

PRÁCTICA 1 HTML - DAM1

Encabezados

Los encabezados son utilizados para resaltar palabras o frases. Tenemos seis tamaños de encabezado el más grande esta comprendido entre las etiquetas <H1> y </H1> y el más pequeño esta comprendido entre las etiquetas <H6> y </H6>.

Crearemos una página Web que muestre el uso de los encabezados. Primero: En el bloc de notas escriba el siguiente código.

Sálvela como PR1A.html

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>E jemplo 2</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<H1 ALIGN=CENTER > Frases Famosas</H1>
<H2>Ganar no es to do, es lo único.</H2>
<H3>El secreto de andar so bre las aguas, es saber donde están las piedras.</H3>
<H4 ALIGN=RIGHT>Si piensas que puedes o no puedes, siempre tienes razón.</H4>
<H5 ALIGN=RIGHT>El conocimiento es poder.</H5>
<H6> Prohibido, prohibir.</H6>
Que bonitas frases.
</BODY>
</HTML>
```

Frases Famosas

Ganar no es todo, es lo único.

El secreto de andar sobre las aguas, es saber donde están las piedras.

Si piensas que puedes o no puedes, siempre tienes razón.

El conocimiento es poder.

Probibido, prohibir

Que bonitas frases.



Estilos de letra

Los estilos más conocidos utilizan las siguientes etiquetas:

 y Letra negrita.

<I>y </I> Letra cursiva o itálica. <U> y </U> Letra subrayada. <S> y Letra tachada.

Letra tipo mecanografiado. O sea tipo máquina de escribir. <TT> y </TT>

 y

"Color" es el color de la letra (escrita en inglés), "Tamaño" es el tamaño de la letra y puede tener un valor entre 1 y 7, aunque si le coloca otro número no mandará error, pero

tampoco le hará caso. Por defecto el tamaño es 3.

 y </ FONT>

+"T" indica que la letra saldrá T puntos más grande del

tamaño que tiene actualmente.

y

-"T" indica que la letra saldrá T puntos más pequeño del

tamaño que tiene actualmente.

_y Letra tipo subíndice. ^Y Letra tipo superíndice.

Crearemos una página Web que muestre el uso de los estilos de letra.

Emplea el Notepad++ para escribir el siguiente código: Sálvela como PR1B.html

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Ejemplo 3</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<H1 ALIGN=CENTER><U><FONT COLOR=BLUE>Fórmulas Conocidas
/FONT></U></H1>
Las siguientes <I>Formulas</I> son muy conocidas y <B>peligrosas de usar</B>.
Por lo tanto <U><I>B>recomendamos</U></I>/B> experimentarlas en un laboratorio
<S>super seguro en lo más profundo de la <FONT COLOR=BROWN>tierra</FONT>.
Fórmula
                   del <FONT COLOR=GREEN SIZE=+4>agua</FONT>:
H<SUB>2</SUB>O
Fórmula de la energía una <FONT SIZE=-2>partícula</FONT>:
E=mc<SUP>2</SUP>
</BODY>
</HTML>
```



Se debe ver así:

Fórmulas Conocidas

Las siguientes Formulas son muy conocidas y peligrosas de usar. Por lo tanto recomendamos experimentarlas en un laboratorio super seguro en lo más profundo de la

tierra. Fórmula del agua: ${\rm H_2O}$ Fórmula de la energía una partícula: ${\rm E=mc}^2$

