

EJERCICIO DE GESTIÓN DE PROYECTOS

- 1) Formar un equipo de 4 personas.
- 2) A partir de la siguiente lista de tareas en las que se estima un coste y se tiene unos deadlines iniciales:

Tareas de programación	Coste (horas)	Límite inicial establecido (días)
Character Controller	20	6
Mecánicas	20	6
Instanciación	17	2
Colliders	19	3
Triggers	25	5
GUI	24	4
Score	7	4

Habrá que realizar y documentar DOS SIMULACIONES COMPLETAS por días haciendo uso de reuniones diarias de Scrum y la herramienta de gestión de proyectos Trello, de modo que:

EN LA PRIMERA SIMULACIÓN:

- 3) La organización será la siguiente:

- En cada reunión se revisará el estado actual y se decidirá entre todos los miembros las tareas de cada persona y el tiempo (en días) que estará cada persona con la tarea correspondiente.
- Cada día cada persona tirará un dado, suponiendo el número obtenido un avance en el coste de la tarea que tenga asignada ese día esa persona.
- En caso de no llegar a los plazos establecidos inicialmente, en la reunión correspondiente se propondrán nuevos plazos, intentando optimizar recursos.
- Actualizar los estados de cada tarea en Trello.

- 4) Habrá que entregar la documentación de lo ocurrido en cada reunión, decisiones tomadas, acciones de cada persona en cada día, porcentaje avanzado de cada tarea, capturas de pantalla de los avances de las tareas en Trello...

- **Día 1:**
 - **Reunión inicio Sprint:**
 - La tarea Instanciación (pendiente: 17/17h, fecha límite: día 2) es asignada a Iván y a Enrique.

 Florida Universitària	Ciclo: 1º DAM grupo: A Módulo: Sistemas Informáticos Tema: Proyecto Integrado Actividad: Tarea 1 - Gestión Proyectos Alumno: Enrique Izquierdo Jiménez
---	---

- La tarea Colliders (pendiente: 19/19h, fecha límite: día 3) es asignada a Aleix y a Rodrigo.
- **Tareas desarrolladas:**
 - Iván: 1 h en Instanciación
 - Enrique: 1h en Instanciación
 - Aleix: 1 h en Colliders
 - Rodrigo: 3 h en Colliders
- **Reunión finalización Sprint:**
 - Instanciación: quedan pendientes 15h (15/17h).
 - Colliders: quedan pendientes 15h (15/19h).
- **Día 2:**
 - **Reunión inicio Sprint:**
 - La tarea Instanciación (pendiente: 15/17h, fecha límite: día 2) es asignada a los cuatro integrantes del equipo.
 - **Tareas desarrolladas:**
 - Iván: 5h en Instanciación
 - Enrique: 2h en Instanciación
 - Aleix: 2h en Instanciación
 - Rodrigo: 1h en Instanciación
 - **Reunión finalización Sprint:**
 - Instanciación: quedan pendientes 5h (5/17h), y se ha superado la fecha límite
- **Día 3:**
 - **Reunión inicio Sprint:**
 - Se establece nueva fecha límite a la tarea Instanciación (día 2): día 3.
 - Se establece nueva fecha límite a la tarea Colliders (día 3): día 5.
 - La tarea Instanciación (pendiente: 5/17h, segunda fecha límite: día 3) es asignada a Iván y a Enrique.
 - La tarea Colliders (pendiente: 15/19h, segunda fecha límite: día 5) es asignada a Aleix y a Rodrigo.
 - **Tareas desarrolladas:**
 - Iván: 5 h en Instanciación
 - Enrique: 1h en Instanciación
 - Aleix: 4 h en Colliders
 - Rodrigo: 5 h en Colliders
 - **Reunión finalización Sprint:**
 - Instanciación: finalizada en la segunda fecha límite, horas sobrantes: 1.
 - Colliders: quedan pendientes 6h (6/19h).

