

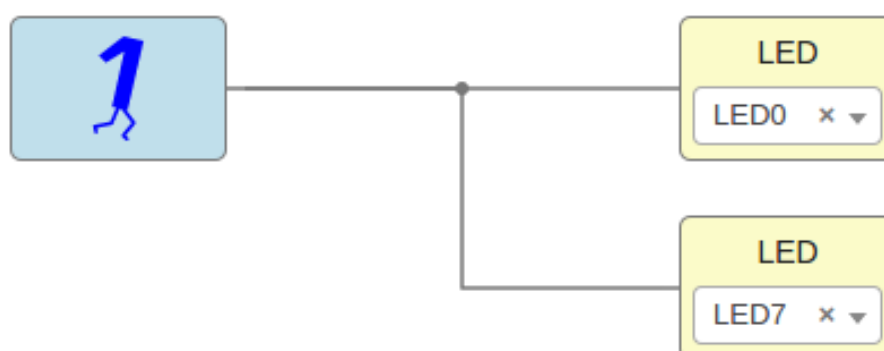
1

Ejemplo 1: Hola mundo. Encendiendo un led**Ejercicio 1.1:** Encender el LED7 en vez del 0

2

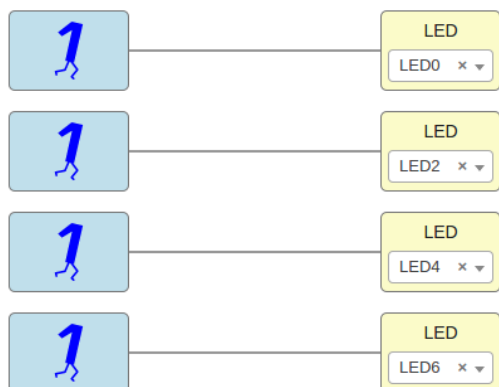
Ejemplo 2.1: Encendiendo varios leds, como circuitos en paralelo**Ejemplo 2.2:** Encendiendo varios leds, con cables unidos

