BIBLIOTECA MTG

Enrique J. Ruiz

Ipartek

18/04/2017

## 

## 

## Índice

[**Índice**](#_xwh7icswpqwz) **2**

[**Descripción de la aplicación:**](#_to8e35qscyt9) **3**

[**Tecnología java con la que está programada:**](#_dnmnt8wo1poj) **3**

[**Servicio Rest:**](#_5lidsbqmedx0) **3**

[**Servicio SOAP:**](#_ghxp8aeyn6ax) **3**

[**Información de la base de datos:**](#_u8pqefb1nfzb) **4**

## 

## 

## 

## Descripción de la aplicación:

La aplicación inicialmente consiste en una biblioteca de cartas MTG, la cual nos permitirá gestionar las cartas, colores de las mismas y las ampliaciones a las que pertenecen.

El usuario y contraseña de la aplicación es admin/admin.

## Tecnología java con la que está programada:

La aplicación está desarrollada con Spring mvc.

Se despliega usando contenido de aplicaciones jboss wildfly 10.

## Servicio Rest:

Esta aplicación tiene servicio Rest y la ruta del swagger-ui es:

[**http://localhost:8080/bibliotecamtg/colores/swagger-ui.html**](http://localhost:8080/bibliotecamtg/colores/swagger-ui.html)

## Servicio SOAP:

Esta aplicación tiene servicio SOAP y se puede comprobar de la siguiente forma:

<http://localhost:8080/bibliotecamtg/HelloWS?wsdl>

Para crear el servicio SOAP en vez de desarrollar todo de forma a mano he creado la Class “HelloWS.java” y sobre el paquete “sw” he creado un “web service” usando el asistente.

y simplemente he seguido los pasos y marcado la opción que ponía de modificar el web.XML ya que de otra forma no me dejaba crear el servicio SOAP de ninguna otra forma.

## 

## 

## Información de la base de datos:

La base de datos es MySQL y el usuario es “root” sin contraseña y la base de datos está en **src\main\resources\database** con el nombre **bibliotecamtg.sql**

La Base de Datos al comienzo costará de 4 tablas, las cuales serán: Ampliación, Carta, Color y Combinación de colores.

Información de las tablas:

Relación:

* Ampliación/Carta: 1/N.
* Carta/Color: N/M
  + Carta/Combinación\_de\_colores: 1/N
  + Color/Combinación\_de\_colores: 1/N

Atributos:

