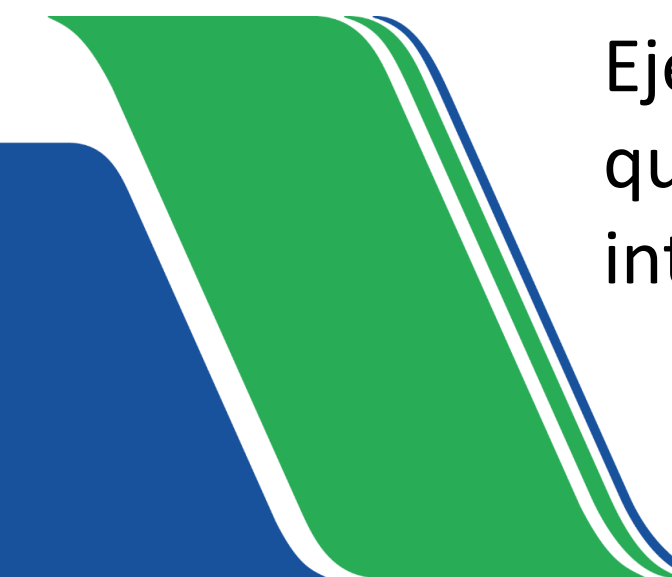


Introducción a la Interacción del Usuario



Universidad Veracruzana


- Definición de interacción del usuario
- Importancia en la experiencia digital
- Objetivo de la presentación



Ejercicio: Piensa en una aplicación que uses diariamente. ¿Cómo interactúas con ella?

Principio de Usabilidad


- Facilidad de uso y comprensión
- Minimizar el esfuerzo del usuario
- Diseño intuitivo y eficiente



Ejercicio: Identifica una interfaz que consideres difícil de usar y sugiere mejoras.

Flujo de Interacción


- Definición del flujo del usuario
- Estructura de navegación clara
- Minimizar pasos innecesarios



Ejercicio: Dibuja un flujo de navegación de una aplicación que conozcas.

Principio de Retroalimentación

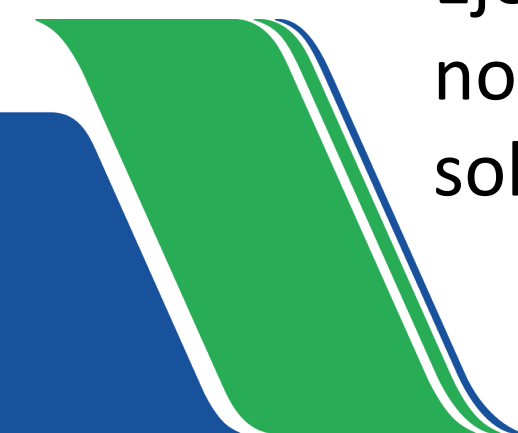
- Proporcionar respuestas visuales y auditivas
- Confirmaciones de acciones del usuario
- Evitar la incertidumbre



Ejercicio: Diseña un mensaje de confirmación para la eliminación de un archivo.

Control del Usuario

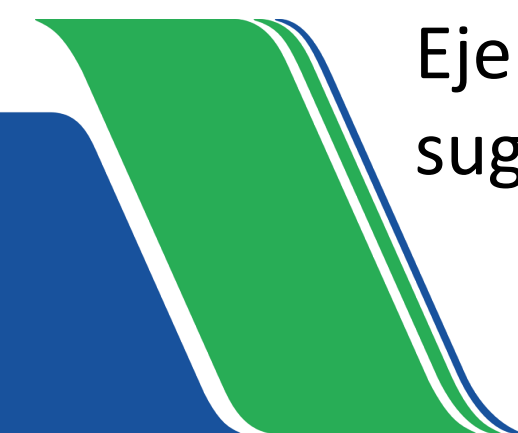
- Permitir deshacer acciones
- Evitar restricciones innecesarias
- Diseño que empodere al usuario



Ejercicio: Piensa en una situación donde no pudiste deshacer una acción. ¿Cómo lo solucionarías?

Accesibilidad en la Interacción

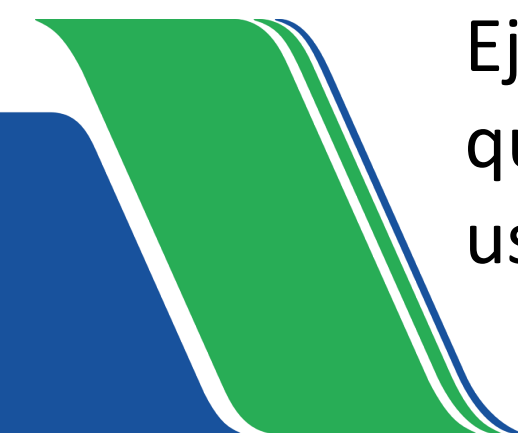
- Diseño inclusivo para diferentes capacidades
- Soporte para múltiples dispositivos
- Uso de estándares de accesibilidad



Ejercicio: Evalúa una página web y sugiere mejoras para accesibilidad.

Interfaces Adaptativas

- Diseño responsivo para diferentes dispositivos
- Personalización basada en el usuario
- Uso de IA para mejorar la interacción



Ejercicio: Propón una mejora en una app que permita personalización según el usuario.

Conclusión

- Resumen de los principios aprendidos
- Importancia de mejorar la interacción del usuario
- Herramientas y recursos para seguir aprendiendo



Ejercicio Final: Aplica al menos tres principios en el diseño de una interfaz interactiva.