

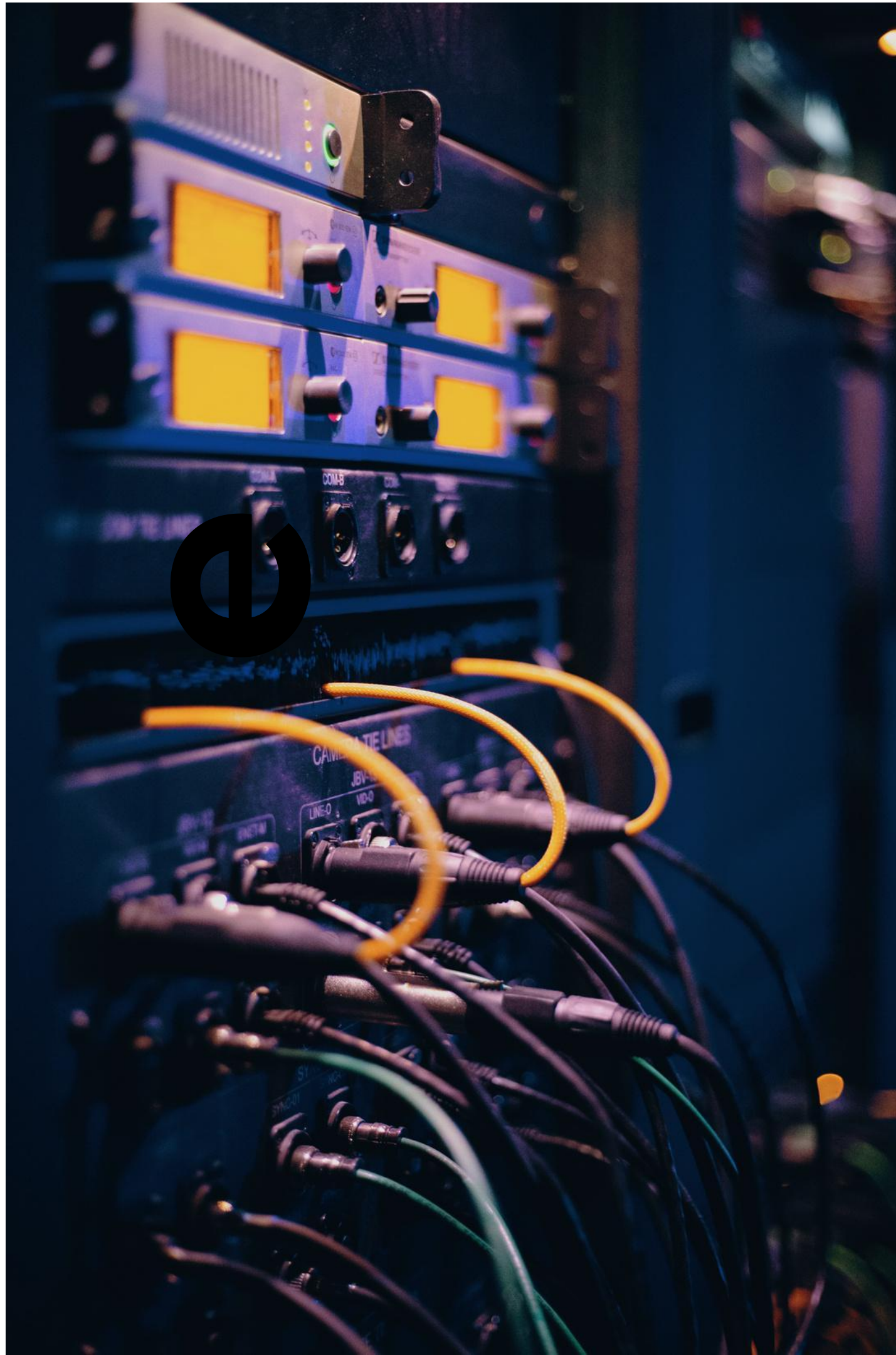


DEM TEAM

Presentación desarrollada por David, Enrique y Mario



Índice



Arquitecturas Web	3
Configuración de VirtualBox para Servidores	5
Publicación de páginas web usando cliente FTP	6

Arquitecturas Web



En este apartado exploraremos diferentes arquitecturas web, desde páginas estáticas hasta las aplicaciones web del lado Servidor.

Páginas Web Estáticas

Utilizamos estos dos lenguajes para
hacer webs estáticas

1 HTML



Primer lenguaje utilizado en la
creación de webs, dichas webs no
variarán.

Utilizando otros lenguajes podemos
dinamizar la página

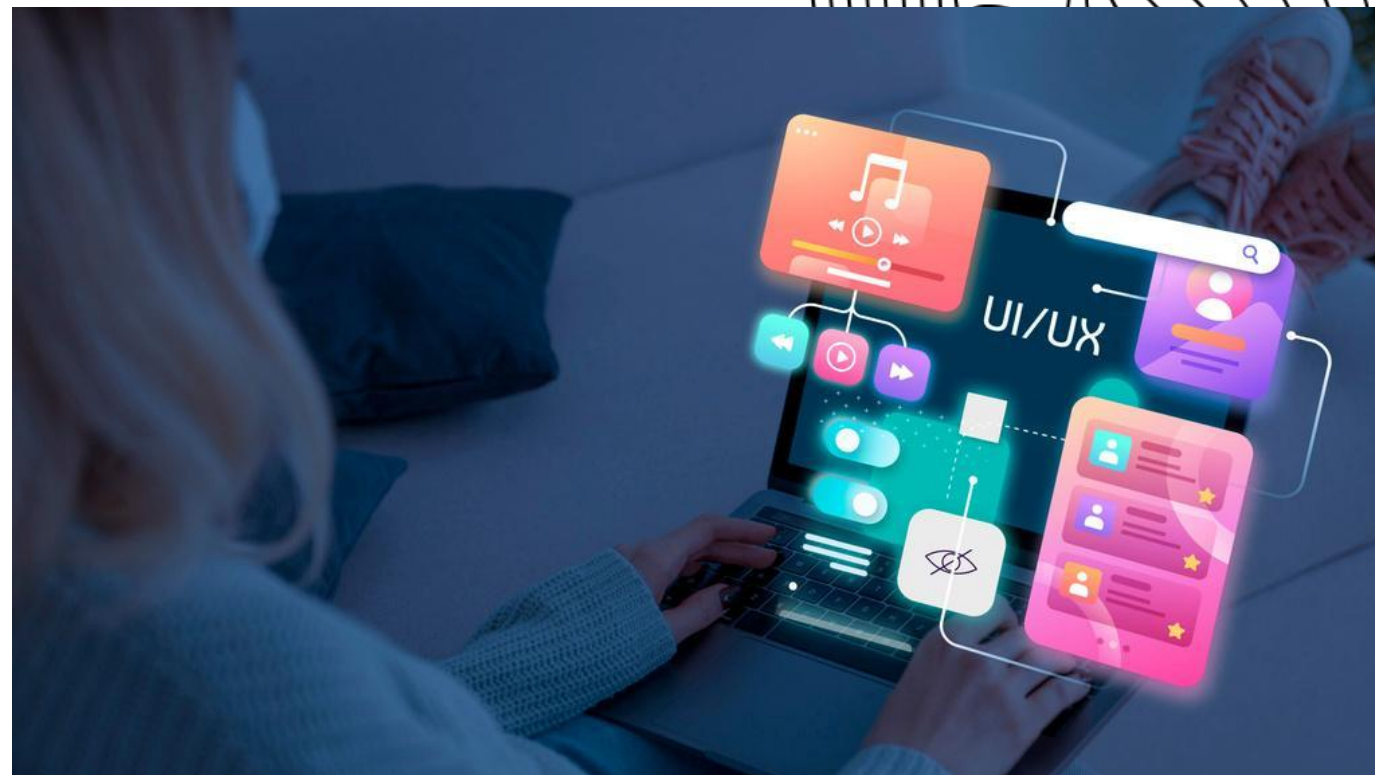
2 CSS



Lenguaje utilizado junto al HTML
para dar diseño a las páginas web.



