

En este caso, tenemos cinco tablas, todas ellas con su id como clave primaria. El id de las tablas casi siempre es una llave primaria, esto se debe a cómo se utilizan sus referencias y para poder tener referencias claras entre tablas, mejorando la eficiencia y manteniendo la integridad de los datos. Por otro lado, están las foreign keys, que se encuentran en diferentes tablas. Una es la deck, que accede a la información de las tablas Pokemon card, Trainer card y player, con el fin de acceder a los atributos que estas tienen de sus cartas, y player para ver qué jugador está accediendo y darle su deck.

Las vistas Deck Pokemon y Deck Trainer proporcionan información detallada sobre los mazos de cartas Pokémon y de entrenadores, respectivamente. Deck Pokemon muestra el nombre del jugador y la descripción de cada carta Pokémon en su mazo. Deck Trainer muestra el nombre del jugador y la descripción de cada carta de entrenador en su mazo.