NOTA: Enseñar cómo se tira el cable: desde la salida a la entrada

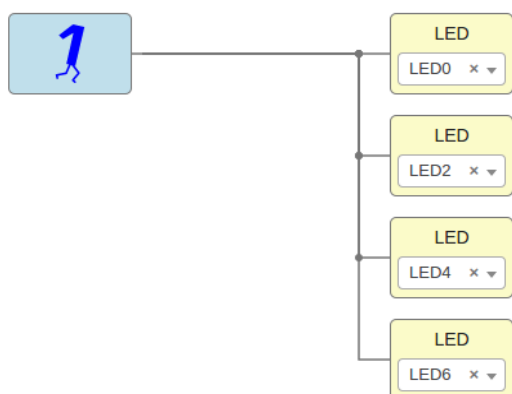


3

Ejercicio 2.1: Encender los leds **pares**, usando cables separados



Ejercicio 2.2: Encender cables **impares**, usando mismo bit

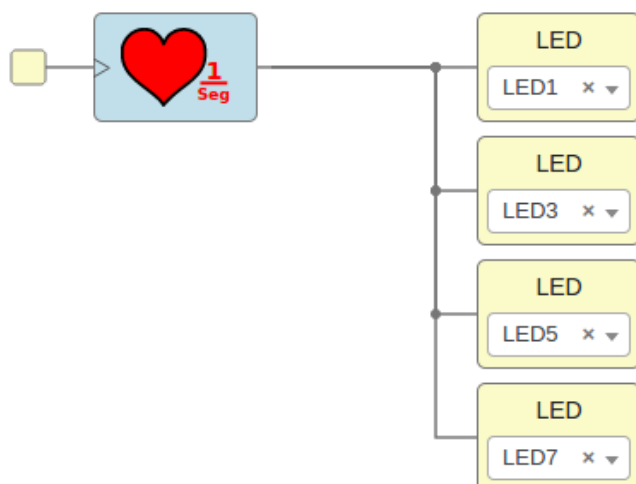


4

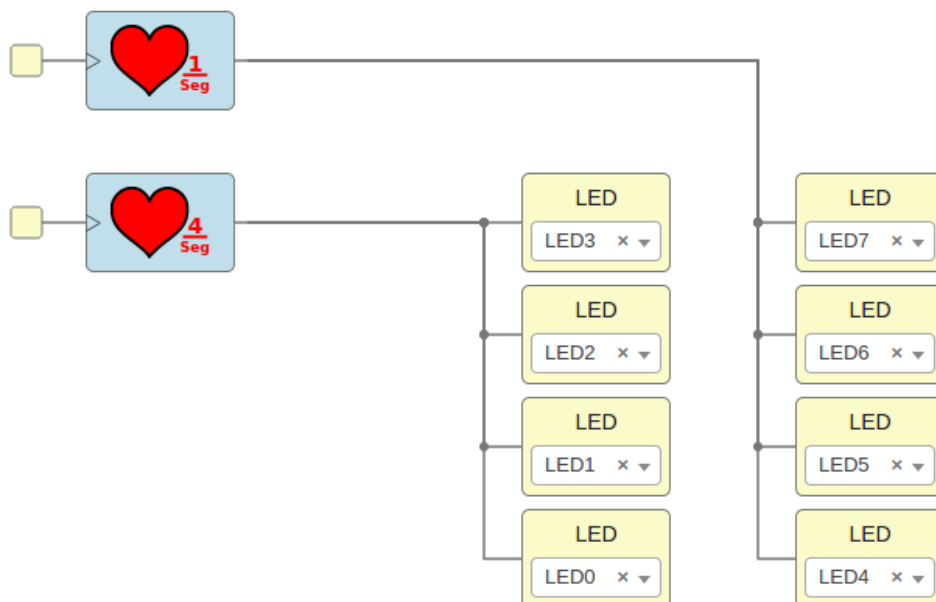
Ejemplo 3.1: Led latiendo



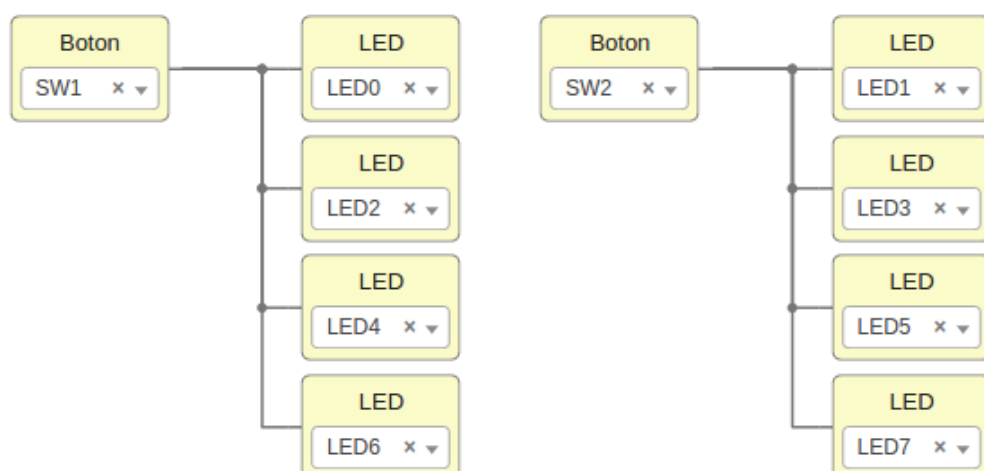
Ejercicio 3.1: Led impares latiendo a ritmo de **1 pulso / seg**



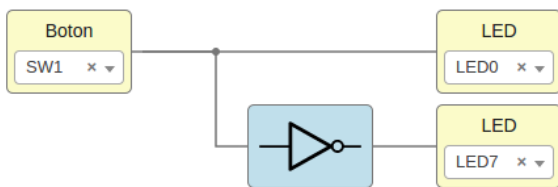
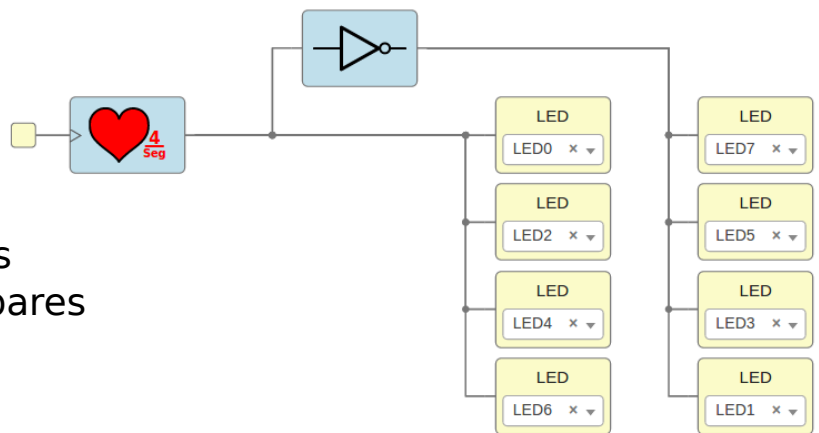
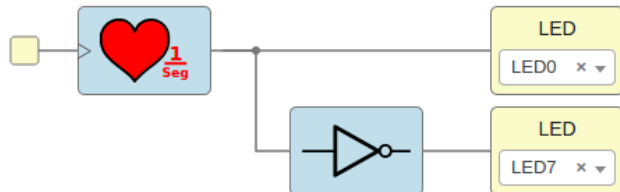
5

Ejemplo 4.1: Led latiendo a mayor ritmo: **4 pulsos / seg****Ejercicio 4.1:** Leds latiendo a diferentes ritmos. 4 a **1 p/seg** y 4 a **4 p/seg**

