

# **Gestión de riesgos Software**

Ingeniería del Software

Jesús Aguirre Pemán  
Enrique Ballesteros Horcajo  
Jaime Dan Porras Rhee  
Ignacio Iker Prado Rujas  
Alejandro Villarín Prieto

26 de Febrero de 2013

# Índice general

<b>I</b>	<b>Identificación de los riesgos</b>	<b>III</b>
<b>II</b>	<b>Análisis del riesgo</b>	<b>VII</b>
1.	Deficiencias del personal . . . . .	VIII
2.	Planificaciones y presupuestos poco realistas . . . . .	VIII
3.	Desarrollo de las funciones y propiedades erróneas . . . . .	IX
4.	Continua corriente de cambios en los requisitos . . . . .	IX
<b>III</b>	<b>Priorización del riesgo</b>	<b>XI</b>
<b>IV</b>	<b>Gestión del riesgo</b>	<b>XII</b>



# Parte I

## Identificación de los riesgos

■ **Deficiencias del personal**

- Baja de algun miembro del equipo
- Baja del supervisor del proyecto

■ **Planificaciones y presupuestos poco realistas**

- Retraso en las entregas por mala planificación
- No entregar todo lo acordado en la planificación por falta de tiempo
- Perdidas insubsanables
- Mayores gastos de lo esperado
- Cierre del proyecto por ser insostenible

■ **Desarrollo de las funciones y propiedades erróneas**

- Las funciones son ineficientes
- Poca calidad de las funciones y propiedades realizadas
- Las distintas partes del proyecto no cumplen con su cometido
- Dificultad para hacer que las distintas funciones del proyecto se coordinen entre ellas
- El producto no se ajusta a lo que el cliente necesita por falta de comunicacion
- El cliente rechaza las funciones que hemos desarrollado
- El cliente no sabe que funciones debe desarrollar el producto
- El producto no funciona debidamente en la plataforma en que se quiere usar
- El lenguaje no permite realizar todas las funciones

■ **Desarrollo erróneo del interfaz de usuario**

- La interfaz de usuario es demasiado difícil de construir
- Falta de recursos para el desarrollo de la interfaz
- El cliente considera que la interfaz es difícil de usar
- Al cliente no le resulta atractiva la interfaz de usuario
- El cliente decide cambiar por completo la interfaz de usuario

■ **Chapado**

- Disminucion de los funciones debido al alto coste
- Menor calidad del producto para disminuir el gasto
- Abandono del proyecto
- **Continua corriente de cambios en los requisitos**
  - El cliente cambia de opinión acerca de lo que debe hacer el proyecto
  - El cliente no sabe qué espera que haga el producto
  - Los distintos clientes aportan visiones muy distintas del producto
- **Deficiencias en componentes proporcionados externamente**
  - Las librerías de java no son eficientes para nuestro proyecto
  - Los programas proporcionados son muy difíciles de usar y poco efectivos
  - Los recursos son proporcionados demasiado tarde
- **Deficiencias en tareas desarrolladas externamente**
  - Poco tiempo para realizar correcciones
  - Poco tiempo para asimilar los pasos a seguir
- **Deficiencias en rendimiento en tiempo real**
  - Falta de recursos para realizar el proyecto
  - Nuestro producto no cumple con los requisitos de rendimiento
  - Nuestro producto no garantiza la calidad de uso
- **Exprimir las capacidades informáticas**
  - Falta de conocimiento por parte de los componentes del equipo



# Parte II

## Análisis del riesgo



## Nombre del riesgo

- Probabilidad:
- Consecuencia:

## 1. Deficiencias del personal

### Baja de algún miembro

- Prioridad: Alta.
- Probabilidad: Frecuente.
- Consecuencia: Crítica. Aumento de la carga de trabajo entre los restantes miembros, disminución de la calidad del producto, retraso en las entregas.
- Indicios de que se produzca:
- Prevencion: No se puede prever.
- Mitigacion:
- Contigencia:

## 2. Planificaciones y presupuestos poco realistas

### Retraso en las entregas por mala planificación

- Prioridad: Alta.
- Probabilidad: Frecuente.
- Consecuencia: Catastrófica.
- Indicios de que se produzca:
- Prevencion:
- Mitigacion:
- Contigencia:

### 3. Desarrollo de las funciones y propiedades erróneas

El producto no se ajusta a lo que el cliente necesita por falta de comunicacion

- **Prioridad:** Medio-alta.
- **Probabilidad:** Probable.
- **Consecuencia:** Crítica. Habría que rehacer gran parte del proyecto, con todo el coste que esto supone.
- **Indicios de que se produzca:**
- **Prevencion:** Organizar más reuniones con los clientes, para que estos expongan qué es exactamente lo que quieren, y así se pueda realizar el proyecto correctamente.
- **Mitigacion:**
- **Contigencia:**

### 4. Continua corriente de cambios en los requisitos

El cliente no sabe qué espera que haga el producto

- **Prioridad:** Medio-Alta.
- **Probabilidad:** Probable.
- **Consecuencia:** Seria. Supondría tener que estar rediseñando requisitos, re-escribiendo código y rehaciendo el producto según le pareciera al cliente.
- **Indicios de que se produzca:**
- **Prevencion:** Desarrollar prototipos, para que sean probados por el cliente y que este sepa qué es lo que espera de su producto.
- **Mitigacion:**
- **Accion de contingencia:**



# Parte III

## Priorización del riesgo

# Parte IV

## Gestión del riesgo

**Nombre del riesgo**

- Indicios de que se produzca:
- Acción de contingencia:
- Prevencion:
- Mitigacion:

