

Ejemplo

- Indicar si una cadena de 4 bits representa un número BCD o no
- Cada ciclo de reloj entra un bit nuevo
 - Se dispone de un registro de desplazamiento
 - Un contador
 - Un comparador


Ejemplo

- Pseudo-código

```
for (i = 0; i++; i<4) {  
    r(i) = entrada;  
}  
if r<10 BCD=1;  
else BCD= 0;
```

Ejemplo

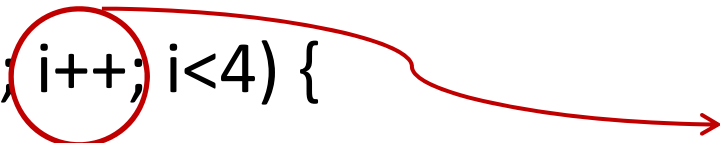
```
for (i = 0; i++; i < 4) {  
    r(i) = entrada;  
}
```



cont <= "00";

Ejemplo

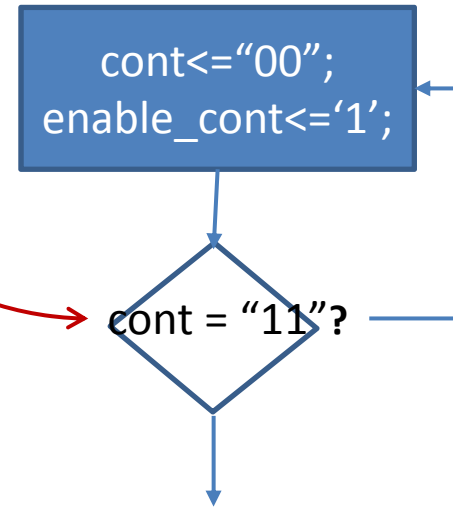
```
for (i = 0; i++; i<4) {  
    r(i) = entrada;  
}
```



```
cont<="00";  
enable_cont<='1';
```

Ejemplo

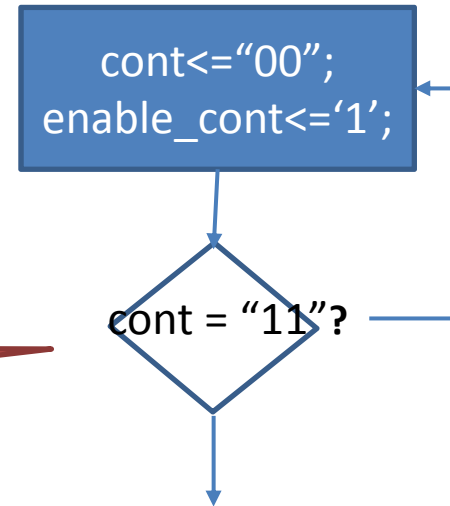
```
for (i = 0; i++; i<4) {  
    r(i) = entrada;  
}
```



Ejemplo

```
for (i = 0; i++; i<4) {  
    r(i) = entrada;  
}
```

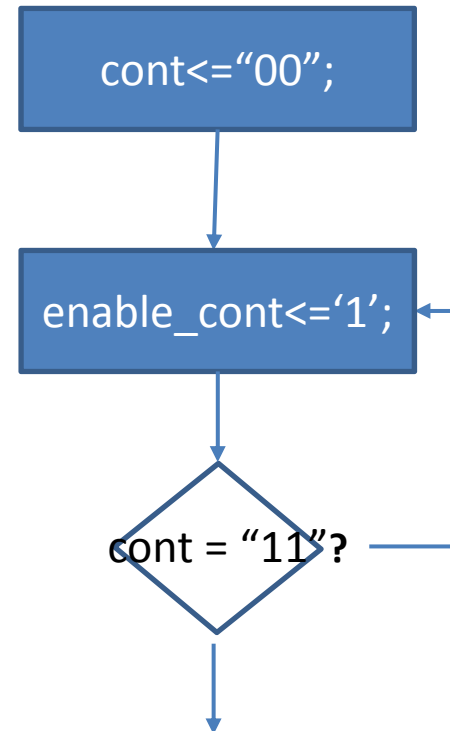
NO FUNCIONA



Ejemplo

```
for (i = 0; i++; i<4) {  
    r(i) = entrada;  
}
```

NO FUNCIONA

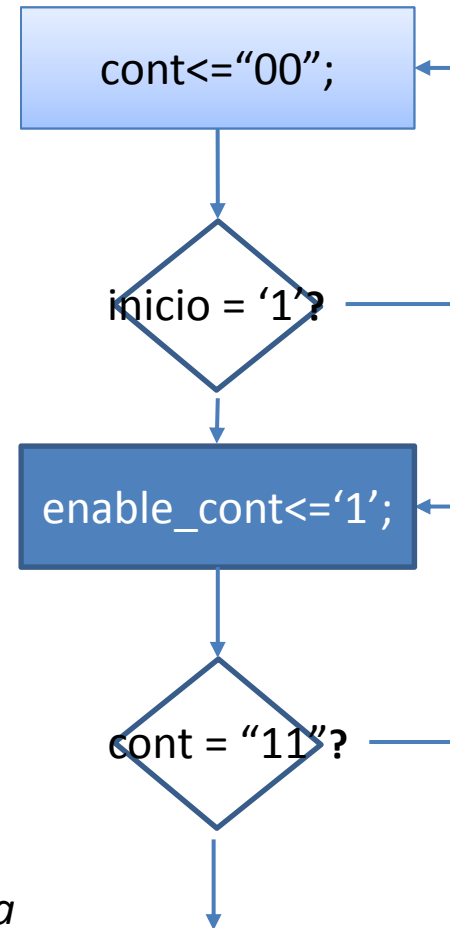


Ejemplo

```
for (i = 0; i++; i<4) {  
    r(i) = entrada;  
}
```

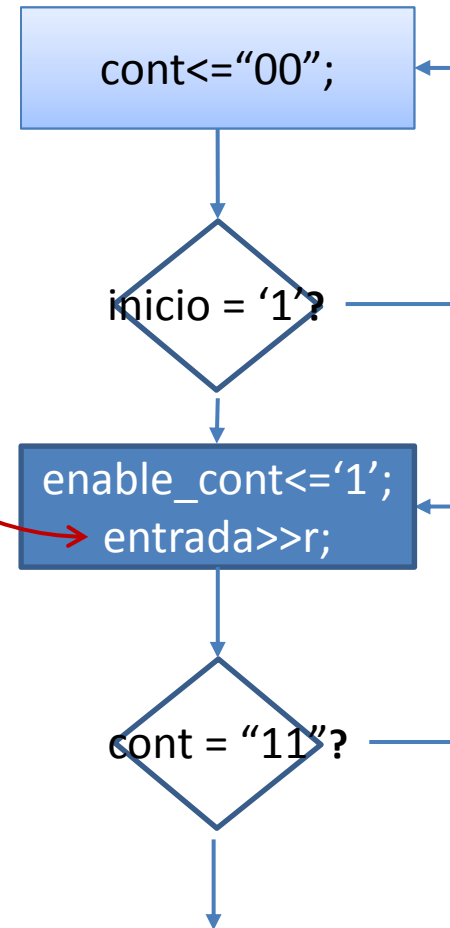
ES IMPRESCINDIBLE
UNA SEÑAL DE
INICIO

Necesaria la especificación: *La señal inicio se pondrá a uno para indicar que en el siguiente flanco empieza a llegar el número de 4 bits*



Ejemplo

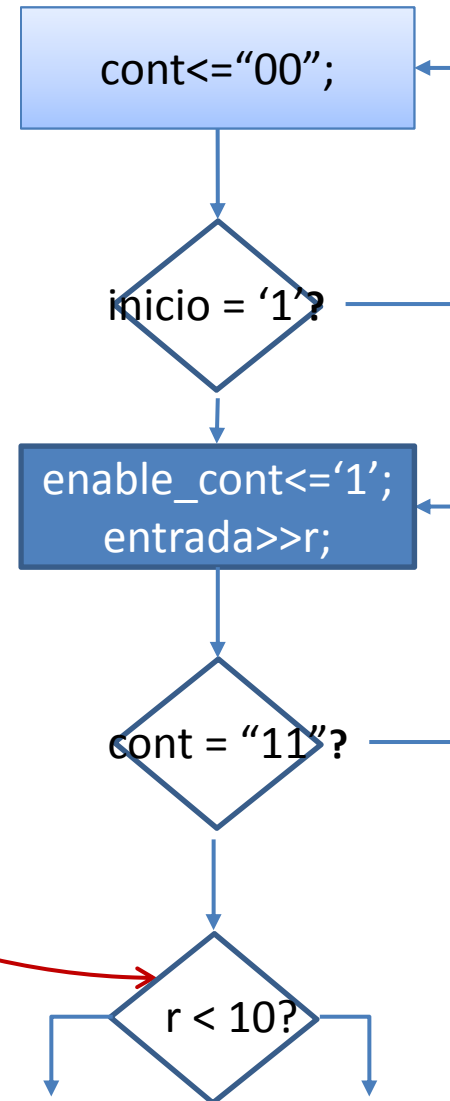
```
for (i = 0; i++; i<4) {  
    r(i) = entrada;  
}
```