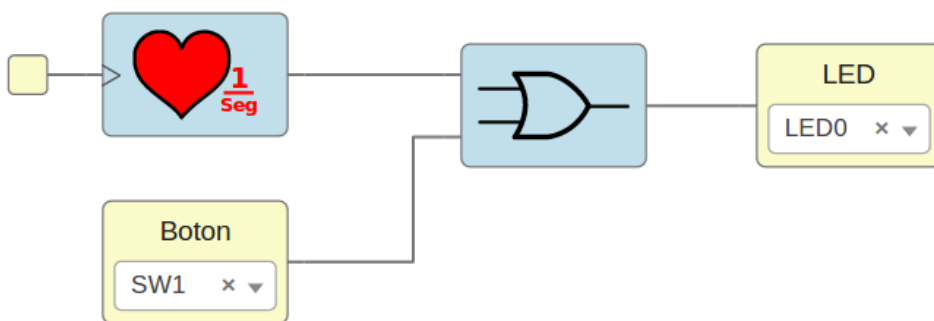
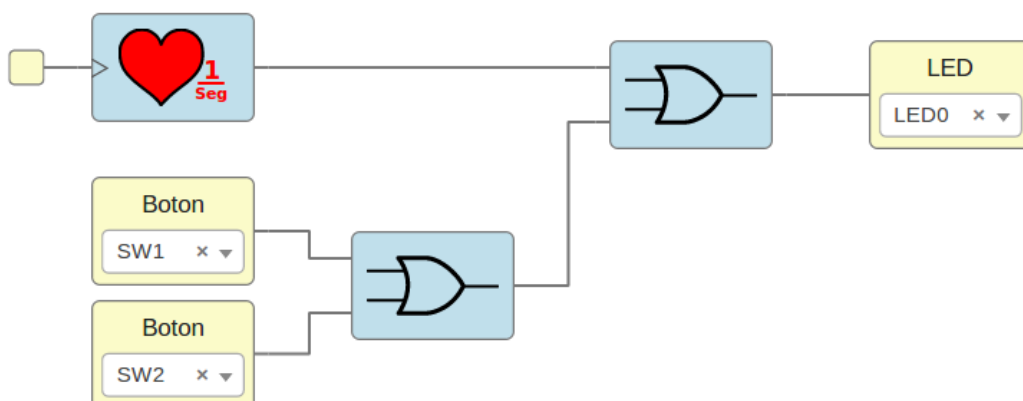
6

Ejemplo 5.1: Pulsador "Hola Mundo"**Ejercicio 5.1:** Al dejar apretado el pulsador 1 se encienden los leds impares al apretar el 2 los leds pares

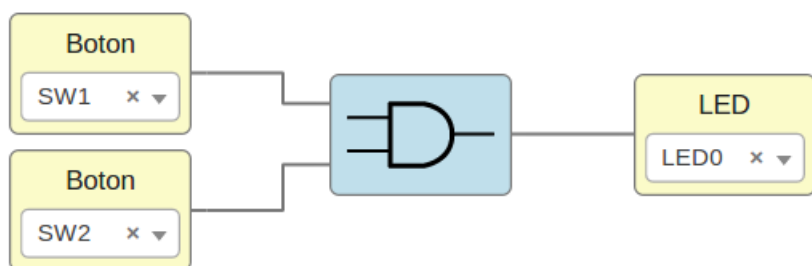
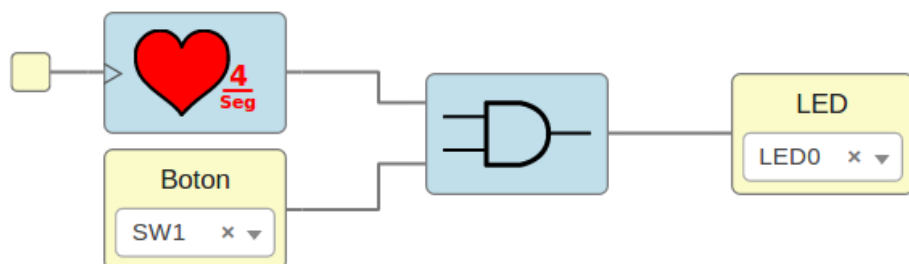
7

Ejemplo 6.1: Leds alternativos con puerta not y pulsador**Ejercicio 6.1:** Leds latiendo alternativamente a 1 p/seg**Ejercicio 6.2:** Secuencia de dos estados en los leds: pares / impares a 4 p/seg

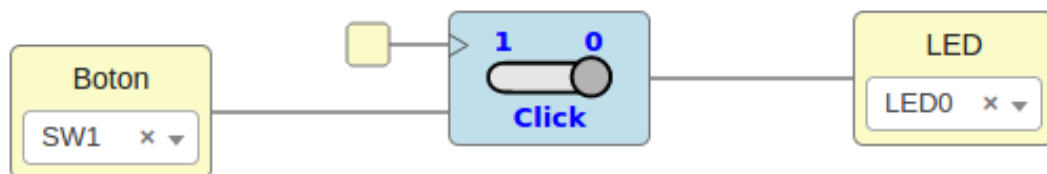
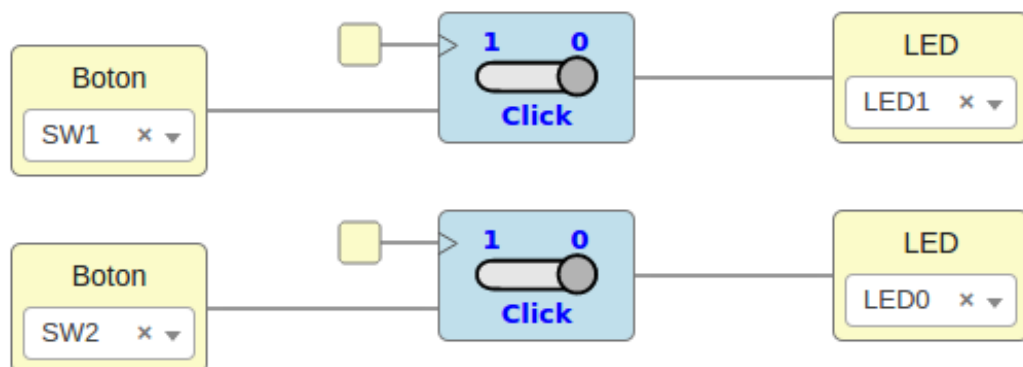
8

Ejemplo 7.1: Fijar un led parpadeante (1p/seg) a 1 al apretar el pulsador 1**Ejercicio 7.2:** Fijar un led parpadeante, apretando cualquier pulsador (1 ó 2)

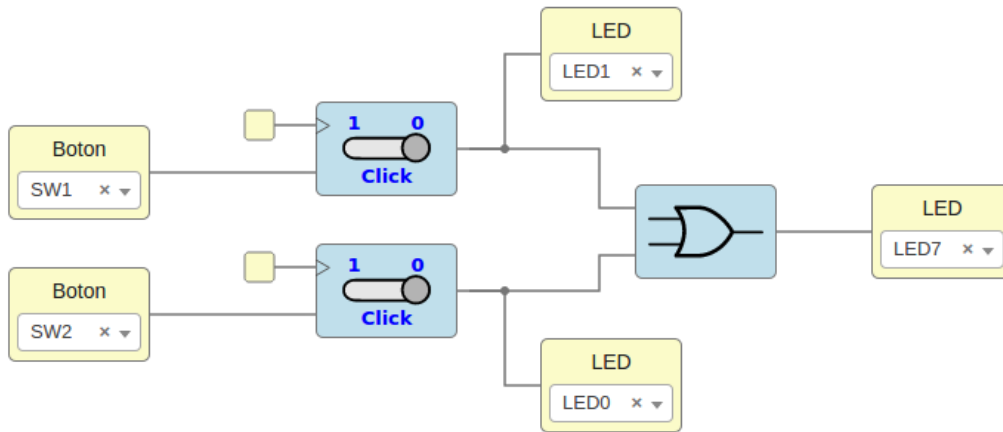
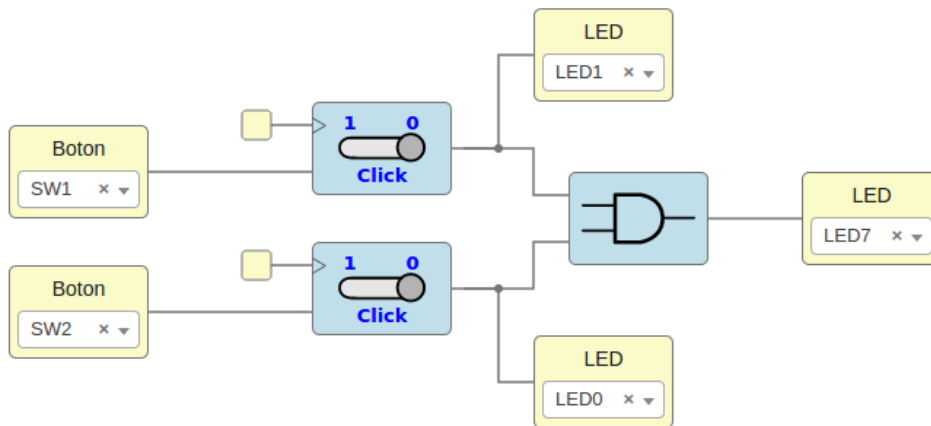
9

Ejemplo 8.1: Encender un led cuando los pulsadores están apretados**Ejercicio 8.1 :** Parpadeo de un led a 4p/seg con habilitación