La siguiente tabla muestra la relación de colores en Ingles

Anti quew hi te	Aqua	Aquamarine	Azure	Beige	Bisque	Black
Blanched	Blue	Blueviolet	Brown	Burlywood	Cadetblue	Chartreuse
Chocolate	Coral	Cornflower	Cornsilk	Crimson	Cyan	Darkblue
Darkcyan	Darkgol denr	Darkgray	Darkgreen	Darkkhaki	Darkmagent	Darkolivegre
Darkorange	Darkorchid	Darkred	Darksalmon	Darkseagreen	Darkslatebl	Darkslategr
Darkturquoi	Darkviolet	Deeppink	Deepskyblue	Dimgray	Dodger blue	Firebrick
Floralwhite	Forestgreen	Fuchsia	Gainsboro	Ghostw hi te	Gold	Goldenrod
Gray	Green	Greeyellow	Honey dew	Hotpink	Indianred	Indigo
Ivory	Khaki	Lavender	Lavenderblue	Lawngreen	Lemonchillon	Lightblue
Lightcoral	Lightcyan	Lightgolden	Lightgray	Li ghtgreen	Lightpink	Lightsalmon
Lightseagree	Lightskyblue	Lightslategr	Lights teelbl	Lightyellow	Lime	Limegreen
Linen	Magenta	Maroon	Medi umaquam	Mediumblue	Medi umorchi d	Mediumpurp
Mediumseagr	Mediumslateb	Mediumspring	Mediumturqu	Mediumviolet	Midnightblue	Mintcream
Mistyrose	Moccasin	Navajow hi te	Navy	Oldlace	Olive	Olivedrab
Orange	Orangered	Orchi d	Palegol denr	Palegreen	Paleturquoise	Palevioletr
Papayaw hi p	Peachpuff	Peru	Pink	Plum	Powderblue	Purple
Red	Rosybrown	Royal blue	Saddlebrown	Salmon	Sandy brown	Seagreen
seashell	Sienne	Silver	Skyblue	Slateblue	Slategray	Snow
Springgreen	Steelblue	Tan	Teal	Thistle	Tomato	Turquoise
Violet	Wheat	White	Whi tesmoke	Yellow	Yellowgreen	



Párrafos y espacios en blanco

Como habrá notado en el ejemplo anterior, el HTML no hace caso a los retornos de carro (o sea los ENTER) normales ni tampoco a múltiples espacios en blanco de la barra espaciadora. Las siguientes etiquetas permiten manipular los retornos de carro y los espacios en blanco, note que ninguna tiene etiqueta de cierre:

<P> Inicia un nuevo párrafo dejando una línea en blanco.

 Inicia un nuevo párrafo sin dejar ninguna línea en blanco.

Produce un espacio en blanco. En realidad no es una etiqueta sino el caracter de

espacio en blanco.

Modificaremos el ejercicio anterior para que se vea más presentable.

Para lo cual copie y modifique el código del ejemplo anterior, tal y como se muestra a continuación:

Salvela como PR1C.html

<HTML>

<HEAD>

<TITLE>E jemplo 4</TITLE>

</HEAD>

<BODY>

<H1 ALIGN=CENTER×U×FONT COLOR=BLUE>Fórmulas Conocidas
/FONT×/U×/H1>
Las siguientes <I>Formulas</I> son muy conocidas y peligrosas de usar.<P>
Por lo tanto <U><I×B>recomendamos</U×/I×/B> experimentarlas en un laboratorio

<S>super seguro en lo más profundo de la tierra
/FONT>.

Fórmula del
agua:

H₂O

Fórmula de la energía una partícula:E=mc²

</HTML>

Debe verse así:

Fórmulas Conocidas

Las siguientes Formulas son muy conocidas y peligrosas de usar.

Por lo tanto <u>recomendamos</u> experimentarlas en un laboratorio super seguro en lo más profundo de la tierra.

Fórmula

ы agua н.o

Fórmula de la energía una peticia E=mc²



Líneas

Las líneas que se pueden insertar en HTML pueden tener distinto color, alineación, ancho horizontal y espesor.

<HR>>

Dibuja una línea horizontal de lado a lado del documento.

<HR COLOR="Color" ALIGN="Alineación" WIDTH="Ancho" SIZE="Espesor" >

"Color" es el color de la línea horizontal, "Alineación" puede ser LEFT, RIGHT o CENTER, con un "Ancho" que puede estar en píxeles o ser un porcentaje del ancho del documento y con un grosor igual a "Espesor" píxeles.

