

Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Ingeniería del Software

Jesús Aguirre Pemán
Enrique Ballesteros Horcajo
Jaime Dan Porras Rhee
Ignacio Iker Prado Rujas
Alejandro Villarín Prieto

28 de Febrero de 2013

Índice general

1.	Maître:	IV
2.	Comanda:	IV
3.	Log in:	IV
4.	Comensal:	IV
5.	Pitanza:	IV
6.	Chef:	IV
7.	PDF:	IV
8.	C.V.:	IV
9.	Tablet:	IV
10.	Hardware:	V
11.	Software:	V
12.	Windows:	V
13.	Android:	V
14.	iOS:	V
15.	Java:	V
16.	Wi-Fi:	V
17.	Procesador:	V
18.	Base de datos:	VI
19.	Benchmark:	VI
20.	VI

1. Maître:

Jefe de comedor en un restaurante.

2. Comanda:

Pedido que se hace al camarero en un restaurante.

3. Log in:

Anglicismo que sustituye en el mundo informático a la palabra española “Registrarse”.

4. Comensal:

Cada una de las personas que comen en una misma mesa.

5. Pitanza:

Ración de comida que se distribuye a quienes viven en comunidad.

6. Chef:

Jefe de cocina, en especial de un restaurante.

7. PDF:

Acrónimo de Portable Document Format (en castellano, Formato de Documento Portátil). Formato de almacenamiento de documentos digitales independiente de plataformas de software o hardware.

8. C.V.:

Acrónimo de Currículum Vitae. Relación de los títulos, honores, cargos, trabajos realizados, datos biográficos, etc., que califican a una persona.

9. Tablet:

Computadora portátil de mayor tamaño que un teléfono inteligente o una PDA, integrado en una pantalla táctil con la que se interactúa primariamente con los dedos o una pluma stylus, sin necesidad de teclado físico ni ratón.

10. Hardware:

Conjunto de los componentes que integran la parte material de una computadora.

11. Software:

Conjunto de programas, instrucciones y reglas informáticas para ejecutar ciertas tareas en una computadora.

12. Windows:

Familia de sistemas operativos desarrollados y vendidos por Microsoft. Las versiones utilizadas en nuestra aplicación serán Windows 7 y Windows Phone 8.

13. Android:

Sistema operativo basado en Linux, diseñado principalmente para móviles con pantalla táctil como teléfonos inteligentes o tabletas inicialmente desarrollados por Android Inc, empresa propiedad de Google Inc. Las versiones utilizadas serán desde Gingerbread (2.3) a Jellybean (4.2)

14. iOS:

Sistema operativo móvil de la empresa Apple Inc. La versión utilizada para nuestra aplicación será iOS6

15. Java:

Lenguaje de programación para aplicaciones software independiente de la plataforma.

16. Wi-Fi:

Mecanismo de conexión de dispositivos electrónicos de forma inalámbrica

17. Procesador:

Programa o aparato para el procesamiento de datos.

18. Base de datos:

Conjunto de datos pertenecientes a un mismo contexto y almacenados sistemáticamente para su posterior uso.

19. Benchmark:

Técnica utilizada para medir el rendimiento de un sistema o componente del mismo

