# Clasificación de Información usando Redes Neuronales RNA

Alexis Peinado Rodriguez Ingrid Ipanaqué Casquina

Ciencia de la Computación Universidad Nacional de Ingeniería

Estadística y Probabilidades, 1 de julio de 2016

# Computer Science

# Clasificación de Información

### Red Neuronal Artificial

#### Definición

Puede definirse como un sistema de procesamiento de información compuesto por un gran número de elementos(neuronas), conectados entre sí y permiten la interacción con los objetos del mundo real tratando de emular al sistema nervioso biológico.

### Red Neuronal Artificial

### Principios

Aprendizaje Adaptativo

### Red Neuronal Artificial

- Aprendizaje Adaptativo
- Autoorganizativo

### Red Neuronal Artificial

- Aprendizaje Adaptativo
- Autoorganizativo
- Tolerancia a Fallos

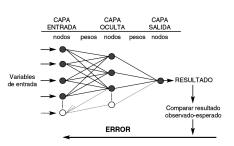
### Red Neuronal Artificial

- Aprendizaje Adaptativo
- Autoorganizativo
- Tolerancia a Fallos
- Operación en tiempo real

### Red Neuronal Artificial

- Aprendizaje Adaptativo
- Autoorganizativo
- Tolerancia a Fallos
- Operación en tiempo real
- Facil inserción en tecnología existente

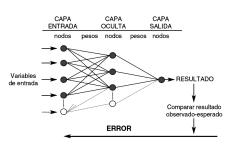
### Red Neuronal Artificial



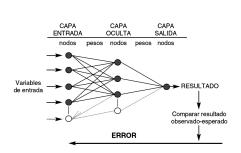
### Elementos

 Elementos internos

### Red Neuronal Artificial

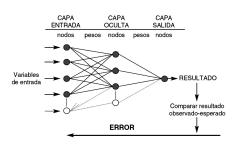


- Elementos internos
- Capa o nivel



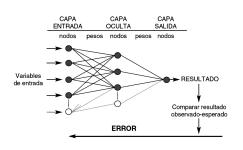
### Red Neuronal Artificial

- Elementos internos
- Capa o nivel
- Tipos de capas



### Red Neuronal Artificial

- Elementos internos
- Capa o nivel
- Tipos de capas
- Conexion entre neuronas



### Red Neuronal Artificial

- Elementos internos
- Capa o nivel
- Tipos de capas
- Conexion entre neuronas
- Dinámica

# Clasificación de Información

# Aprendizaje Automático: Machine Learning

Se encarga de desarrollar nuevas técnicas que le permitirá a la computadora aprender, en otras palabras, de crear programas capaces de generalizar comportamientos a partir de una informacion no estructurada, es por tanto un proceso de inducción del concocimiento.



### Aprendizaje Supervisado

El proceso de aprendizaje se realiza mediante un entrenamiento controlado.

### Aprendizaje Supervisado

El proceso de aprendizaje se realiza mediante un entrenamiento controlado.

Aprendizaje por correcion de error

### Aprendizaje Supervisado

El proceso de aprendizaje se realiza mediante un entrenamiento controlado.

- Aprendizaje por correcion de error
- Aprendizaje por refuerzo

### Aprendizaje Supervisado

El proceso de aprendizaje se realiza mediante un entrenamiento controlado.

- Aprendizaje por correcion de error
- Aprendizaje por refuerzo
- Aprendizaje estocástico

### Aprendizaje NO Supervisado

El proceso de aprendizaje se lleva a cabo sobre un conjunto de ejemplos formado tan sólo por entradas.

### Aprendizaje NO Supervisado

El proceso de aprendizaje se lleva a cabo sobre un conjunto de ejemplos formado tan sólo por entradas.

Aprendizaje hebbiano

### Aprendizaje NO Supervisado

El proceso de aprendizaje se lleva a cabo sobre un conjunto de ejemplos formado tan sólo por entradas.

- Aprendizaje hebbiano
- Aprendizaje competitivo

# Clasificación de Información

Células especializadas en la recepción de estímulos y conducción del impulso nervioso.

