### Guía del Alumno como Usuario de los Laboratorios Docentes del DSIC (LDD).

## ¿Que son los LDD?

Son un conjunto de laboratorios informáticos, gestionados por el Departamento de Sistemas Informáticos y Computación (DSIC), donde se imparten las clases:

- Laboratorios 0 a 9: Prácticas de todas las asignaturas gestionadas por este departamento en la ETSINF y puntualmente las correspondientes a asignaturas de otros centros de la UPV.
- Seminarios informáticos 0S01, 0S02 y 0S03: Donde se imparten todas las clases correspondientes a los Máster del DSIC:
  - Máster Universitario en Computación Paralela y Distribuida,
  - Máster Universitario en Ingeniería y Tecnología de Sistemas Software y
  - Máster Universitario en Inteligencia Artificial, Reconocimiento de Formas e Imagen Digital.

### ¿Dónde están?

Están localizados en la zona de informática, con acceso directo desde el Passatge Enric Valor y Vives. Concretamente:

Laboratorios 0 a 8, en el Pasillo G del Edificio 1B.

Laboratorio 9, en el Pasillo H del Edificio 1B.

Seminarios 0S01, 0S02 y 0s03, en la Planta Baja del DSIC, Edificio 1F.



# ¿Quienes tienen acceso a los laboratorios?

A los LDD tienen acceso todos los alumnos matriculados en asignaturas de la UPV, gestionadas por el DSIC y cuyas clases prácticas se imparten en ellos, previa identificación ante el puesto de trabajo.

## Identificación de usuarios.

La identificación de usuarios para iniciar sesión se realiza mediante credencial: *Nombre de Usuario* y *Contraseña*:

El *Nombre de Usuario*, es el mismo que asigna la UPV en el momento de formalizar la matrícula y que permanece invariable curso tras curso, para todos los miembros de esta Universidad.

La *Contraseña* debe ser distinta según se trate de *alumnos de nuevo ingreso* o *alumnos ya matriculados en cursos anteriores*:

- Para *alumnos de nuevo ingreso*: la contraseña provisional es el DNI sin la letra final. En el caso de alumnos extranjeros la contraseña provisional se corresponde integramente con su NIE o código de pasaporte, tal como lo escribieron en el formulario de formalización de la matrícula.
  - En este caso es MUY IMPORTANTE que el alumno cambie la contraseña en el "**primer inicio de sesión**". Para cambiar la contraseña "**por primera vez**", se debe abrir sesión, necesariamente, en entorno WINDOWS y el propio sistema requerirá el cambio de contraseña. Una vez establecida la nueva contraseña, ya se podrá iniciar sesión, también, en LINUX con la nueva contraseña.
- Para los *alumnos ya matriculados en cursos anteriores* se mantienen sus propias credenciales.

Debe tenerse en cuenta que, el dominio **DSIC** no comparte credenciales con el domino **ALUMNO**, por lo que las contraseñas son independientes en ambos dominios.

## Acceso a los sistemas informáticos.

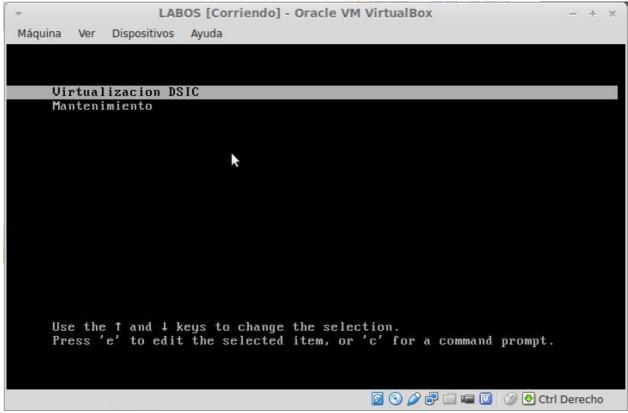
Se puede acceder en modo *presencial*, abriendo sesión de usuario en los ordenadores localizados en los laboratorios y también en modo *acceso remoto* desde cualquier lugar, tanto del Campus, como desde el exterior.

