

## Trabalho prático: Análise e Controle de Sistemas Dinâmicos Não-lineares

Prof. Daniel J. Pagano

Roteiro do trabalho prático:

Escolher um dos seguintes sistemas dinâmicos mecânicos apresentados na Seção (II):

- Manipulador plano com 2 graus de liberdade (2DOF)
- Pêndulo com roda inercial
- Sistema de levitação por ar

Para o sistema escolhido:

- representar o modelo do sistema por equações de estado. Estudar a sua dinâmica (equilíbrios, estabilidade dos equilíbrios, ciclos limites, possíveis bifurcações ao variar algum parâmetro previamente escolhido).
- Simular o sistema em malha aberta e plotar o espaço de estados para as variáveis do sistema.
- Projetar controladores utilizando as técnicas de controle para sistemas não lineares estudadas na teoria.
- Os objetivos de controle assim como as restrições na ação de controle serão definidas para cada caso em particular. Para ambos casos, o seguimento ("tracking") de uma dada referência previamente calculada será um das tarefas a cumprir pelo sistema de controle. Aspectos de robustez do controlador projetado deveram também ser considerados.
- Simular o sistema em malha fechada. Implementar para tal uma interface gráfica utilizando as ferramentas do ambiente Matlab.
- Entregar um relatório sobre o trabalho desenvolvido na forma de artigo técnico (2 colunas, 6 páginas, contendo: introdução, resumo, desenvolvimento do trabalho, resultados, conclusões)

Uma breve introdução teórica sobre a obtenção dos modelos dinâmicos para os sistemas mecânicos estudados é apresentada na Seção (I).

### I. EQUAÇÕES DE EULER-LAGRANGE

A função Lagrangiana ou Lagrangiano de um sistema mecânico é definida por

$$\mathcal{L} = K - V \quad (1)$$

onde  $K$  é a energia cinética do sistema e  $V$  é a energia potencial do mesmo.

A função Lagrangiana (1) para um sistema mecânico com 2 graus de liberdade  $(q_1, q_2)$  e com simetria cinética em relação a  $q_1$ , é dado pela seguinte expressão

$$\mathcal{L}(q, \dot{q}) = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} \dot{q}_1 \\ \dot{q}_2 \end{bmatrix}^T \begin{bmatrix} m_{11}(q_2) & m_{12}(q_2) \\ m_{21}(q_2) & m_{22}(q_2) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{q}_1 \\ \dot{q}_2 \end{bmatrix} - V(q_1, q_2) \quad (2)$$

onde  $V(q_1, q_2)$  é a energia potencial do sistema e os termos  $m_{11}(q_2), m_{12}(q_2), m_{21}(q_2), m_{22}(q_2)$  formam a matriz de inercia do sistema.

No que se segue, consideraremos que a energia cinética é a soma da energia cinética translacional mais a energia cinética rotacional, i.é.  $K = K_t + K_r$ , de um dado sistema físico. A energia cinética translacional é dada por

$$K_t = \frac{1}{2} v^T m v \quad (3)$$

onde  $v = (v_1 v_2)^T$  é o vetor das velocidades lineares do centro de massa e  $m = \text{diag}(m_1, m_2)$ .

A energia cinética rotacional é

$$K_r = \frac{1}{2} \omega_1^T I_1 \omega_1 + \frac{1}{2} \omega_2^T I_2 \omega_2 \quad (4)$$

onde  $w_i$  representa a velocidade angular e  $I_i$  os momentos de inercia rotacionais.

