

Instrucciones de Salto

Instrucción	Ejemplo	Significado
Saltar si es igual	beq \$t1,\$t2, final_bucle	Si \$t1 == \$t2 ir a final_bucle
Saltar si no es igual	bne \$t1,\$t2,principio_bucle	Si \$t1 != \$t2 ir a principio_bucle
Menor que	slt \$t3,\$t1,\$t2	Si \$t1 < \$t2 entonces [\$t3 = 1] si no [\$t3 = 0]
Saltar a dirección	(1) j 100 (2) j principio_bucle	(1) Realiza un salto incondicional a la dirección de memoria 100 (2) Realiza un salto incondicional a la etiqueta o símbolo "principio_bucle"
Salto a dirección en registro	jr \$ra	Realiza un salto incondicional a la dirección de memoria contenida en el registro \$ra

Leyenda:

Salto condicional

Salto Incondicional