Videojuego Ming Mang

Contexto del sistema

Problema

Se necesita desarrollar un videojuego muy popular llamado Ming Mang, pero en este caso se requiere un videojuego que pueda ser jugado por más de una persona con un servicio en línea, dado que el actual solo se puede jugar localmente.

Mapa contextual



El tester de software se encarga de validad y verificar, en caso de no cumplir con la gestion de calidad, el producto sera regresado para su corrección.

Si el software cumple con los estándares de calidad estará listo para desplegarlo.



VideoJuego Ming Mang

El desarrollar
Se encargara de Diseñar e
implementar el software
siguiendo estándares de
programación, asi como
cumplir los requerimientos
que especifico.



El video jugador Disfrutara del videojuego, realizando las actividades que se solicitaron.

Responsabilidades del sistema

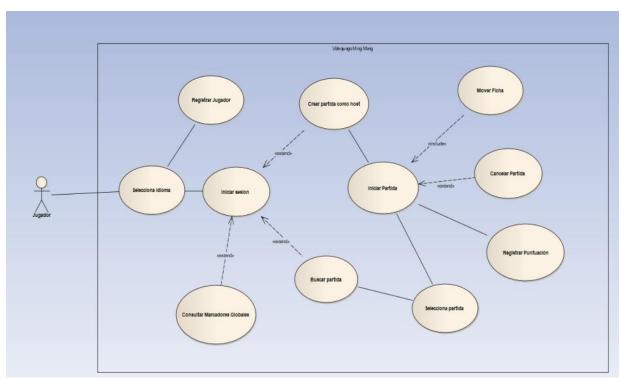
- Permitir crear una cuenta de usuario
- Autentificarse en el sistema con seguridad, es decir se brinde seguridad de la cuenta.
- Permitir al usuario gestionar partidas.
- Cumplir con la seguridad adecuada para el usuario.
- Contar con servidores que puedan satisfacer a los usuarios.
- Poder recuperarse de errores.
- Mostrar ayuda al usuario.
- Poder ser ejecutado en cualquier computadora.

Objetivo

Desarrollar el software del videojuego Ming Mang que permita a los video jugadores jugar el videojuego desde cualquier lado es decir que se pueda jugar a través de internet, el cual debe contar con un menú muy interactivo.

El software debe permitir a los video jugadores la opción de buscar partida existente o crear una partida privada, el objetivo final de este software es permitir jugar el videojuego en línea y divertir.

Diagrama de casos de uso

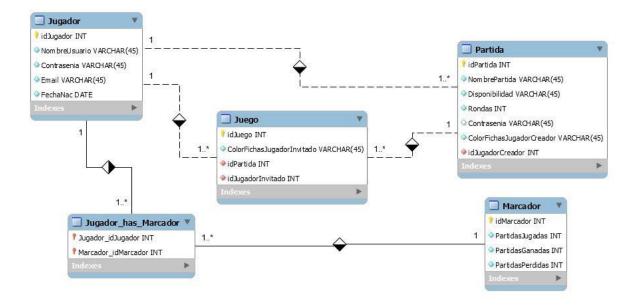


Desglose de funciones

Que los Video jugadores puedan realizar lo siguiente:

- Cambiar idioma
- Registrarse en el sistema o iniciar sesión
- Buscar una partida
- Crear una partida
- Seleccionar y unirse a partida
- Jugar
- Consultar marcadores
- Obtener ayuda sobre el videojuego

Modelo de datos



Modelo de interfaz