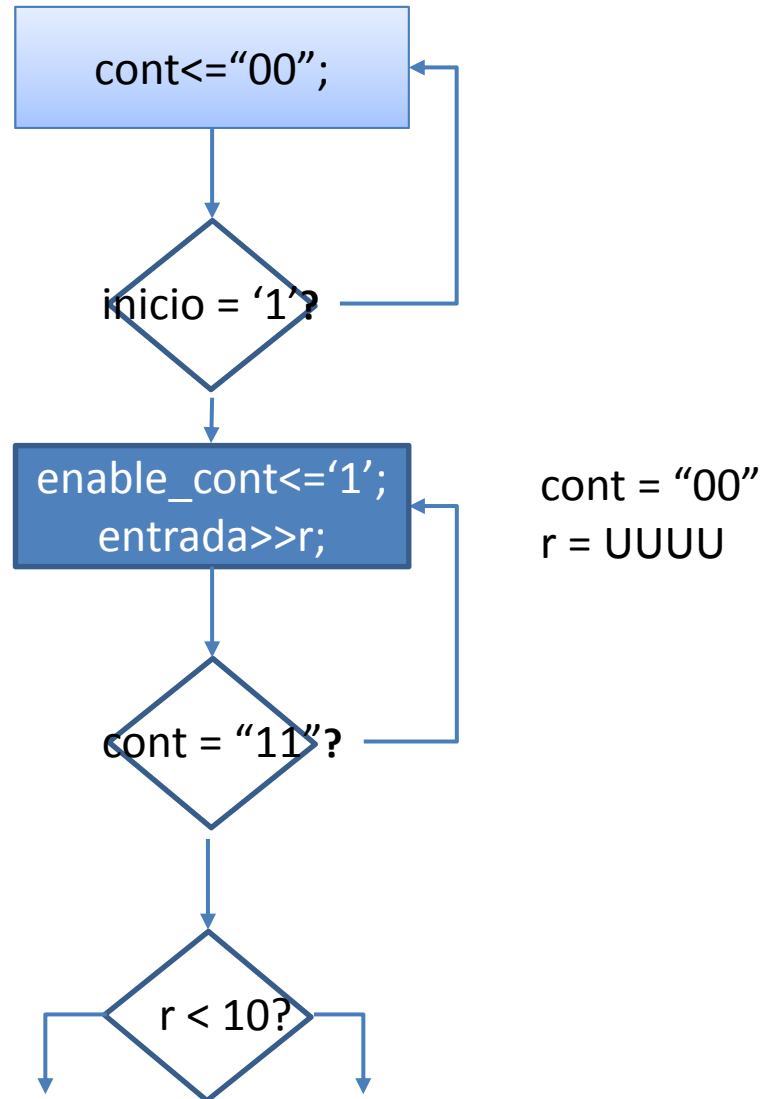
Ejemplo

```
for (i = 0; i++; i<4) {  
    r(i) = entrada;  
}
```

