

Todos los scripts deberán estar documentados al principio, fecha de realización, autor y descripción de lo que hace.

1. Desarrolla un script que reciba dos parámetros de entrada, el nombre de una persona y su edad, y le muestre un mensaje por pantalla como:

El usuario **José** tiene **50** años

2. Utilizando las variables de entorno, realiza un script que mande un saludo al usuario, sin parámetros de entrada, usando el nombre del usuario de la sesión. Almacena primero en una variable el usuario y luego muestra el saludo.

Bienvenido de nuevo **David**

3. Desarrolla un script que pida al usuario dos valores, su nombre y la dirección IP de su equipo, deberá mostrar un mensaje en pantalla del resultado.

La máquina de **David** tiene como IP la **192.168.1.40**

4. Igual que el anterior, pero, deberás incluir un texto que pida al usuario los datos, deberá mostrar un mensaje en pantalla del resultado.

Introduce tu nombre:

Introduce tu dirección IP:

La máquina de **David** tiene como IP la **192.168.1.40**

5. Igual que el anterior pero, en lugar de pedir los datos, deberás almacenarlos en variables dentro del script y luego mostrar el mensaje usándolas.

La máquina de **David** tiene como IP la **192.168.1.40**

6. Desarrolla un script que pida un nombre al usuario, deberá comparar si el valor introducido coincide con el que nosotros comparemos, es decir, será correcto el valor que introduce el usuario es José, sino, no. En caso afirmativo, mostrará un mensaje diciendo que es el usuario correcto, en caso contrario, el mensaje dirá que no.

7. Realiza otro script igual que el anterior, pero la comparación se hará con una variable del entorno, la del usuario de la máquina.

8. Desarrolla un script que pida un nombre al usuario y una edad, deberá comparar si el valor de la edad es mayor o igual que 18. En caso afirmativo, mostrará un mensaje diciendo que la persona es mayor de edad, en caso contrario, el mensaje dirá que la persona es menor de edad.
9. Desarrolla un script que pida un día de la semana al usuario (lo simplificaremos y no añadiremos ni mayúsculas ni acentos), en función del día, mostrará el valor numérico correspondiente. Hay que usar la estructura "case".

"miercoles" devolverá: "Miércoles es el **tercer** día de la semana"

10. Desarrolla un script que pida un número al usuario y el total de veces que quiere que se multiplique por sí mismo (lo que se denomina exponente). Mediante un bucle se deberá realizar la operación y finalmente mostrarla en pantalla.

Si el usuario introduce: 3 y 4, el bucle se deberá realizar un total de 4 veces y el resultado sería $3^4 = 3*3*3*3 = 81$

11. Realiza una función que reciba un parámetro de entrada, esta deberá comparar si ese número es mayor que 21 y menor o igual que 30, en caso afirmativo mostrará un mensaje correcto y en el otro caso, incorrecto. Se le preguntará al usuario por un valor de entrada y con este valor se llamará a la función para que realice la tarea.
12. Realiza una calculadora con las operaciones básicas (+, -, * y /), se le pedirá al usuario dos valores y a continuación, la operación que desea realizar (mostradas a modo de menú). Al menos, se deberá emplear una función por cada operación.