#!/bin/bash

<<'Comportamiento básico del Script'

Realizar un script que simule el movimiento y disparo, de un personaje en un videojuego, de tal forma que, al ejecutar el script, se pedirá una variable al usuario, que la almacenaremos. A continuación, esa variable la compararemos con: w (arriba), a (izquierda), s (abajo), d (derecha) y espacio ("disparando"). En caso contrario no hará nada.

Esto se repetirá hasta que el usuario introduzca la palabra "salir" Comportamiento básico del Script

```
inicio=0
while [$inicio -eq 0]; do
            echo "Introduce un comando: w (arriba), a (izquierda), s (abajo), d
                                                                                    (derecha) y
espacio (disparar): "
            read comando
            case $comando in
                        w)
                                    echo -e "Sube pa'rriba \n";;
                        a)
                                    echo -e "Ve pa' la izda \n";;
                        s)
                                    echo -e "Tira pa'bajo \n";;
                        d)
                                    echo -e "Ve pa' la decha \n";;
                                    echo -e "PEW PEW! \n";;
                        salir)
                                    inicio=1;;
            esac
```

done echo "Fin del programa"

```
Actividades

    Terminal ▼
                                                19 de oct 12:01
                                        enrique@enrique-VirtualBox: ~
         Navegador web Firefox
       enrique@enrique-VirtualBox:~$ bash Ejercicios/"Parte 1"/"Actividad 2".sh
Introduce un comando: w (arriba), a (izquierda), s (abajo), d (derecha
        acio (disparar):
        Sube pa'rriba
       Introduce un comando: w (arriba), a (izquierda), s (abajo), d
                                                                                 (derecha) y esp
       acio (disparar):
        Tira pa'bajo
        Introduce un comando: w (arriba), a (izquierda), s (abajo), d
                                                                                 (derecha) y esp
        acio (disparar):
       Ve pa' la decha
        Introduce un comando: w (arriba), a (izquierda), s (abajo), d
                                                                                 (derecha) y esp
       acio (disparar):
        Ve pa' la izda
        Introduce un comando: w (arriba), a (izquierda), s (abajo), d
                                                                                 (derecha) y esp
        acio (disparar):
       PEW PEW!
        Introduce un comando: w (arriba), a (izquierda), s (abajo), d
                                                                                 (derecha) y esp
        acio (disparar):
```