratore altit a partire dall'iteratore it della lista [2, 4, 6, 8] e l'iterazione su altit restituisce solo gli elementi 2 e 6.

4. Considerare le seguenti dichiarazioni di classi Java:

```
public class P {
    String m(long l) { return "P.m(long)"; }
    String m(int i) { return "P.m(int)"; }
}
public class H extends P {
    String m(long l) { return super.m(l) + " H.m(long)"; }
    String m(Integer i) { return super.m(i) + " H.m(Integer)"; }
}
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        P p = new P();
        H h = new H();
        P p2 = h;
        System.out.println(...);
    }
}
```

Dire, per ognuno dei casi elencati sotto, che cosa succede sostituendo al posto dei puntini nella classe Test il codice indicato, assumendo che tutte le classi siano dichiarate nello stesso package.

Per ogni caso fornire due o tre righe di spiegazione così strutturate: se c'è un errore in fase di compilazione, specificare esattamente quale; se invece la compilazione va a buon fine spiegare brevemente perché e descrivere cosa avviene al momento dell'esecuzione, anche qui spiegando brevemente perché.

- (a) p.m(42)
- **(b)** p2.m(42)
- (c) h.m(42)
- (d) p.m(42L)
- (e) p2.m(42L)
- (f) h.m(42L)