



Universidad Nacional Autónoma de México.

Facultad de Ingeniería.

Computación gráfica e interacción humano  
computadora.

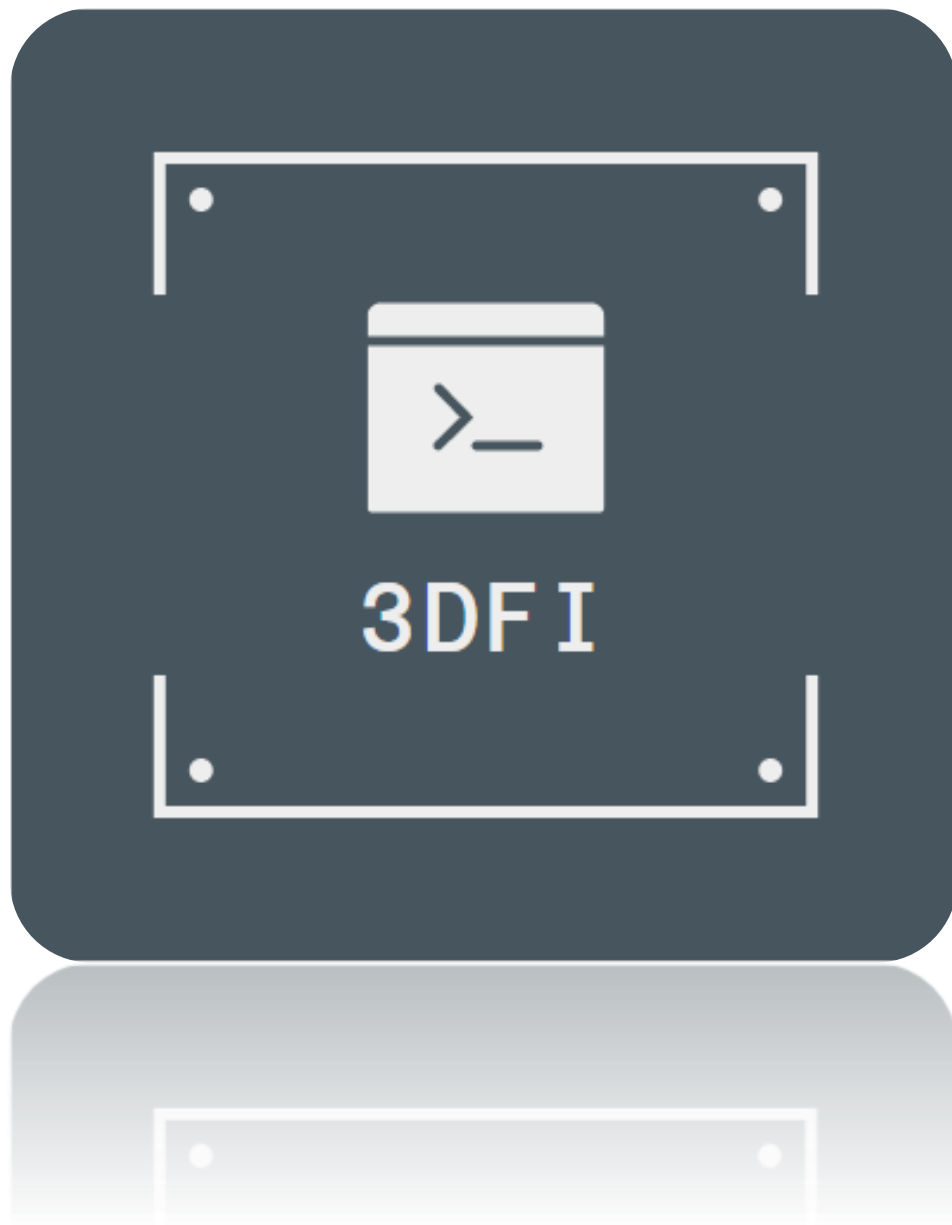
Propuesta de trabajo para proyecto.

Cruz Ramírez Cesar Alejandro

Rojas Ruiz Enrique

Sandoval Juárez Luis Arturo.

Semestre 2021-2.



Propuesta de trabajo.  
3DFI

## ¿Quiénes somos?

3DFI es un equipo de trabajo compuesto por estudiantes de la clase de computación gráfica e interacción humano computadora de la Facultad de Ingeniería de la UNAM, el equipo esta formado para desarrollar proyectos de la materia.

El equipo esta conformado por los siguientes integrantes.



Cruz Ramírez Cesar Alejandro.



Rojas Ruiz Luis Enrique.



Sandoval Juárez Luis Arturo.

# Contenido

Descripción general del proyecto. .... 5

Propuesta de animaciones..... 6

Planeación (Organigrama) ..... 6

Herramientas para el desarrollo del proyecto..... 6

Anexo. .... 7

## Descripción general del proyecto.

El equipo desarrollará una zona abierta (exterior) que en este caso será una zona hotelera. Donde tendremos diferentes elementos como árboles, albercas, avatares, coches, calles, pelotas, camastros, en un ambiente con vida en el que se aplicarán animaciones.



Imagen 1. Fachada del edificio a utilizar.



Imagen 2. La zona hotelera estaría basada en la siguiente estructura.

## Propuesta de animaciones.

- Animación por Keyframes.
- Animación por estados.

## Planeación (Organigrama)

Actividad.	S1	S2	S3	S4	S5	S6
Propuesta de proyecto.						
Búsqueda de modelos a utilizar.						
Texturizado de modelos						
Carga de modelos en OpenGL						
Creación del Skybox						
Creación de animaciones						
Entrega de proyecto						

## Herramientas para el desarrollo del proyecto.

- Autodesk Maya.
- 3d max.
- Repositorio de Github.
- Visual Studio 2019.
- Google Meet (reuniones).
- Telegram.
- Blender.

## Anexo.

En el siguiente enlace se encontrarán las diferentes versiones del proyecto que se irán trabajando.

<https://github.com/EnriqueRojasR/ProyectoCompuTeoria>