

# Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Ingeniería del Software

Jesús Aguirre Pemán  
Enrique Ballesteros Horcajo  
Jaime Dan Porras Rhee  
Ignacio Iker Prado Rujas  
Alejandro Villarín Prieto

28 de Febrero de 2013



# Índice general



**1. Maître:**

Jefe de comedor en un restaurante.

**2. Comanda:**

Pedido que se hace al camarero en un restaurante.

**3. Log in:**

Anglicismo que sustituye en el mundo informático a la palabra española “Registrarse”.

**4. Comensal:**

Cada una de las personas que comen en una misma mesa.

**5. Pitanza:**

Ración de comida que se distribuye a quienes viven en comunidad.

**6. Chef:**

Jefe de cocina, en especial de un restaurante.

**7. PDF:**

Acrónimo de Portable Document Format (en castellano, Formato de Documento Portátil). Formato de almacenamiento de documentos digitales independiente de plataformas de software o hardware.

**8. C.V.:**

Acrónimo de Currículum Vitae. Relación de los títulos, honores, cargos, trabajos realizados, datos biográficos, etc., que califican a una persona.

**9. Tablet:**

Computadora portátil de mayor tamaño que un teléfono inteligente o una PDA, integrado en una pantalla táctil con la que se interactúa primariamente con los dedos o una pluma stylus, sin necesidad de teclado físico ni ratón.

**10. Hardware:**

Conjunto de los componentes que integran la parte material de una computadora.

**11. Software:**

Conjunto de programas, instrucciones y reglas informáticas para ejecutar ciertas tareas en una computadora.

**12. Windows:**

Familia de sistemas operativos desarrollados y vendidos por Microsoft. Las versiones utilizadas en nuestra aplicación serán Windows 7 y Windows Phone 8.

**13. Android:**

Sistema operativo basado en Linux, diseñado principalmente para móviles con pantalla táctil como teléfonos inteligentes o tabletas inicialmente desarrollados por Android Inc, empresa propiedad de Google Inc. Las versiones utilizadas serán desde Gingerbread (2.3) a Jellybean (4.2)

**14. iOS:**

Sistema operativo móvil de la empresa Apple Inc. La versión utilizada para nuestra aplicación será iOS6

**15. Java:**

Lenguaje de programación para aplicaciones software independiente de la plataforma.

**16. Wi-Fi:**

Mecanismo de conexión de dispositivos electrónicos de forma inalámbrica

**17. Procesador:**

Programa o aparato para el procesamiento de datos.

**18. Base de datos:**

Conjunto de datos pertenecientes a un mismo contexto y almacenados sistemáticamente para su posterior uso.

**19. Benchmark:**

Técnica utilizada para medir el rendimiento de un sistema o componente del mismo

**20.**

