

Sistema de cámaras

- Micro-computadaores Raspberry Pi.
- Sistema compatible con los Modelos B y Zero.
- Módulo de cámara Raspberry Pi Camera Module 2.
- Hardware económico desde 40€ aproximadamente.

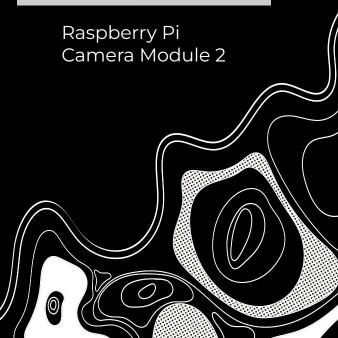


Raspberry Pi 4B



Raspberry Pi Zero W





Módulo de cámara prototipo (Raspberry 4B + Raspberry Pi Camera Module 2)





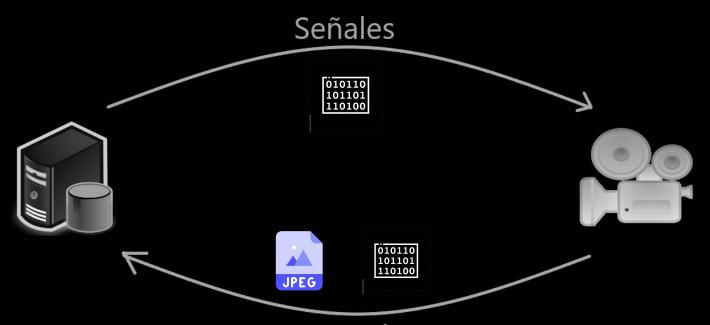
Vulture Cam 襣

- Programado en Python 3.x
- Maneja el periférico de la cámara.
- Gestiona las conexiones con el servidor.
- Envía el flujo de streaming al servidor por medio del protocolo de bajo nivel <u>Vulture Streaming Protocol</u>.

Vulture Streaming Protocol

- Protocolo de comunicación de comunicación de bajo nivel entre el servidor y la cámara, trabaja a nivel de socket TCP/IP, no usa el protocolo HTTP.
- Envía los frames codificados en JPEG con una resolución 640 x 480 de la cámara al servidor.
- Recibe y gestiona las señales de acción enviadas por el servidor hacia la cámara para manejar su estado.





Frames, Señales, Datos

Servidor

- Máquina virtual de Java.
- Plataformas x86 y ARM.

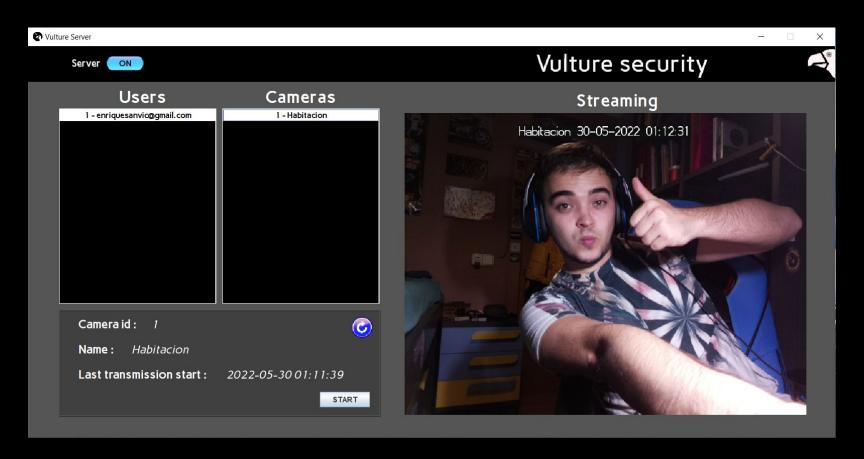
Vulture Server



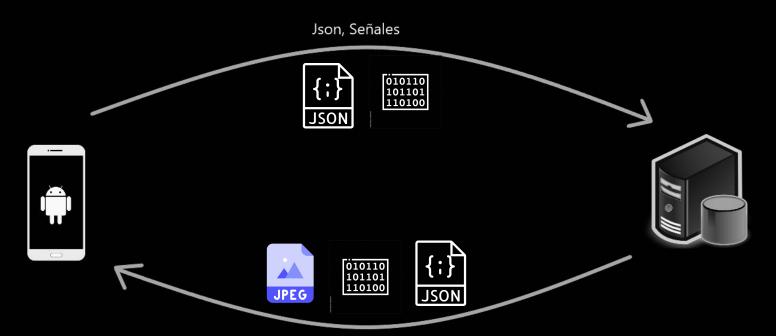
- Sistema concurrente.
- Soporta múltiples usuarios y múltiples cámaras por usuarios.
- Recibe el flujo de streaming de las cámaras, es decir, los frames y los codifica en MPEG-4 (MP4).
 - Relaciona cámaras con usuarios.
 - Ofrece al usuario la redirección del streaming para consumirlo en su smartphone.
 - Ofrece al usuario su historial de grabaciones de cada una de sus cámaras para visualizarlos en su smartphone.
 - Interfaz de usuario para la administración del sistema externa o interna.
 - -Protocolos <u>Vulture Streaming</u> y <u>Vulture Clien</u>t.



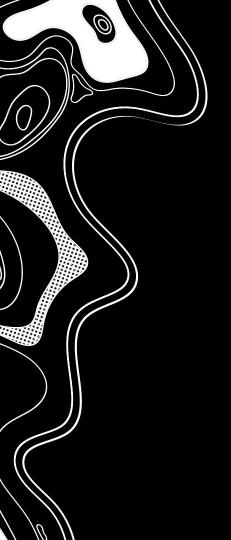
Interfaz de usuario del programa de Vulture Server







Frames, Señales, Datos, Json



Vulture App





- Usa la API Android >= 26 programada en Java.
- Se entra con un login de usuario.
- Muestra una lista de las cámaras del usuario.
- Para cada cámara se muestran los clips de las grabaciones.
- Descarga de los clips mp4 de las grabaciones.
- Reproductor embebido para reproducir las grabaciones.
- Visualizador del streaming recibido del servidor.
- Protocolo Vulture Client.



