

# Resumen Curricular

NOMBRES Y APELLIDO	Enrique Arturo Martínez
CÉDULA DE IDENTIDAD	16.807.770
CORREOS ELECTRONICOS	<a href="mailto:Enrique0585@hotmail.com">Enrique0585@hotmail.com</a> / <a href="mailto:Enrique0585@gmail.com">Enrique0585@gmail.com</a>
CONTACTOS	0424 – 922.35.33 / 0291 – 642.31.09 / 0291 – 651.13.22
DIRECCIÓN	Los Guaritos VI Calle °9 Casa °43.
LUGAR DE NACIMIENTO	Maturín, Edo. Monagas - Venezuela
LICENCIA	3 <sup>er</sup> Grado



<b>Ingeniero de Sistemas - IUP “Santiago Mariño”</b>
<b>Profesor Mención Informática</b> - Instituto Pedagógico Maturín (UPEL)
<b>Magister en Supervisión y Gerencia Educativa</b> - C.I.P.P.S.V
<b>Especialización en Telemática e Informática</b> - Universidad Nacional Abierta (UNA) – En tesis de grado.
<b>Maestría en Informática Gerencial</b> - Universidad de Oriente (UDO) – En desarrollo.

## FORMACIÓN

2010

2016

2017

## EXPERIENCIA LABORAL

<b>Analista de Sistemas</b>	Fundación Complejo Cultural Maturín.	07/04/08 - 07/06/08
	Dirección de Hacienda Municipal Alcaldía de Maturín.	01/04/09 - 07/10/09
	Ciencia y Tecnología Gobernación Estado Monagas.	2018 – Actual
<b>Jefe de Departamento</b>	Departamento de Informática UPTNM “Ludovico Silva”.	2014 - 2015
<b>Programador FreeLancer</b>	Empresa Internacional: Visión Tech Uruguay	2018 - 2019
<b>Soporte GMT FreeLancer</b>	Empresa Internacional: Totem IPTV Uruguay	2019
<b>Profesor Universitario</b>	UPTNM “LUDOVICO SILVA”.	2009 - Actual
<b>Analista de Redes y Comunicaciones</b>	QUIRIQUIRE GAS, S.A.	02-18-2019 - Actual

## EXPERIENCIA EN LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

- C/C++, PSEINT, JAVA SE, JAVA EE, PYTHON Y VISUAL BASIC.
- HTA, HTML, HTML5, CSS, CSS3, JAVASCRIPT, AJAX.
- BOOTSTRAP, JQUERY, ANGULARJS, LARAVEL, SYMFONY.
- SQL, SQLSERVER, MYSQL, MYSQLI, H2 Y POSTGRESQL.
- ASP, PHP, PHP5 y PHP7.

## EXPERIENCIA EN MATERIAS IMPARTIDAS

- ✚ Algorítmica y Programación I, II y III.
- ✚ Arquitectura del computador I, II y III.
- ✚ Edumática.
- ✚ Electiva I, II y III.
- ✚ Informática Básica.
- ✚ Ingeniería del Software II.
- ✚ Investigación de Operaciones.
- ✚ Paradigma de Programación I, II y III.
- ✚ Redes Avanzadas.
- ✚ Redes de Computadoras I y II.
- ✚ Seguridad Informática.

## DESARROLLO DE SISTEMAS Y APLICACIONES

- ✚ Programas y sistemas de archivos en C y C++.
- ✚ Desktop JAVA, Visual Basic y Python.
- ✚ Servidores ASP y PHP.
- ✚ Framework Laravel, AngularJS y Symfony.
- ✚ Sistema de información Gerencial.
- ✚ Remotos con Socket and Theard en JAVA.
- ✚ JAVA SE y EE con Gradle, Maven, Hibernate, JPA, H2.
- ✚ Juegos Básicos 2D en JAVA.
- ✚ Información en Access y Excel.
- ✚ Base de datos relacionales SQL, MYSQL, H2 y PostgreSQL.
- ✚ Algoritmos Avanzados de Búsqueda, Ordenamiento, Recursividad y Simulación.

