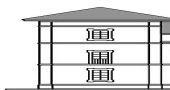


*Taberna del jugador*

Enrique Embil Rodríguez

Proyecto fin de ciclo formativo Desarrollo de Aplicaciones Web, curso 2025/2026

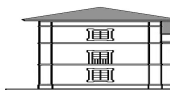


ALUMNO/A: <Enrique Embil Rodriguez>

PROYECTO <Taberna del jugador>

## Contenido

1 Introducción.....	2
1.1 Presentación.....	2
1.2 Contexto.....	2
1.3 Planteamiento del problema.....	2
1.4 Costes.....	2
1.5 Plan de Financiación.....	3
1.6 Plan de recursos humanos.....	3
1.7 Plan de prevención de riesgo.....	3
2 Análisis.....	3
3 Diseño.....	5
3.1 Pantalla de Registro/Inicio sesión.....	5
3.2 Pantalla de selección.....	6
3.3 Pantalla de Juego.....	10
3.4 Tecnologías.....	14
3.5 Despliegue del Proyecto.....	14
4 Conclusión.....	14
4.1 Valoración Personal del Trabajo Realizado.....	14
4.2 Posibles Ampliaciones.....	15
5 Bibliografía.....	15



**ALUMNO/A:** <Enrique Embil Rodriguez>  
**PROYECTO** <Taberna del jugador>

## **1 Introducción.**

### **1.1 Presentación**

El propósito de mi aplicación web es la de reunirse para jugar juegos de rol sin necesidad de un lugar físico y crear sus propias historias o jugar alguna ya hecha.

### **1.2 Contexto**

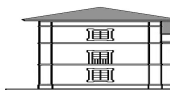
Un juego de rol se basa en la narración entre varios jugadores que asumen un rol ,el cual es su personaje, mientras un jugador dirige el tempo de la aventura y controla a los enemigos y personajes no jugables por los otros miembros de la partida.

### **1.3 Planteamiento del problema**

Cuando se decide hacer una partida puede pasar que algún miembro no pueda , con esta aplicación se podrá hacer desde cualquier parte. Aparte simplifica los combates al hacer todo lo matemático la aplicación, ya que estos cálculos a un jugador primerizo le pueden sobrepasar.

### **1.4 Costes**

	Unidad	Total
--	--------	-------

**ALUMNO/A: <Enrique Embil Rodriguez>****PROYECTO <Taberna del jugador>**

Servidores	1557,61 \$	1557,61 \$
Administrador	3209\$	3209\$
Programador	1.500\$	1.500 * 3=4.500\$
Total		7709\$

### 1.5 Plan de Financiación

Cobrar a empresas que quieran meter sus juegos a la página. A partir de 1000\$. También otras empresas pueden pedir mazmorras publicitadas .A partir de 500\$

### 1.6 Plan de recursos humanos.



### 1.7 Plan de prevención de riesgo

-Riesgos: Fatiga visual, fatiga muscular, estrés y ansiedad, caídas y golpes y contacto electrónico.

-Medidas preventivas: Tomar descansos regulares, trabajar en un ambiente seguro, adecua el espacio de trabajo, haz un buen uso de los equipos electrónicos y respeta las normas de seguridad básicas