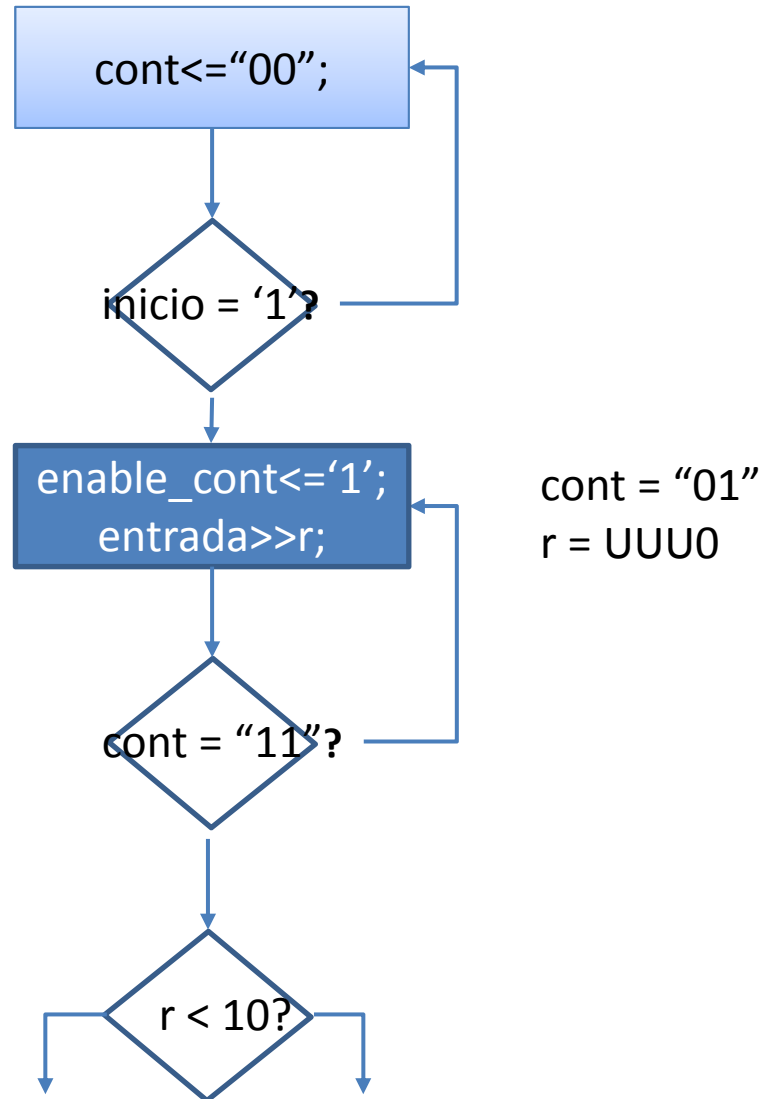
```
if r<10 BCD=1;  
else BCD= 0;
```



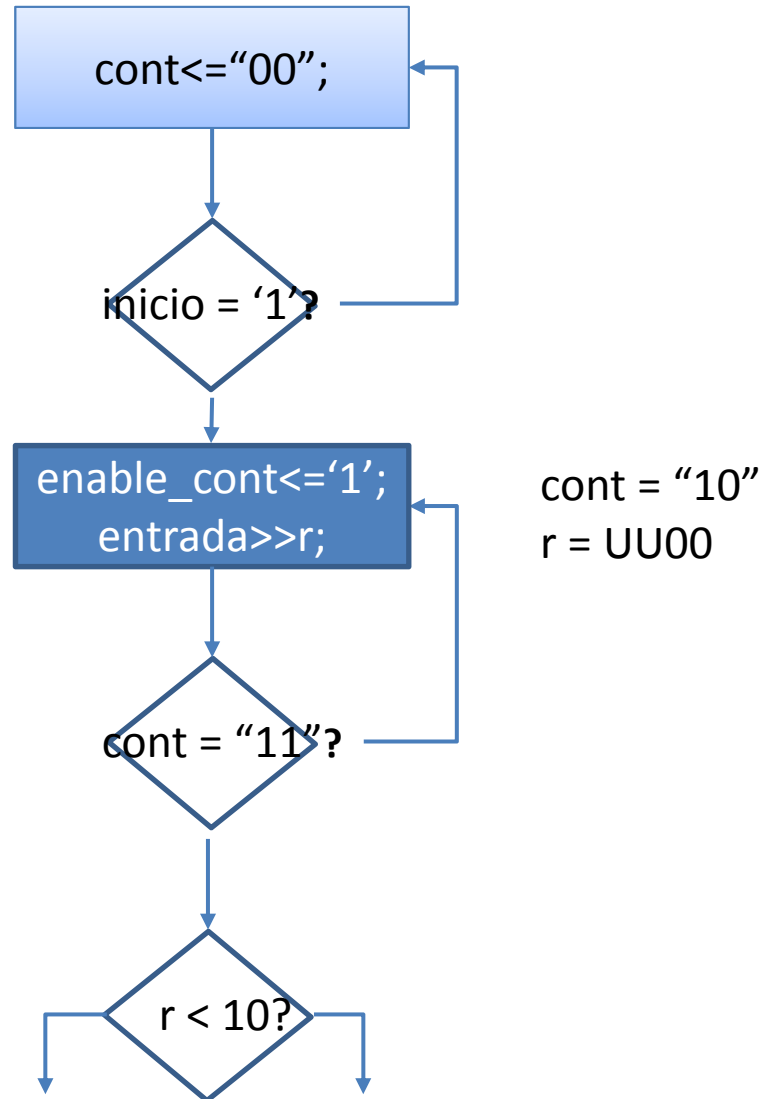
Ejemplo



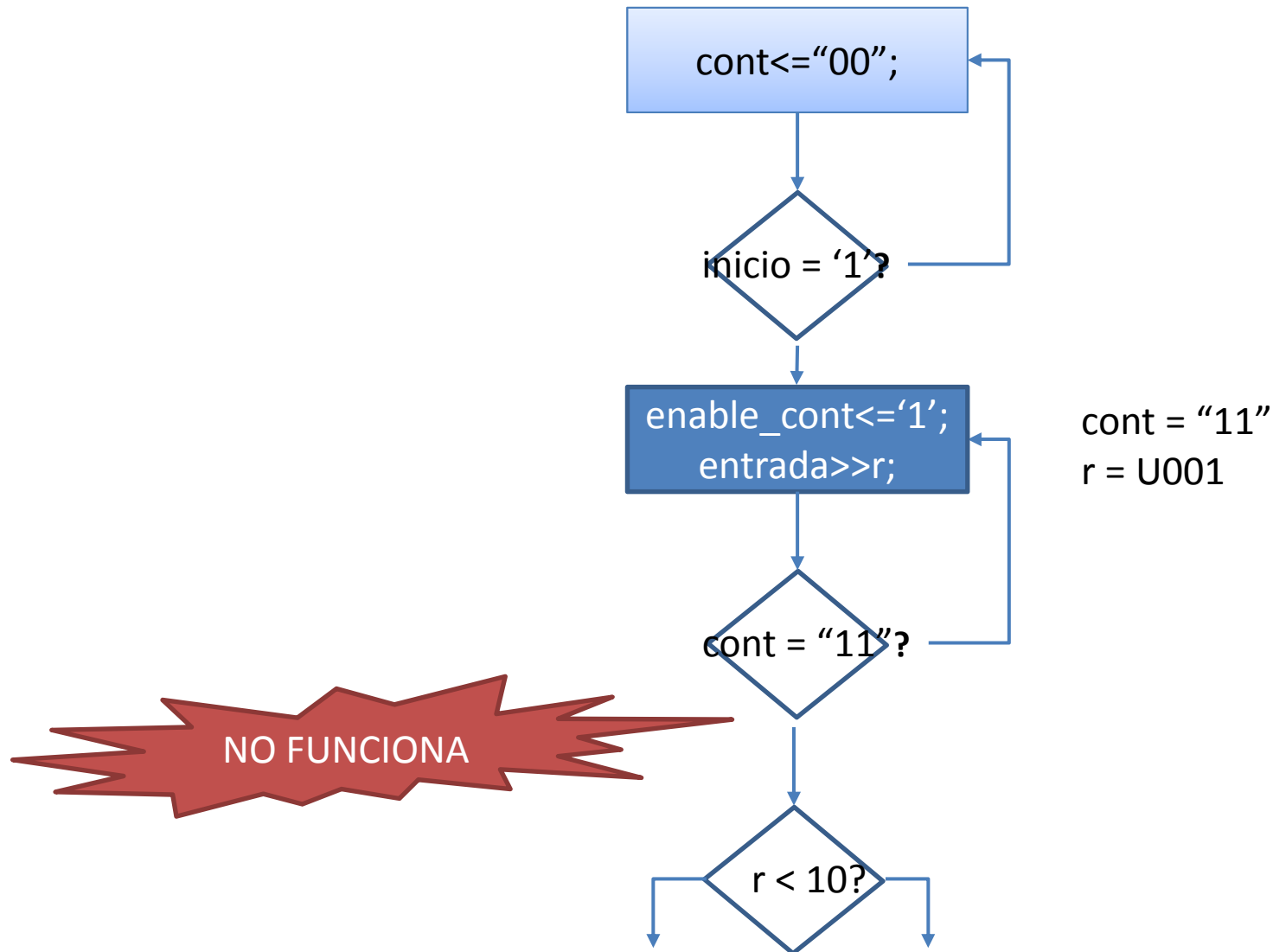
Ejemplo



