

Nome : Aggiunto di un fumetto

Identificatore : UC 1

Descrizione : Permette al GDF

di aggiungere delle copie di un
fumetto al catalogo.

Precondizioni :

Il GDF si e' autenticato come
amministratore.

Post condizioni :

La quantita' delle copie del
fumetto sara' incrementata.

Scenario principale :

1. L'amministratore immette il nome della collezione di cui il fumetto fa parte.
2. Il sistema mostra le collezioni nel catalogo che corrispondono [...]
al nome inserito al passo 1.
3. L'amministratore seleziona la collezione di interesse.
4. Il sistema mostra i vari numeri (fumett:) della collezione, selezionata al passo 3, presenti nel catalogo insieme alle corrispettive copie disponibili.

5. L'amministratore incrementa il numero delle copie dello specifico fumetto, fra quelli mostrati al passo 4.

Scenario alternativo A : la collezione cercata non è presente nel catalogo.

A4. L'amministratore crea la collezione che gli necessita, immettendo il nome e selezionando l'immagine di copertina.

A5. Il sistema verifica che non esista già una collezione con lo stesso nome (nel caso si torna al passo 4).

A6. Si procede come specificato
nello scenario alternativo
B.

Scenario alternativo B : il
fumetto a cui si vogliono
aggiungere delle copie, non e'
ancora presente nella collezione.

B6. L'amministratore aggiunge
il fumetto alla collezione
specificandone il numero, il
prezzo unitario, la quantita'
di copie disponibili, lo scrittore,
il disegnatore, il numero di
pagine, il codice ISBN ed
una breve descrizione.

Nome : Associazione collezione -
categorie.

Identificatore : UC 2

Descrizione : Il GDF associa
delle categorie ad una
collezione.

Precondizioni :

- Il GDF si è autenticato come amministratore.
- La collezione deve essere presente nel catalogo.
- Le categorie devono esistere.

Post condizioni :

Alla collezione saranno associate le opportune categorie.

Scenario principale :

1. Il sistema mostra le collezioni del catalogo.
2. L'amministratore seleziona la collezione di interesse (anche ricercandola)
3. Il sistema mostra le categorie
4. L'amministratore seleziona le categorie che vuole associare alla collezione.
5. Il sistema verifica che la collezione non faccia già parte di una delle categorie selezionate al passo 4.
Se questa condizione è

Vera si ritorna al passo 4 e l'amministratore deve selezionare nuovamente le categorie.

6. Il sistema associa le categorie selezionate nel passo 4 alla collezione selezionata al passo 2.

Nome : Applicazione di uno sconto

Identificatore : UC 3

Descrizione : Il GDF applica uno sconto ad uno o più fumetti.

Precondizioni :

- I fumetti ai quali si vuole applicare lo sconto devono essere presenti nel catalogo.
- Il GDF deve essere autentificato come amministratore.

Postcondizioni :

Uno sconto verrà applicato ai fumetti selezionati dal GDF

Scenario principale :

1. Il sistema mostra gli sconti che è possibile applicare, cioè quelli che non sono scaduti.
2. L'amministratore seleziona lo sconto desiderato.
3. Il sistema mostra le collezioni ed i fumetti che contengono.
4. L'amministratore seleziona tutti i fumetti a cui intende applicare lo sconto selezionato al punto 2.
5. Il sistema applica lo sconto selezionato al passo 2 ai fumetti selezionati al passo 4.

5 scenario alternativo A : lo

sconto desiderato dall'amministratore non è disponibile.

2A . l'amministratore crea lo

sconto specificando la

percentuale di sconto e

la data di scadenza.

3A . il sistema verifica che

non esista un altro sconto

con le medesime proprietà;

nel qual caso si ritorna

al passo 2A .

si ritorna al passo 3 dello

scenario principale.

Nome : Generazione report vendite

Identificatore : UC 4

Descrizione : Il GDF ottiene un report delle vendite relative ad un certo periodo.

Precondizioni :

Il GDF deve essere autenticato come amministratore.

Post condizioni :

Il sistema mostra al GDF la lista dei fumetti venduti con i rispettivi acquirenti.

Scenario principale :

1. L'amministratore inserisce due date che definiscono il periodo di tempo per la generazione del report.
2. Il sistema stampa tutti gli ordini insieme agli utenti che li hanno effettuati.
3. L'amministratore può selezionare un ordine, in questo caso il sistema dovrà mostrare i cumuli contenuti e gli eventuali sconti applicati.

Nome : Registrazione

Identificativo : UC 5

Descrizione : L'utente si
registra fornendo i suoi dati:
che verranno memorizzati dal
sistema.

Precondizioni :

Nessuna

Postcondizioni :

L'utente sara' registrato.

Scenario principale :

1. L'utente immette i suoi dati:
nome, cognome ed email.

Optionalmente puo' inserire
anche il numero di cellulare,
la citta' ed il paese dove
abita.

2. Il sistema verifica che non
esistano altri account con
la stessa email e che
l'email fornita sia valida.

3. Il sistema memorizza i dati
registrando l'utente.

Nome : Ricerca

Identificatore : UC 6

Descrizione : Ricerca delle collezioni di fumetti dai valori di alcuni parametri.

Precondizioni :

Nessuna.

Postcondizioni :

Il sistema mostra tutte e sole le collezioni che corrispondono agli input dell'utente.

Scenario principale:

1. L'utente riempie i campi di ricerca: nome della collezione, categoria, scrittore del fumetto, disegnatore del fumetto e codice ISBN del fumetto. I campi sono tutti opzionali ma l'utente deve riempirne almeno uno.

2. Il sistema verifica la validità dei campi riempiti al passo 1; il nome, lo scrittore e col il disegnatore devono essere delle stringhe, la categoria deve essere

stato definito dal GDF ed il codice ISBN deve essere una stringa numerica di 13 caratteri.

Se uno dei campi non è valido si torna al passo 1.

3. Il sistema ricerca e mostra tutte quelle collezioni che contengono nel nome la stringa passata il input nel campo nome, se appartengono alla categoria specificata in input, che contengono fumetti/ scritti/ disegnati dagli scrittori/ oli segnatorei immessi in input

e eventi: (chiaramente ce
ne sara' solo uno) il codice
ISBN specificato.

Nome : Acquisto

Identificativo : UC 7