 Florida Universitària	Ciclo: 1º DAM grupo: A Módulo: Sistemas Informáticos Tema: Proyecto Integrado Actividad: Tarea 1 - Gestión Proyectos Alumno: Enrique Izquierdo Jiménez
---	---

- **Día 4:**

- **Reunión inicio Sprint:**
 - Se establece nueva fecha límite a la tarea GUI (día 4): día 8.
 - La tarea GUI (pendiente: 24/24h, segunda fecha límite: día 8) es asignada a Iván y a Enrique.
 - La tarea Colliders (pendiente: 6/19h, segunda fecha límite: día 5) es asignada a Aleix y a Rodrigo.
- **Tareas desarrolladas:**
 - Iván: 5 h en GUI
 - Enrique: 4h en GUI
 - Aleix: 1 h en Colliders
 - Rodrigo: 4 h en Colliders
- **Reunión finalización Sprint:**
 - GUI: quedan pendientes 15h (15/24h).
 - Colliders: quedan pendientes 1h (1/19h).

- **Día 5:**

- **Reunión inicio Sprint:**
 - La tarea GUI (pendiente: 15/24h, segunda fecha límite: día 8) es asignada a Rodrigo, Iván y Enrique.
 - La tarea Colliders (pendiente: 1/19h, segunda fecha límite: día 5) es asignada a Aleix.
- **Tareas desarrolladas:**
 - Iván: 4h en GUI
 - Enrique: 5h en GUI
 - Aleix: 3 h en Colliders
 - Rodrigo: 4 h en GUI
- **Reunión finalización Sprint:**
 - GUI: quedan pendientes 2h (2/24h).
 - Colliders: finalizada en la segunda fecha límite, horas sobrantes: 2.

- **Día 6:**

- **Reunión inicio Sprint:**
 - Se establece nueva fecha límite a la tarea Score (día 4): día 8.
 - La tarea GUI (pendiente: 2/24h, segunda fecha límite: día 8) es asignada a Iván.
 - La tarea Score (pendiente: 7/7h, segunda fecha límite: día 8) es asignada a Rodrigo y Aleix.

 Florida Universitària	Ciclo: 1º DAM grupo: A Módulo: Sistemas Informáticos Tema: Proyecto Integrado Actividad: Tarea 1 - Gestión Proyectos Alumno: Enrique Izquierdo Jiménez
---	---

- La tarea Character Controller (pendiente: 20/20h, fecha límite: día 6) es asignada a Enrique.
- **Tareas desarrolladas:**
 - Iván: 4h en GUI
 - Enrique: 5h en Character Controller
 - Aleix: 1 h en Score
 - Rodrigo: 6 h en Score
- **Reunión finalización Sprint:**
 - GUI: finalizada antes de la segunda fecha límite, horas sobrantes: 2.
 - Score: finalizada antes de la segunda fecha límite, horas sobrantes: 0.
 - Character Controller: quedan pendientes 15h (15/20h).

- **Día 7:**
 - **Reunión inicio Sprint:**
 - Se establece nueva fecha límite a la tarea Character Controller (día 6): día 9.
 - Se establece nueva fecha límite a la tarea Mecánicas (día 6): día 10.
 - La tarea Mecánicas (pendiente: 20/20h, segunda fecha límite: día 10) es asignada a Iván.
 - La tarea Character Controller (pendiente: 15/20h, segunda fecha límite: día 9) es asignada a Enrique, Rodrigo y Aleix.
 - **Tareas desarrolladas:**
 - Iván: 1h en Mecánicas
 - Enrique: 6h en Character Controller
 - Aleix: 1 h en Character Controller
 - Rodrigo: 4 h en Character Controller
 - **Reunión finalización Sprint:**
 - Character Controller: quedan pendientes 4h (4/20h).
 - Mecánicas: quedan pendientes 19h (19/20h).

- **Día 8:**
 - **Reunión inicio Sprint:**
 - Se establece nueva fecha límite a la tarea Character Controller (día 6): día 9.
 - La tarea Mecánicas (pendiente: 19/20h, segunda fecha límite: día 10) es asignada a Iván, Rodrigo y Aleix.
 - La tarea Character Controller (pendiente: 4/20h, segunda fecha límite: día 9) es asignada a Enrique.
 - **Tareas desarrolladas:**
 - Iván: 4h en Mecánicas
 - Enrique: 2h en Character Controller
 - Aleix: 1h en Mecánicas

 Florida Universitària	Ciclo: 1º DAM grupo: A Módulo: Sistemas Informáticos Tema: Proyecto Integrado Actividad: Tarea 1 - Gestión Proyectos Alumno: Enrique Izquierdo Jiménez
---	---

- Rodrigo: 5h en Mecánicas
- **Reunión finalización Sprint:**
 - Character Controller: quedan pendientes 2h (2/20h).
 - Mecánicas: quedan pendientes 9h (9/20h).