Aplicaciones Web



Ventajas:

- Accesibilidad desde cualquier lugar y dispositivo. No es necesario instalar software adicional y se pueden actualizar con facilidad.

Desventajas:

- Rendimiento más lento en comparación con las aplicaciones de escritorio. Mayor dependencia de la conexión a Internet.

Aplicaciones Web Dinámicas del Lado Cliente



01 Lenguajes Embebidos

Los lenguajes embebidos en el navegador, como JavaScript, permiten una interacción dinámica y en tiempo real con los usuarios. Crear experiencias interactivas nunca ha sido tan fácil.

02 Objetos Embebidos

Los objetos embebidos, como applets Java o componentes ActiveX, pueden extender las capacidades de las páginas web y ofrecer funcionalidades adicionales.

03 AJAX

La tecnología AJAX (Asynchronous JavaScript and XML) permite realizar llamadas asíncronas al servidor para actualizar partes específicas de la página sin tener que recargarla por completo.



Aplicaciones Web dinámicas del lado servidor

CGI

La interfaz de puerta de enlace común (CGI) es una especificación que permite a los servidores web comunicarse con programas externos y generar contenido dinámico en función de las solicitudes.

Servlets

Los servlets son componentes Java que se ejecutan en un servidor web y generan contenido dinámico. Proporcionan una forma escalable y eficiente de crear aplicaciones web del lado servidor

Lenguajes Embebidos en el Código HTML (PHP, ASP, JSP)

Estos lenguajes permiten insertar código dinámico directamente en el HTML de la página. Ofrecen una amplia gama de opciones para interactuar con bases de datos y generar contenido personalizado.



