

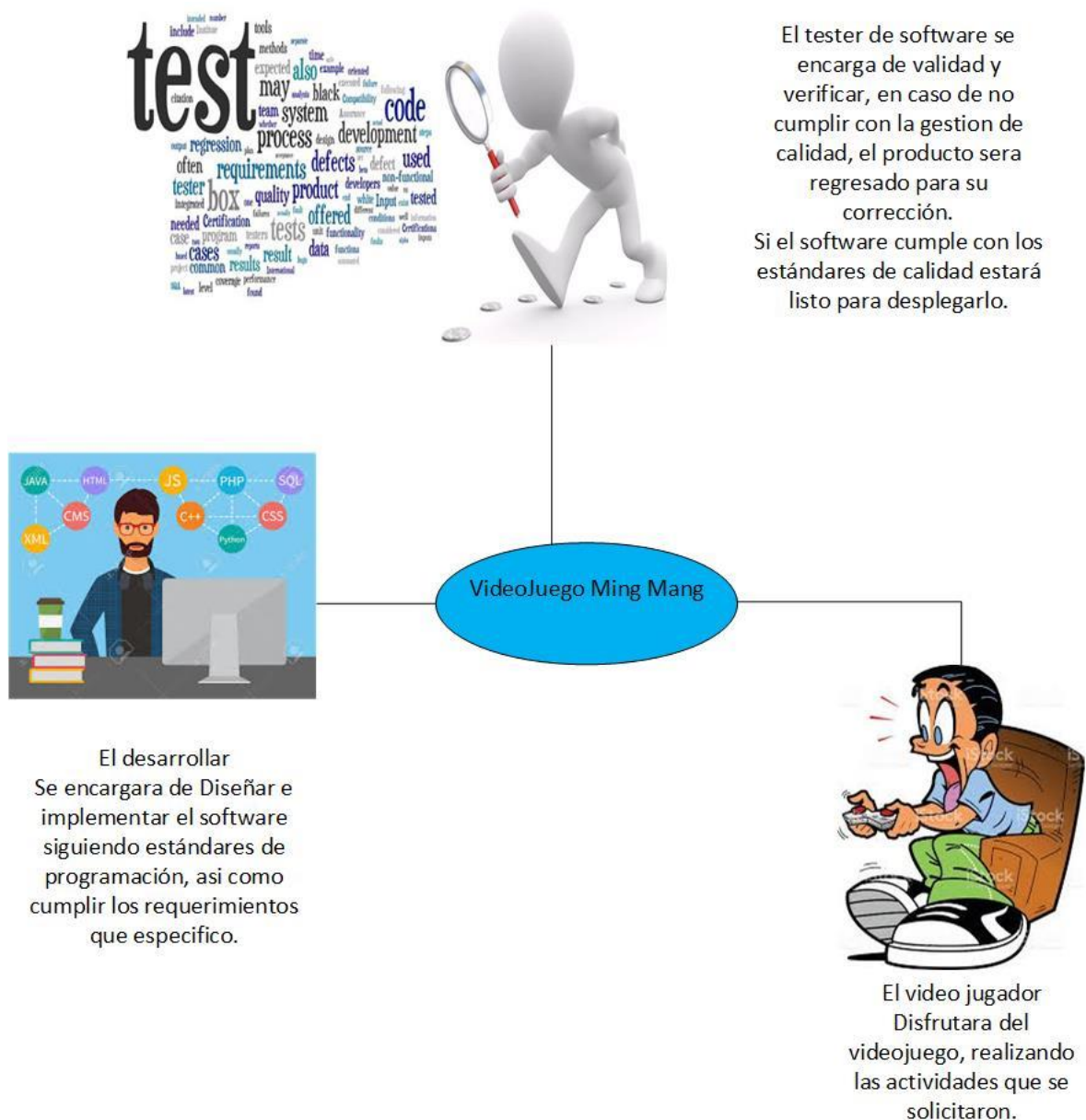
## Videojuego Ming Mang

### Contexto del sistema

### Problema

Se necesita desarrollar un videojuego muy popular llamado Ming Mang, pero en este caso se requiere un videojuego que pueda ser jugado por más de una persona con un servicio en línea, dado que el actual solo se puede jugar localmente.