Dibujaremos algunas líneas: Sálvela como PR1D.html

<HTML>

<HEAD>

<TITLE>E jemplo 5</TITLE>

</HEAD>

<BODY>

Línea de lado a lado<HR>

Línea en el centro con un ancho de 50% HR WIDTH=50%>

Línea a la derecha con un ancho de 25% HR ALIGN=RIGHT WIDTH=25%>

Línea a la izquierda con un ancho de 75%/HR ALIGN=LEFT WIDTH=75%>

Línea azul a la izquierda con un ancho de 25% HR COLOR=BLUE ALIGN=LEFT WIDTH=25%

Línea verde en el centro con un ancho de 50% y un espesor de 10 píxeles

<HR COLOR=GREEN WIDTH=50% SIZE=10>

Línea roja a la derecha con un ancho de 25% y un espesor de 20 píxeles

<HR COLOR=RED ALIGN=RIGHT WIDTH=25% SIZE=20>

</BODY>

</HTML>

Línea de lado a lado

Línea en el centro con un ancho de 50%

Línea a la derecha con un ancho de 25%

Línea a la izquierda con un ancho de 75%

Línea azul a la izquierda con un ancho de 25%

Línea verde en el centro con un ancho de 50% y un espesor de 10 píxeles

Línea roja a la derecha con un ancho de 25% y un espesor de 20 píxeles



Alineación de texto

<P ALIGN="Alineación" > y </P>

Alinea el texto según el valor que tome "Alineación" (LEFT,

CENTER, RIGHT o JUSTIFY)

<CENTER> y </CENTER>

Centra el texto. También puede usar <P ALIGN=CENTER> y </P>

Lista de elementos

HTML permite crear tres tipos de listas de elementos. Las etiquetas son las siguientes:

<OL TYPE="Tipo" > y Lista ordenada o numerada. "Tipo" define el tipo de numeración y

puede ser 1, a, A, i, I.

Cada elemento de la lista debe ir precedido por la etiqueta

Lista desordenada o de viñetas. "Tipo" define el tipo de viñeta y <UL TYPE="Tipo" > y

puede ser disk, square, circle escritas en minúsculas.

Cada elemento de la lista debe ir precedido por la etiqueta

Lista de glosario o tipo índice. Los títulos principales deben ir <DL> y </DL>

precedidos por la etiqueta «DT» y los títulos de párrafo sangrados

deben ir precedidos por las etiquetas <DD>

Salvela como PR1E.html

<HEAD>

<TITLE>E jemplo 6</TITLE>

</HEAD>

<BODY>

<H1 ALIGN=CENTER×FONT COLOR=GREEN×B×I>Página Personal de Arturi to</I×/B>

</FONT×/H1>

<HR COLOR=BLUE WIDTH=80% SIZE=5>

«P ALIGN=JUSTIFY»Hola, mi nombre es Arturito, más conocido como el niño«FONT SIZE=+3» genio de las matemáticas. Actualmente estoy de vacaciones y la estoy pasando muy bien en mi mansión de la isla Tortuga, que a propósito también es mi isla, mi tío, El Profe Díaz, me la regaló el día de mi cumpleaños. Casi todos los días me la paso paseando en mi yate cerca al Triangulo de las Bermudas ¿Has oído hablar de él?, supongo que si.</P>

Después, al atardecer regreso a mi mansión y voy con mi jeep a mi habitación donde se encuentra mi supercomputadora que me costo un millón de dólares, me la compre juntando mis propinas del mes pasado. En mi computadora tengo muchos juegos, te daré una lista de los más emocionantes:

<01>

Age of empires

Black & White

Quake III Arena

</0b>

<H2 ALIGN=CENTER×U>Otros juegos importantes

<UL TYPE=circle>

<LT>Midtown Madness 2

<t T>Delta Force Land Warriors

Unreal Tournament

<H4>Muy pronto escribiré mi libro "Las Aventuras de Arturito el niño Genio" y tendrá más o menos los siguientes temas:</H4×P>

<DL>

<DT>Capítulo I: Los viajes de Arturito.