Se puede iniciar sesión en los siguientes S.O. dependiendo del entorno de trabajo establecido para cada asignatura:

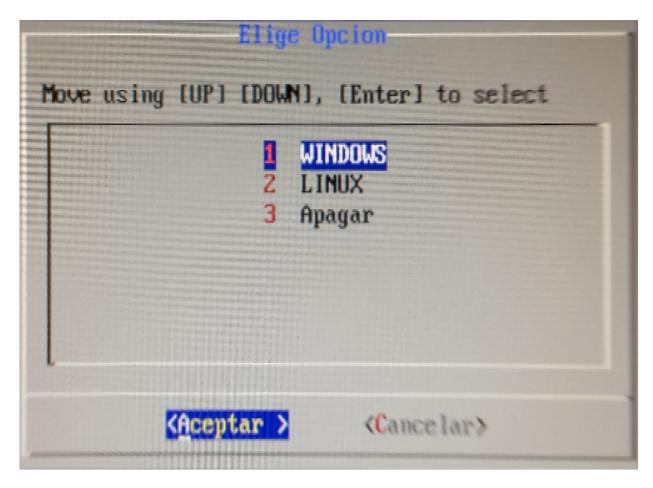
- WINDOWS (Windows Server 2012 R2) y
- LINUX (Centos 7, con administrador de ventanas MATE, equivalente a Gnome2).

#### Procedimiento para iniciar sesión en modo presencial:

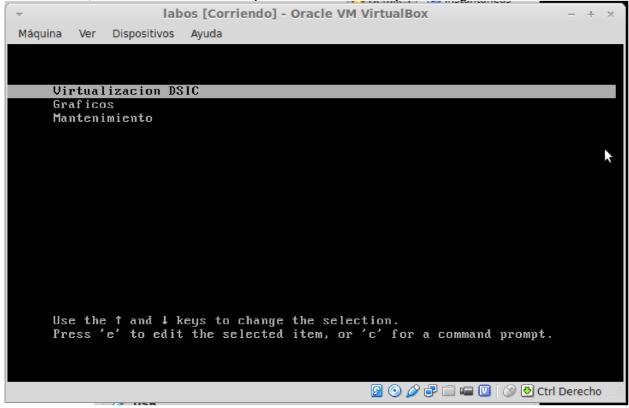
Una vez arranca el ordenador nos presenta la siguiente pantalla:



Seleccionando la opción: *Virtualización DSIC*, se accede a la siguiente pantalla, que nos permite seleccionar el S.O. al que queremos acceder o apagar el equipo:



En el caso concreto de los laboratorios 6, 7 y 8, la pantalla de inicio ofrece una tercera opción: GRAFICOS, que permite acceder a una instalación nativa basada en Windows 7, validándonos en el dominio DSIC, tendremos acceso a las aplicaciones utilizadas por las asignaturas de Gráficos.



La tercera opción de Mantenimiento, es para el uso exclusivo de los técnicos.

#### Procedimiento para iniciar sesión en modo remoto:

Se establecerá una conexión RDP (Remote Desktop Protocol):

- Desde Microsoft Windows, mediante la aplicación: *Conexión a escritorio remoto*. Utilizando el formato de credencial: *dominio\usuario* y *contraseña*. En nuestro caso: *dsic\usuario*.
- Desde Linux con los comandos: rdesktop o xfreerdp
- Desde MacOS: cord o Microsoft Remote Desktop
- IOS: *irdesktop* o *ifreerdp*

El servidor con el que se estable la conexión es distinto según se pretenda acceder a un entorno *WINDOWS* o a un entorno LINUX, también es distinto el formato de credenciales de usuario, los datos requeridos y su formato son:

• Acceso a WINDOWS:

Servidor: windesktop.dsic.upv.es

Usuario: dsic\usuario Contraseña: contraseña

• Acceso a *Linux*:

Servidor: linuxdesktop.dsic.upv.es:5000

Usuario: usuario

Contraseña: contraseña

#### Almacenamiento.

#### **Espacio personal remoto:**

Para el desarrollo de las prácticas se ofrece un almacenamiento en red que estará disponible al iniciar sesión.

En Windows este almacenamiento será accesible a través de la unidad de red W:

En Linux será accesible a través de la carpeta DiscoW que cuelga directamente desde la **Carpeta personal** local o HOME. Existe también un acceso directo a DiscoW en el Escritorio.

IMPORTANTE: Todo lo que queramos mantener de una sesión a otra tiene que ser guardado dentro del Espacio personal remoto. Es decir en la unidad de red W: en Windows o en la carpeta DiscoW en el caso de Linux.

## Almacenamiento en USB:

Cuando accedamos a los sistemas informáticos en modo *presencial*, podremos conectar un dispositivo USB de almacenamiento. Este dispositivo será accesible del siguiente modo:

- Windows: Unidad de red llamada: "usb en pcXXXX"
- Linux: Subcarpeta "thindrive/usb" dentro de la Carpeta personal local o HOME

# Perfil de usuario.

Tanto en Windows como en Linux, no se guarda el perfil de usuario. Por lo que cada vez que iniciemos sesión se creará un perfil por defecto, no guardándose ninguna configuración de entorno ni ningún fichero que hayamos dejado en el HOME.

#### Cierre de sesión.

Al finalizar la sesión, el usuario no debe intentar apagar la máquina, únicamente debe limitarse a

cerrar su propia sesión.