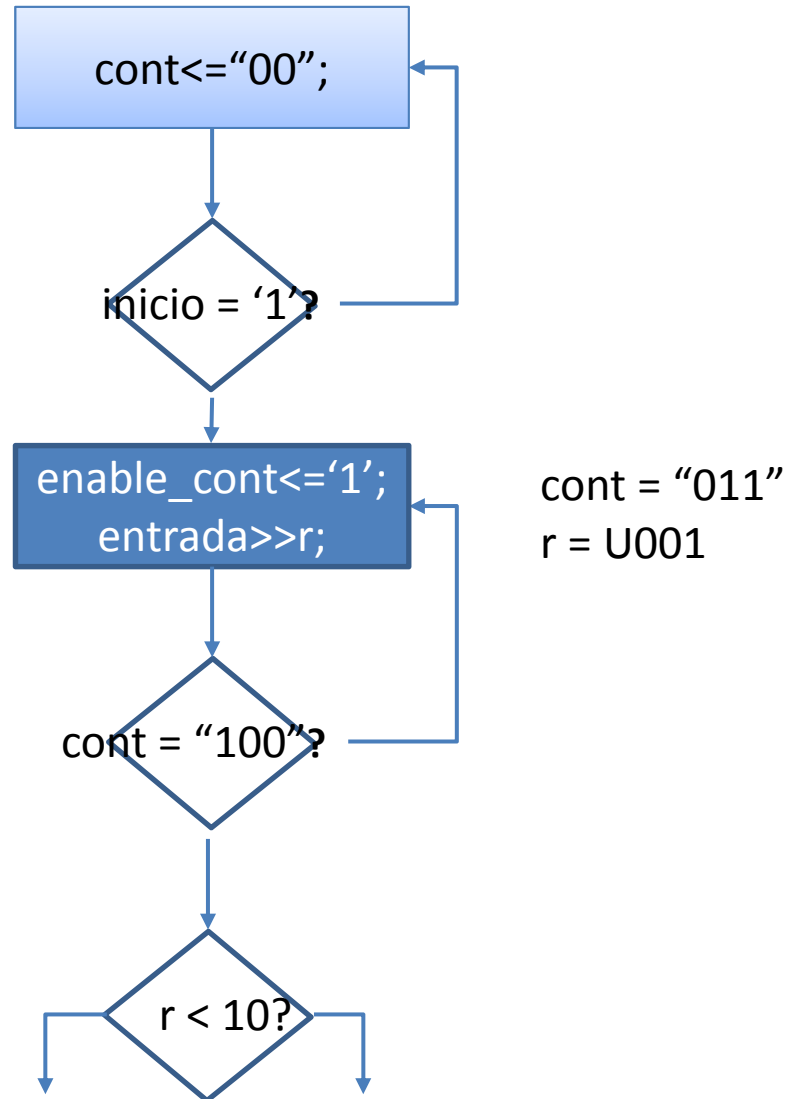
Ejemplo



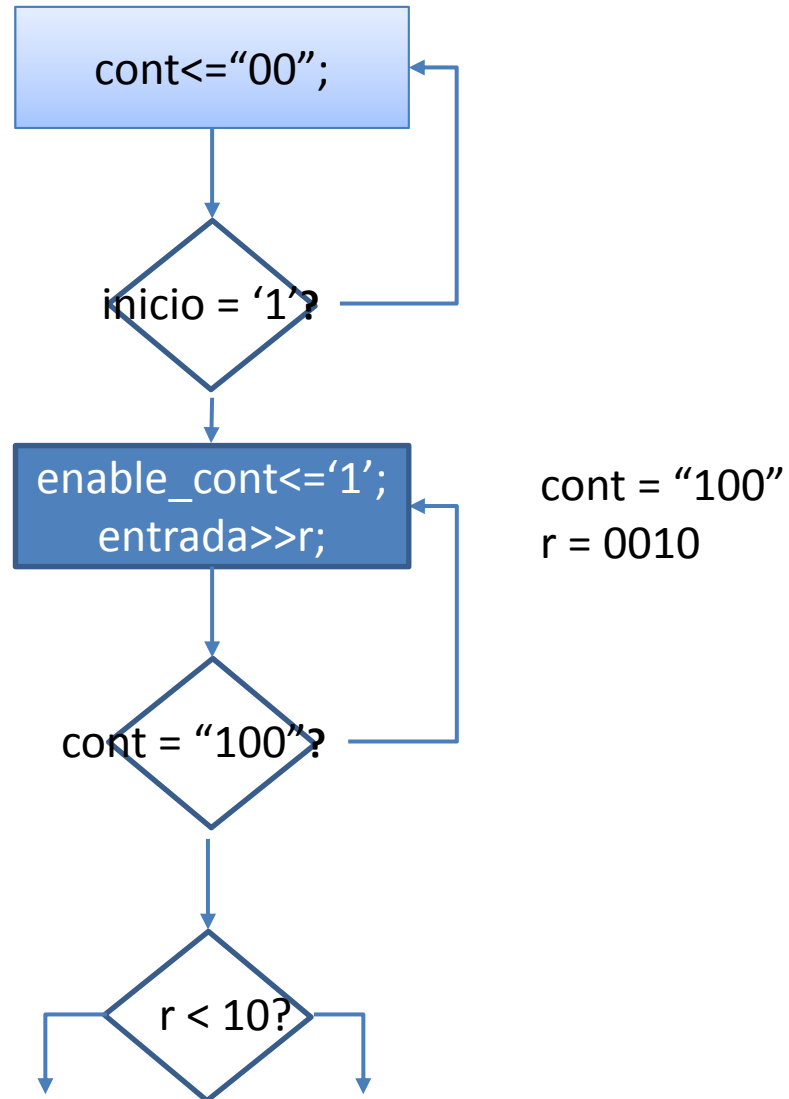
Ejemplo



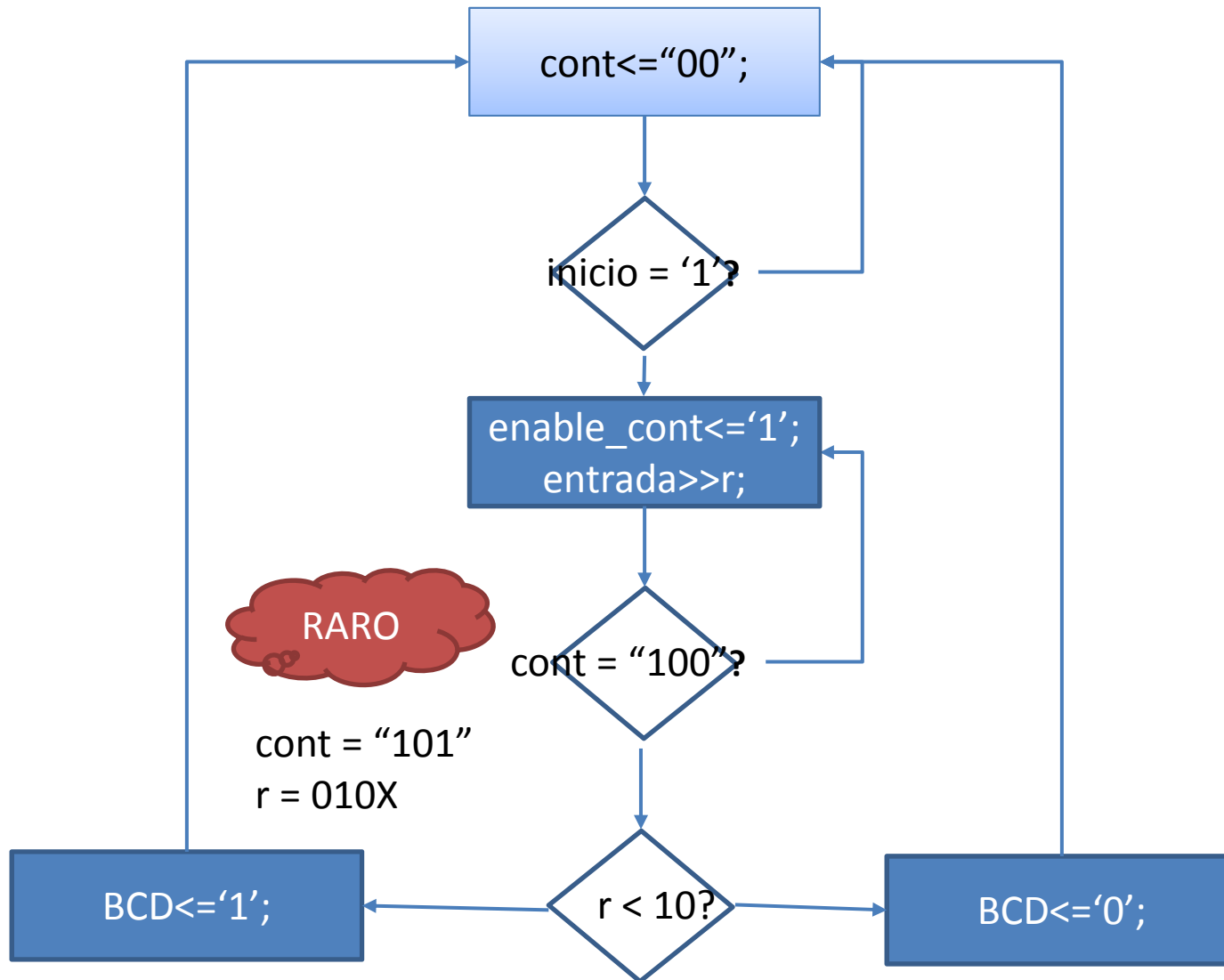
Ejemplo



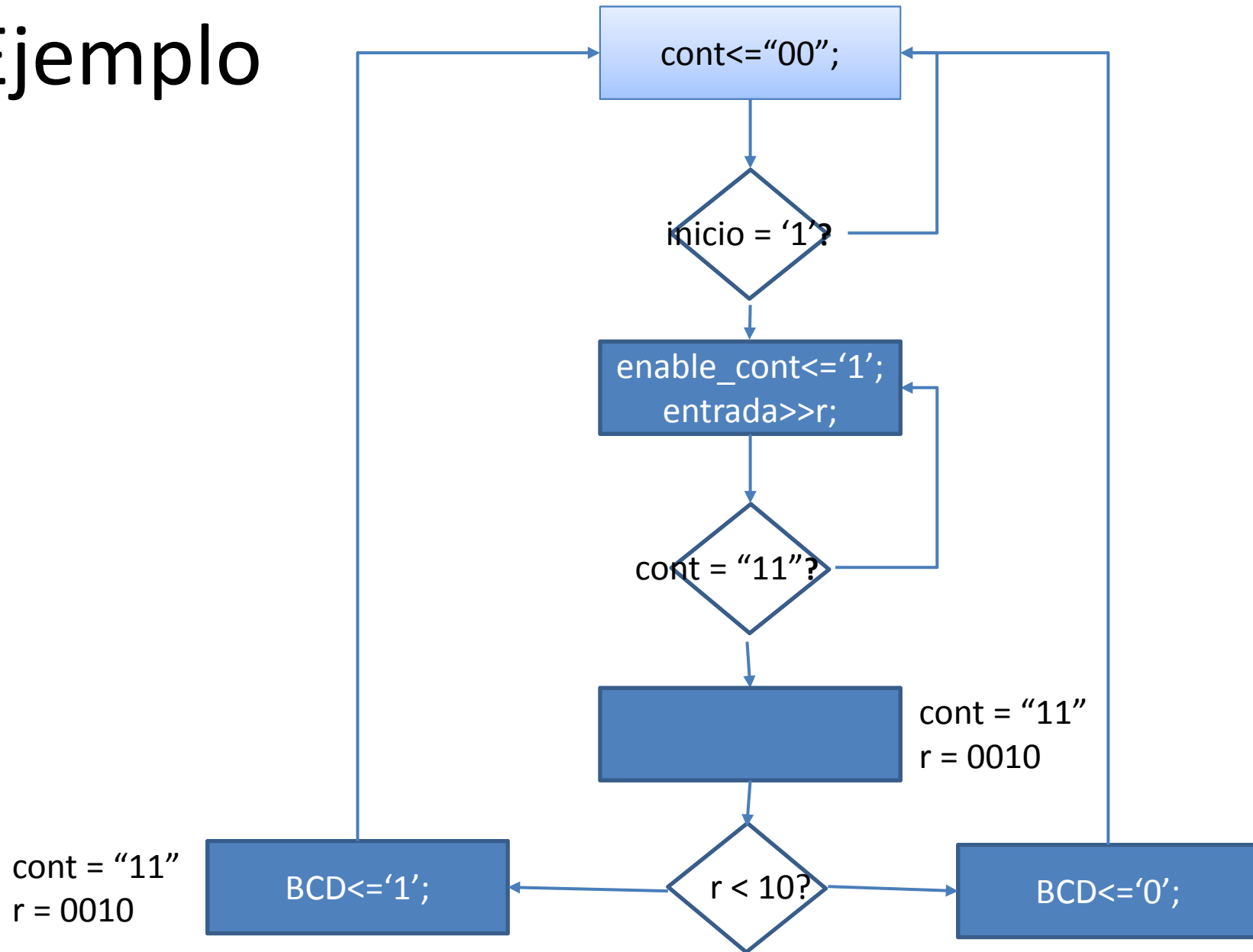
