
English Testing System (ETS) Specifikimi I Kerkesave

Author: Enriketa Krriku

Date: January 25, 2022

Permbajtja

1. Hyrje	
1.1 Qellimi.....	
1.2 Fusha e zbatimit te projektit.....	
1.3 Objektivat dhe kriteret e suksesit te projektit	
1.4 Perkufizime, shkurtime dhe akronime.....	
2. Gjendja Aktuale	
3. Sistemi i Propozuar	
4. Kerkesa Funkzionale	
5. Other non-functional attributes.....	
5.1 Perdorueshmeria	
5.2 Besueshmeria.....	
5.3 Performanca.....	
5.4 Mirembajtja	
6. Modeli i Sistemit.....	
6.1 Rastet e Perdorimit	
6.2 Nderfaqet e Perdoruesit.....	
6.3 Skenaret.....	
7. Konkluzione dhe Rekomandime	
8. Referenca	

1. Hyrje

1.1 Qëllimi

Qëllimi i këtij dokumenti është të përshkruajë në detaje kërkesat e dhëna nga Klienti ynë, Z. Fisteku për Sistemin e Testimit të Anglishtes që do të përdoret gjerësisht nga çdo person i interesuar për të certifikuar në gjuhën angleze. Përdoruesit kryesorë do të jenë klientët që synojnë të testohen dhe administratorët që do të menaxhojnë testimet. Ky dokument shërben dhe si një udhërrëfyes për individët e përfshirë, rreth çfarë në përgjithësi kryejmë aktualisht të aplikacionit, çfarë po planifikojmë të kryejmë dhe veçoritë e implementuara.

1.2 Fusha e zbatimit të projektit

Ekipi për mbledhjen e kërkesave për aplikacionin ETS është dhe zhvillues i sistemit dhe janë përgjegjës për plotësimin e hapave në mënyrë që aplikacioni të jetë plotësisht funksional dhe estetikisht i këndshëm si për klientin dhe përdoruesit. Ekipi i janë vendosur kufizime si p.sh., koha e limituar për mbledhjen e kërkesës në një dokument koherent.

1.3 Objektivat dhe kriteret e suksesit të projektit

Synime të këtij projekti janë të krijojë një aplikacion të sigurt, korrekt dhe bashkohor në paraqitje. Ky sistem i testimit të anglishtes ETS duhet t'i mundësojë kujtdo lehtësisht të ketë akses të tij për të certifikuar dhe zbuluar nivelin e tyre prej rezultateve të ruajtur në database për përmirësim të mëtejshëm.

1.3 Përkufizimi, shkurtime dhe akronime

GUI – Graphical User Interface.

Java – Programming language.

Database – Hapesire ruajtje të të dhënave.

Codebase – Kodi baze që mirëmbahet.

Realtime – Në kohë reale/spontanisht.

Editor – Hapesir për rregullimin e tekstit.

Feedback – Opinion ose reagime.

OS – Sistem Operativ.

Server – Kompjuter qendror lidhur me të tjerë.

2. Gjendja Aktuale

Aplikacioni në fjalë nuk ka asnjëfarë 'codebase', pra ekipi do të nisi nga e para dizajnimin. Do të kemi vendimarrje për përzgjedhjen e librave dhe teknologjive që do të përdoren, prandaj është e domosdoshme që çdo anëtar të jetë sa më i mirëinformuar për to dhe të jetë i aftë të paraqesë avantazhe dhe disavantazhet e tyre.

Per ekzekutim nuk do kerkohet hardware apo software shtese pervec sistemit operativ. Kur të lëshohet, produkti përfundimtar do të jetë versioni i parë i softuerit. Ai është projektuar si një sistem i sigurt, i cili mund të aksesohet nga çdo përdorues i regjistruar.

3. Sistemi i Propozuar

Sistemi përfundimtar planifikohet të përdori Java me librari të saj për UI dhe ruajtjen në database. Fillimisht aplikacioni do të duhet të shfaqë një ndërfaqe ku përdoruesi do hyjë ose krijojë llogari me anë të email/numer të ndjekura nga password. Ky informacion ruhet në server së bashku me të dhënat e përpunuara nga ana e aplikacionit më vonë. Përdoruesit do kenë mundësi të shohin dhe ndryshojnë profilet e tyre.

Se dyti do paraqitet një dritare informuese për zhvillimin e procesit të testimit e pasuar nga seksioni I leximit. Ketu kemi një tekst akademik të shoqëruar me pyetje me alternativa rreth tij, përgjigjet e të cilave ruhen 'realtime' për analizim të metejshëm.

Me pas kemi sprovimin e aftësive shkuese dhe hartuese, ku shfaqet një editor me disa mundësi për modifikimin e tekstit si madhësia, ngjyra, tipi i shkrimit etj.

Në sfond kemi kronometër që mat kohën e marrë që përdoret si e dhënë shtesë për përpunimin drejt rezultateve. Rezultatet me analizimin e përgjigjeve dhe tekstit sipas formuleve Coleman-Liau indexi ruhen në database dhe i paraqiten në mënyrë të kupueshme dhe thjeshtuar përdoruesit. Opsionale kemi feedback-un për përmirësim të produktit. Rezultatet përdoruesi mund të zgjedhi tua dërgojmë me email ose me postë.

Administratoret do kenë mundësi të kenë akses të rezultateve të përdoruesve dhe modifikim e përmbajtjeve të testeve. Ata do mund të njoftojnë për ndryshime përdoruesit.

4. Kërkesa funksionale

1. Sistemi lejon që përdoruesit të krijojnë dhe të logohen të llogarite.
2. Sistemi lejon përdoruesit të aksesojnë dhe perditesojnë profilet.
3. Sistemi lejon përdoruesit të perditesojnë të dhënat e tyre.
4. Sistemi lejon administratorëve modifikimin e të dhënave në lidhje me llogarite.
5. Sistemi lejon administratorëve ndryshimin e përmbajtjes së testeve dhe menaxhimin e rezultateve.
6. Sistemi kryen analizimin e përgjigjeve, matjen e kohës së përdorur gjatë testimit dhe informacionit të përdoruesit.
7. Sistemi ofron editor teksti të pjesa e fundit e testit.
8. Sistemi jep rezultate të sakta rreth nivelit të përdoruesit.

9. Sistemi lejon perdoruesit akses te rezultate dhe dergimin e tyre me email ose me poste.
10. Sistemi lejon njoftimin e perdoruesve per te reja dhe ndryshime ne procesin e testimit.
11. Sistemi ofron mundesi per feedback ne fund te cdo testimi.

5. Kerkesa Jofunkionale

5.1 Perdorueshmeria

Aplikacioni duhet te jete intuitiv me nderfaqe dhe layout e kuptueshme nga perdoruesit e grupmohave te ndryshme. Te perdoret nje font baze, ne rast se nuk eshte I disponueshem te OS I perdoruesit te perzgjidhet nje tjetër i ngjashem. Ngjyrrat te kombinohen me njera tjetren dhe te japin pamje estetike. Ngjyrrat me te forta te perdoren te vecorite më me rëndësi.

5.2 Besueshmeria

Sistemi duhet të jetë i aksesueshëm 24/7 për sa kohë që serveri është I disponueshem dhe funksionon siç duhet. Ne rast deshtimi te kete ruajtje te te dhenave/progresit paraprakisht dhe te dergohen automatikisht kur serveri është funksional perseri.