<DD>La fiesta de cumpleaños de Arturito.

<DD>El paseo campestre de Arturito.

<DD>Arturito en las playas de Hawai. <DT>Capítulo II: Los juguetes de Arturito.

<DD>El auto de carreras de Arturito. <DD>La supercomputadora de Arturito.

<DD>El yoyo de Arturito.

</bb>

</RODV>



Debe verse así:

Página Personal de Arturito

Hola, mi nombre es Arturito, más conocido como el niño **genio de las matemáticas**. Actualmente estoy de vecaciones y la estoy pasando muy bien en mi mansión de la isla Tortuga, que a propósito también es mi isla, mi tío, El Profe Díaz, me la regaló el día de mi cumpleaños. Casi todos los días me la paso paseando en mi yate cerca al Triangulo de las Bermudas ¿Has cido hablar de él?, supongo que si.

Después, al atardecer regreso a mi mansión y voy con mi jeep a mi habitación donde se encuentra mi supercomputadora que me costo un millón de dólares, me la compre juntando mis propinas del mes pasado. En mi computadora tengo muchos juegos, te daré una lista de los más emocionantes:

- l. Age of empires
- 2. Black & White
- 3. Quake III Arena

Otros juegos importantes

- Midtown Mandess 2
- Delta Force Land Warriors
- Unreal Tournament

Muy pronto escribire mi libro "Las Aventuras de Arturito el niño Genio" y tendrá más o menos los siguientes temas:

Capítulo 1: Los viajes de Arturito.

La fiesta de cumpleaños de Arturito.

El pasco campostre de Arturito.

Arturito en las playas de Hawai.

Capitulo II: Los juguetes de Arturito.

El auto de carreras de Arturito.

La supercomputadora de Arturito.

El yoyo de Arturito.



Tipos de letra en HTML

Esto se hace a partir de la etiqueta **** y su cierre correspondiente, ****. Dentro de esta etiqueta deberemos especificar los atributos correspondientes a cada uno de estos parámetros que deseamos definir. A continuación comento los atributos principales de esta etiqueta:

Atributo face

Define el tipo de letra, Arial, Times, Comic, Verdana, etc

Hay que tener cuidado con este atributo ya que cada usuario, dependiendo de la plataforma que utilice, puede no disponer de los mismos tipos de letra que nosotros con lo que, si nosotros elegimos un tipo del que no dispone, el navegador se verá forzado a mostrar el texto con la fuente que utiliza por defecto (suele ser Times New Roman para Windows y Times para Mac que es distinta de la de Windows). Para evitar esto, dentro del atributo suelen seleccionarse varios tipos de letra <u>separados por comas</u>. En este caso el navegador comprobará que dispone del primer tipo enumerado y si no es así, pasará al segundo y así sucesivamente hasta encontrar un tipo que posea o bien acabar la lista y poner la fuente por defecto. Veamos un ejemplo.

 texto tiene otras tipografía

Salvela como PR1F.html

Descubre los platos más exquisitos, fáciles y económicos que puedas imaginar.

Dentro de este sitio podrás tener acceso a gran variedad de

b>recetas de preparacion sencilla, aprenderás como realizar operaciones comunes dentro de una cocina y podras plantear tus preguntas en nuestro consultorio gourmet donde nuestro cocinero virtual podrá ayudarte con tus proyectos culinarios.

También te será posible adquirir los libros gastronómicos más populares al precio més accesible...

Adéntrate en los misterios de la cocina sin quemar más cacerolas ni llamar al pizzero.

</body>

</html>