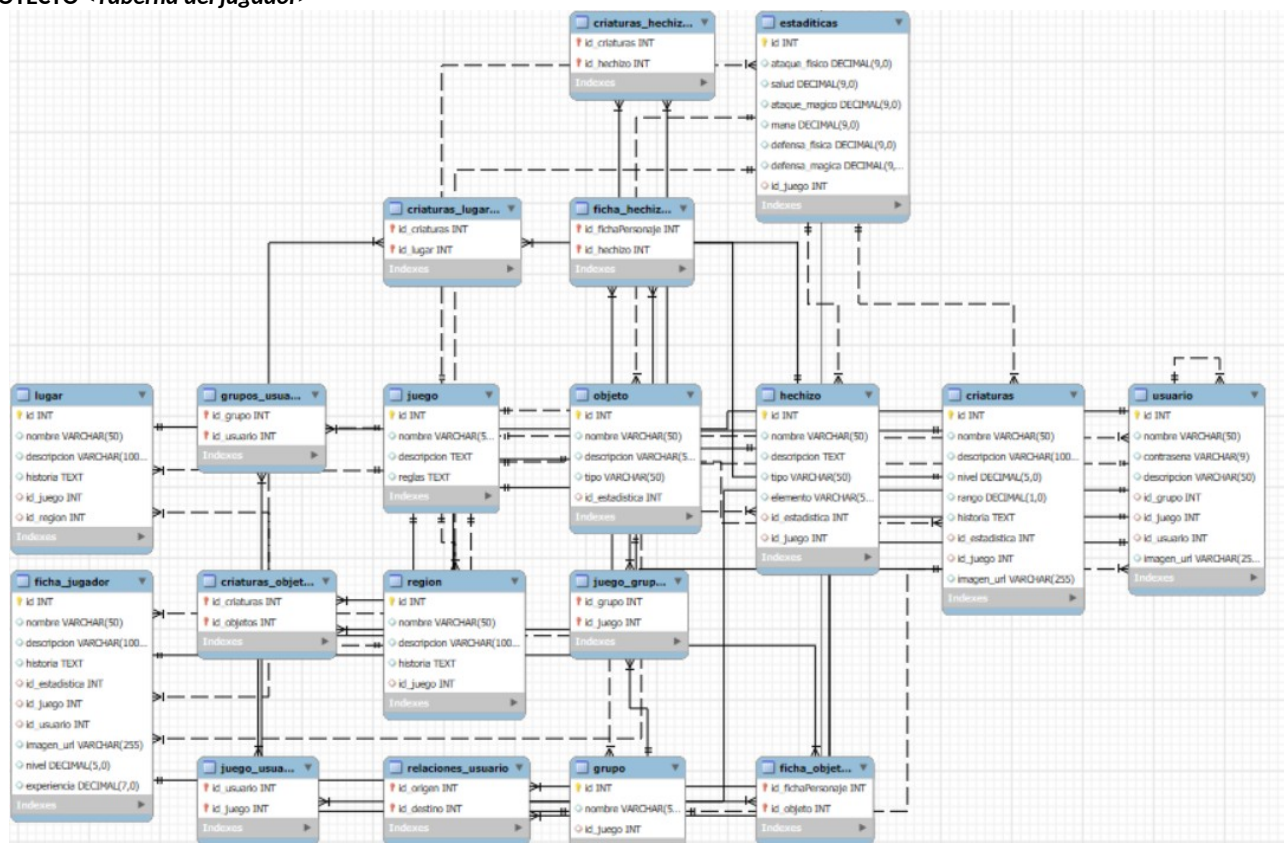
## 2 Análisis

### 2.1 Diagrama de Clases.

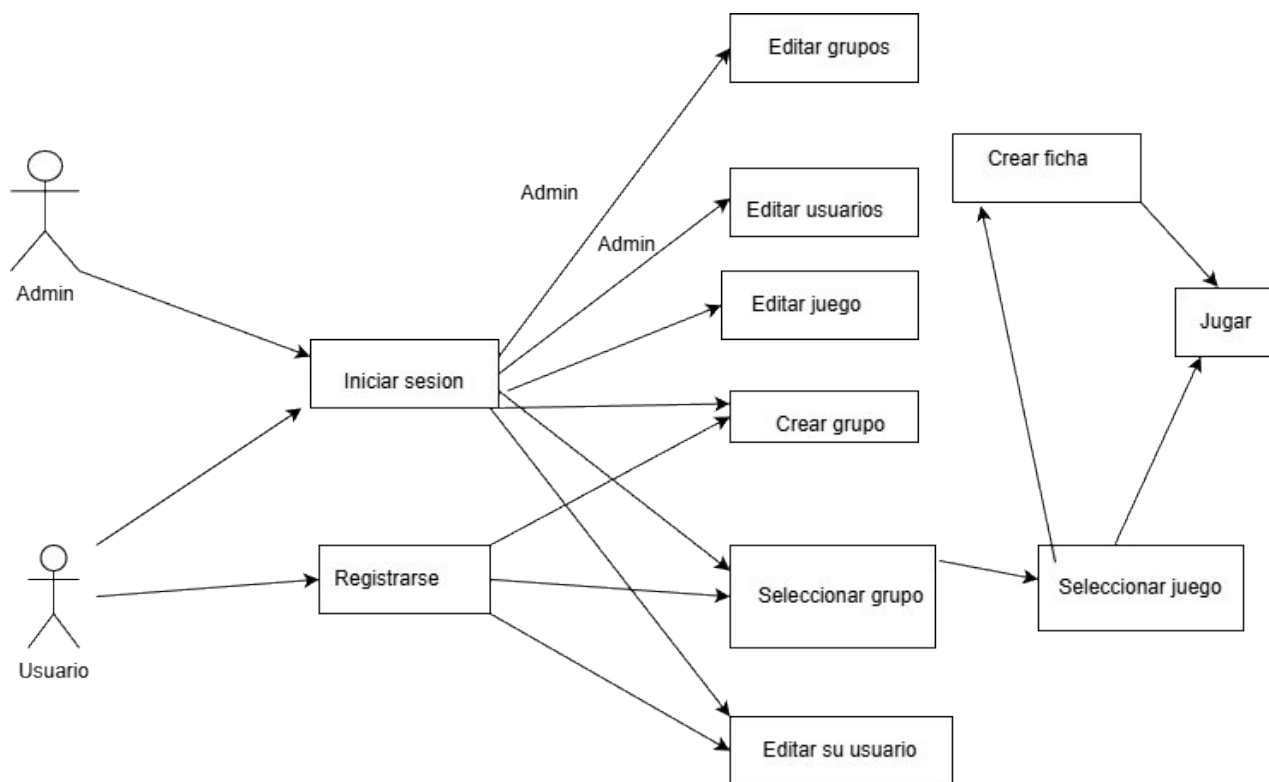


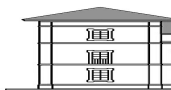
ALUMNO/A: &lt;Enrique Embil Rodriguez&gt;

PROYECTO &lt;Taberna del jugador&gt;



## 2.2 Diagrama de Casos de Uso.





ALUMNO/A: <Enrique Embil Rodriguez>  
PROYECTO <Taberna del jugador>

### 3 Diseño

#### 3.1 Pantalla de Registro/Inicio sesión

Se divide en 3 elementos.

Si tienes un usuario creado usaras.

Taberna Del	Jugador
<b>Iniciar Sesión</b> Usuario <input type="text"/> Contraseña <input type="password"/> <input type="button" value="Entrar"/>	<b>Registrarse</b> Usuario <input type="text"/> Contraseña <input type="password"/> <input type="button" value="Crear cuenta"/>
<b>Invitado</b> <input type="button" value="Invitado"/>	

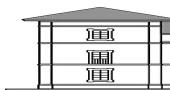
Si no te crearas uno con

Taberna Del	Jugador
<b>Iniciar Sesión</b> Usuario <input type="text"/> Contraseña <input type="password"/> <input type="button" value="Entrar"/>	<b>Registrarse</b> Usuario <input type="text"/> Contraseña <input type="password"/> <input type="button" value="Crear cuenta"/>
<b>Invitado</b> <input type="button" value="Invitado"/>	

Si no quieres crearte un usuario puedes usar el invitado , pero solo tendrás un grupo en el que estarás solo y no podrás modificar ni borrar nada.

Taberna Del	Jugador
<b>Iniciar Sesión</b> Usuario <input type="text"/> Contraseña <input type="password"/> <input type="button" value="Entrar"/>	<b>Registrarse</b> Usuario <input type="text"/> Contraseña <input type="password"/> <input type="button" value="Crear cuenta"/>
<b>Invitado</b> <input type="button" value="Invitado"/>	

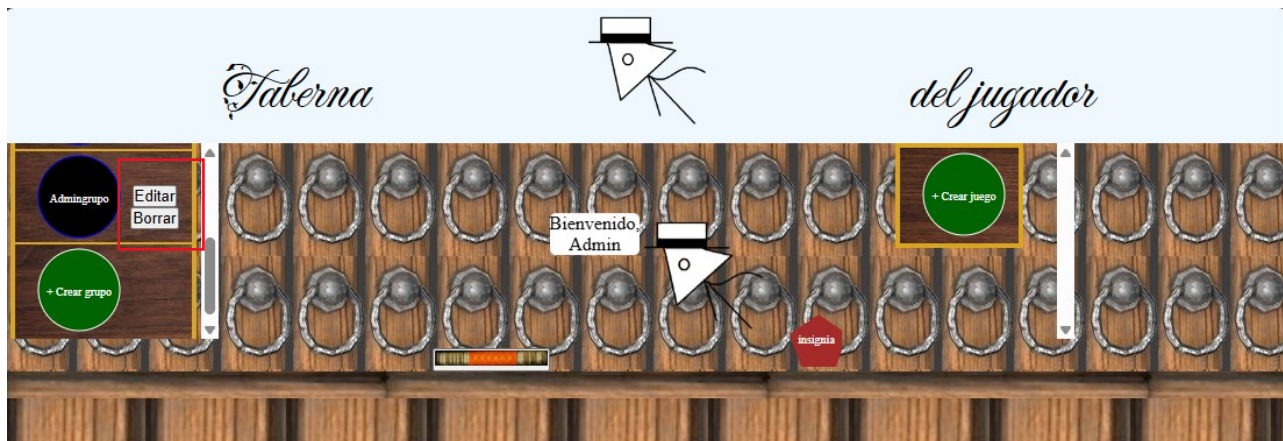




ALUMNO/A: <Enrique Embil Rodriguez>  
PROYECTO <Taberna del jugador>

### 3.2 Pantalla de selección

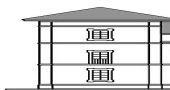
El admin podrá editar y borrar grupos



Al dar a editar aparecerá

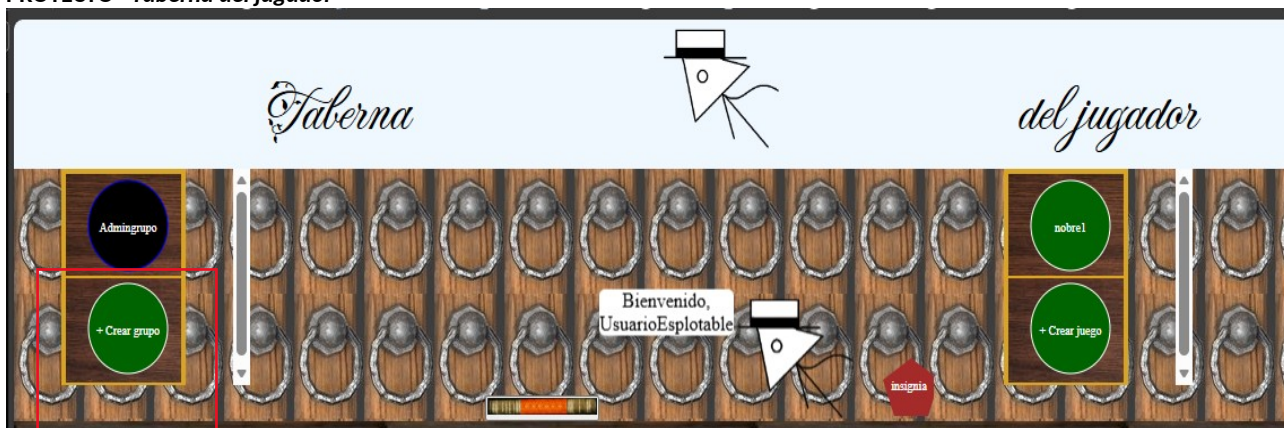


Los demás usuarios a excepción del invitado también pueden crear grupos

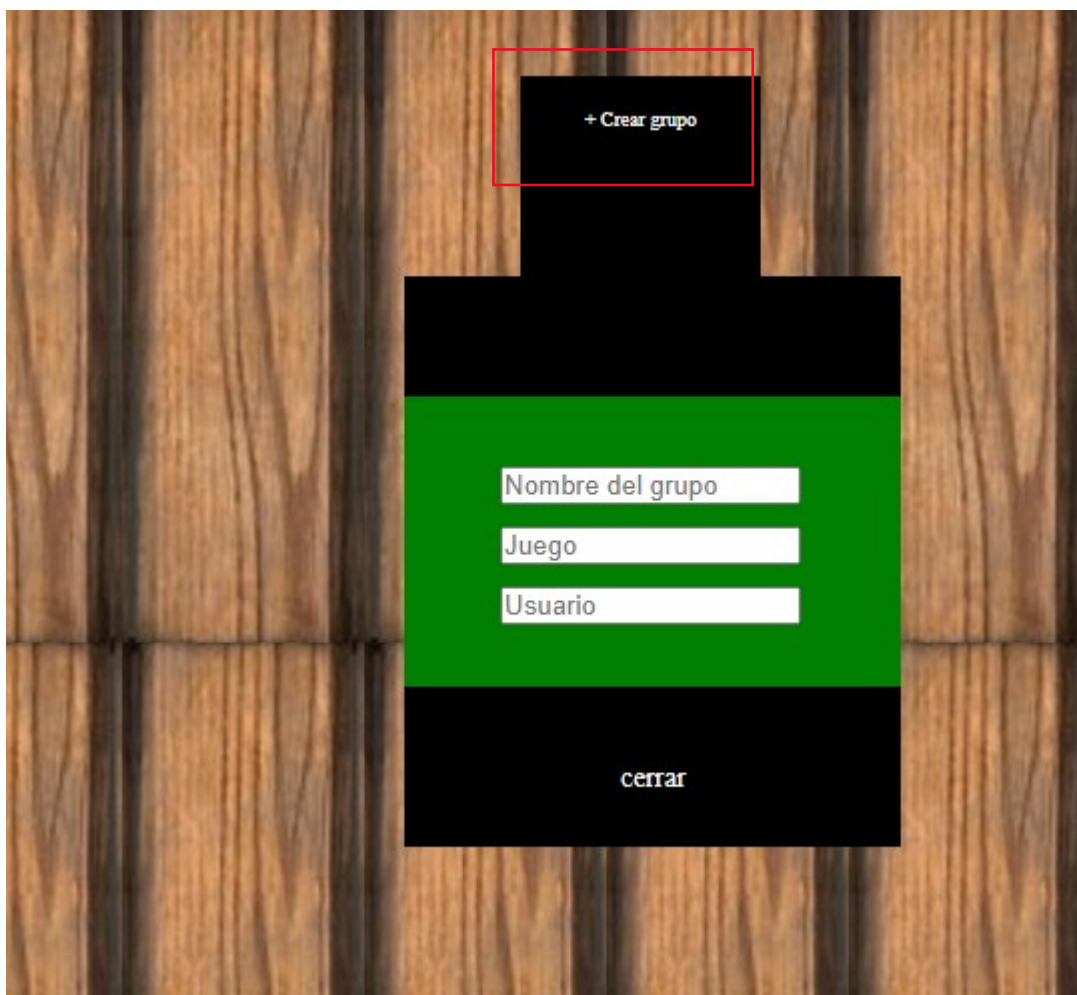


ALUMNO/A: <Enrique Embil Rodríguez>

PROYECTO <Taberna del jugador>



Y al darle al botón aparecerá



Luego se creara el grupo al rellenar y pulsar el botón

El admin puede ver a todos los usuarios , editarlos y borrarlos





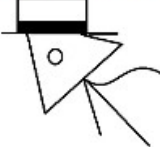
ALUMNO/A: <Enrique Embil Rodriguez>

PROYECTO <Taberna del jugador>

The screenshot displays a web interface with a dark wood-grain background. A central white panel with a yellow border contains two sections. The top section shows user details for 'UsuarioEsplotable' with fields for Description, Password, Groups, Games, and Chips, and 'Borrar'/'Editar' buttons. Below this is a user icon and another set of details for 'Uuario para experimentos'. The right section, titled 'Editar', contains input fields for Image, Name, Password, Description, Games, and Groups, along with 'Fichas:' and 'Guardar'/'Cancelar' buttons. A large 'cerrar' button is at the bottom center.