5.3 Performanca

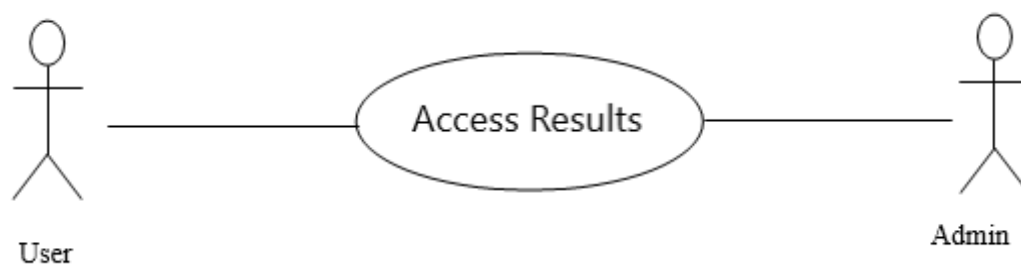
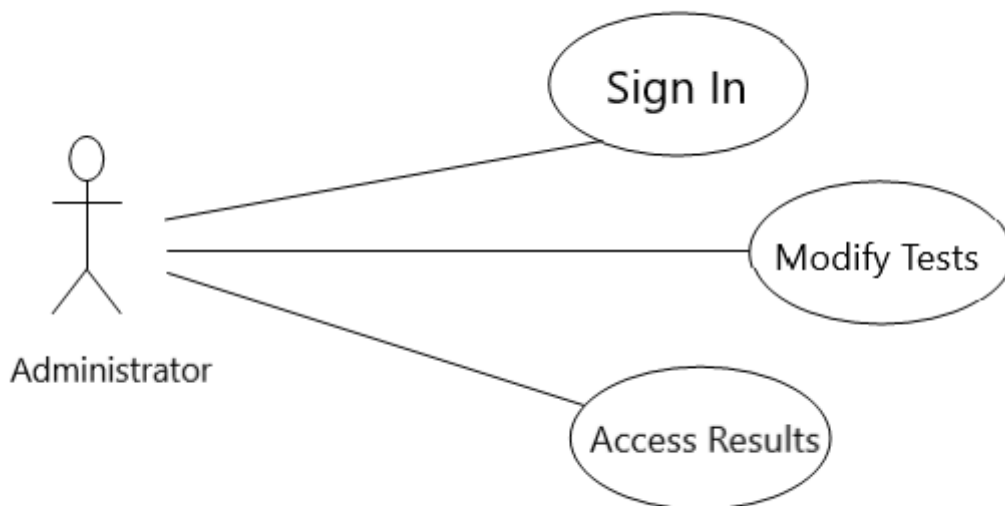
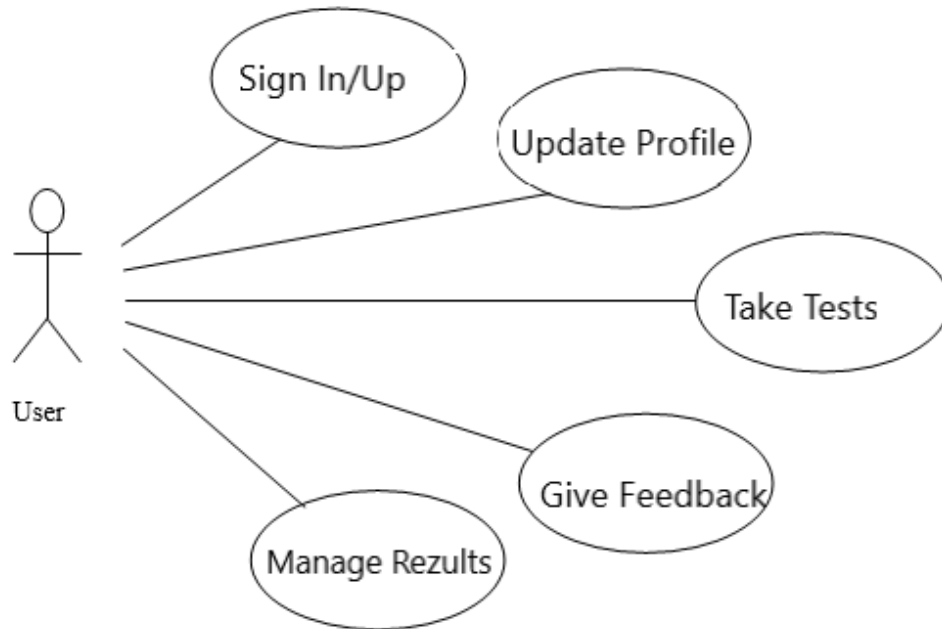
Responsiviteti I programit te matet ne disa sekonda. Te merret parasysh rasti I fluksit te perdoruesve dhe te ndertohet me te ne mendje. Kur sistemi është ne perdorim, te mos rendoje kompjuterin e perdoruesit dhe ngadalesoje aplikacionet.