Configuracio n de VirtualBox para servidor



IP entre Maquina Virtual y Maquina Huésped



IP

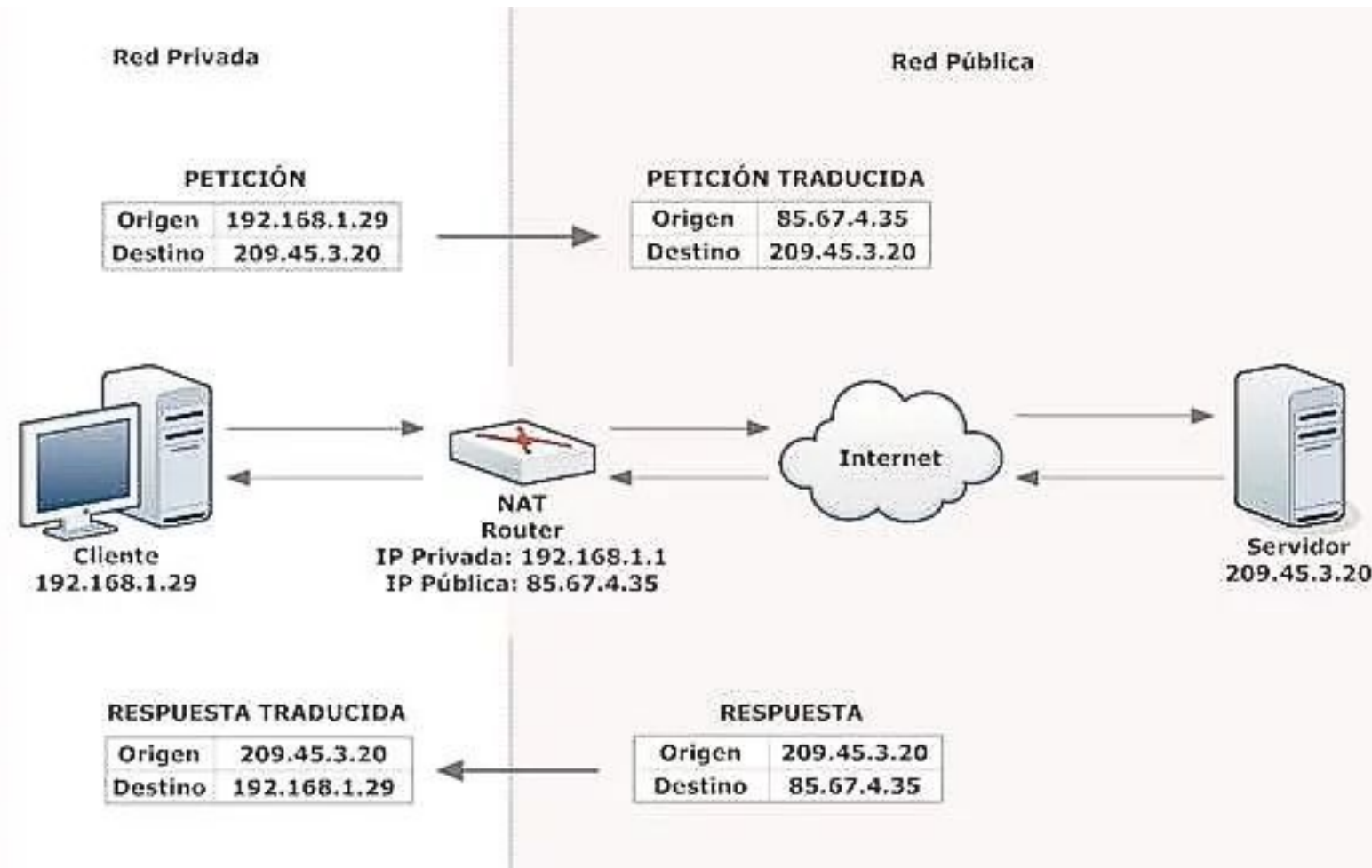
=



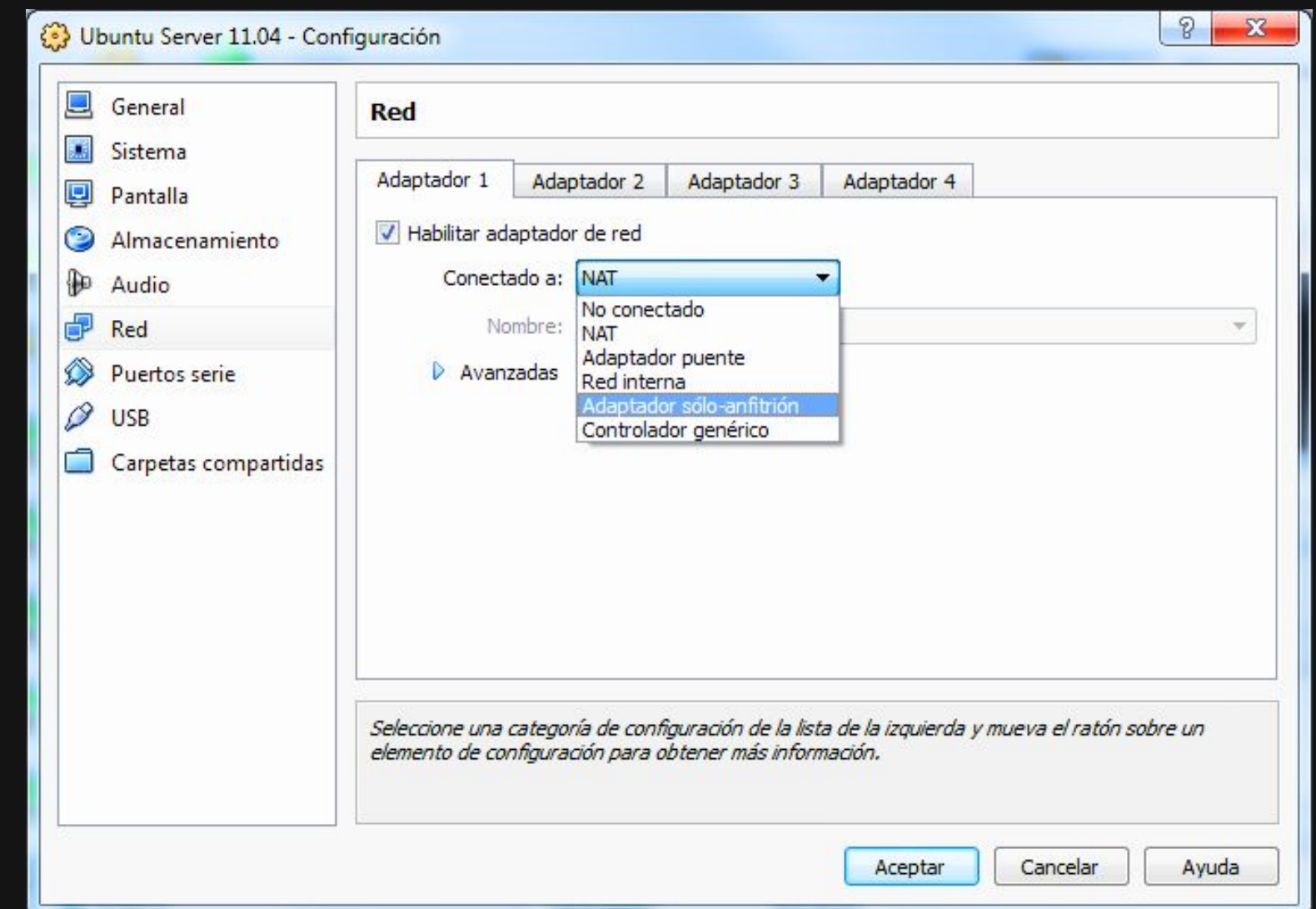
Para que una máquina virtual se pueda utilizar como servidor es necesario que la máquina huésped y la máquina virtual estén en el mismo rango de direcciones IP para que se puedan comunicar entre sí.

La NAT y su configuración

En la configuración de máquinas virtuales, ve a la sección de Red donde puedes elegir cómo se conecta la máquina virtual. Para servidores, se sugiere usar dos adaptadores de red: uno para Internet y otro para comunicarse con el equipo real (huésped). El primero se mantiene como "NAT" por defecto. El segundo debe ser del tipo "Adaptador sólo-anfitrión"



Las máquinas virtuales en VirtualBox pueden acceder a Internet de forma predeterminada, pero no pueden conectarse entre sí. Esto se debe a una configuración llamada "NAT". Si quieres que las máquinas virtuales se comuniquen, necesitas cambiar esa configuración.

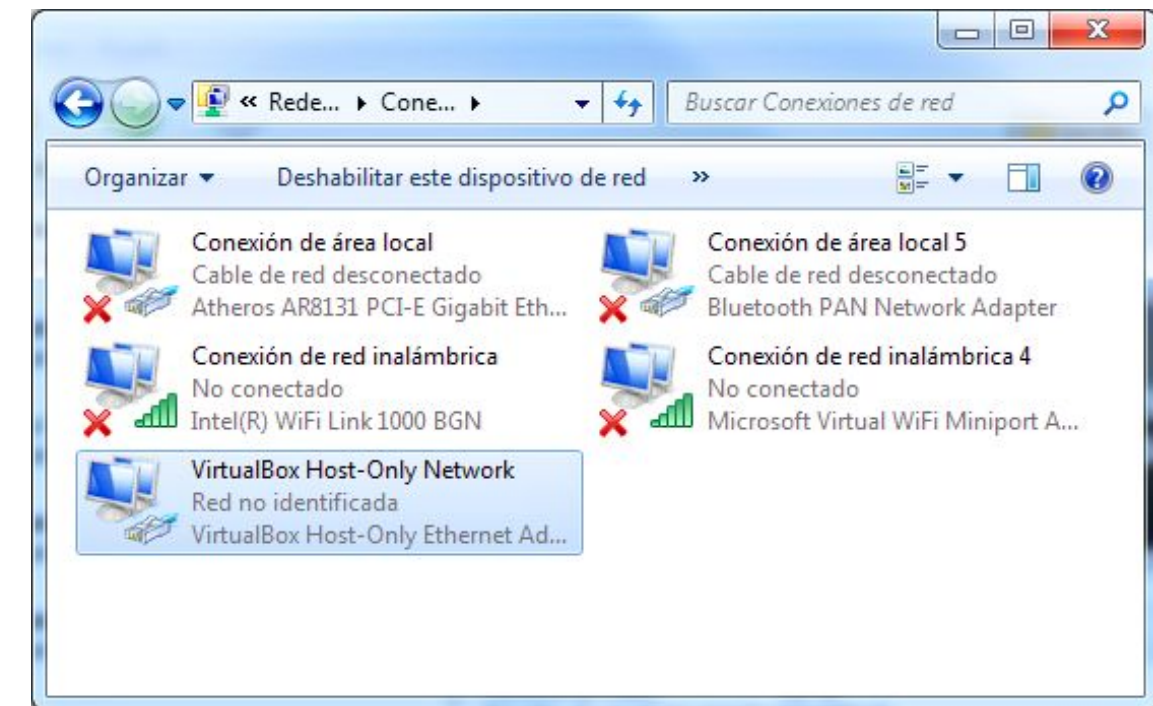
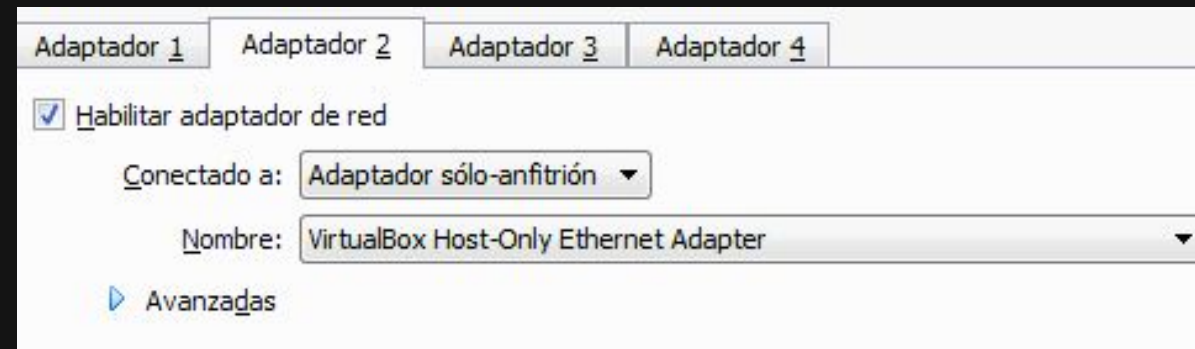
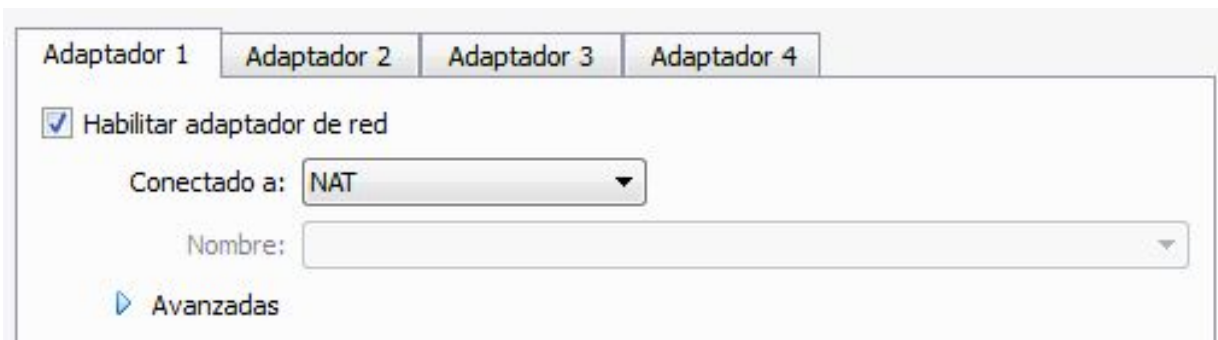


