



PRÁCTICA 8 HTML

Mapas

Hemos visto varias formas de enlazar una página con otra, por medio de un enlace de texto o por medio de una imagen. En este último caso se usaba toda la imagen para enlazar. En los mapas también se utiliza una imagen, pero aquí se divide la imagen, de tal forma que cada parte de la imagen nos lleve a un enlace distinto. Imagine una imagen del mundo, donde al hacer un clic en cada país nos lleve a la página de dicho país.

Lo primero que debemos averiguar es la "coordenada" dentro de nuestra figura, que deseamos nos sirva de enlace a otro punto de nuestra página u otra página.

Para ellos utilizamos el MSPaint u otra herramienta que permita sobre nuestro grafico saber delimitar las coordenadas que nos interesa. Para nuestro ejemplo delimitaremos la puerta y la ventana, ambas de forma rectangular creando una "zona sensible" con información al pasar el cursor sobre ella.

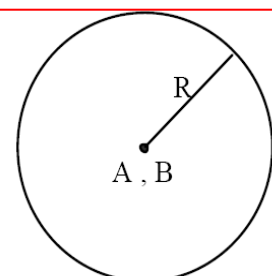


➔ Las imágenes a usar sólo pueden ser del tipo GIF o JPG, sino no funciona.

Abra el MSPaint y coloque el cursor sobre la zona que desea delimitar para averiguar [sus coordenadas](#). Apúntelas ya que las necesitara para su página web.

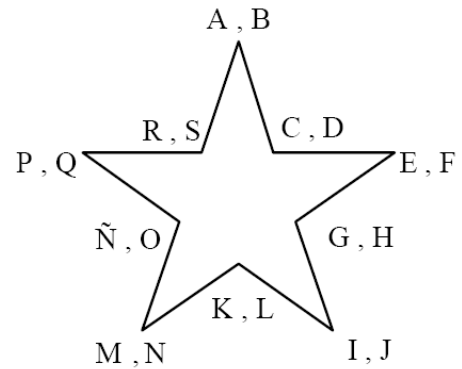
➔ No conviene usar los parámetros Height y Width pues cambiarían la forma de la figura original y las coordenadas serían distintas.

➔ Además de usar una forma rectangular (shape="rect") también podemos usar una forma circular (shape="circle") sólo que en este caso debemos usar las coordenadas del centro y el radio, por ejemplo se escribiría así:
coords="A,B,R".





- Además de usar una forma rectangular (`shape="rect"`) también podemos usar una forma poligonal (`shape="poly"`) sólo que en este caso debemos usar las coordenadas de cada vértice del polígono hasta cerrar el polígono, por ejemplo si queremos un área en forma de estrella sería así:
`coords="A,B,C,D,E,F,G,H,I,J,K,L,M,N,Ñ,O,P,Q,R,S,A,B"`



Crea la Página PR8A.html

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>EJERCICIO DE MAPAS – ZONAS SENSIBLES – PR8 </TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="GREEN">
<H1 ALIGN="CENTER"> EJERCICIO CON MAPAS Y ENLACES </H1>
<BR><BR>
<CENTER> <IMAGE SRC="COBERTIZO.JPG" USEMAP="#GRAFICO"> </CENTER>
<MAP NAME="GRAFICO">
<AREA SHAPE="RECT" COORDS="756,314,825,391" ALT="Hola es una ventana" title="Hola es una
ventana...voy a ejemplo1"HREF="ejemplo1.html">
<AREA SHAPE="RECT" COORDS="402,538,447,678" ALT="Hola es una puerta" title="Hola es una
ventana...voy a ejemplo2"HREF="ejemplo2.html">
</MAP>
<BR> <BR>
</BODY>
</HTML>
```

De esta forma si alguien pica sobre la ventana se va a la página **ejemplo1.htm** (Página ya incluida). Si alguien pica sobre la puerta se va a la página **ejemplo2.htm** (Pág. Ya Incluida).

El atributo **alt** está definido en un conjunto de etiquetas (concretamente, `img`, `area` y otros opcionalmente) para permitir proporcionar un texto equivalente al objeto.

El texto equivalente conlleva beneficios para el sitio Web y sus visitantes en las siguientes situaciones comunes:

- Hoy en día, hay disponibles navegadores Web con características muy diferentes y para una amplia variedad de plataformas; algunos no pueden mostrar ninguna imagen o sólo un conjunto restringido de tipos de imagen; otros pueden ser configurados de manera que no carguen las imágenes. Si el código incluye el atributo `alt` en las imágenes, la mayoría de éstos navegadores mostrarán la descripción dada en lugar de las imágenes.
- Algunos visitantes no pueden ver imágenes, ya sea por tener ceguera total, ceguera a los colores, poca visión; el atributo `alt` es de gran ayuda para aquellas personas que dependen de él para hacerse una idea de lo que hay en la página.



Diferencias ALT vs Title: ALT es un atributo para texto alternativo cuando por alguna razón no se ha podido mostrar la imagen que contiene dicho atributo, por lo tanto, solo debería verse cuando por alguna razón la imagen no fue encontrada o no se pudo cargar.

El texto que generalmente aparece cuando se coloca el puntero sobre un link es el atributo **TITLE** en los links, ya sea un texto, o una imagen como link.

Completa este ejercicio empleando la fórmula del **círculo** sobre la coordenada de la ventana “que apenas se ve”; a la izquierda de la puerta.



Emplea MSPaint u otro editor gráfico que tengas para averiguar el centro y el radio que necesitas. Intenta que el radio solo cubra la ventana. Asóciate un vínculo a la página ejemplo2.htm.

PRÁCTICA PARA EL ALUMNO.

Con este conocimiento crea mapas o zonas sensibles en el gráfico del mapa de España (mapa_españa.jpg) que se te adjunta.

- 1) Llama a la página **PR8B.html** e inserta la imagen centrada del mapa de España.
- 2) Crea 3 zonas sensibles que seleccione a) Extremadura b) Madrid c) Asturias.
- 3) Al pasar sobre ellas deberá aparecer un texto que indique que sucede si picamos sobre esa zona... Recuerdas el atributo “ALT” en la etiqueta ?.... nos llevará a una página de cada zona.
- 4) Genere las páginas asociadas a cada posible enlace (por ejemplo: Extremadura.html / Madrid.html / Asturias.html). Inserte un texto Título grande que nos identifique la página visitada.
- 5) Habilite la opción de volver al inicio de la página “Madre” es decir a **PR8B.html** desde cada página visitada.... Emplee la figura/icono de volver (**volver.jpg**). Si no se acuerda revise la practica 6 de HTML (Anclas).

Se te está entregando una carpeta que contiene la practica 8 y las imágenes necesarias.

Las imágenes están en la carpeta imágenes. Desarrolla esta práctica **sin mover** las imágenes de su carpeta. Emplea rutas relativas para llamarlas.