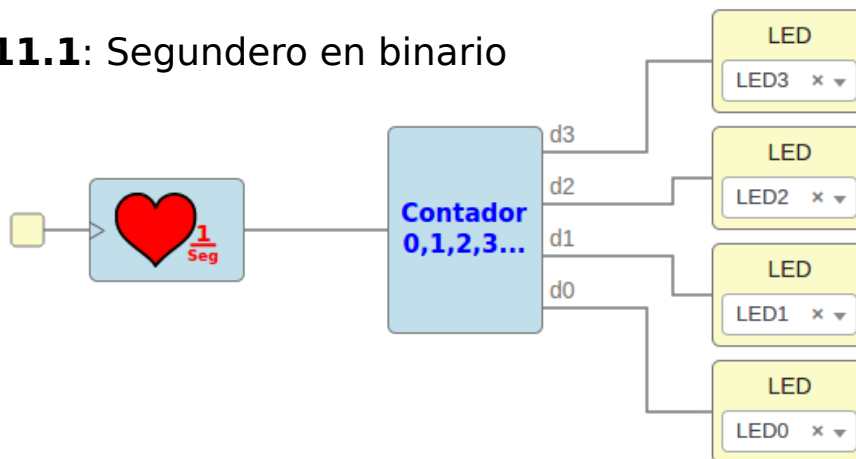
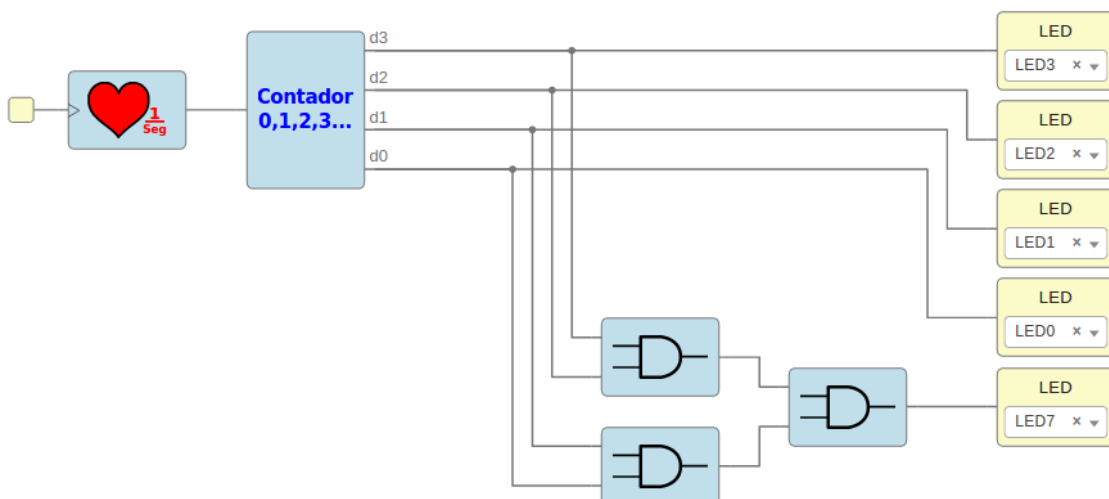
10

Ejemplo 9.1: Pulsador de Cambio. Elemento de memoria de 1 bit**Ejercicio 9.2:** Dos pulsadores de cambio, cada uno a un led, para ver los números en binario

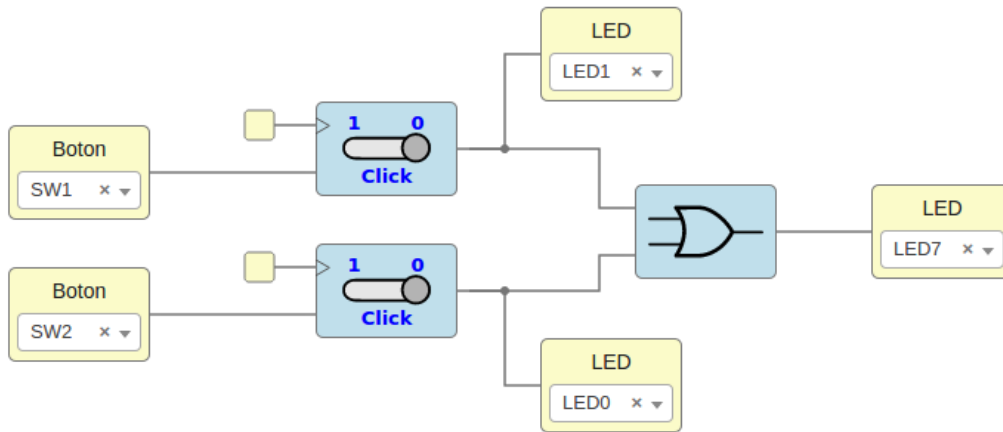
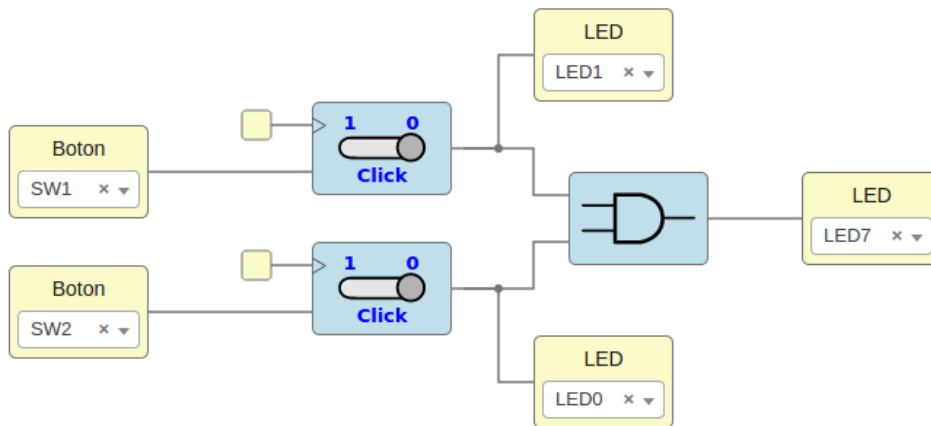
11

Ejemplo 10.1: Tabla de verdad de la puerta OR**Ejercicio 10.1 :** Tabla de verdad de la puerta AND