Ejemplo



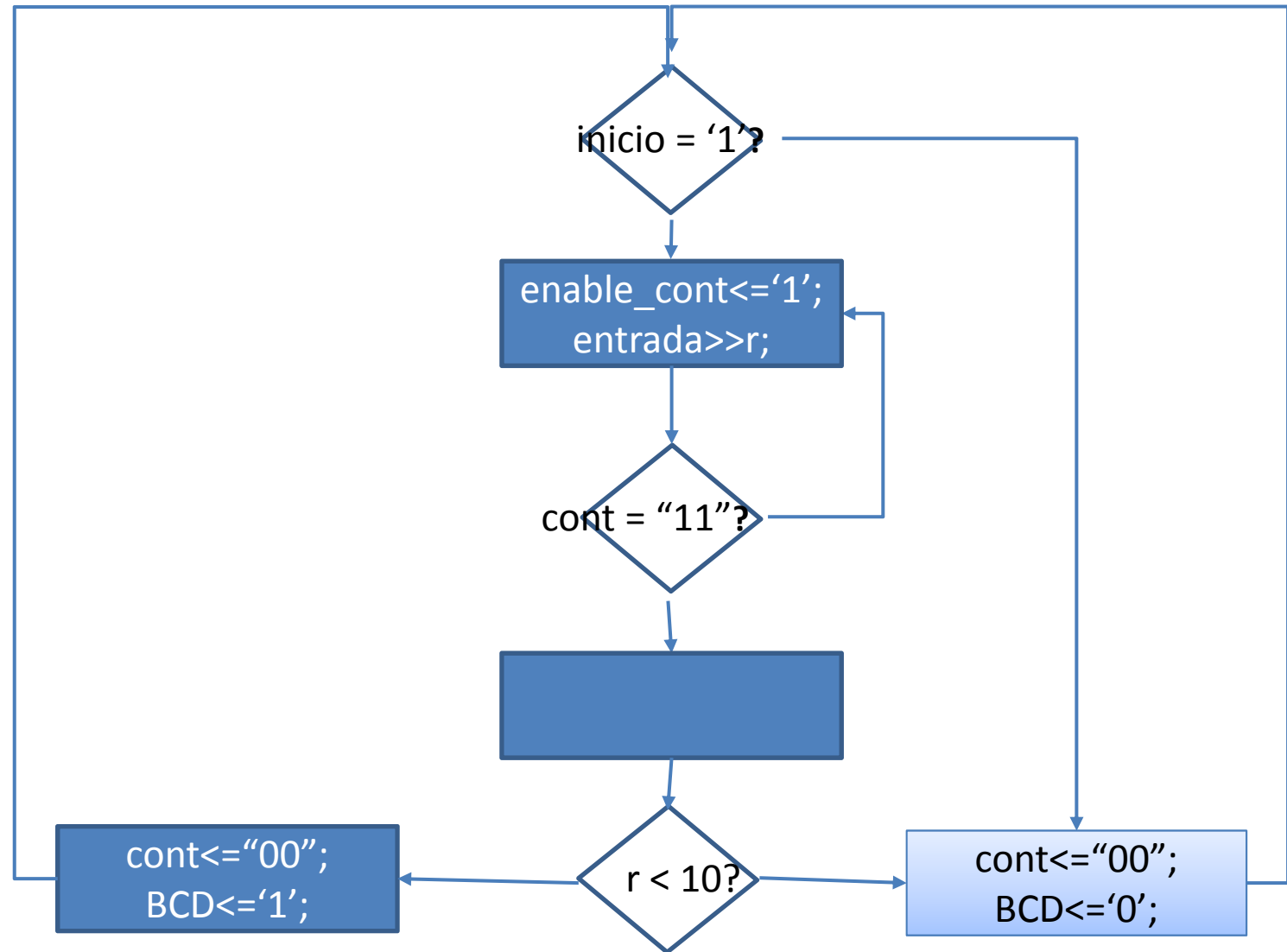
Ejemplo



Ejemplo



Ejemplo



Ejemplo