- **Día 9:**
 - **Reunión inicio Sprint:**
 - La tarea Mecánicas (pendiente: 9/20h, segunda fecha límite: día 10) es asignada a Iván, Rodrigo y Aleix.
 - La tarea Character Controller (pendiente: 2/20h, segunda fecha límite: día 9) es asignada a Enrique.
 - **Tareas desarrolladas:**
 - Iván: 2h en Mecánicas
 - Enrique: 5h en Character Controller
 - Aleix: 6h en Mecánicas
 - Rodrigo: 5h en Mecánicas
 - **Reunión finalización Sprint:**
 - C. Controller: finalizada antes de la segunda fecha límite, horas sobrantes: 3.
 - Mecánicas: finalizada antes de la segunda fecha límite, horas sobrantes: 4.

- **Día 10:**
 - **Reunión inicio Sprint:**
 - Se establece nueva fecha límite a la tarea Triggers (día 5): día 13.
 - La tarea Triggers (pendiente: 25/25h, segunda fecha límite: día 13) es asignada a Enrique, Iván, Rodrigo y Aleix.
 - **Tareas desarrolladas:**
 - Iván: 6h en Triggers
 - Enrique: 4h en Triggers
 - Aleix: 5h en Triggers
 - Rodrigo: 5h en Triggers
 - **Reunión finalización Sprint:**
 - Triggers: quedan pendientes 5h (5/20h).

- **Día 11:**
 - **Reunión inicio Sprint:**
 - La tarea Triggers (pendiente: 5/25h, segunda fecha límite: día 13) es asignada a Enrique, Iván, Rodrigo y Aleix.
 - **Tareas desarrolladas:**
 - Iván: 3h en Triggers

 Florida Universitària	Ciclo: 1º DAM grupo: A Módulo: Sistemas Informáticos Tema: Proyecto Integrado Actividad: Tarea 1 - Gestión Proyectos Alumno: Enrique Izquierdo Jiménez
---	---

- Enrique: 3h en Triggers
- Aleix: 4h en Triggers
- Rodrigo: 1h en Triggers
- **Reunión finalización Sprint:**
 - Triggers: finalizada antes de la segunda fecha límite, horas sobrantes: 6.

5) Contestar a las siguientes preguntas, justificando detalladamente las respuestas:

- ¿La estimación temporal fue la correcta? Sí/No ¿Por qué? **La estimación temporal no fue correcta porque la utilización de un dado de seis caras limitaba las horas de trabajo de cada uno de los integrantes del equipo.**
- En caso de no haberlo sido, ¿qué hubieras cambiado del planteamiento inicial? ¿Qué factores hubieras tenido en cuenta? **Hubiera cambiado ampliando la plantilla o trabajando más horas**
- ¿Cuántas veces durante el proceso se han cambiado las fechas límites? **4 veces**
- ¿Se han ajustado bien los nuevos plazos establecidos o han sobrado recursos tras los reajustes? **Si se ajustaron y algunos casos sobraron, pero todo dentro de las segundas fechas**
- ¿Cómo habéis consensuado las decisiones para reajustar los recursos? **Priorizando las tareas que estaban a punto de entregarse.**
- ¿Qué nuevas decisiones propondrías para futuros proyectos? **Ampliar la plantilla.**

EN LA SEGUNDA SIMULACIÓN:

3) La organización será la siguiente:

- Un miembro del grupo será el encargado de gestionar las reuniones y la toma de decisiones (siempre el mismo durante todo el proyecto).
- En cada reunión se revisará el estado actual y se decidirá las tareas de cada persona y el tiempo (en días) que estará cada persona con la tarea correspondiente.
- Cada día cada una de las otras tres personas tirará un dado, suponiendo el número obtenido un avance en el coste de la tarea que tenga asignada ese día esa persona.
- En caso de no llegar a los plazos establecidos inicialmente, en la reunión correspondiente se propondrán nuevos plazos, intentando optimizar recursos.
- Actualizar los estados de cada tarea en Trello.

4) Habrá que entregar la documentación de lo ocurrido en cada reunión, decisiones tomadas, acciones de cada persona en cada día, porcentaje avanzado de cada tarea, capturas de pantalla de los avances de las tareas en Trello...

 Florida Universitària	Ciclo: 1º DAM grupo: A Módulo: Sistemas Informáticos Tema: Proyecto Integrado Actividad: Tarea 1 - Gestión Proyectos Alumno: Enrique Izquierdo Jiménez
---	---

- **Día 1:**
 - **Reunión inicio Sprint:**
 - la tarea Instanciación (pendiente: 17/17h, fecha límite: día 2) es asignada a los cuatro integrantes del equipo.
 - **Tareas desarrolladas:**
 - Rodrigo: 6h en Instanciación
 - Iván: 3h en Instanciación
 - Enrique: 3 h en Instanciación
 - Aleix: 5h en Instanciación
 - **Reunión finalización Sprint:**
 - Instanciación: finalizada antes de la primera fecha límite, horas sobrantes: 0.

- **Día 2:**
 - **Decisiones:** A los cuatro integrantes del equipo, se les asigna la tarea Colliders (pendiente: 19/19h, fecha límite: día 3).
 - **Tareas desarrolladas:**
 - Rodri: 6h en Colliders
 - Iván: 6h en Colliders
 - Enrique: 2h en Colliders
 - Aleix: 4h en Colliders
 - **Reunión finalización Sprint:**
 - Colliders: queda pendiente 1h (1/19h).

- **Día 3:**
 - **Decisiones:**
 - La tarea Colliders (pendiente: 1/19h, fecha límite: día 3) es asignada a Rodrigo.
 - La tarea Score (pendiente: 7/7h, fecha límite: día 4) es asignada a Iván y Enrique.
 - La tarea GUI (pendiente: 24/24h, fecha límite: día 4) es asignada a Aleix.
 - **Tareas desarrolladas:**
 - Rodri: 6h en Colliders
 - Iván: 4h en Score
 - Enrique: 3h en Score
 - Aleix: 5h en GUI
 - **Reunión finalización Sprint:**
 - Colliders: finalizada en el día límite, horas sobrantes: 5.
 - Score: finalizada antes del día límite, horas sobrantes: 0.
 - GUI: quedan pendientes 19 horas (19/24h).

 Florida Universitària	Ciclo: 1º DAM grupo: A Módulo: Sistemas Informáticos Tema: Proyecto Integrado Actividad: Tarea 1 - Gestión Proyectos Alumno: Enrique Izquierdo Jiménez
---	---

- **Día 4:**
 - **Decisiones:**
 - La tarea GUI (pendiente: 19/24h, fecha límite: día 4) es asignada a los cuatro integrantes del equipo.
 - **Tareas desarrolladas:**
 - Rodri: 1h en GUI
 - Iván: 4h en GUI
 - Enrique: 1h en GUI
 - Aleix: 6h en GUI
 - **Reunión finalización Sprint:**
 - GUI: quedan pendientes 7 horas (7/24h).

- **Día 5:**
 - **Decisiones:**
 - Se establece nueva fecha límite a la tarea GUI (día 4): día 6.
 - Se establece nueva fecha límite a la tarea Triggers (día 5): día 8.
 - La tarea GUI (pendiente: 7/24h, 2ª fecha límite: día 6) es asignada a Iván, Enrique y Aleix.
 - La tarea Triggers (pendiente: 25/25h, 2ª fecha límite: día 8) es asignada a Rodrigo.
 - **Tareas desarrolladas:**
 - Iván: 2h en GUI
 - Enrique: 2h en GUI
 - Aleix: 6h en GUI
 - Rodrigo: 5h en Triggers
 - **Reunión finalización Sprint:**
 - Score: finalizada antes de la segunda fecha límite, horas sobrantes: 3.
 - Triggers: quedan pendientes 20 horas (20/25h)

- **Día 7:**
 - **Decisiones:**
 - La tarea Triggers (pendiente: 20/25h, 2ª fecha límite: día 8) es asignada a los cuatro integrantes del equipo.
 - **Tareas desarrolladas:**
 - Iván 4h en Triggers
 - Rodrigo 6h en Triggers
 - Enrique 4h en Triggers
 - Aleix 6h en Triggers
 - **Reunión finalización Sprint:**
 - Triggers: finalizada antes de la segunda fecha límite, horas sobrantes: 0

 Florida Universitària	Ciclo: 1º DAM grupo: A Módulo: Sistemas Informáticos Tema: Proyecto Integrado Actividad: Tarea 1 - Gestión Proyectos Alumno: Enrique Izquierdo Jiménez
---	---

- **Día 8:**

- **Decisiones:**

- Se establece nueva fecha a la tarea Character Controller (día 6): día 10.
 - Se establece nueva fecha a la tarea Mecánicas (día 6): día 11.
 - La tarea Character Controllers (pendiente: 20/20h, 2ª fecha límite: día 10) es asignada a Iván, Enrique y Aleix.
 - La tarea Mecánicas (pendiente: 20/20h, 2ª fecha límite: día 11) es asignada a Rodrigo.

