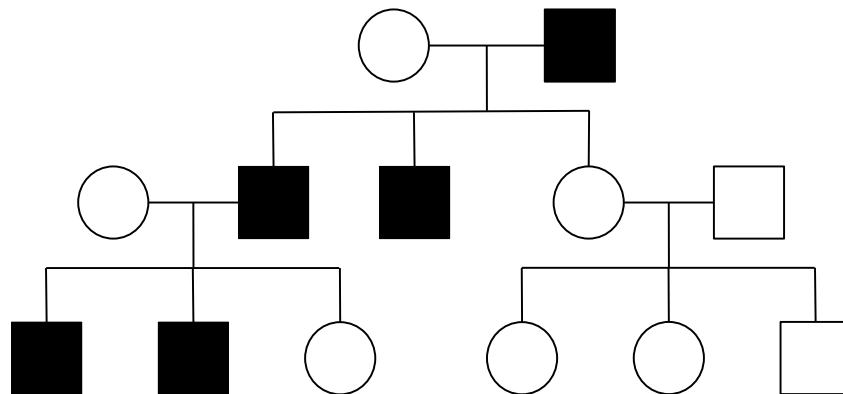


Diseño de Interfaces

Subtítulo indicando el tema correspondiente



Enrique García Sáez

Fecha de publicación:

IES Ribera de Castilla. Grupo DAW2 2021/2022

Diseño de Interfaces

Índice

1) Introducción:

1. a) Contexto y propósito

2) Especificación de los requisitos

2.a) Definiciones, acrónimos y abreviaturas

2. b) Referencias

2. c) Funciones del producto

2. d) Restricciones y dependencias

1) INTRODUCCIÓN

a) Contexto y propósito

Este trabajo está enmarcado en la asignatura de Programación de DAW1B, para la cual se ha solicitado un proyecto de desarrollo de una aplicación en la parte final del curso. El alumno, Enrique García Sáez, trabaja como analista de compañías cotizadas, así como se ha especializado en los problemas de los mercados financieros. Esto ha permitido combinar conocimientos de finanzas con una aplicación de programación. El profesor y tutor Andrés Chorques Vila ha dejado amplia libertad sobre la temática.

Los incentivos originales para llevar a cabo el desarrollo de esta aplicación tienen que ver con la necesidad de usar y demostrar la utilidad de las herramientas y técnicas en la asignatura de Programación del primer curso del ciclo de Desarrollo de Aplicaciones Web. El proyecto trata de recapitular y poner en funcionamiento lo estudiado durante el curso, razón por la que se establece el requisito de utilizar determinadas tecnologías.

Adicionalmente, muchas de las ideas de este trabajo provienen del proyecto personal de crear una aplicación de cálculo de rentabilidades con dividendos pensada para explotación más adelante, explorando las posibilidades y oportunidades de determinadas herramientas disponibles para los interesados en los mercados financieros.