Descripcion: ho  
Contraseña: admin  
Grupos: Admingrupo  
Juegos:  
Fichas:

**UsuarioEsplotable**



Descripcion: Uuario para experimentos  
Contraseña: con  
Grupos: Admingrupo  
Juegos:  
Fichas:

**Editar**

Imagen:   
Nombre:   
Contraseña:   
Descripción:   
  
Juegos:   
Grupos:   
  
Fichas:

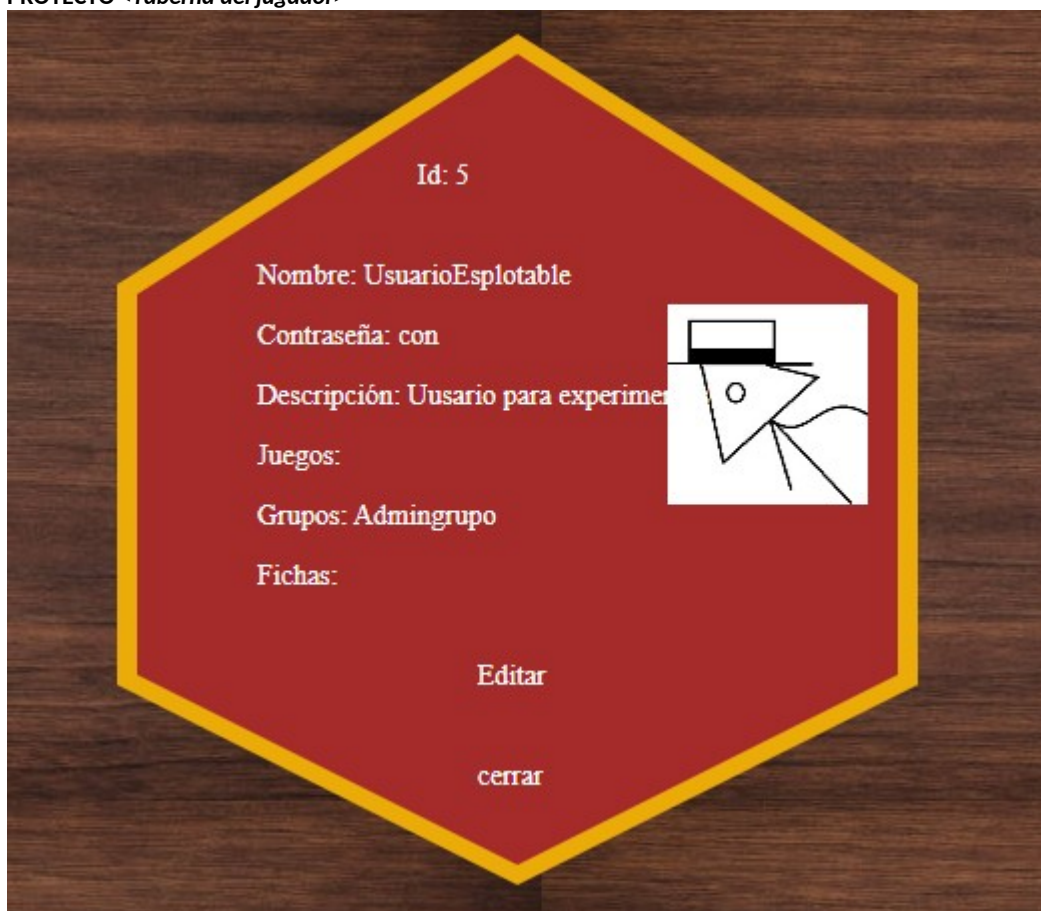
**cerrar**

Los usuarios , a excepción de el invitado , pueden editarse así mismos en su insignia , donde pueden ver su perfil

