

Módulo profesional	Entornos de desarrollo
Ciclo formativo	Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

U.D.4 Fecha 16-06-2022 / Duración 90m.

Realiza un documento explicando los pasos que vas realizando para completar el examen donde se incluyan capturas de pantalla del mismo.

Consola GIT

El proyecto que te han encargado es el mantenimiento de la página web del módulo de Entornos de Desarrollo, en la que todos los años se vuelcan los contenidos tratados en clase. Los alumnos del curso pasado, llevaban el mantenimiento hasta ahora y te han dejado el código en un repositorio que tiene por url:

<https://github.com/EnriquePicasso/ExGIT16Jun.git>

- Clona dicho repositorio en tu equipo.
- Crea un nuevo repositorio local llamado **ExGIT16Jun_TuNombre** y copia el contenido del repositorio clonado, ya que se va a borrar el del curso pasado.

Como puedes ver, el diseño de la web no es muy atractivo y tendrás que mejorarlo.



- Realiza un **primer commit** para tener registrado el estado del proyecto en el momento que llega a tus manos.
- Crea una **etiqueta** con el nombre V1.0 para identificarla

La primera modificación será:

- Crea una **nueva rama** llamada **CambiosPrioritarios** para realizar las modificaciones sobre el contenido de la web.
- Crea una **nueva rama** llamada **CambiosMenores** para corregir los aspectos menos importantes.
- Ve a la rama **CambiosPrioritarios** para iniciar los cambios
- Inserta la imagen que se adjuntaba en el repositorio que has clonado debajo del texto “Web sobre el módulo de Entornos de Desarrollo de 1º de DAM”
- Registra el cambio en GIT
- ----- (2,5 puntos)

Módulo profesional	Entornos de desarrollo
Ciclo formativo	Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

U.D.4 Fecha 16-06-2022 / Duración 90m.

- Vuelve a la rama main para subir a GitHub nuestros primeros cambios.
- **Crea en GitHub un repositorio** llamado **ExGIT16Jun_TuNombre**, de forma que puedas subir a GitHub todo el contenido del proyecto que tenemos en nuestro repositorio local.
- Una vez que tengas creado el repositorio **vuelca todo el contenido que tengas en el repositorio local sobre el repositorio remoto**.
- El repositorio debe contar con un **fichero readme.md** como el siguiente:

Web del módulo de Entornos de Desarrollo

Curso 2021/2022

En este repositorio encontramos los contenidos tratados en el curso:

- IDEs
- GIT
- JUNIT
- UML

En la página web del [IES Pablo Picasso](https://iespablopicasso.es) podrás encontrar más información



(La url de la imagen es <https://iespablopicasso.es/web/wp-content/uploads/2019/09/cropped-picassosemuevepicassosetransformamedio-1.png>)

- ----- (1,5 puntos)

La segunda tarea será modificar el diseño de la web.

- En la rama **CambiosPrioritarios**, en el fichero de estilos, elimina la propiedad **font-size: 40px;** y la propiedad **background-color** de la clase **.contenido**
- Modifica la propiedad **font-family** de la etiqueta **body** para utilizar la fuente **Helvetica, Arial, sans-serif;**
- En el fichero index, añade un nuevo elemento del menú con el texto **“UML”**
- Registra el cambio en GIT.
- ----- (0,5 puntos)

Módulo profesional	Entornos de desarrollo
Ciclo formativo	Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

U.D.4 Fecha 16-06-2022 / Duración 90m.

Nos hemos dado cuenta que hay un error ortográfico en el menú de la web. En lugar de poner “GIT” aparece “JIT”, necesitamos corregir esto inmediatamente pero no podemos incluir ningún otro de los cambios sobre los que estamos trabajando, ya que éstos pertenecen a la versión 2.0 de la web.

- Crea una rama **CambioUrgente** para realizar esa modificación.
- Corrige el error.
- Registra el cambio en GIT.
- Una vez que hemos corregido el error, tenemos que fusionar la rama **CambioUrgente** con la rama **main** para que main vuelva a tener el código correcto que tenemos en producción.
- Crea la etiqueta V1.1
- Sube a GitHub la nueva versión.
- ----- (1 puntos)

Una vez corregido el error:

- Ve a nuestra rama **CambiosMenores** para seguir trabajando sobre el diseño de la web.
- En el CSS de estilos, modifica la propiedad **background-color** de la clase **.header** con el valor **#496ad8**.
- Modifica la propiedad **background-color** de la clase **.footer** con el valor **#aeb5ce**.
- En el index añade otro elemento de menú que se llame “**Contacto**”
- Registra el cambio en GIT
- Fusiona las ramas **CambiosMenores** y **CambiosPrioritarios** con la rama **main** para finalizar el proyecto.
- Crea la etiqueta V2.0
- Sube a GitHub la nueva versión
- ----- (1,5 puntos)

Una vez has finalizado la web tenemos que avisar al resto del equipo. Para ello:

- Realiza un fork al repositorio.
<https://github.com/EnriquePicasso/FinExGIT16Jun.git>.
- Crea un fichero .txt llamado TuNombre_FinEx16Jun.txt con la frase “He terminado la web”
- Envía una Pull request para que se añadan tus cambios al repositorio.
- ----- (1 punto)

Módulo profesional	Entornos de desarrollo
Ciclo formativo	Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

U.D.4 Fecha 16-06-2022 / Duración 90m.

EGIT

- Crea un repositorio llamado **EGIT16Jun_TuNombre**.
- Tendrás que crear una **clase en java** llamada **Persona** que tiene como propiedades **nombre**, **apellidos** y **edad**. Crea el constructor de esa clase que recibe como parámetros de entrada dos strings con el nombre y apellidos y un entero con la edad. Además, crea un método que se llame **Cumpleaños** que sumará 1 a la edad de la persona e imprime por pantalla el valor de dicha propiedad.
- Crea en GitHub un repositorio llamado **EGIT16Jun_TuNombre**
- Sube a Github el código de la clase.
- Crea una rama con el nombre **PersonaDes** y posíciónate en ella.
- **Modifica** tu proyecto para incluir otro método que se llama **DatosPersona** que imprime por pantalla el valor de las propiedades nombre, apellidos y edad.
- **Fusiona** ambas ramas.
- Crea la **etiqueta PersonaTag**
- Sube a GitHub el código final
- ----- (2 puntos)