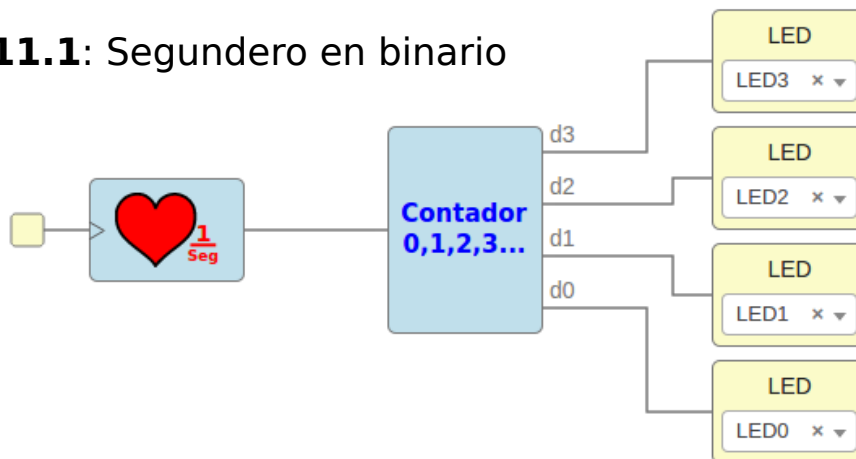
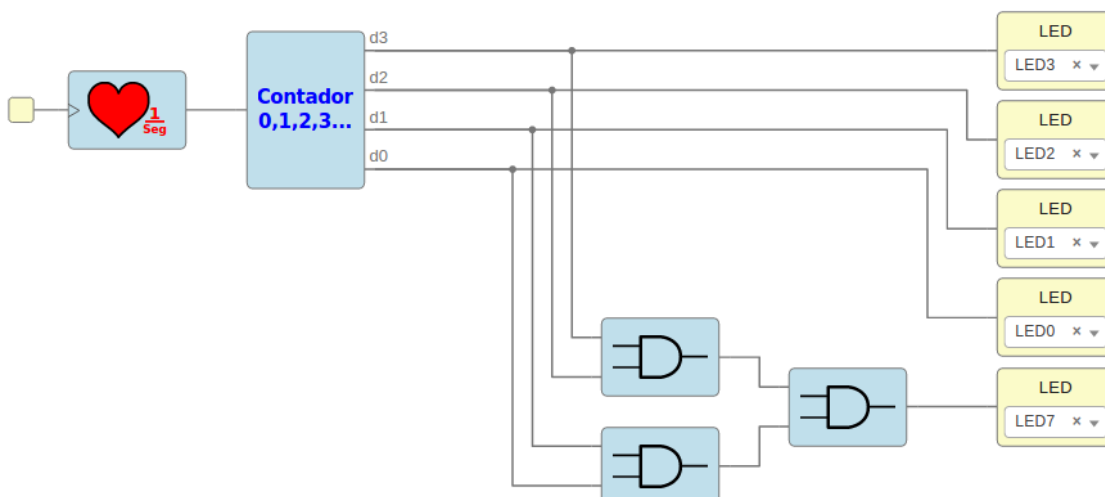
12

Ejemplo 11.1: Segundero en binario**Ejercicio 11.1:** segundero con aviso de llegada a 15

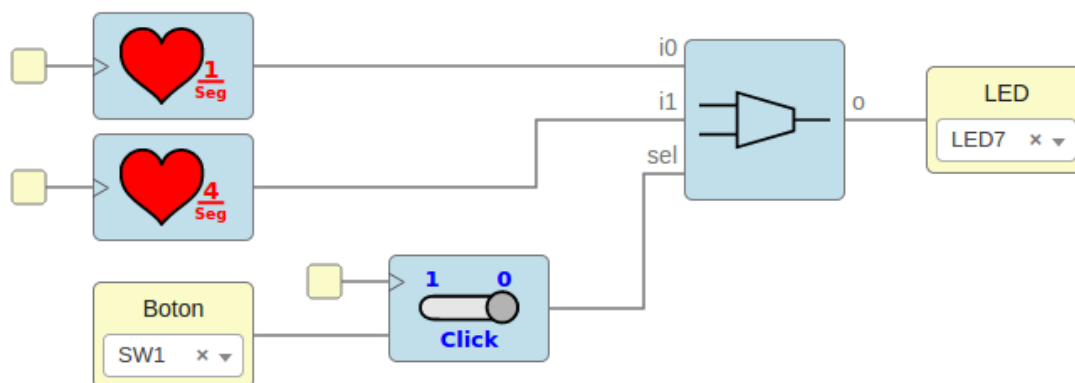
11

Ejemplo 10.1: Tabla de verdad de la puerta OR**Ejercicio 10.1 :** Tabla de verdad de la puerta AND

