## 华富

### EJERCICIOS 7 - CSS

### 1) PROPIEDADES RELACIONADAS A LA DIMENSIÓN DE UN OBJETO EN LA PÁGINA

Disponemos de dos propiedades fundamentales que nos permiten fijar el **ancho** y el **alto** de una marca/etiqueta en HTML.

Width & height

Veamos un ejemplo:

### Pr7\_1css.html

Solamente hemos definido un **div** (caja contenedora) con id="cabecera"; donde mostramos la cabecera de una página. La hoja de estilo será:

### Estilos7\_1.css

```
#cabecera {
   width:100%;
   height:100px;
   background-color:#ffee00;
   color:#0000aa;
   text-align:center;
   font-family:Times New Roman;
   font-size:50px;
   font-weight:bold;
}
```

La propiedad width la inicializamos con el valor 100%, lo que significa que el ancho del DIV cabecera, ocupará todo el ancho de la página (podemos inicializarlo en pixeles si lo necesitamos).

Luego a la propiedad height la inicializamos en 100 píxeles.

El resto de propiedades son las ya vistas en conceptos anteriores. Es decir que las propiedades **width** y **height** nos permiten dar una dimensión a la marca HTML ya sea con <u>valores absolutos</u> indicados en pixeles o <u>valores relativos</u> indicados por porcentajes.

Blog del Alumno

1



### 2) Unidades de medida (px, cm, mm, em etc.)

Hasta ahora siempre que hemos especificado tamaños de letra, margin, padding, border etc. lo hemos hecho a través de pixeles (px). Esto debido a que la forma más sencilla de imaginar un tamaño, por lo menos para los que estamos trabajando todo el día en un ordenador, es el tamaño de un pixel del monitor.

Vamos a ver que hay varias unidades de medida para indicar tamaños y que algunas son más indicadas para algunas situaciones que otras.

Disponemos de las siguientes unidades de medida:

```
px (pixeles)
em (altura de la fuente por defecto)
ex (altura de la letra x)
in (pulgadas)
cm (centímetros)
mm (milímetros)
pt (puntos, 1 punto es lo mismo que 1/72 pulgadas)
pc (picas, 1 pc es lo mismo que 12 puntos)
% (porcentaje)
```

Un ejemplo que muestra una serie de párrafos asignando la propiedad **font-size** con distintos valores y unidades de medida:

#### Pr7\_2css.html

```
⊟<html>

⊟<head>
<title>ejercicio 7 2</title>
<link rel="StyleSheet" href="estilos7 2.ggg" type="text/ggg">
-</head>
⊟<body>
□Este texto tiene 12 px
Este texto tiene 15 px
Este texto tiene 1 em
Este texto tiene 1.5 em
Este texto tiene 1 ex
Este texto tiene 1.5 ex
Este texto tiene 1 in
Este texto tiene 1.5 in
Este texto tiene 1 cm
Este texto tiene 1.5 cm
Este texto tiene 10 mm
Este texto tiene 15 mm
Este texto tiene 10 pt
Este texto tiene 15 pt
Este texto tiene 1 pc
Este texto tiene 1.5 pc
Este texto tiene 150%
Este texto tiene 200%
</body>
</html>
```



La hoja de estilo correspondiente es:

### Estilos7\_2.css

```
.pixel1 { font-size:12px;}
.pixel2 { font-size:15px;}
.em1{ font-size:1em;}
.em2{ font-size:1.5em;}
.ex1{ font-size:1ex;}
.ex2{ font-size:1.5ex;}
.in1{ font-size:1in;}
.in2{ font-size:1.5in;}
.cm1{ font-size:1cm;}
.cm2{ font-size:1.5cm;}
.mm1{ font-size:10mm;}
.mm2{ font-size:15mm;}
.pt1{ font-size:10pt;}
.pt2{ font-size:15pt;}
.pc1{ font-size:1pc;}
.pc2{ font-size:1.5pc;}
.porcentaje1{ font-size:150%;}
.porcentaje2{ font-size:200%;}
```

Los especialistas sobre el tema recomiendan utilizar **em** como medida cuando la salida es el monitor. Si utilizamos pixeles hay navegadores que no permiten cambiar el tamaño de texto.

Estamos usando clases ... si no recuerda que es o como se emplea esta regla CSS, revise la teoría o la practica 3 - DEFINICIÓN DE ESTILOS POR MEDIO DE CLASES.

Se debe ver así... (Próxima página)



Este texto tiene 12 po

Este texto tiene 15 px

Este texto tiene 1 em

Este texto tiene 1.5 em

Service for the

Este texto tiene 1.5 ex

## Este texto tiene 1 in

# Este texto tiene 1.5 in

Este texto tiene 1 cm

Este texto tiene 1.5 cm

Este texto tiene 10 mm

### Este texto tiene 15 mm

Este texto tiene 10 pt

Este texto tiene 15 pt

Este texto tiene 1 pc

Este texto tiene 1.5 pc

Este texto tiene 150%

Este texto tiene 200%



### 3) Formas para indicar el color.

Hasta ahora hemos visto que para asignar el color utilizamos tres valores hexadecimales (rojo, verde, azul) precedido por el caracter #:

### background-color:#ff0000;

Ahora veremos otras sintaxis para indicar el color:

```
background-color:rgb(255,0,0);
```

Utilizando la función **rgb** pasando como parámetro la cantidad de **rojo**, **verde** y **azul** en formato decimal (un valor entre 0 y 255).

También con la función **rgb** podemos indicar un porcentaje entre 0% y 100% para cada componente:

```
background-color:rgb(100%,0%,0%)
```

Por último en algunas situaciones podemos utilizar una sintaxis reducida para ciertos valores:

```
background-color:#ffaaff;
```

Lo podemos indicar con esta otra sintaxis:

### background-color:#faf;

Es decir <u>si cada valor hexadecimal</u> está formado por el mismo carácter podemos utilizar esta <u>sintaxis simplificada</u> indicando un carácter solamente.

Es decir, a este color no lo podemos representar con la sintaxis indicada:

background-color:#ffaafa ...... ya que los últimos 2 caracteres, fa, son distintos.

Realice el siguiente ejercicio

### Pr7 3css.html

```
□<html>
   🗎 < head>
2
3
    <title>ejercicio 7 3</title>
    <link rel="StyleSheet" href="estilos8 3.css" type="text/css">
4
   -</head>
5
   ⊟<body>
7
    Primer párrafo
8
    Segundo párrafo
    Tercer parrafo
9
10
   -</body>
   </html>
11
```



La hoja de estilo correspondiente es:

Estilos7\_3.css

```
.fondo1 {
   background-color:rgb(255,0,0);
}
.fondo2 {
   background-color:rgb(100%,50%,50%);
}
.fondo3 {
   background-color:#fab;
}
```

Se debe ver así...

Primer parrafo
Segundo parrafo
Tercer parrafo