- **Tareas desarrolladas:**

- Iván: 6h en Character Controllers
 - Enrique: 2h en Character Controllers
 - Aleix: 3h en Character Controllers
 - Rodri: 6h en Mecánicas

- **Reunión finalización Sprint:**

- Character Controllers: quedan pendientes 9 horas (9/20h).
 - Mecánicas: quedan pendientes 14 horas (14/20h).

- **Día 9:**

- **Decisiones:**

- La tarea Character Controllers (pendiente: 9/20h, 2ª fecha límite: día 10) es asignada a Enrique y Aleix.
 - La tarea Mecánicas (pendiente: 14/20h, 2ª fecha límite: día 11) es asignada a Iván y Rodrigo.

- **Tareas desarrolladas:**

- Enrique: 3h en Character Controllers
 - Aleix: 4h en Character Controllers
 - Rodri: 3h en Mecánicas
 - Iván: 4h en Mecánicas

- **Reunión finalización Sprint:**

- Character Controllers: quedan pendientes 2 horas (2/20h).
 - Mecánicas: quedan pendientes 7 horas (7/20h).

- **Día 10:**

- **Decisiones:**

- La tarea Character Controllers (pendiente: 2/20h, 2ª fecha límite: día 10) es asignada a Enrique y Aleix.
 - La tarea Mecánicas (pendiente: 7/20h, 2ª fecha límite: día 11) es asignada a Iván y Rodrigo.

- **Tareas desarrolladas:**
 - Aleix: 6h en Character Controllers
 - Rodrigo: 5h en Mecánicas
 - Iván: 4h en Mecánicas
 - Enrique: 4h en Mecánicas
- **Reunión finalización Sprint:**
 - C. Controllers: finalizada antes de la segunda fecha límite, horas sobrantes: 4
 - Mecánicas: finalizada antes de la segunda fecha límite, horas sobrantes: 6

5) Contestar a las siguientes preguntas, justificando detalladamente las respuestas:

- ¿La estimación temporal fue la correcta? Sí/No ¿Por qué? **La estimación temporal solo fue correcta para tres de las siete tareas; debido a que la fechas límite, inicialmente impuestas, fueron establecidas por personal ajeno al equipo de desarrollo.**
- En caso de no haberlo sido, ¿qué hubieras cambiado del planteamiento inicial? ¿Qué factores hubieras tenido en cuenta? **Las fechas límite, inicialmente impuestas, deberían haber sido establecidas por personal vinculado al equipo de desarrollo; ya que habrían tenido en cuenta que los desarrolladores trabajan un máximo de 6 horas al día (máxima puntuación del dado).**
- ¿Cuántas veces durante el proceso se han cambiado las fechas límites? **Una única vez en cuatro de las siete tareas.**
- ¿Se han ajustado bien los nuevos plazos establecidos o han sobrado recursos tras los reajustes? **Se han ajustado bien los recursos en el 25% de las tareas.**
- En caso de haber dirigido las reuniones de Scrum, ¿qué opinas del rendimiento obtenido en las tareas? **Ha aumentado el rendimiento del equipo respecto a la primera simulación.**
- En caso de no haber dirigido las reuniones de Scrum, ¿qué opinas sobre la dirección de las mismas? **Ha sido adecuada, porque ha tenido en cuenta la opinión del resto de miembros del equipo.**
- ¿Qué nuevas decisiones propondrías para futuros proyectos? **Que los sprint tengan una mayor duración.**

¡IMPORTANTE! Se deberá entregar un documento PDF que se llame **APELLIDO_NOMBRE_PDA1.pdf** con toda la información recopilada del proceso y la contestación a las preguntas. La entrega la deberán realizar todas las personas del equipo, indicando en el documento el nombre de todos los miembros. La fecha límite de entrega es la indicada en la tarea asociada de Florida Oberta.