Adaptadores

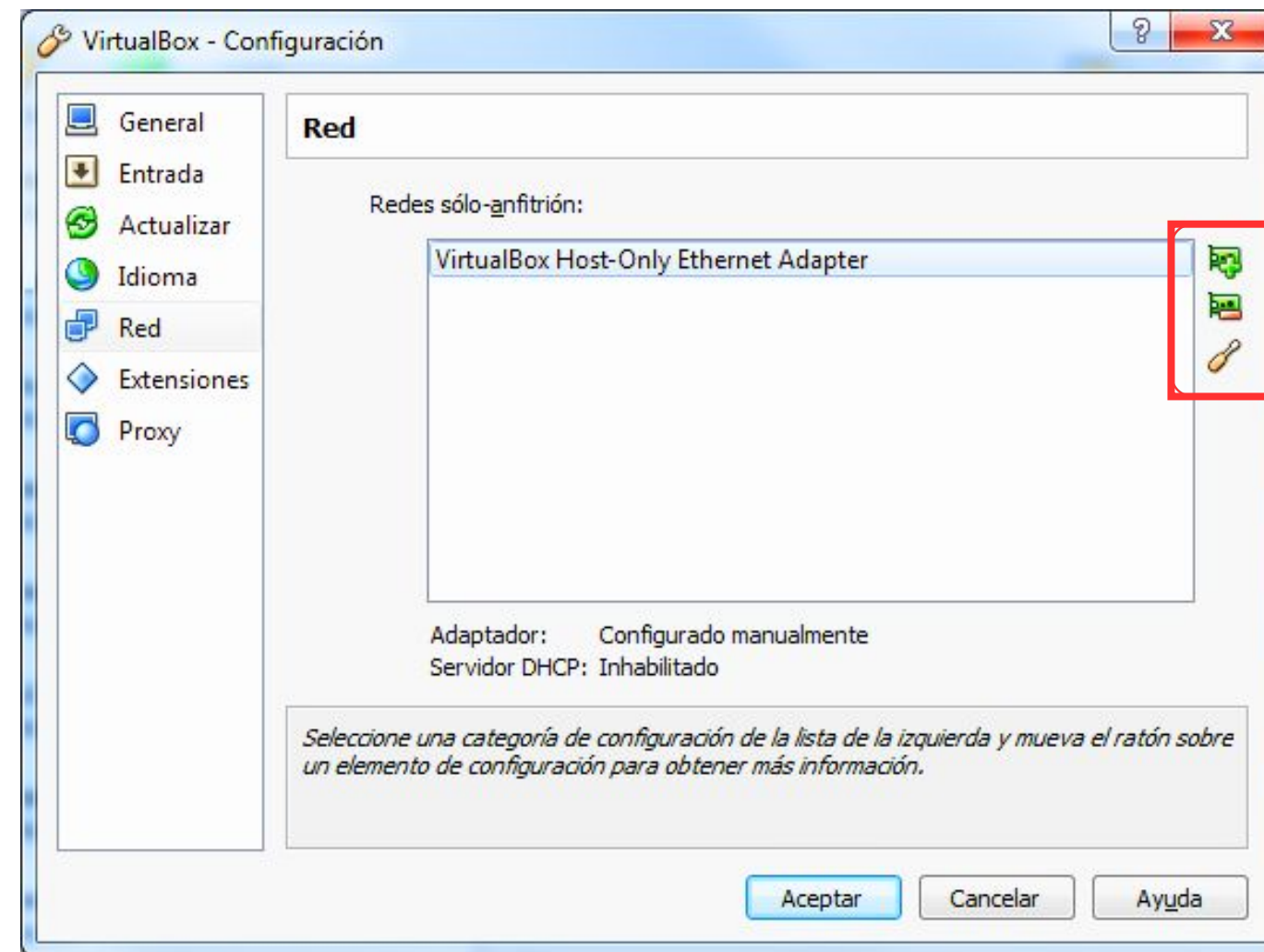
Los adaptadores NAT no requieren ningún tipo de configuración extra, ya que directamente proporcionan a la máquina virtual una dirección IP de forma automática. Lo que sí hay que asegurarse es que la configuración de ese adaptador de red en el sistema operativo de la máquina virtual esté configurado para aceptar una IP automática (DHCP).

En cambio en el adaptador de red que se configura como Adaptador sólo-anfitrión debe configurarse de forma que se disponga de una dirección IP fija para asegurar la comunicación entre ambos equipos.

Este tipo de configuración usa un adaptador de red virtual (VirtualBox Host-Only Network) que crea VirtualBox en la máquina huésped.



Adaptadores



Para configurar el adaptador de red virtual, elige una dirección IP dentro del rango deseado para la red entre el equipo real (huésped) y la máquina virtual. Por ejemplo, si usamos la dirección de red 192.168.5.0 con máscara de subred 255.255.255.0, podemos asignar la dirección IP 192.168.5.1 al adaptador de red virtual. Puedes hacerlo desde el Panel de control o directamente en VirtualBox en Archivo > Preferencias > Sección Red.

.....

Para ajustar la configuración del adaptador virtual verás una lista de adaptadores "Sólo-Anfitrión". Inicialmente, verás uno llamado "VirtualBox Host-Only Ethernet Adapter". Si deseas agregar o eliminar adaptadores de este tipo, puedes usar los botones verdes (+) y rojos (-) a la derecha. Pero, para cambiar la configuración del adaptador actual, utiliza el botón de forma de destornillador para acceder a la pantalla de configuración.

Adaptadores

Detalles de red sólo-anfitrión

Adaptador Servidor DHCP

Dirección IPv4: 192.168.5.1

Máscara de red IPv4: 255.255.255.0

Dirección IPv6:

Longitud de máscara de red IPv6:

Aceptar Cancelar



Detalles de red sólo-anfitrión

Adaptador Servidor DHCP

☐ Habilitar servidor

Dirección del servidor:

Máscara del servidor:

Límite inferior de direcciones:

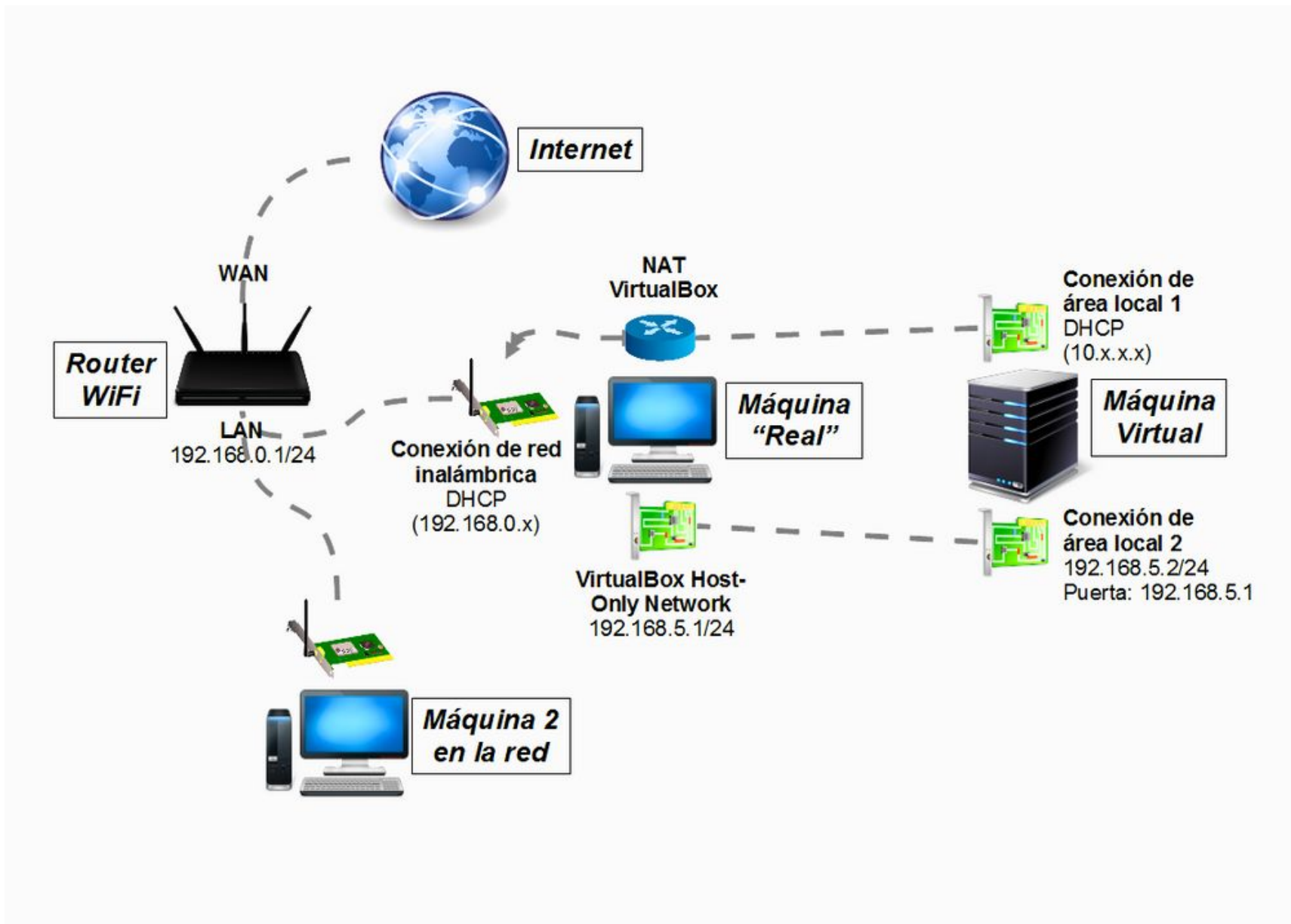
Límite superior de direcciones:

Aceptar Cancelar

Siguiendo el ejemplo que hemos establecido, ahí debes indicar que la dirección IP que va a tener el adaptador de red es la 192.168.5.1 y la máscara de red 255.255.255.0.

Si lo quisieras, puedes activar el servidor DHCP en la siguiente pestaña. Eso permitiría que las máquinas virtuales que usaran este adaptador de red tomaran automáticamente una dirección IP dentro del rango que establezcas.

Finalización



Para un servidor en la máquina virtual, configura una dirección IP fija manualmente. No necesitas activar el servidor DHCP. Por ejemplo, puedes usar una dirección IP como 192.168.5.2 en lugar de la del adaptador de red virtual.

Después de configurar la máquina virtual, verifica que la comunicación entre la máquina real y virtual funcione. Puedes usar el comando "ping". Desde la máquina virtual, deberías poder hacer ping a la dirección de la máquina huésped (192.168.5.1), y desde la máquina huésped, deberías poder hacer ping a la dirección de la máquina virtual (192.168.5.2). Además, desde la máquina virtual, deberías tener acceso a Internet si la máquina huésped también lo tiene.

