Prueba de Caja Negra "Proyecto Proformas Serviglas"

Integrantes: Mateo Neppas, Morrison Quillupangui, Mateo Arellano y Freddy Fuentes

Fecha: 16-01-2025

Campo	Descripcion	
Número	REQ 001	
Usuario	Administrador	
Nombre de Historia	Registro de usuario	
Prioridad en Negocio	Alta	
Riesgo en Desarrollo	Medio	
Iteración Asignada	No especificado	
Programador Responsable	Mateo Arellanos	
Descripción:		
- Ingresar al sistema.		

- Seleccionar la opción "Registro de Usuario".
- Ingresar datos requeridos (nombre de usuario, contraseña).
- Confirmar registro.
- El sistema valida la información y confirma el registro exitoso.

		El usuario debe ser registrado correctamente y poder
Valida	ación	iniciar sesión.

Partición de clases equivalentes

TABLA 1 Requisito Funcional #1, Registro de Usuario

VARIABLE	CLASE DE EQUIVALENCIA	ESTADO	REPRESENTAN TE
newUser.user name	Ec1: "newUser.username"== " newUser.username "	Valido	usuario1
newUser.passwo rd	Ec1: "newUser.password"== "newUser.password"	Valido	12345

Captura de la pantalla de la ejecución

Descripción de la elución de acuerdo a los casos de prueba de la tabla 1, casos pass (Ok) y fail (no OK)

CASO VALIDO

```
=== Menu Principal ===

1. Registrar Usuario

2. Iniciar Sesion

3. Salir
Seleccione una opcion: 1

=== Registro de Usuario ===
Ingrese nombre de usuario: morris
Ingrese contrasena: morris21
Usuario registrado con exito!
```

Campo	Descripcion
Número	REQ 002
Usuario	Administrador
Nombre de Historia	Inicio de Sesion
Prioridad en Negocio	Alta
Riesgo en Desarrollo	Medio
Iteración Asignada	No especificado
Programador Responsable	Mateo Arellano

Descripción:

- * Seleccionar inicio de sesión
- * Ingresar usuario y contraseña registrado
- * Mensaje de inicio de sesión con éxito o fallido.

Validación	Debe dar mensaje de inicio de sesión con éxito
------------	--

TABLA 2 Requisito Funcional #2, Inicio de Sesion

VARIABLE	CLASE DE EQUIVALENCIA	ESTADO	REPRESENTAN TE
username	Ec1: user.username == username	Valido	usuario1
	Ec2: user.username ¡= username	No valido	Usuario1 (cliente no registrado)

password	Ec1: user.password == password	Valido	12345
	Ec2: user.password j= password	No valido	12345 (cliente no registrado)

CASO VALIDO

```
=== Menu Principal ===

1. Registrar Usuario

2. Iniciar Sesion

3. Salir
Seleccione una opcion:

2

=== Inicio de Sesion ===
Nombre de usuario: morrs
Contrasena: morrs21

Inicio de sesion exitoso!
```

CASO INVALIDO

```
=== Inicio de Sesion ===
Nombre de usuario: morris
Contrasena: morris21
Usuario o contrasena incorrectos.
```

Campo	Descripcion
Número	REQ 003
Usuario	Administrador
Nombre de Historia	Creación de proforma
Prioridad en Negocio	Alta
Riesgo en Desarrollo	Medio
Iteración Asignada	No especificado
Programador Responsable	Mateo Arellanos

Descripción:		
- Ingresar al sistema.		
- Seleccionar la opción "Crear Proforma".		
- Ingresar los datos del cliente y los materiales necesarios.		
- Validar que los datos sean correctos.		
La proforma debe generarse correctamente y almacena		
Validación	en el sistema.	

TABLA 3-4 Requisito Funcional #3-4, Creación de Proformas

VARIABLE	CLASE DE EQUIVALENCIA	ESTADO	REPRESENTAN TE
1. newProforma .clientName	Ec1: "newProforma.clientName" Ec2: "newMaterial.name"==	Valido	Cliente: "Empresa X", Material: "Cemento"
2.newMateria l.name 2.1 materialChoic e	"newMaterial.name" Ec2.1: "materialChoice "== "materialChoice" Ec2.2: "newMaterial.price"== "newMaterial.price"		
2.2 newMaterial. price	Ec1: "newProforma.clientName" ¡= "newProforma.clientName"	No valido	Cliente: "Empresa X", Material: ninguno
	Ec2: "newMaterial.name"!= "newMaterial.name" Ec2.1: materialChoice!= materials.size() + 1 Ec 2.2: newMaterial.price!= "newMaterial.price"		

CASO VALIDO

```
=== Ingreso de Material ===
Cuantos materiales desea ingresar? 2
Nombre del material: cal
Precio del material: 12
Nombre del material: arena
Precio del material: 10
Materiales ingresados con exito!
```

```
Ingrese el nombre del cliente: serviglas
Materiales disponibles:
1. cal - $12
2. arena - $10
3. Terminar selection
Seleccione el numero del material: 1
Ingrese la cantidad: 4
Materiales disponibles:
1. cal - $12
2. arena - $10
3. Terminar seleccion
Seleccione el numero del material: 2
Ingrese la cantidad: 3
Materiales disponibles:
1. cal - $12
2. arena - $10
3. Terminar selection
Seleccione el numero del material: 3
Proforma creada con exito!
```

Caso Inválido

Campo	Historia de usuario
Número	REQ 004
Usuario	Administrador
Nombre de Historia	Eliminacion de proformas
Prioridad en Negocio	Alta
Riesgo en Desarrollo	Medio
Iteración Asignada	No especificado
Programador Responsable	Mateo Arellano
Descripción:	
Ingresar opción eliminar proformas	
Seleccionar la proforma a eliminar.	
Confirmar la eliminación.	

• El sistema elimina la proforma y actualiza la base de datos.

!	,
Validación	La proforma debe ser eliminada correctamente

TABLA 4 Requisito Funcional #5, Eliminacion de Proformas

VARIABLE	CLASE DE EQUIVALENCIA	ESTADO	REPRESENTAN TE
deleteProfor ma	EC1: "deleteProformasList"== "deleteProformasList"	Valido	Confirmar eliminacion
	Ec2: "deleteProformasList"!="delet eProformasList"	valido	Cancelar eliminacion

CASO 1:

Material Cantidad Costo \$48 cal 3 \$30 arena Total: \$78 Proforma 2 Cliente: x Material Cantidad Costo Total: \$0 Proforma 3 Cliente: y Material Cantidad Costo Total: \$0 Seleccione el numero de la proforma a eliminar: 2 Proforma eliminada con exito!

CASO 2:

```
=== Eliminacion de Proforma ===
=== Lista de Proformas ===
Proforma 1
Cliente: serviglas
Material
             Cantidad Costo
cal
                        $48
             3
                        $30
arena
Total: $78
Proforma 2
Cliente: y
Material Cantidad Costo
Total: $0
Seleccione el numero de la proforma a eliminar:
```