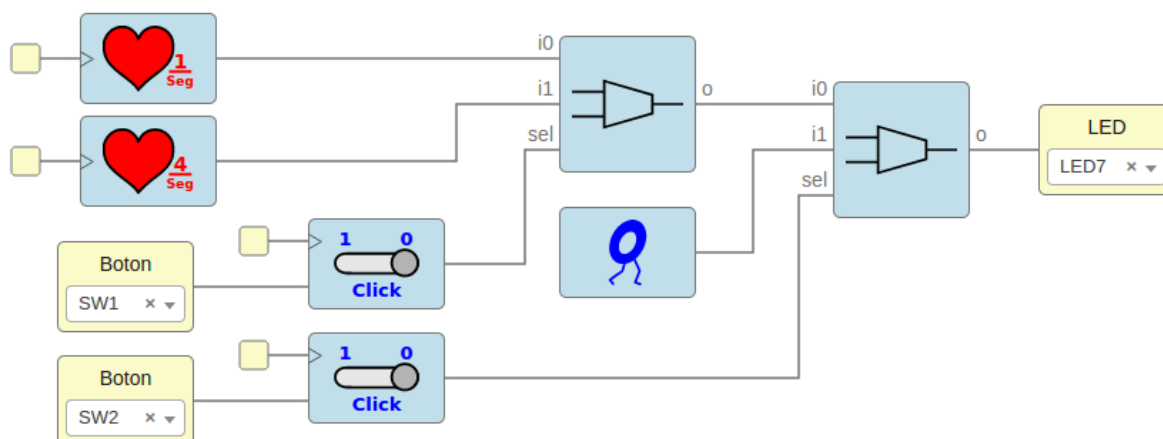
12

Ejemplo 11.1: Segundero en binario**Ejercicio 11.1:** segundero con aviso de llegada a 15

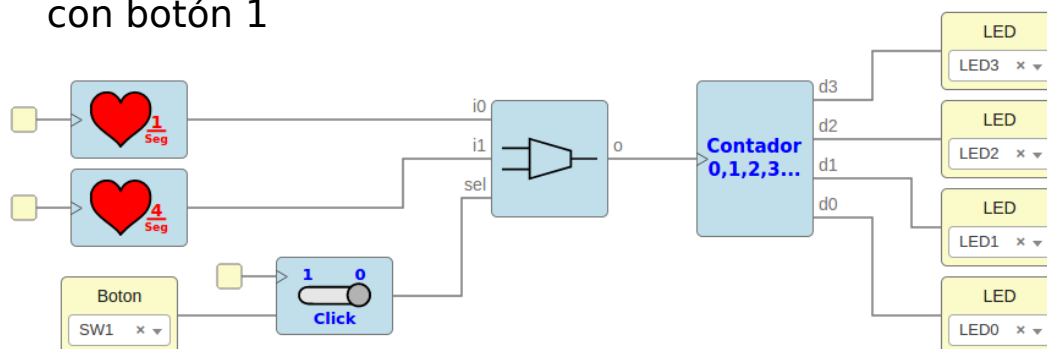
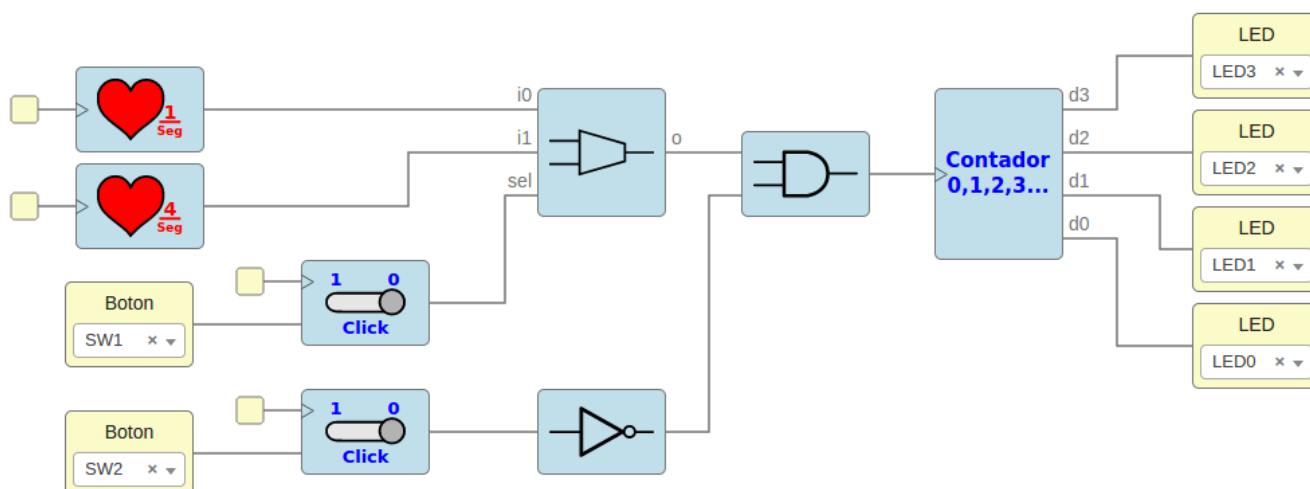
13

Ejemplo 12.1: Multiplexando señales (2x1). Selección mediante botón

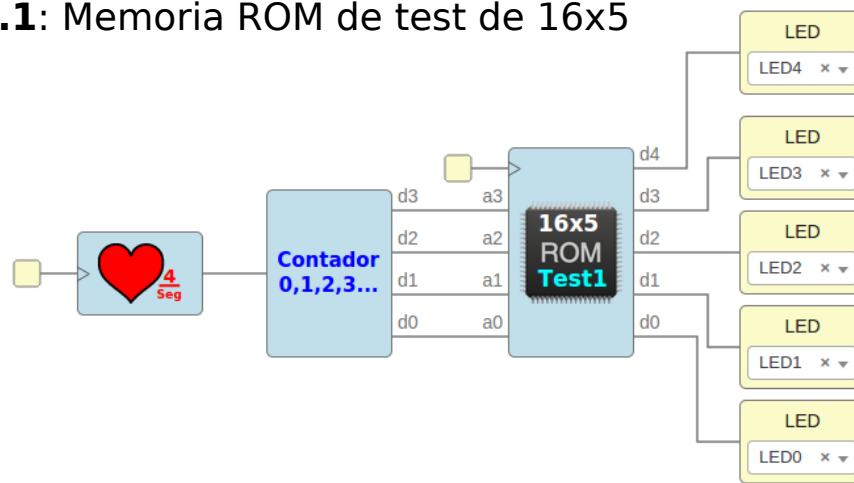
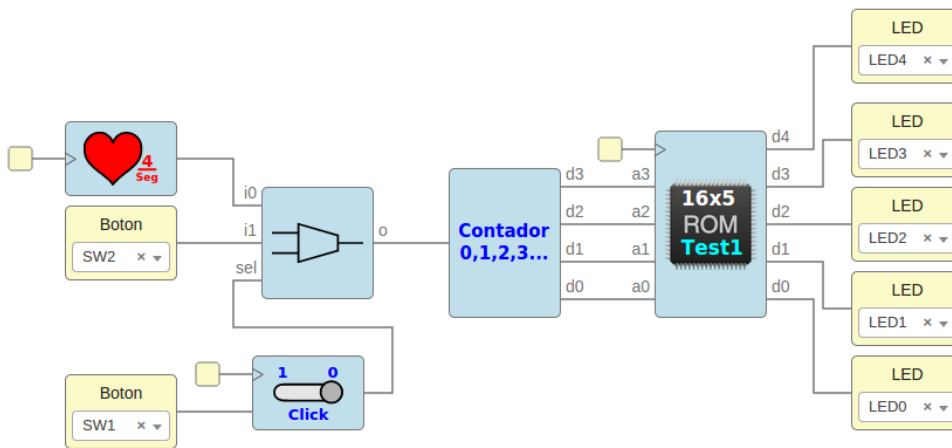
Ejercicio 12.1 : Parpadeo de un led a dos velocidades con habilitación. Un botón para seleccionar velocidad y otro para on/off



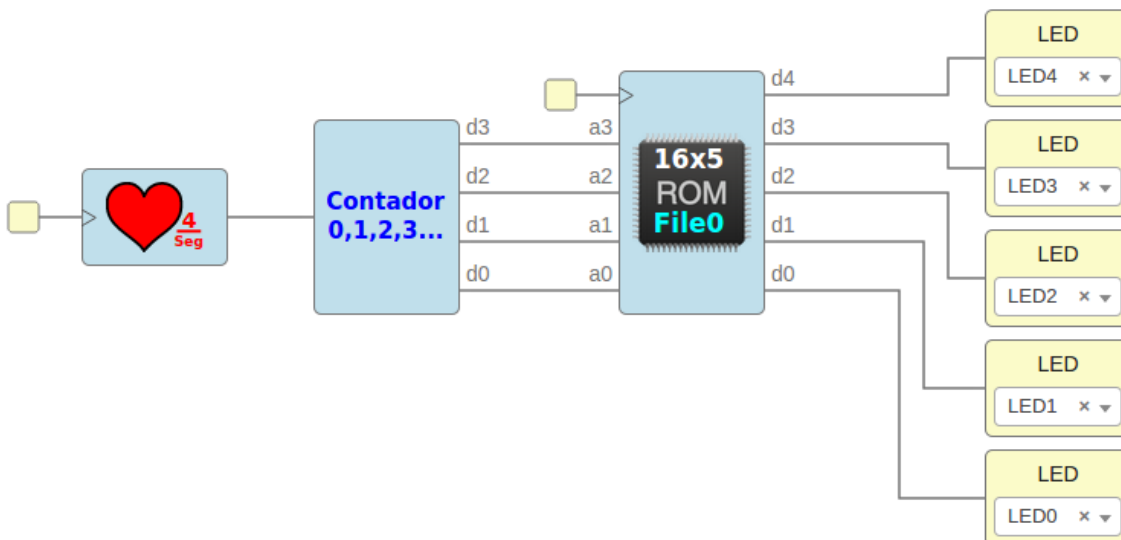
14

Ejercicio 12.2 : Contador de 4 bits a dos velocidades seleccionables con botón 1**Ejercicio 12.3:** Contador de 4 bits a dos velocidades y con habilitación

14

Ejemplo 13.1: Memoria ROM de test de 16x5**Ejercicio 13.1 :** Recorriendo la memoria en modo manual / automático

15

Ejercicio 14.1 : Memoria ROM de 16x5 con valores almacenados en el fichero externo **rom0.list****Ejercicio 14.1:** Cambiar el contenido del fichero rom0.list para que por los leds salga una secuencia diferente