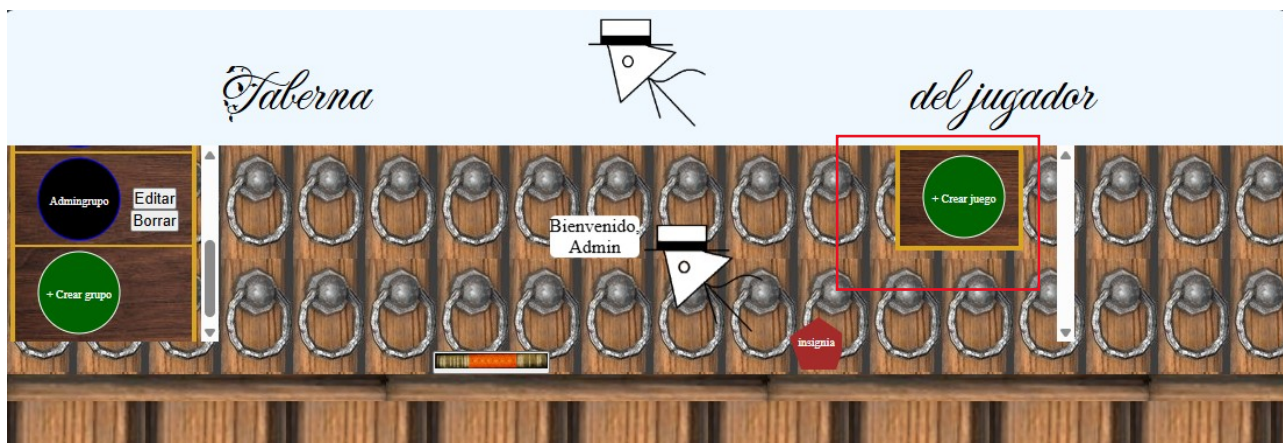


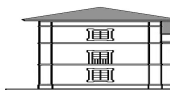
ALUMNO/A: <Enrique Embil Rodriguez>

PROYECTO <Taberna del jugador>



Si eres admin al pulsar el botón crear juegos podrás crear nuevos enemigos y mazmorras



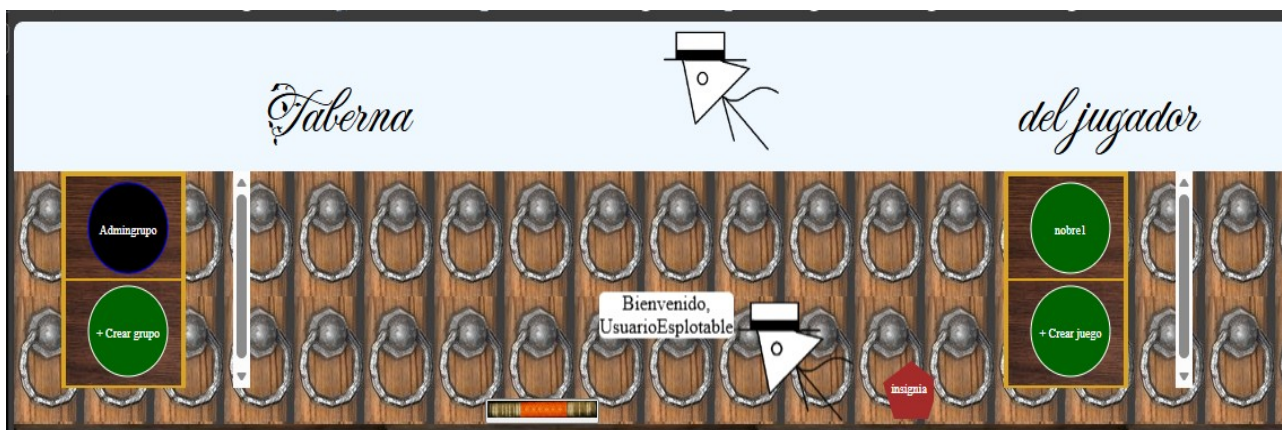


ALUMNO/A: &lt;Enrique Embil Rodriguez&gt;

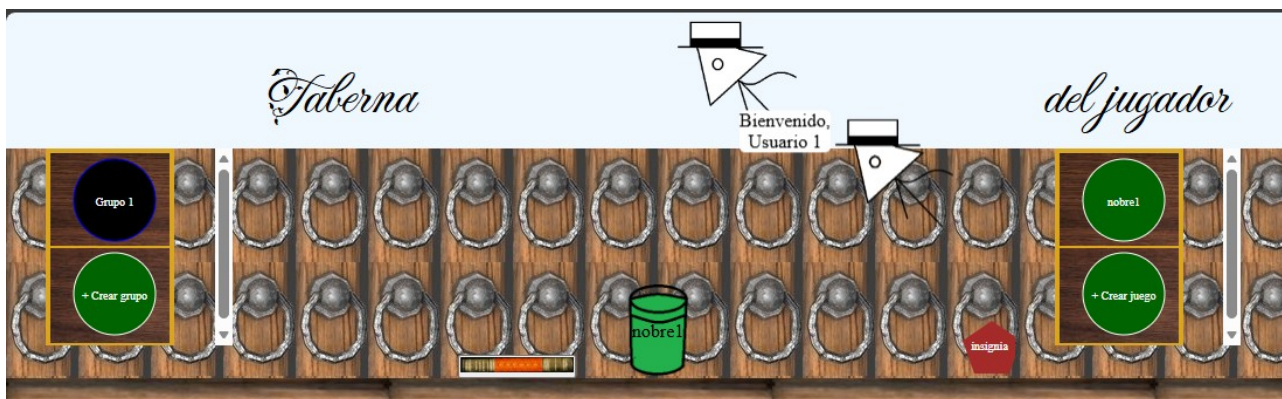
PROYECTO &lt;Taberna del jugador&gt;



Si quieres jugar a un juego primera deberes escoger un grupo , en la parte derecha y luego en la parte izquierda escoger un juego



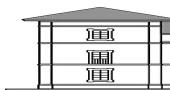
Y aparecerá un vaso en el centro que debes pulsar



### 3.3 Pantalla de Juego

Si no tienes una ficha creada te pedirá que la hagas





ALUMNO/A: <Enrique Embil Rodriguez>

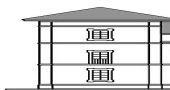
PROYECTO <Taberna del jugador>



Luego se selecciona una mazmorra a la derecha



Y si sois varios se calculara el orden de los turnos .Donde un usuario deberá escoger entre atacar físico o mágico y si el enemigo sobrevive hará lo mismo.



