

# Actividad 1

## **Comportamiento básico del script:**

Realiza un script que simule el movimiento y disparo, de un personaje en un videojuego, de tal forma que, al ejecutar el script, se pedirá una variable al usuario, que la almacenaremos. A continuación, esa variable la compararemos con:

La letra W, que, en ese caso, el programa mostrará un mensaje por pantalla diciendo:

“Mover hacia arriba”

La letra A, que, en ese caso, el programa mostrará un mensaje por pantalla diciendo:

“Mover hacia la izquierda”

La letra S, que, en ese caso, el programa mostrará un mensaje por pantalla diciendo:

“Mover hacia abajo”

La letra D, que, en ese caso, el programa mostrará un mensaje por pantalla diciendo:

“Mover hacia la derecha”

La palabra “espacio”, que, en ese caso, el programa mostrará un mensaje por pantalla diciendo:

“Disparando”

En caso contrario, no mostrará nada.

## **Comportamiento ampliado del script:**

Esto se repetirá constantemente hasta que el usuario introduzca la palabra “salir”.