

Guevrero López Enrique Computo Móvil

Profesor Marduk Pérez de Lara Domínguez

Tarea 3. Análisis documental

App Human Story

- ¿Cuál es el impacto social de la tecnología mostrado en la película en el contexto actual?

La tecnología ha cambiado los hábitos de las sociedades, a nivel de creaciones de contenido y de consumidores. A los emprendedores les ha dado la oportunidad de desarrollar sus ideas hasta llevarla a un negocio de millones de dólares. A los consumidores les ha dado la posibilidad de tener todo en un pequeño dispositivo: teléfono, correo, entretenimiento, etc. Y dado a que la tecnología tiende a ser más accesible para todos, su uso se expande a grandes velocidades. La tecnología también ha permitido la comunicación y la conexión con el mundo de maneras sencillas, lo cual rompe barreras importantes de comunicación. Adicionalmente, considero que ha permitido que la sociedad esté más informada (no necesariamente que tenga más fundamentos para actuar).

- ¿Qué significa el mercado de las apps para los programadores de apps en el contexto actual?

Creo que es una oportunidad de hacer un negocio que impacta a nivel mundial. Sin embargo, este negocio está lleno de riesgo, porque el éxito está lejos de estar garantizado. De hecho, en mi opinión el mercado de las apps ya está saturado.

Por lo poco que pueda percibir, la "era dorada" de las apps ya terminó. Ahora los usuarios ya no requieren de muchas aplicaciones para satisfacer sus necesidades. Las aplicaciones más relevantes son las de redes sociales o de consumo específico (Spotify, Amazon, videojuegos). La mayoría ya no busca aplicaciones para escribir notas, o agendas, o aplicaciones muy específicas. Creo que esa "euforia" por las apps ya se apagó. Así que considero que aún es una opción entrar a este mercado, pero que conlleva el gran riesgo de quedarse en el olvido.

• ¿Qué opinión del mercado laboral generado a partir del fenómeno, la forma de negocio, las nuevas formas de trabajo, desarrollo del mundo de las apps en el contexto actual?

Creo que el mundo de las apps ha abierto la posibilidad de nuevos e innovadores negocios. Como mencioné anteriormente, el mercado de las apps está lleno de riesgo. Incluso si en un principio tu producto es un éxito, su perpetuidad y relevancia no está asegurada. Aunque en definitiva me encanta el concepto de que una idea la puedes materializar y distribuir para impactar al mundo. En cuanto a los nuevos estilos de trabajo, el software en general ha abierto las puertas al teletrabajo, y el trabajo distribuido controlado, lo cual permite resultados eficientes y eficientes.

- ¿En qué ha cambiado la importancia o poca importancia de tener un título universitario para participar en este mercado?

Uno de los grandes atractivos de estas industrias es que no necesitas tener un papel para trabajar en ellas. Por eso ya no es tan extraño escuchar historias de personas que cambian de carreras con éxito. Es diferente a cosas como el de la medicina, o la economía.

- ¿Qué es entonces la economía de las apps?

El movimiento a nivel monetario y de negocio generado por el desarrollo y comercialización de las aplicaciones móviles. Gracias a esta economía se han construido imperios tecnológicos multimillonarios y se ha cambiado la manera de hacer negocios digitales.

- ¿Cómo es el mercado de las apps actualmente? ¿Qué ha cambiado con respecto a la fecha en la que se hizo el documental? Relativo como siempre la película con lo que hoy es el mercado y desarrolladores.

Destaco el hecho de que últimamente se busca que los sistemas sean más abiertos, más transparentes, y se está luchando contra los monopolios. Tal vez hace algunos años ya se estaba gestando esta idea de que Apple o Google son monopolios, pero últimamente se ha hecho más ruido al respecto.

Otro punto que ha cambiado es que las aplicaciones se están enfocando en la aplicación de inteligencia artificial o realidad aumentada, por lo que los perfiles de desarrolladores también van cambiando.

- ¿Qué piensas del futuro mercado de apps? ¿Cómo te imaginas que será? ¿Cuáles serán las reglas? ¿Movirá? ¿Se transformará?

Pienso que moverá tal cual lo conocemos. El control ya no lo tendrá el 100% Apple o Google, sino que otras compañías comenzarán a distribuir software a través de sus propias tiendas. Ejemplo de esto es Huawei. Y aunque esto me parece poco probable, podría darse el caso donde las grandes compañías comiencen a expandirse mediante su propia implementación de las aplicaciones más populares en el mercado.

- ¿Qué tipo de desarrollador te gustaría ser? ¿O qué rol quieras tener en este mundo del desarrollo de apps? Independiente, en una empresa, etc. ¿Qué condiciones laborales? ¿Qué área o áreas de la industria en la que se puede participar como desarrollador de apps te interesa y por qué? Me gustaría ser desarrollador de apps pero también ser director de proyectos, pues ambas partes tienen sus retos. Me gustaría trabajar en una empresa por la estabilidad y prestaciones que ofrecen, pero tengo la idea de trabajar a la par en mis propios proyectos para llegar a ser totalmente independiente.

Por un lado me gustaría ser desarrollador porque así tengo el poder de construir soluciones, lo cual me emociona. Por otro lado, creo que es genial la parte humana involucrada en la administración, y al ser una disciplina que se intersecta con otras, aprendes mucho fuera de la ingeniería pura. Además complementa muy bien mi idea de ser emprendedor.

- ¿Qué tema no se toca en la película que hoy piensas es importante en el mercado de apps?

Sobre el comportamiento del consumidor de este mercado. ¿Este ha permanecido igual o semejante a través de los años? ¿O ha ido evolucionando/cambiando? Y si ha cambiado, ¿qué ha sido el detonante del cambio? Al final el mercado es oferta-demanda, y saber cuál es la demanda nos puede dar ideas de las nuevas tendencias.

- ¿Cómo te imaginas que serán las apps del futuro?

Estarán más conectadas entre sí, ofreciendo una experiencia muy cómoda al usuario. Las grandes corporaciones tecnológicas tendrán aun más información sobre nosotros y sus servicios serán más ajustados y personalizados.

También habrá más aplicaciones enfocadas a la salud.

- Menciona una app que te guste mucho desde el punto de vista de programador y describe por qué?

Pensando como programador, me encanta la app de Google Maps por toda la infraestructura que hay para hacer posible la geolocalización, por toda la conexión de servicios que incluye, por la resolución de las rutas a un cierto destino, por la limitada (pero existente) inmersión que ofrece la street view, y por su utilidad.

De verdad considero que es una aplicación que ha cambiado al mundo.

• Conclusiones

El documental y ejercicio me han puesto a ser más consciente de las dinámicas y el mercado de las apps. También me han recordado que en este mundo la oferta y la demanda son la ley, y nada (si parecer) lo va a cambiar. También me queda satisfecho porque ahora sé un poco más sobre este sector.

• Comentarios generales

1. A pesar de todo, el mercado de las apps sigue aumentando, y la pandemia contribuyó con este fin.
2. Nada es para siempre, los imperios caen, y otros surgen.
3. La economía de las apps aún da esperanzas.

• Referencias

Video: Fortnite vs Apple: App Store Royale

Documental: App Human Story

GBKSOFT. (2020). Mobile Application Market Analysis 2021. Disponible en <https://gbksoft.com/blog/mobile-app-market-analysis/>

Allied Market Research. (2019). Mobile Application Market Statistics - 2026. Disponible en <https://alliedmarketresearch.com/mobile-application-market>