Publicación de páginas web usando cliente FTP

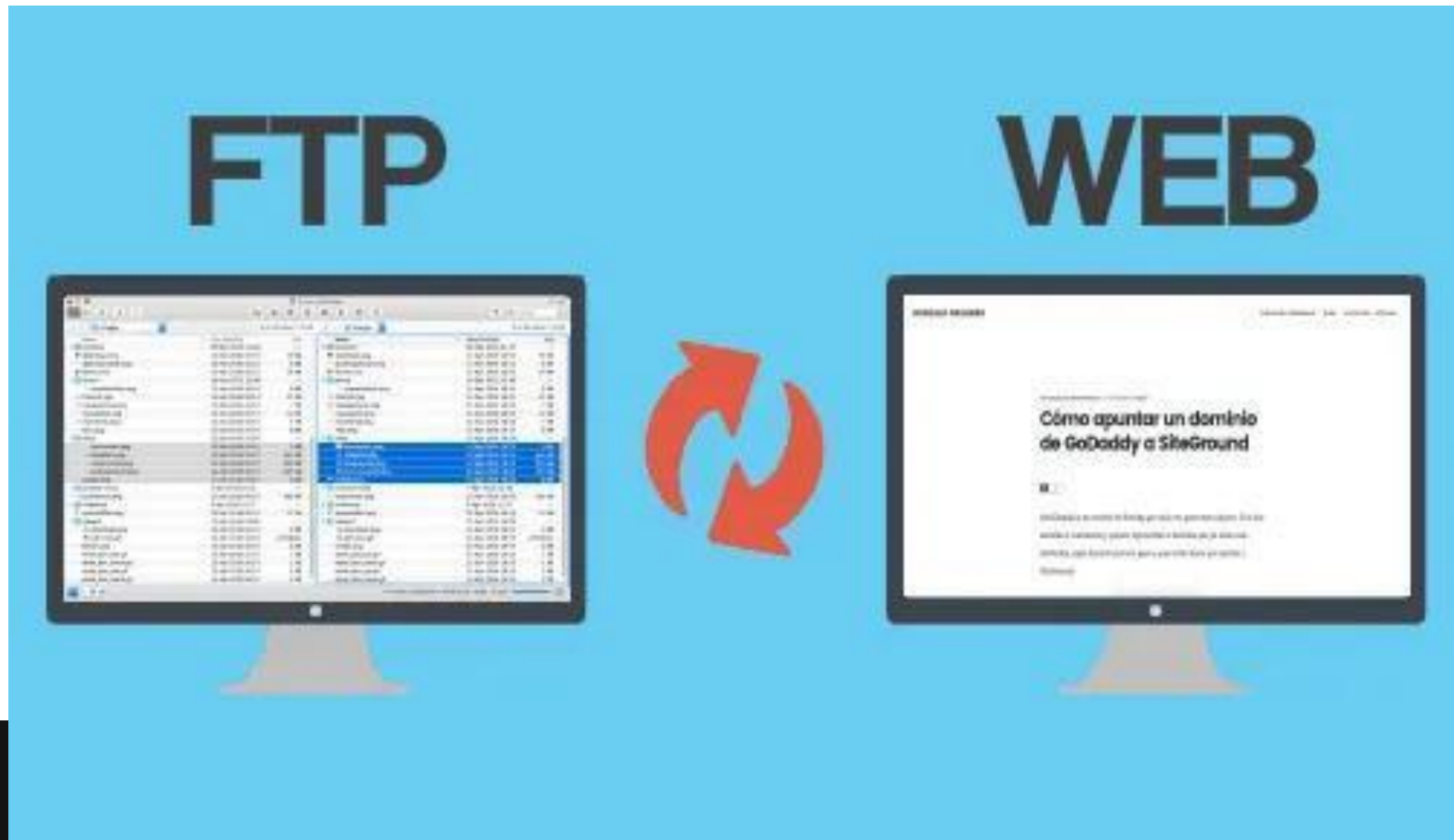
Un cliente FTP es una aplicación que utilizamos para conectarnos a un servidor web y transferir archivos hacia y desde él. Funciona como una especie de puente que facilita esta transferencia de archivos.

Preparativos iniciales:

- Registro de un nombre de dominio.
- Alojamiento web.
- Instalación del cliente FTP.

Algunos clientes FTP:

- **FileZilla**
- **WinSCP**
- **Cyberduck**
- **Commander one**
- **FreeFTP**
- **AndFTP**





FileZilla

Fácil de usar

Multiplataforma

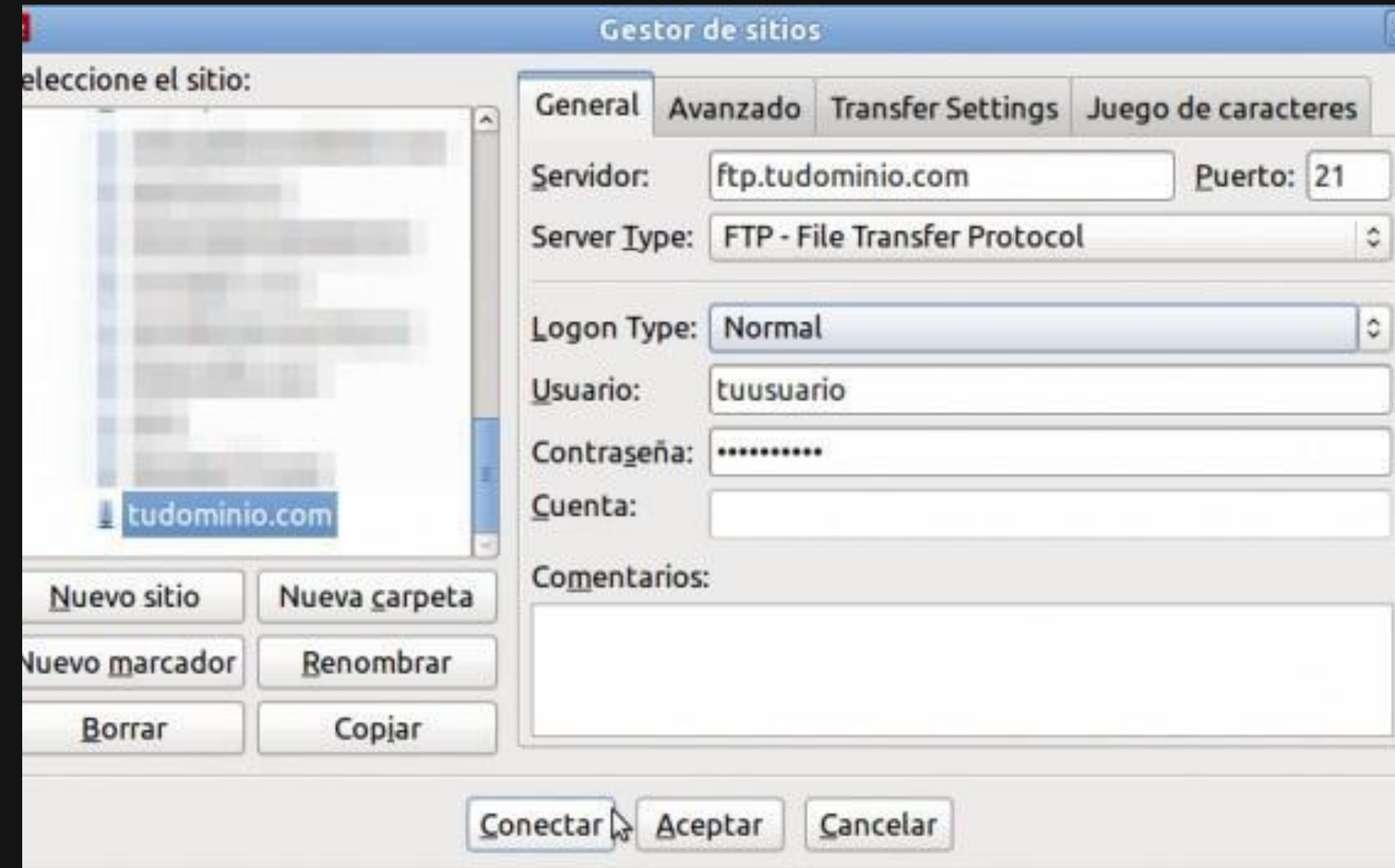
**Edicion y
busqueda remota
de archivos**

