

ENERGEKO

Abstract di progetto

Energeko è un videogioco educativo per bambini, si basa su rompicapi semplici punta e clicca in cui verranno effettuate azioni della vita quotidiana di tutti i giorni per “sensibilizzare” ed educare i bambini ad un utilizzo più giusto delle risorse energetiche in casa durante la vita di tutti i giorni (es: spegnere le luci, chiudere il rubinetto, ecc...) con delle frasi a fine livello che cercano di insegnare un comportamento giusto nei confronti dell’ambiente.

Descrizione idea di funzionamento

Il gioco si basa su una mappa dei villaggi (Una mappa in stile candy crush o cose simili) che sono sbloccabili man mano che completi i livelli di un singolo villaggio, qui difatti il giocatore potrà scegliere il villaggio ed entrarci.

Qui apparirà il nostro personaggio in stile pokemon che potrà muoversi all’interno del villaggio e può entrare nelle case (Ogni casa è un livello) per completarla.

All’interno i livelli sono statici e sono punta e clicca in modo che si possano premere solo determinati elementi per svolgere l’azione necessaria a compiere l’attività e terminare il livello.

Una volta terminato il “puzzle” apparirà la nostra schermata di fine livello che annuncia la fine e riporta qualcosa di educativo per i bambini.