As equações de movimento de Euler-Lagrange são

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}} \right) - \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q} = \begin{bmatrix} F_1(q) \\ F_2(q) \end{bmatrix} \tau \quad (5)$$

onde  $\tau \in \Re$  é a entrada de controle e para todo  $q \in Q$ ,  $F_1(q) \neq 0$  ou  $F_2(q) \neq 0$ . Para os casos especiais onde  $F(q) = (1, 0)^T$  ou  $F(q) = (0, 1)^T$  o sistema não tem entradas interativas. Em caso contrario, o sistema apresenta entradas acopladas. As equações de movimento (5) podem ser expressas explicitamente como

$$\begin{aligned} m_{11}(q_2) \ddot{q}_1 + m_{12}(q_2) \ddot{q}_2 + m'_{11}(q_2) \dot{q}_1 \dot{q}_2 + m'_{12}(q_2) \dot{q}_2^2 + g_1(q_1, q_2) &= F_1(q) \tau \\ m_{21}(q_2) \ddot{q}_1 + m_{22}(q_2) \ddot{q}_2 - \frac{1}{2} m'_{11}(q_2) \dot{q}_1^2 + \frac{1}{2} m'_{22}(q_2) \dot{q}_2^2 + g_2(q_1, q_2) &= F_2(q) \tau \end{aligned} \quad (6)$$

onde  $'$  denota a derivada  $\frac{d}{dq_2}$  e os termos de gravidade são dados por

$$g_i(q_1, q_2) = \frac{\partial V(q_1, q_2)}{\partial q_i}$$

com  $i = 1, 2$ .

## II. SISTEMAS MECÂNICOS

### A. Manipulador plano com 2 graus de liberdade

Um manipulador plano com dois graus de liberdade (2-DOF: *Two Degrees of Freedom*) (vide Fig. 1), sendo os ângulos das articulações definidos por  $\theta_1, \theta_2$ , tem uma matriz de inércia dada por

$$\begin{aligned} m_{11}(\theta_2) &= I_1 + I_2 + m_1 l_1^2 + (m_2 + m_p) L_1^2 + m_2 (l_2^2 + L_2^2) + 2L_1 (m_2 l_2 + m_p L_2) \cos \theta_2 \\ m_{12}(\theta_2) &= I_2 + m_2 l_2^2 + m_p L_2^2 + L_1 (m_2 l_2 + m_p L_2) \cos \theta_2 \\ m_{22} &= I_2 + m_2 l_2^2 + m_p L_2^2 \end{aligned} \quad (7)$$

e  $m_{21}(\theta_2) = m_{12}(\theta_2)$ . A massa, momento de inércia, comprimento e comprimento do centro de massa denota-se por  $m_i, I_i, L_i, l_i$  respectivamente. A energia potencial do sistema em relação ao plano vertical é

$$V(\theta_1, \theta_2) = (m_1 l_1 + (m_2 + m_p) L_1) g \sin(\theta_1) + (m_2 l_2 + m_p L_1) g \sin(\theta_1 + \theta_2) \quad (8)$$

De (6) podemos obter as equações de movimento para o sistema 2-DOF como

$$\begin{aligned} m_{11}(\theta_2) \ddot{\theta}_1 + m_{12}(\theta_2) \ddot{\theta}_2 + h_1(\theta, \dot{\theta}) &= \tau_1 \\ m_{21}(\theta_2) \ddot{\theta}_1 + m_{22}(\theta_2) \ddot{\theta}_2 + h_2(\theta, \dot{\theta}) &= \tau_2 \end{aligned} \quad (9)$$

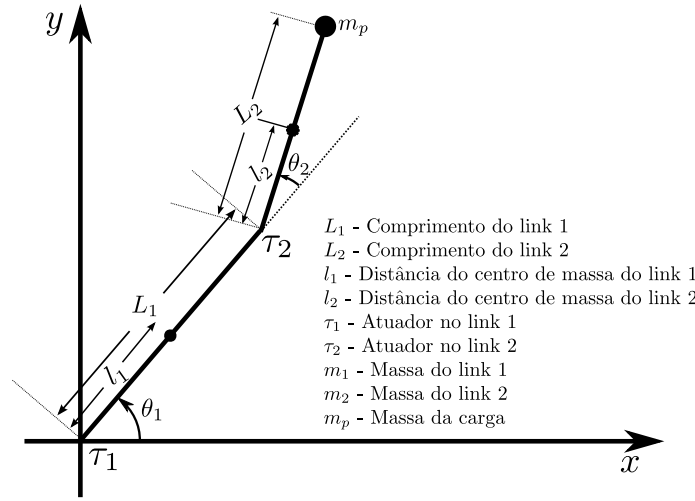


Fig. 1: Manipulador plano com dois graus de liberdade.

onde

$$\begin{aligned}
 h_1(\theta, \dot{\theta}) &= -L_1(m_2 l_2 + m_p L_2) \sin(\theta_2)(2\dot{\theta}_1 \dot{\theta}_2 + \dot{\theta}_2^2) + g_1(\theta_1, \theta_2) \\
 h_2(\theta, \dot{\theta}) &= L_1(m_2 l_2 + m_p L_2) \sin(\theta_2) \dot{\theta}_1^2 + g_2(\theta_1, \theta_2) \\
 g_1(\theta_1, \theta_2) &= (m_1 l_1 + (m_2 + m_p) L_1) g \cos(\theta_1) + (m_2 l_2 + m_p L_1) g \cos(\theta_1 + \theta_2) \\
 g_2(\theta_1, \theta_2) &= (m_2 l_2 + m_p L_1) g \cos(\theta_1 + \theta_2)
 \end{aligned} \tag{10}$$

A ação de controle pode ser aplicada através dos torques  $[\tau_1, \tau_2]$  sobre  $\theta_1$  ou  $\theta_2$  para seguir uma dada trajetória de referência. Porém, em sistemas de laboratório, se atuamos somente sobre  $\theta_1$  com  $(\tau_1, \tau_2) = (1, 0)$  em (9) o sistema 2-DOF denomina-se PENDUBOT. No caso contrario, atuando somente sobre  $\theta_2$  com  $(\tau_1, \tau_2) = (0, 1)$  em (9), denomina-se ACROBOT. Além pode ser considerado atrito dinâmico  $F_{At}$  representado por:

$$F_{At}(\dot{\theta}) = \begin{bmatrix} At_1 \dot{\theta}_1 & At_2 \dot{\theta}_2 \end{bmatrix}^T \tag{11}$$

onde  $At_{1,2}$  é o coeficiente de atrito dinâmico; a equação (11) vai complementar a equação dinâmica em (9).

A trajetória de referência desejada em coordenadas cartesianas a ser seguida pelo manipulador é especificada na Fig. 2.

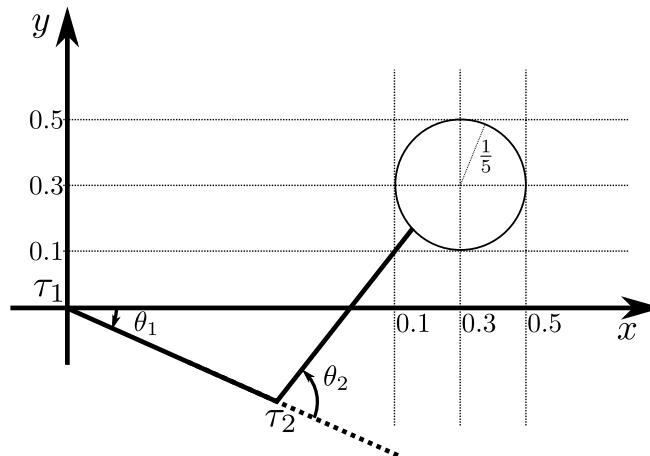


Fig. 2: Referência para o manipulador com dois graus de liberdade. Note que  $\theta_1$  tem um sentido negativo.

1) *Equilíbrios do sistema:* Para que sistema permaneça em equilíbrio, é necessário que a taxa de variação dos estados seja nula. Na ocorrência desse evento, o sistema fica reduzido às seguintes equações:

$$A_1 \cos[\theta_1] + A_2 \cos[\theta_1 + \theta_2] = \tau_1 \quad (12)$$

$$A_2 \cos[\theta_1 + \theta_2] = \tau_2 \quad (13)$$

em que

$$A_1 = (m_1 l_1 + (m_2 + m_p) L_1) g \quad (14)$$

$$A_2 = (m_2 l_2 + m_p L_1) g \quad (15)$$

Resolvendo o sistema com as equações 14 e 15, encontramos os ângulos dos equilíbrios para qualquer conjunto de torques.

$$\theta_2 = \pm \text{ArcCos} \left[ \frac{A_1 A_2 (\tau_1 - \tau_2) \tau_2 \pm \sqrt{A_1^2 A_2^2 (A_1^2 - (\tau_1 - \tau_2)^2) (A_2^2 - \tau_2^2)}}{A_1^2 A_2^2} \right] \quad (16)$$

$$\theta_1 = \pm \text{ArcCos} \left[ \frac{\tau_1 - \tau_2}{A_1} \right] \quad (17)$$

Quando os torques  $\tau_1$  e  $\tau_2$  são nulos, os pontos de equilíbrio são independentes das massas do sistema, são eles:

$$\theta_2 = 0, \quad \theta_1 = -\frac{\pi}{2} \quad (\text{estável}) \quad (18)$$

$$\theta_2 = 0, \quad \theta_1 = \frac{\pi}{2} \quad (\text{instável}) \quad (19)$$

$$\theta_2 = \pi, \quad \theta_1 = -\frac{\pi}{2} \quad (\text{instável}) \quad (20)$$

$$\theta_2 = \pi, \quad \theta_1 = \frac{\pi}{2} \quad (\text{instável}) \quad (21)$$

### B. Sistema pêndulo com roda inercial

O sistema pêndulo com roda inercial consiste em um pêndulo invertido plano com uma roda que gira colocada na extremidade do mesmo (vide Fig. 3). A velocidade de giro da roda é controlado mediante uma entrada de controle. A base do pêndulo não é atuada.

O Lagrangiano do sistema é

$$\mathcal{L}(\theta, \dot{\theta}) = \frac{1}{2} \dot{\theta}^T M \dot{\theta} - V(\theta_1) \quad (22)$$

onde  $\theta = (\theta_1, \theta_2)^T \in \mathbb{R}^2$  denota as variáveis de estado do sistema e  $M$  é a matriz de inércia com

$$\begin{aligned} m_{11} &= m_1 l_1^2 + m_2 L_1^2 + I_1 + I_2 \\ m_{12} &= m_{21} = m_{22} = I_2 \end{aligned} \quad (23)$$

onde  $l_1$  é a distância desde o pivô até o centro de massa do pêndulo e  $L_1$  é a distância desde o pivô até o centro de massa do rotor. A energia potencial é

$$V(\theta_1) = (m_1 l_1 + m_2 L_1) g \cos(\theta_1) = m_0 g \cos(\theta_1) \quad (24)$$

$$m_0 = (m_1 l_1 + m_2 L_1) \quad (25)$$

e as equações de Euler-Lagrange são dadas por

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{\theta}} \right) - \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \theta} = \begin{bmatrix} 0 \\ \tau \end{bmatrix} \quad (26)$$

ou

$$\begin{aligned} m_{11}\ddot{\theta}_1 + m_{12}\ddot{\theta}_2 &= g_1(\theta_1) \\ m_{21}\ddot{\theta}_1 + m_{22}\ddot{\theta}_2 &= \tau \end{aligned} \quad (27)$$

onde  $g_1(\theta_1) = m_0 g \sin(\theta_1)$ . Em (27) pode ser considerado atrito dinâmico  $F_{At}$  representado por:

$$F_{At}(\dot{\theta}) = \begin{bmatrix} At_1 \dot{\theta}_1 & At_2 \dot{\theta}_2 \end{bmatrix}^T \quad (28)$$

onde  $At_{1,2}$  é o coeficiente de atrito dinâmico

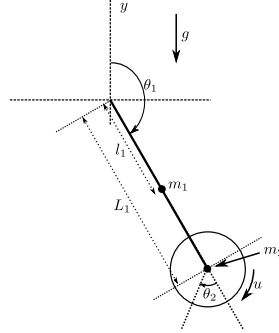


Fig. 3: Pêndulo com roda inercial.

O controle deve alcançar dois objetivos distintos:

- 1) Manter o pêndulo na posição vertical (invertido ver Fig. 4).
- 2) Fazê-lo oscilar na posição vertical em ângulos laterais de  $\theta_{ref} = 15^\circ$  (ver Fig. 5).

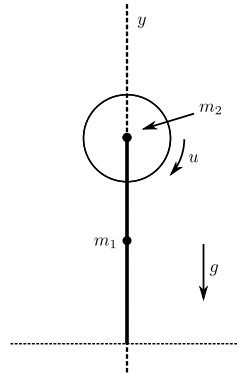


Fig. 4: Pêndulo com roda inercial (referência para pêndulo invertido).

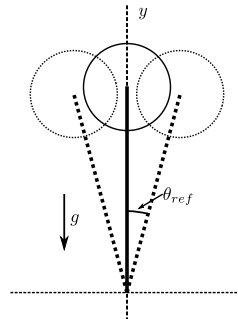


Fig. 5: Pêndulo com roda inercial (trajetória oscilante).

### C. Sistema de levitação por ar

O modelo simplificado da dinâmica vertical de um sistema de levitação por ar, cujo esquema é representado na figura 6, é dado por

$$\ddot{z} = \alpha \left[ \dot{z} - \frac{k}{z} u(t) \right]^2 - \frac{\rho_a k^2}{\rho_b z^3} u(t)^2 - g \quad (29)$$

com

$$\alpha = \frac{3\rho_a}{4a\rho_b} \quad (30)$$

onde  $z(t) \geq 0$  é altura do corpo levitado (variável de estado do sistema) medida desde a base do tubo de acrílico,  $a = 0.035m$  é o radio da esfera (corpo levitado),  $\rho_a = 1.22 \frac{Kg}{m^3}$  é a densidade do ar,  $\rho_b = 80 \frac{kg}{m^3}$  a densidade da esfera,  $k = 1$  é uma constante que relaciona a ação de controle  $u(t) \geq 0$  com o fluxo de ar gerado pelo ventilador,  $g = 9.8 \frac{m}{s^2}$  é a aceleração da gravidade.

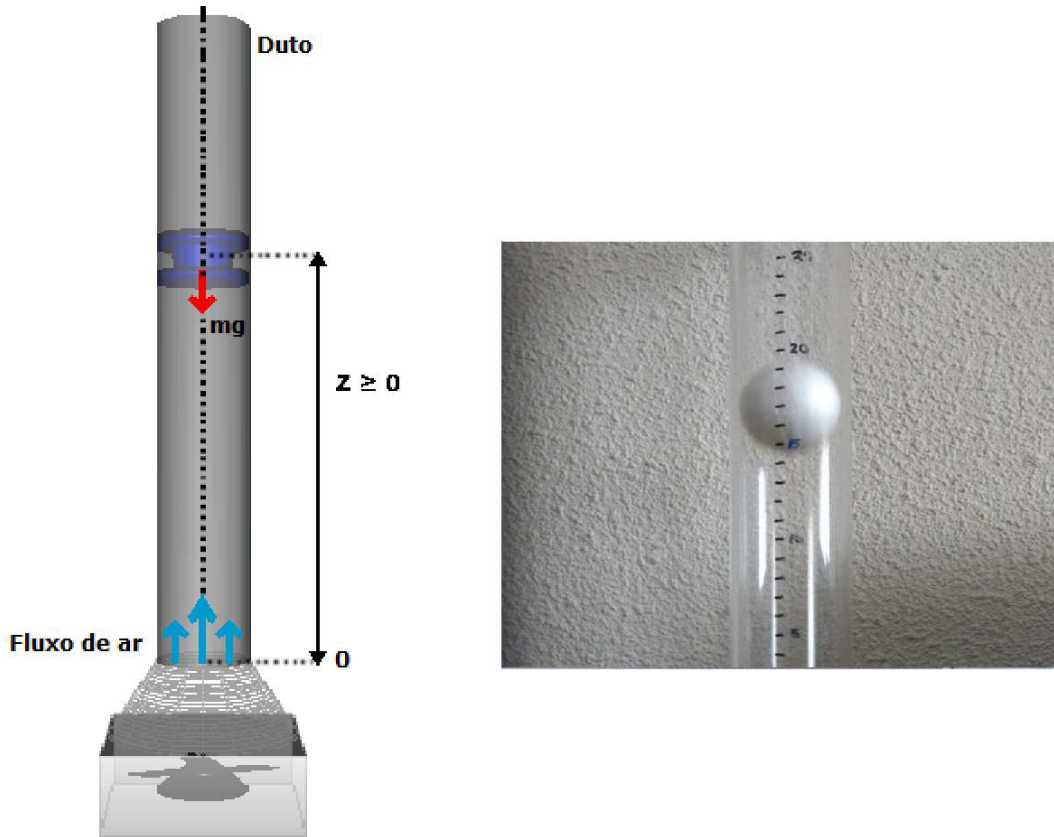


Fig. 6: Sistema de levitação por ar. O fluxo de ar vertical é gerado por um ventilador de computador e o corpo levitado é uma bola esférica que se movimenta dentro de um tubo de acrílico.

Objetivos de controle:

- 1) controlar o corpo levitado em uma dada altura de referência (pode ser a metade do tubo).
- 2) Fazê-lo oscilar em torno a uma dada posição vertical.

### III. ANEXOS

#### A. Valores numéricos

The numeric values of the virtual pendulums are depicted below

Tabela I: Valores de parâmetros do Acrobot

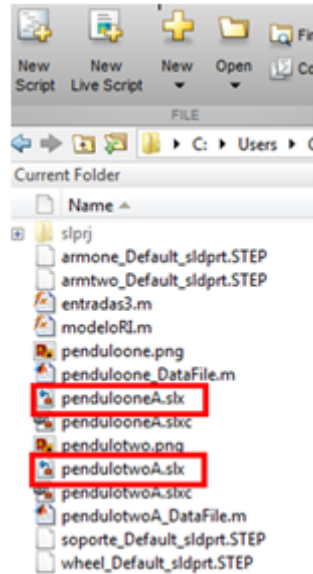
Parâmetro símbolo	Valor valor(unit)	Parâmetro símbolo	Valor valor(unit)
$m_1$	55.5 g	$I_1$	1.97e-4
$m_2$	41.6 g	$I_2$	9.58e-5
$L_1$	0.168 m	$A_{t1}$	0.007
$L_2$	0.14 m	$A_{t2}$	0.001
$l_1$	0.0973 m	$g$	9.8 m/s <sup>2</sup>
$l_2$	0.07 m	$\tau_{max}$	0.8

Tabela II: Valores de parâmetros do pendulo com roda inercial

Parâmetro símbolo	Valor valor(unit)	Parâmetro símbolo	Valor valor(unit)
$m_1$	55.5 g	$I_1$	1.97e-4
$m_2$	141 g	$I_2$	3.968e-5
$L_1$	0.168 m	$A_{t1}$	0.007
$l_1$	0.0973 m	$A_{t2}$	0.00001
$\tau_{max}$	0.95	$g$	9.8 m/s <sup>2</sup>

#### B. Manual do usuario do Virtual pendulum

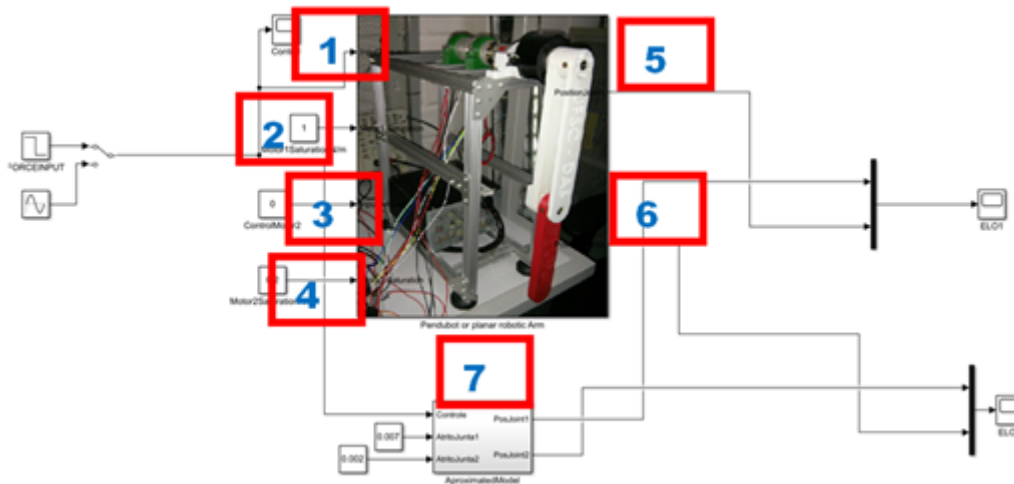
Firstly set the folder VirtualPendul in the path of Matlab. Then as depicted in the figure bellow open pendulooneA.slx to Acrobot or pendulotwoA.slx to Inertial wheel based pendulum.



##### 1) Input-output description of virtual acrobot:

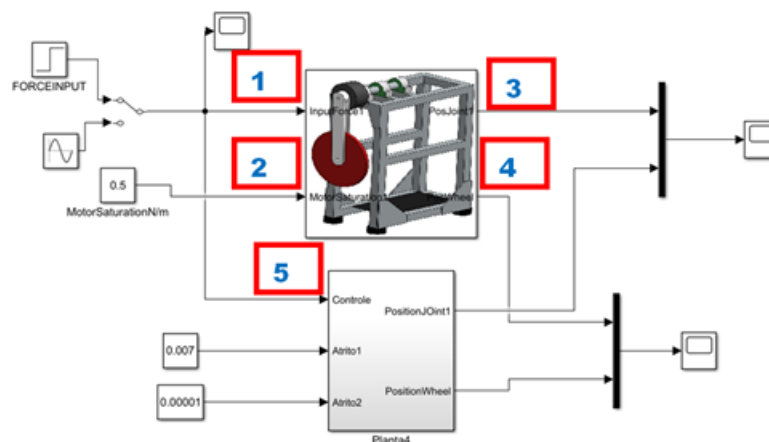
- 1) Control input (torque) to actuate motor of joint 1
- 2) Saturation limit of motor working on joint 1
- 3) Control input (torque) to actuate motor of joint 2. Note that in the case of Acrobot it must be equal to zero
- 4) Saturation limit of motor working on joint 2

- 5) Position output (degrees) of arm 1
- 6) Position output (degrees) of arm 2
- 7) Approached model representing dynamics of Acrobot



2) *Input-output description of inertial wheel virtual pendulum:*

- 1) Control input (torque) to actuate motor of inertial wheel
- 2) Saturation limit of motor working on inertial wheel
- 3) Position output (degrees) of arm 1
- 4) Position output (degrees) of inertial wheel
- 5) Approached model block representing dynamics of inertial wheel pendulum



3) *Modify initial conditions:* To change initial conditions open the files *pendulooneA\_DataFile.m* to Acrobot or *pendulotwoA\_DataFile.m* to inertial wheel pendulum, then modify the values in degrees as depicted in the figure below.

```

99  %===== Joint =====%
100 %X Revolute Primitive (Rx) %Y Revolute Primitive (Ry) %Z Revolute Primitive (Rz)|
101 %X Prismatic Primitive (Px) %Y Prismatic Primitive (Py) %Z Prismatic Primitive (Pz) %Spherical Primitive (S)
102 %Constant Velocity Primitive (CV) %Lead Screw Primitive (LS)
103 %Position Target (Pos)
104
105 %Initialize the RevoluteJoint structure array by filling in null values.
106 smiData.RevoluteJoint(2).Rz.Pos = 0.0;
107 smiData.RevoluteJoint(2).ID = '';
108
109 smiData.RevoluteJoint(1).Rz.Pos = -90; % deg
110 smiData.RevoluteJoint(1).ID = '[supporte-1:-:armone-1]';%CHANGE INITIAL CONDITIONS JOINT1
111
112 smiData.RevoluteJoint(2).Rz.Pos = 0; % deg
113 smiData.RevoluteJoint(2).ID = '[armone-1:-:armtwo-1]';%CHANGE INITIAL CONDITIONS JOINT2

```