

Juan Antonio Orozco Bianchi

Tecnologo en informatica y computacion

Educación

2008–2013 **Tecnologo en Informatica y computacion**, Centro de Enseñanza Tecnica Industrial, City, 79.2/100.

Experiencia

Nov 2011 - Pogramador, Suibit, Guadalajara, Jalisco.

Ago 2011 Se desarrollo la web movil usando servicios de localizacion y reproduccion de musica propios de html5, se trabajo con ZendFramework y mootools. Ademas se implemento el registro de usuarios de manera interactiva junto con un tutorial en formato de carrusel interactivo.

Jun de 2011 - Administrador de Sistemas, Adkin, Guadalajara, Jalisco.

Nov 2011 Mantenimiento de sistemas y Administracion de servidores Windows Server y Mac OS, tambien se realizo la integracion de un servidor Windows server con un Servidor Mac afin de que compartieran un mismo servidor de Active Directory.

Mar 2011 - **Programador**, Adkin, Guadalajara, Jalisco.

Jun 2011 Programado IOS para iPad. Se desarrollo un videojuego utilizando los framework cocos2d y box2d ademas del acelerometro del dispositivo.

Idiomas

Español Nativo

Ingles Intermedio

italiano Basico

Habilidades

Avanzado C++, Java, PHP, JavaScript, HTML5, CSS3, Arduino.

Intermedio Python, Objetive-C, ASM para AT8952, PLD's, VisualBasic.

Basico LATEX, PEARL.

Frameworks Mootools, ZendFramework y AJAX

Bases de MySQL, Diseño en 3FN

datos

Sistemas Windows, Linux y Mac OS

Operativos

Otros Administracion de servidores Windows server y Mac OS, Mantenimiento preventivo a sistemas de computo.