

Gestión de riesgos Software

Ingeniería del Software

Jesús Aguirre Pemán
Enrique Ballesteros Horcajo
Jaime Dan Porras Rhee
Ignacio Iker Prado Rujas
Alejandro Villarín Prieto

24 de Febrero de 2013

Índice general

| | | |
|------------|--|------------|
| I | Identificación de los riesgos | III |
| II | Análisis del riesgo | VI |
| 1. | Deficiencias del personal | VII |
| 2. | Planificaciones y presupuestos poco realistas | VII |
| 3. | Desarrollo de las funciones y propiedades erróneas | VIII |
| 4. | Continua corriente de cambios en los requisitos | VIII |
| III | Priorización del riesgo | X |

Parte I

Identificación de los riesgos

■ **Deficiencias del personal**

- Baja de algun miembro del equipo
- Baja del supervisor del proyecto

■ **Planificaciones y presupuestos poco realistas**

- Retraso en las entregas por mala planificación
- No entregar todo lo acordado en la planificación por falta de tiempo
- Perdidas insubsanables
- Mayores gastos de lo esperado
- Cierre del proyecto por ser insostenible

■ **Desarrollo de las funciones y propiedades erróneas**

- Las funciones son ineficientes
- Poca calidad de las funciones y propiedades realizadas
- Las distintas partes del proyecto no cumplen con su cometido
- Dificultad para hacer que las distintas funciones del proyecto se coordinen entre ellas
- El producto no se ajusta a lo que el cliente necesita por falta de comunicacion
- El cliente rechaza las funciones que hemos desarrollado
- El cliente no sabe que funciones debe desarrollar el producto
- El producto no funciona debidamente en la plataforma en que se quiere usar
- El lenguaje no permite realizar todas las funciones

■ **Desarrollo erróneo del interfaz de usuario**

- La interfaz de usuario es demasiado difícil de construir
- Falta de recursos para el desarrollo de la interfaz
- El cliente considera que la interfaz es difícil de usar
- Al cliente no le resulta atractiva la interfaz de usuario
- El cliente decide cambiar por completo la interfaz de usuario

■ **Chapado**

- Disminucion de los funciones debido al alto coste
- Menor calidad del producto para disminuir el gasto
- Abandono del proyecto
- **Continua corriente de cambios en los requisitos**
 - El cliente cambia de opinión acerca de lo que debe hacer el proyecto
 - El cliente no sabe qué espera que haga el producto
 - Los distintos clientes aportan visiones muy distintas del producto
- **Deficiencias en componentes proporcionados externamente**
 - Las librerías de java no son eficientes para nuestro proyecto
 - Los programas proporcionados son muy difíciles de usar y poco efectivos
 - Los recursos son proporcionados demasiado tarde
- **Deficiencias en tareas desarrolladas externamente**
 - Poco tiempo para realizar correcciones
 - Poco tiempo para asimilar los pasos a seguir
- **Deficiencias en rendimiento en tiempo real**
 - Falta de recursos para realizar el proyecto
 - Nuestro producto no cumple con los requisitos de rendimiento
 - Nuestro producto no garantiza la calidad de uso
- **Exprimir las capacidades informáticas**
 - Falta de conocimiento por parte de los componentes del equipo

Parte II

Análisis del riesgo

Nombre del riesgo

- **Prioridad:**
- **Probabilidad:**
- **Consecuencia:**
- **Indicios de que se produzca:**
- **Prevención:**
- **Mitigación:**
- **Contingencia:**

1. Deficiencias del personal

Baja de algún miembro

- **Prioridad:** Alta.
- **Probabilidad:** Frecuente.
- **Consecuencia:** Crítica. Aumento de la carga de trabajo entre los restantes miembros, disminución de la calidad del producto, retraso en las entregas.
- **Indicios de que se produzca:**
- **Prevención:** No se puede prever.
- **Mitigación:**
- **Contingencia:**

2. Planificaciones y presupuestos poco realistas

Retraso en las entregas por mala planificación

- **Prioridad:** Alta.
- **Probabilidad:** Frecuente.
- **Consecuencia:** Catastrófica.

- **Indicios de que se produzca:**
- **Prevencion:**
- **Mitigacion:**
- **Contigencia:**

3. Desarrollo de las funciones y propiedades erróneas

El producto no se ajusta a lo que el cliente necesita por falta de comunicacion

- **Prioridad:** Medio-alta.
- **Probabilidad:** Probable.
- **Consecuencia:** Crítica. Habría que rehacer gran parte del proyecto, con todo el coste que esto supone.
- **Indicios de que se produzca:**
- **Prevencion:** Organizar más reuniones con los clientes, para que estos expongan qué es exactamente lo que quieren, y así se pueda realizar el proyecto correctamente.
- **Mitigacion:**
- **Contigencia:**

4. Continua corriente de cambios en los requisitos

El cliente no sabe qué espera que haga el producto

- **Prioridad:** Medio-Alta.
- **Probabilidad:** Probable.
- **Consecuencia:** Seria. Supondría tener que estar rediseñando requisitos, re-escribiendo código y rehaciendo el producto según le pareciera al cliente.
- **Indicios de que se produzca:**

4. CONTINUA CORRIENTE DE CAMBIOS EN LOS REQUISITOS

- **Prevencion:** Desarrollar prototipos, para que sean probados por el cliente y que este sepa qué es lo que espera de su producto.
- **Mitigacion:**
- **Contigencia:**

Parte III

Priorización del riesgo