

Clase abstracta Empleado

| Empleado |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| nombre : string domicilio : string numeroSeguridadSocial : string fechaContratacion : string salario : float |
| <i>calcularSalario() : void</i> |

Clase DFecha

| DFecha |
|------------------------------------------------------------------|
| dia : unsigned int mes : unsigned int anhio : unsigned int |
| getStringFecha() : string |

Clase abstracta FiguraGeometrica

| FiguraGeometrica |
|---------------------------------------------------------------------------------------------|
| area : float nombreDeFigura : string |
| <i>calcularArea() : void</i> FiguraGeometrica() : FiguraGeometrica(nombre : string) : |

Clase Rectangulo

| Rectangulo |
|------------------------------------------------|
| area : float base : float altura : float |
| calcularArea(Rpt : Rectangulo *) : void |

```
/**Rectangulo.h*/  
#ifndef RECTANGULO_H  
#define RECTANGULO_H  
struct Rectangulo {  
    float area;  
    float base;  
    float altura;  
};/*end struct Rectangulo*/  
void calcularArea(Rectangulo *);
```