### Mapa contextual



## Responsabilidades del sistema

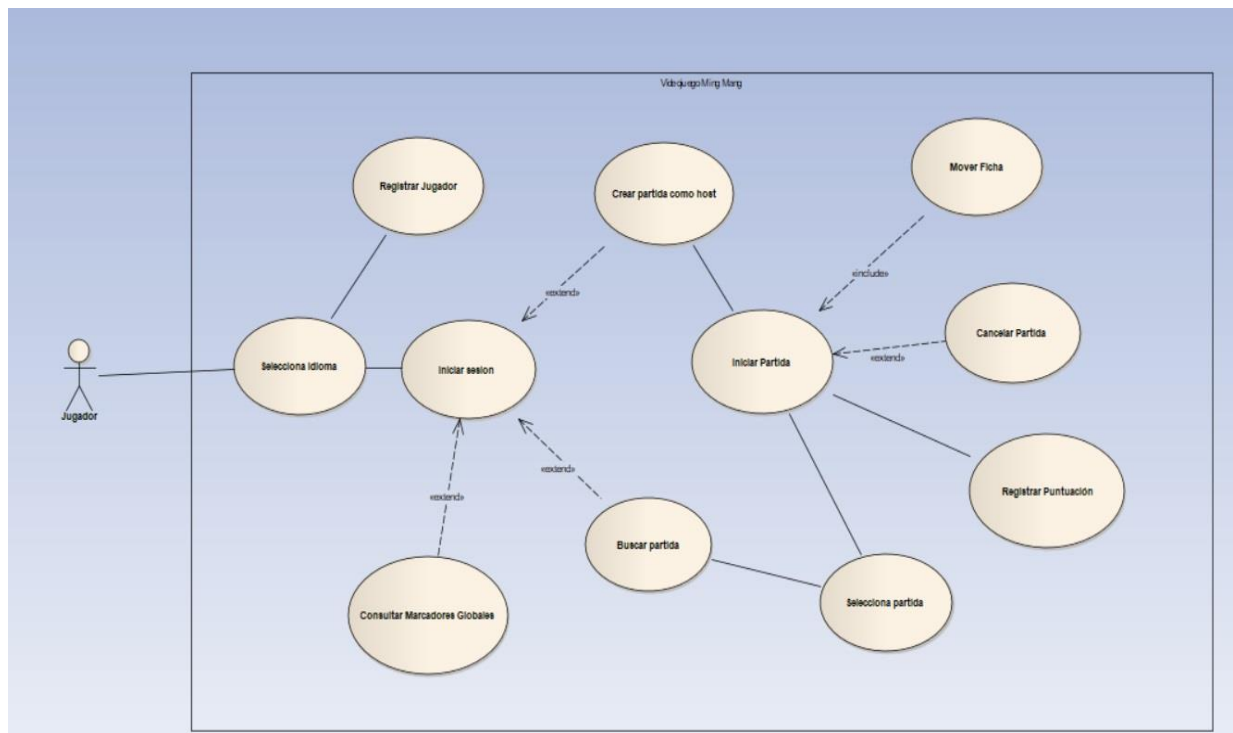
- Permitir crear una cuenta de usuario
- Autenticarse en el sistema con seguridad, es decir se brinde seguridad de la cuenta.
- Permitir al usuario gestionar partidas.
- Cumplir con la seguridad adecuada para el usuario.
- Contar con servidores que puedan satisfacer a los usuarios.
- Poder recuperarse de errores.
- Mostrar ayuda al usuario.
- Poder ser ejecutado en cualquier computadora.

## Objetivo

Desarrollar el software del videojuego Ming Mang que permita a los video jugadores jugar el videojuego desde cualquier lado es decir que se pueda jugar a través de internet, el cual debe contar con un menú muy interactivo.

El software debe permitir a los video jugadores la opción de buscar partida existente o crear una partida privada, el objetivo final de este software es permitir jugar el videojuego en línea y divertirse.

## Diagrama de casos de uso

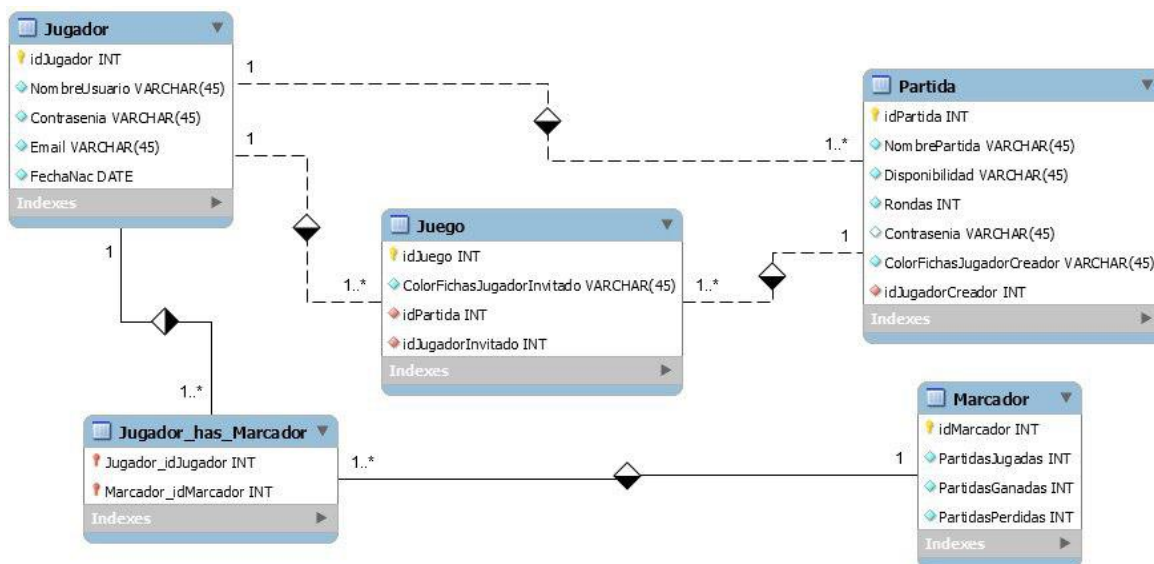


## Desglose de funciones

Que los Video jugadores puedan realizar lo siguiente:

- Cambiar idioma
- Registrarse en el sistema o iniciar sesión
- Buscar una partida
- Crear una partida
- Seleccionar y unirse a partida
- Jugar
- Consultar marcadores
- Obtener ayuda sobre el videojuego

## Modelo de datos



## Modelo de interfaz