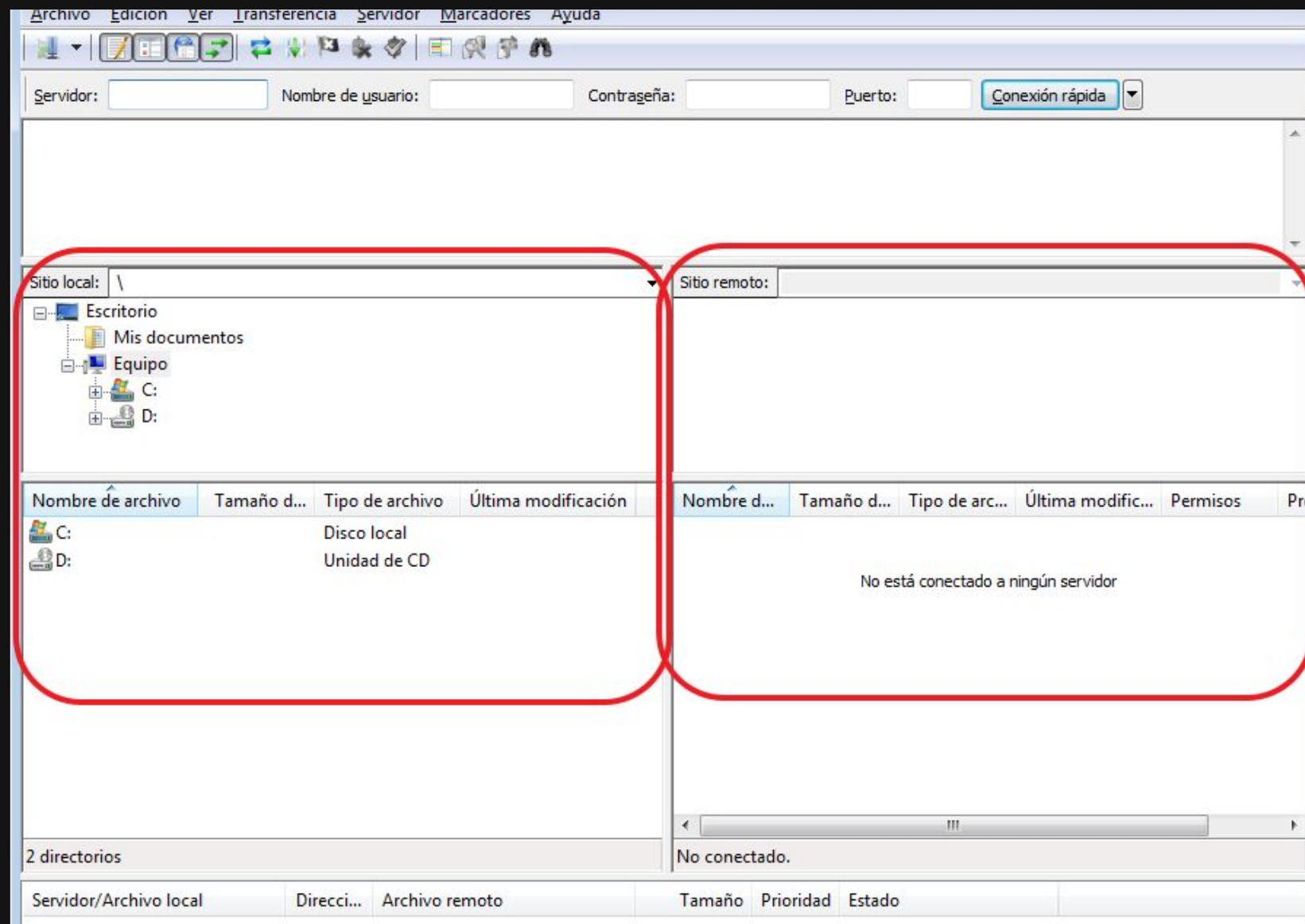
**Soporta FTP, SSH Y
FTP sobre SSL/TLS**

Gratis

Configurar conexión FTP

- **Nuevo Sitio.**
- **Nombre del Sitio.**
- **Servidor.**
- **Puerto.**
- **Tipo de servidor.**
- **Modo de acceso.**
- **Usuario.**
- **Contraseña.**
- **Conectar.**

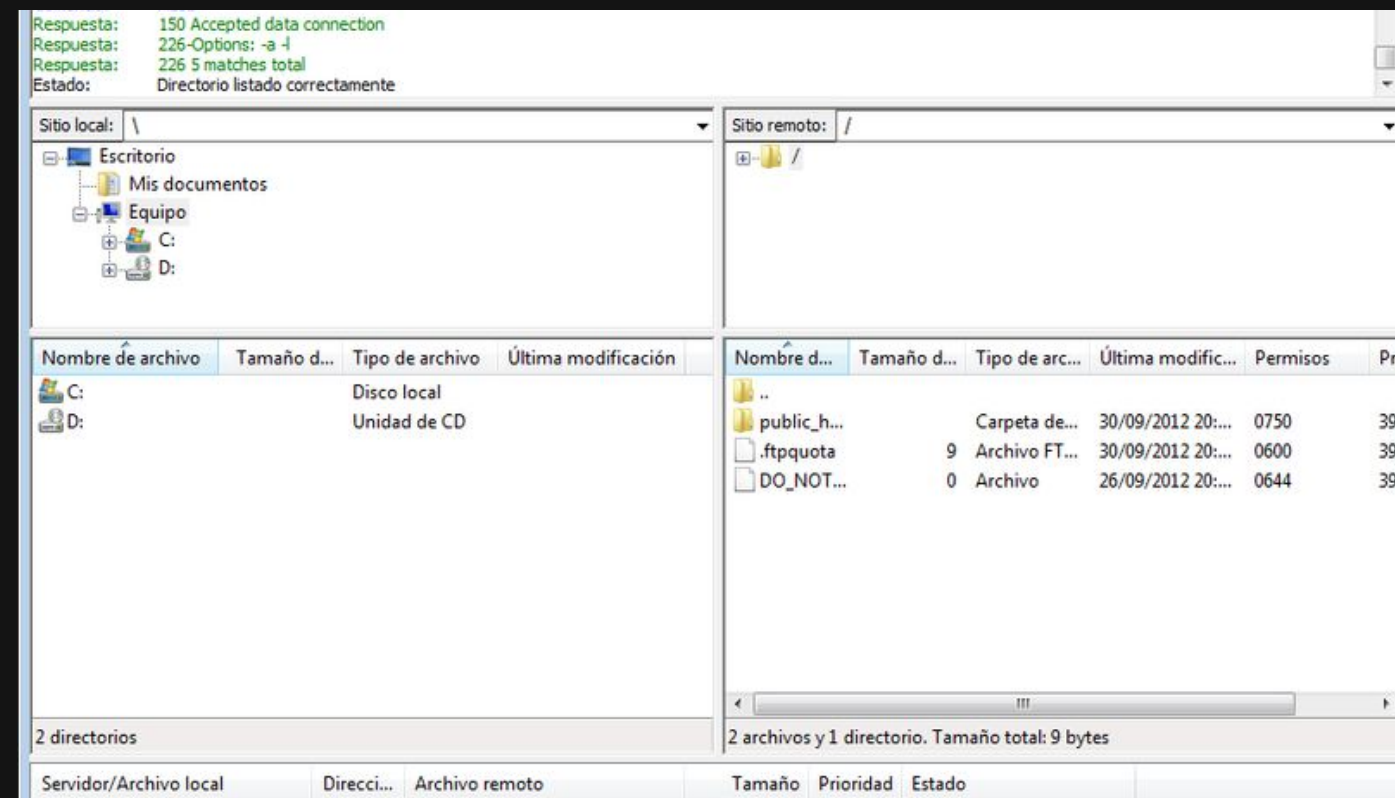




Panel de

Partes de la aplicación

- # control
- Parte izquierda: muestra los archivos y carpetas de tu equipo.
 - Parte derecha: muestra los archivos y carpetas del servidor.
 - Parte superior: Debes indicar los parámetros de conexión del servidor al que te quieras conectar.