ALUMNO/A: &lt;Enrique Embil Rodriguez&gt;

PROYECTO &lt;Taberna del jugador&gt;



Luego será el turno del siguiente jugador hasta que todos pierdan o hasta que el enemigo pierda.



Donde se repartirá la experiencia y se dará la opción para que se avance al siguiente combate hasta que salga el enemigo más fuerte.



Y al ganarle aparecerá





ALUMNO/A: <Enrique Embil Rodriguez>

PROYECTO <Taberna del jugador>

Has ganado al boos Felicidades

Si se sube de nivel aparecerá para poder mejorar las estadísticas

**Ficha del Usuario**

Nombre: Prueba1  
Historia: string  
Salud: 19.333333333333332/21  
Mana: 100  
Ataque\_Fisico: 21 Atacar  
Ataque\_magico: 10 Atacar  
Nivel: 154  
Experiencia: 0  
Puntos disponibles: 3

Ataque físico		+ Mejorar Ataque físico
Ataque mágico		+ Mejorar Ataque mágico
Salud		+ Mejorar Salud
Mana		+ Mejorar Mana



ALUMNO/A: <Enrique Embil Rodriguez>

PROYECTO <Taberna del jugador>

### 3.4 Tecnologías

Lenguaje de programación: HTML, CSS, JavaScript.

FrameWorks: Angular ,SpringgtBoot.

Base de datos: MySQL.

Herramientas de diseño: Canva.

Voy a usar estas tecnologías porque son las que he dado en clase y con las que estoy mas familiarizado.

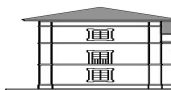
### 3.5 Despliegue del Proyecto

Para desplegar se necesita crear una instancia EC2 en AWS ,configurar el ssh, http y el https luego usaremos apache para meter la pagina web utilizando un cliente SFTP , colocar los archivos en el directorio raíz del servidor web (por ejemplo, /var/www/html). Ahora busca la dirección IP publica que se le asigno a tu instancia de EC2.

## 4 Conclusión

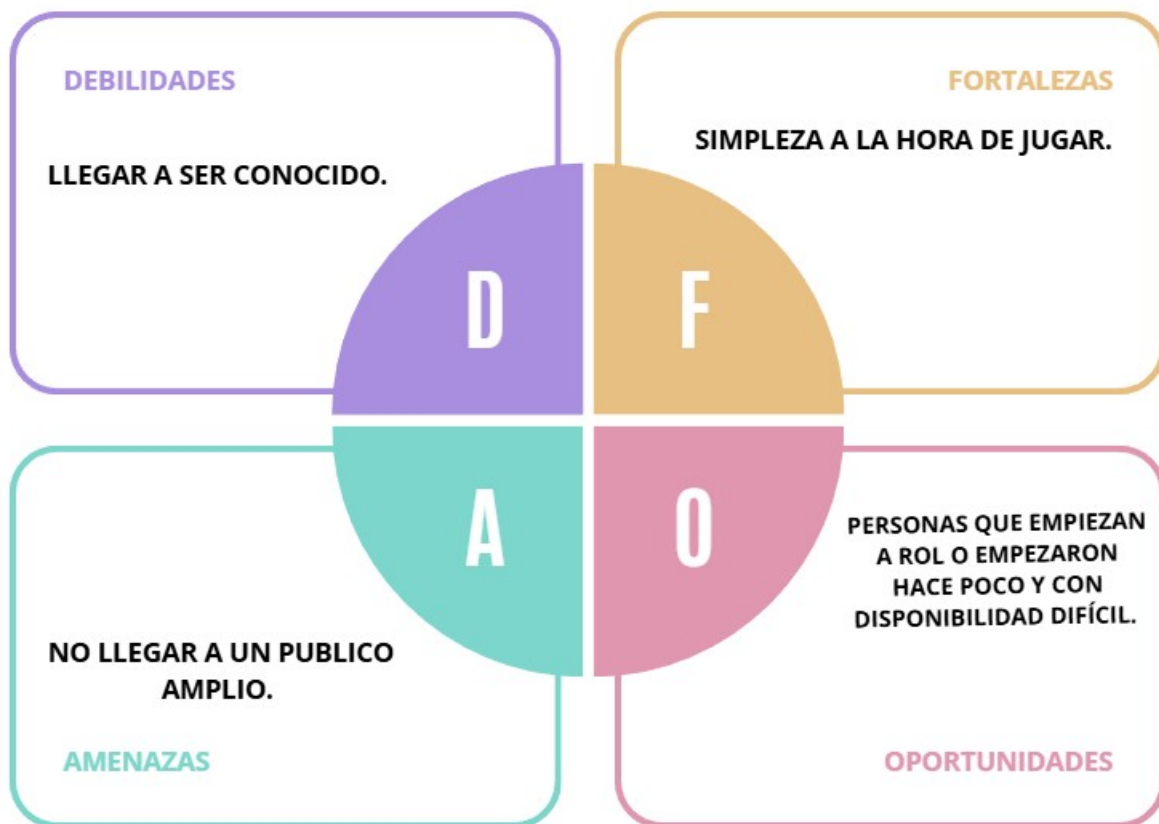
### 4.1 Valoración Personal del Trabajo Realizado