## TELEMÁTICA, INFORMÁTICA Y OTROS

- ✚ Administración Windows Server.
- ✚ Administración de Redes y Servidores Linux por VNC, SSH, WEBMIN y Pfsense.
- ✚ Configuración de protocolos avanzados de RED.
- ✚ Enrutamiento, Subneting VLSM, VLAN, VPN y Servidores.
- ✚ Estructuración y medición de cableado estructurado de red.
- ✚ Servidor y Cliente XIBO.
- ✚ Docker Windows y Linux.
- ✚ Instalación de Sistemas Operativos.
- ✚ Mantenimiento de computadoras.
- ✚ Programación lineal.
- ✚ Edición y creación de imágenes digitales GIMP y PHOTOSHOP.
- ✚ Sitio web con (JIMDO, WIX, GOOGLE y SimpleSite).
- ✚ Software Educativo Web como Caza Tesoros, Webquest y Blog.
- ✚ Herramientas en Líneas (Prezi, Canva, Genial.ly, Emaze, Piktochart, Easel.ly, Infogr.am, Vimeo, Magistro)
- ✚ Proyectos TI y Tesis de Grado.

## REFERENCIAS

- ✚ Msc. Yanimar Cancino **Telf.** 0416 –187.78.41
- ✚ Msc. Esperanza Acuña **Telf.** 0426 – 592.82.20
- ✚ Dr. Pedro Muños **Telf.** 0414-382.59.42

## FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

- CCNA Exploration: Network Fundamentals.
- CCNA Exploration: Conceptos y protocolos de Enrutamiento.
- CCNA Exploration: LAN Switching and Wireless.
- CCNA Exploration: Accessing the WAN.
- Desarrollo de aplicaciones con Interfaz Gráfica, Manejo de Eventos, Clases y Objetos: Java.
- Desarrollo de Aplicaciones con Manejo de Datos en la Memoria: Java.
- Desarrollo de Aplicaciones con Manejo de Archivos de Texto y el Manejo de Excepciones: Java.
- Desarrollo de Aplicaciones con Manejo de Proceso Simultáneo y Uso de Menús: Java.
- Desarrollo de Applets/Aplicaciones con uso de Base de Datos, Redes, Servlets y Multimedia: Java.
- Programación en Lenguaje Java Nivel - Básico.
- Programación PHP – Nivel I y II.
- Programación de páginas Web con HTML y JAVASCRIPT.
- Módulos, estructura de almacenamiento y Programación Orientada a Objetos utilizando el lenguaje de programación C++ (Nivel II).
- Uso de clases, objetos, métodos y archivos secuenciales en POO con lenguaje de programación C++ (Nivel III).
- Redes y Seguridad.
- Técnico Integral en Redes Informáticas.
- Redes LAN Nivel Básico-Intermedio.
- Taller Servidores Linux Nivel Básico.
- Técnico Integral en Mantenimiento de Computadoras.
- Linux: Sistema Operativo, Comandos y Utilidad.
- Base de datos: Conceptualización y sistemas de Administración.
- Principios del análisis y diseño orientado a objetos, utilizando el estándar UML.
- Inglés Básico. Nivel I.
- ENGLISH DOT WORKS BEGINNER.
- ENGLISH DOT WORKS 1.
- ENGLISH DOT WORKS 2.
- I Simposio Regional de Telecomunicaciones y Automatización.
- Curso de instrucción Sistema de gestión ISO9000-2000
- Taller de OpenStreetMap en el Marco del GeoPortal de Gobierno en Línea.
- Jurado del IUT Caripito Fase II en la especialidad de Trabajo Especial de Grado de las Olimpiadas Venezolana de Informática (OVI).
- Ponente en las III Olimpiadas Venezolanas de Informática. Guárico - Venezuela.
- Ponente en las IV Olimpiadas Venezolanas de Informática. Puerto la Cruz - Venezuela.