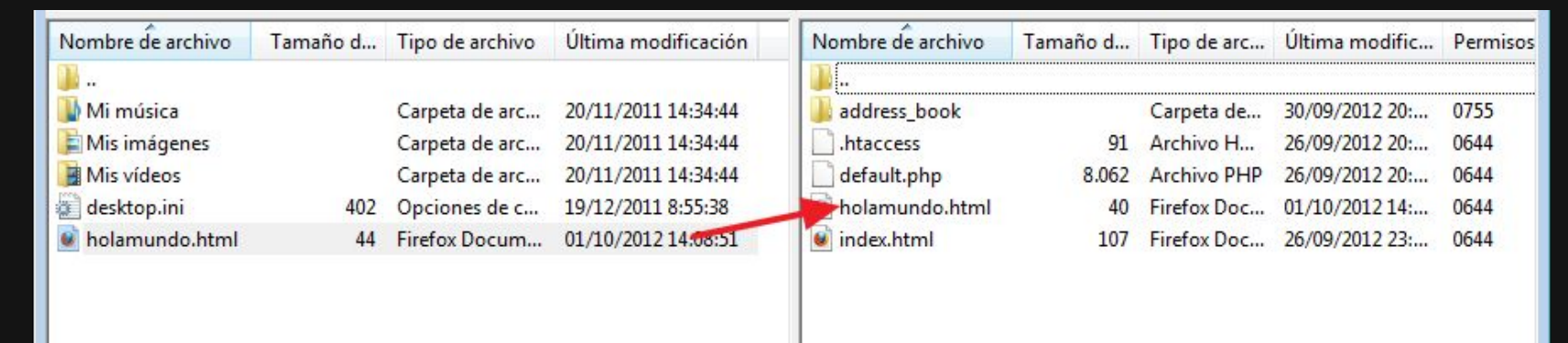
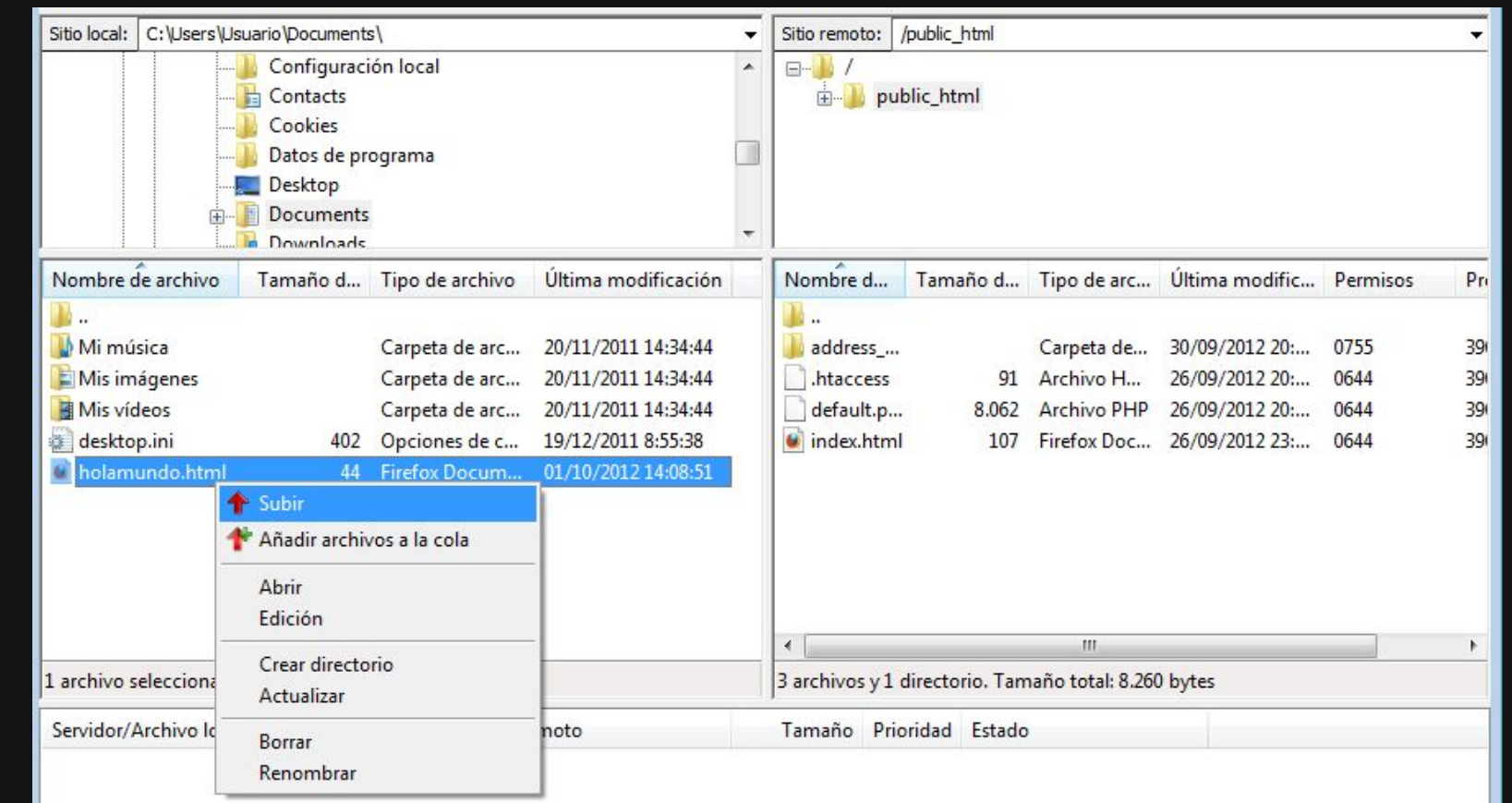


Si todo ha ido bien, en la parte superior indicará Directorio listado correctamente y en la parte derecha deben aparecer los archivos y carpetas que tengas alojados en el servidor.

Subida de archivos

Para la subida de un archivo que tengas en tu equipo hasta una carpeta del servidor,

- Selecciona la carpeta donde tienes el archivo y la carpeta del servidor en la que deseas alojar el archivo.
- Puedes usar el botón derecho del ratón sobre el archivo para elegir la opción “Subir”. **También puedes hacer lo mismo arrastrando el archivo con el ratón desde la parte izquierda a la derecha.**
- Parte inferior: verá el proceso de subida del archivo
- Al finalizar: comprobar que se ha subido con éxito.
 - Pestaña ‘Transferencias satisfactorias’: archivos que se han subido
 - Pestaña ‘Transferencias fallidas’: archivos que



¡Gracias por vuestra atención!