#### 4.1.1 DAFO

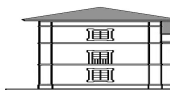


ALUMNO/A: <Enrique Embil Rodríguez>

PROYECTO <Taberna del jugador>

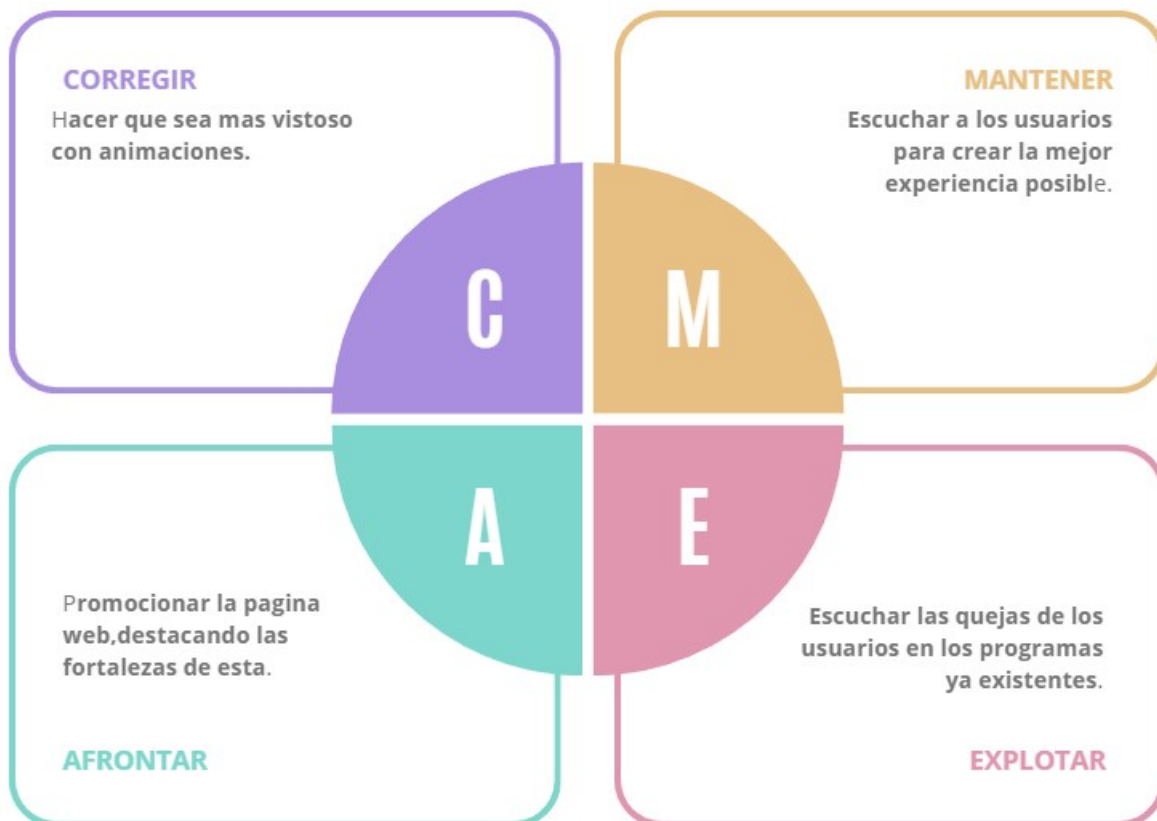


#### 4.1.2 CAME



ALUMNO/A: <Enrique Embil Rodríguez>

PROYECTO <Taberna del jugador>



#### 4.2 Posibles Ampliaciones

- Poner logros que se puedan ver en el perfil , como derrotar a un enemigo un numero de veces
- Poner animaciones o fotos.

### 5 Bibliografía

<https://www.mutua-intercomarcal.com/portal/noticia/2381/Riesgos-en-el-sector-de-la-informatica>

<https://es.jooble.org/salary/administrador-web>

[https://www.pccomponentes.com/servidor-dell-poweredge-r260-intel-xeon-e-2414-16gb-ram-1u-rack-compacto?utm\\_source=google&utm\\_medium=free-listings&srsId=AfmBOoqYT2RLHVmcmXocVw\\_nTVaKd3SryveS6d71UUlfK6V9UD9liRjfvsw](https://www.pccomponentes.com/servidor-dell-poweredge-r260-intel-xeon-e-2414-16gb-ram-1u-rack-compacto?utm_source=google&utm_medium=free-listings&srsId=AfmBOoqYT2RLHVmcmXocVw_nTVaKd3SryveS6d71UUlfK6V9UD9liRjfvsw)