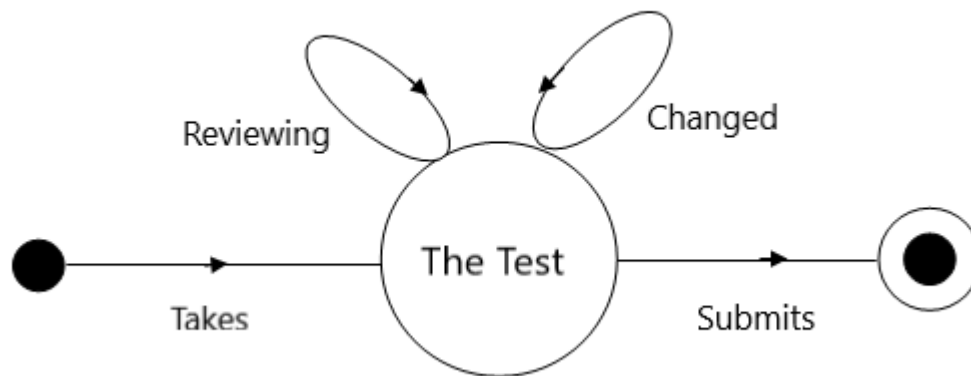
5.4 Mirembajtja

Sistemi duhet të jetë lehtësisht i perdorshem për administratore. Nëpërmjet logimit te sigurt këta individë duhet të jenë në gjendje të shtojnë, modifikojnë ose fshijnë çdo informacion ose veçori që ata mendojnë të nevojshme, me shumë pak njohuri programimi. Per zhvilluesit e ardhshem sistemi duhet të jetë i dokumentuar mirë dhe të kete rrjedhe logjike, në mënyrë qe ta perditesojne dhe tu bejne balle erreve te ardhshme ne kohe.

6. Modeli I Sistemit

6.1 Rastet e Perdorimit: Perdorues, Administrator, Rezultate, Procesi I Testit.

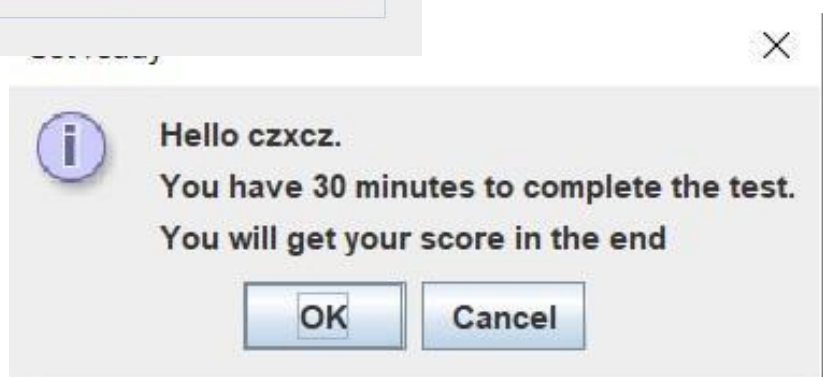




6.2 Nderfaqet e perdoruesit

Nje demo e aplikacionit ku tregohen nderfaqet qe paraqiten perdoruesve. Jane realizur me parimin qe te jene intuitive ne navigim.

The screenshot shows a 'Log In' window. At the top, there is a large, abstract, organic shape filled with a blue-to-teal gradient. Below this shape, there are two input fields: one labeled 'User:' and another labeled 'Password:'. A 'Sign In' button is positioned below the password field. At the bottom of the window, there is a link that says 'Dont have an account? Sign up'.



Transcendentalism

Select the correct choice.

Beginning in the 1820s, a new intellectual movement known as transcendentalism began to grow in the Northeast.

In this context, to transcend means to go beyond the ordinary sensory world to grasp personal insights and gain an appreciation of a deeper reality, and transcendentalists believed that all people could attain an understanding of the world that goes past rational, sensory experience.

Transcendentalists were critical of mainstream American culture. They reacted against the age they lived in where people were encouraged to act the same as others and argued for greater individualism against conformity.

European romanticism, a movement in literature and art that stressed emotion over cold, calculating reason, also influenced transcendentalists in the United States, especially the transcendentalists' celebration of the uniqueness of individual feelings. Ralph Waldo Emerson emerged as the leading figure of this movement. Born in Boston in 1803, Emerson came from a religious family. His father served as a minister, and after graduating from Harvard Divinity School in the 1820s, Emerson followed in his father's footsteps.

However, after his wife died in 1831, he left the clergy. On a trip to Europe in 1832, he met leading figures of romanticism who rejected the cold, strict rationalism of popular 18th century Enlightenment thought, emphasizing emotion instead.

Emerson's ideas struck a chord with a class of literate adults who also were dissatisfied with mainstream American life and searching for greater spiritual meaning. Many writers were drawn to transcendentalism, and they started to express its ideas through new stories, poems, essays, and articles. The ideas of transcendentalism were able to permeate American thought and culture through magazines, journals, and newspapers that were widely read.

Margaret Fuller also came to prominence as a leading transcendentalist and advocate for women's equality. Fuller was a friend of Emerson and Thoreau, and other intellectuals of her day. Because she was a woman, she could not attend Harvard, as it

1. When did transcendentalism begin?

☐ 1910

☐ 1677

☐ 1820

2. What was Transcendentalism about?

☐ Emphasizing emotions

☐ Pro conformity

☐ Both alternatives

3. Who sided with Emerson?

☐ Nobody

☐ Homeless people

☐ Literate adults

00 : 06

Next >>

Essay: Mona Lisa

Write about this famous painting 100-200 words.

Color

15

Nirmala UI



Mona Lisa is a 16th century painting made from oil and popular wood. Due to the painting's mystique and technical mystery, it is one of the world's most famous paintings. Mona Lisa also known as La Joconde or La Gioconda was made by a "Renaissance Man", an Italian artist known as Leonardo da Vinci (Sassoon, 2002). The painting was later bought by the France King at that time King Francois. Mona Lisa presently hangs in the museum in 'Musee de Louvre, Paris' and is currently a French Government property. Many theories have been brought up regarding the woman sitting on the painting and the painting itself. The painting has been reproduced and can be found at almost every museum.

Leonardo da Vinci started painting Mona Lisa in 1503. According to Vasari Leonardo first took four years to make the painting after which he set it aside. He thereafter moved to France to paint at Clos Luc é upon King Francoise request. Where he resumed working on the Mona Lisa. It took Leonardo three more years to complete the painting. The painting is said to have been commissioned by Francesco Del Giocondo, a wealthy silk merchant and his wife Lisa. In spite of the continuous debate, many people believe that the woman in the painting is Lisa del Giocondo. The couple requested the painting at the birth of their second child since they wanted it for their home (Van Dyke, 2008). A contrasting theory suggests Da Vinci did not paint a picture of a woman but his own portrait in feminine clothing.

Mona Lisa painting shows a woman whose facial expression is enigmatic. The

01 : 15

Next >>

6.3 Skenaret

Nje punonjes per te komunikuar me klientet e kompanise, I nevojitet nje nivel anglishteje e parapercaktuar. Ai krijon llogari te ETS dhe vazhdon me testimin. Me mbarimin e saj, rezultatet Ia dergon me email punedhenesit.

7. Konkluzione dhe Rekomandime

Sistemi I Testimit te Anglishtes ETS ka per synim te perdoret gjeresisht nga cdo person qe ka nevoje per te pasur vertetim per nivelin e tyre te gjuhes. Deri tani eshte arritur implementimi I vecorive dhe krijimi I nderfaqeve per perdoruesin, ndersa ato te administratoreve ende jo pasi nuk ka premtuar koha.

Seksionet e të këtij dokumenti ofrojnë një përshkrim të përgjithshëm, duke përfshirë karakteristikat e sistemit, perdoruesve dhe kërkesat funksionale e jofunksionale te produktit. Përshkrimi i përgjithshëm i projektit është diskutuar në seksionet 1-3 të këtij dokumenti. Seksionet 4-5 japin kërkesat funksionale, kërkesat e jo funksionale. Seksioni 6 tregon rastet e perdorimit dhe nderfaqet e perdoruesit. Ky document eshte I nevojshem per te qene ‘ne te njejten faqe’ me klientin rreth zhvillimit dhe tipareve te sistemit.

8. Referenca

- Atlee J.M. and Pfleeger S.L. (2010). Software Engineering: Theory and Practice. (4th ed.) NJ: Prentice Hall.
- UML Use Case Diagrams: tips and FAQ. In Andrew. Retrieved April 27, 2010, from
- Oracle - Java