Dendritas

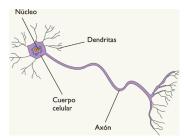
- Dendritas
- Soma

- Dendritas
- Soma
- Axón

- Dendritas
- Soma
- Axón
- Sinápsis

- Dendritas
- Soma
- Axón
- Sinápsis
- Impulso
   Nervioso

- Dendritas
- Soma
- Axón
- Sinápsis
- Impulso
   Nervioso



# Clasificación de Información

Neurona el recibe una serie de entradas a través de interconexiones y emite una salida.

Neurona el recibe una serie de entradas a través de interconexiones y emite una salida.

Entradas

Neurona el recibe una serie de entradas a través de interconexiones y emite una salida.

- Entradas
- Pesos
   Sinápticos

Neurona el recibe una serie de entradas a través de interconexiones y emite una salida.

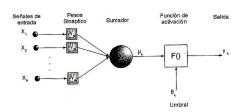
- Entradas
- Pesos
   Sinápticos
- Función de Propagación

Neurona el recibe una serie de entradas a través de interconexiones y emite una salida.

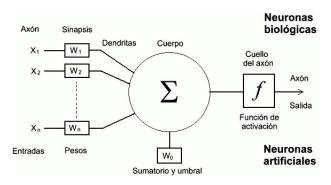
- Entradas
- Pesos
   Sinápticos
- Función de Propagación
- Funcion de Activación

Neurona el recibe una serie de entradas a través de interconexiones y emite una salida.

- Entradas
- Pesos
   Sinápticos
- Función de Propagación
- Funcion de Activación



### Neurona Biológica y Neurona Artificial



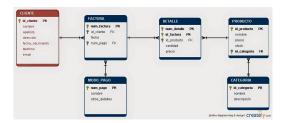
### Sistemas de Gestión de Información

Un profesional infiere una estructura a partir de información documental no estructurada, el cual implementada en una aplicación informática permite con posterioridad recuperar información.



#### Modelo Relacional

Se utiliza para el modelado y la gestión de bases de datos, en este modelo todos los datos son almacenados en relaciones, pensando en cada relación como si fuese una tabla compuesta por registros y columnas.



#### Características

• Es un lenguaje de programación el cual permite que lo usuarios creen sus propias funciones.

- Es un lenguaje de programación el cual permite que lo usuarios creen sus propias funciones.
- Posee manipulación de objetos en R y además su orientación a objetos.

- Es un lenguaje de programación el cual permite que lo usuarios creen sus propias funciones.
- Posee manipulación de objetos en R y además su orientación a objetos.
- La facil extensión de R debido a su política de lexical scoping

- Es un lenguaje de programación el cual permite que lo usuarios creen sus propias funciones.
- Posee manipulación de objetos en R y además su orientación a objetos.
- La facil extensión de R debido a su política de lexical scoping
- La integración y la sencilla manipulación de base de datos.

- Es un lenguaje de programación el cual permite que lo usuarios creen sus propias funciones.
- Posee manipulación de objetos en R y además su orientación a objetos.
- La facil extensión de R debido a su política de lexical scoping
- La integración y la sencilla manipulación de base de datos.
- Su capacidad gráfica, permite generar gráficos de alta calidad.

## Paquetes de R

### NeuralNet Y Kohonen

• El paquete NeuralNet contiene una función muy flexible para entrenar las redes neuronales de alimentación directa, es decir, a la aproximación de una relación funcional.

## Paquetes de R

#### NeuralNet Y Kohonen

- El paquete NeuralNet contiene una función muy flexible para entrenar las redes neuronales de alimentación directa, es decir, a la aproximación de una relación funcional.
- El paquete kohonen tiene como objetivo proporcionar funciones fáciles de usar para los mapas de auto-organización, con especial énfasis en la visualización.

# Bibliografía I



A. Author.

Redes Neuronales Artificiales.

Web: thales.cica.es, 2000.



A. Autor.

Aplicación de redes neuronales aritificiales a la recuperacion de información

Felix de Moya Anegón, Victor Herrero Solana, Vicente Guerrero Bote, 2000.



A. Author.

Aplicaciones de redes neuronales aritificiales en documentación.

Natividad Noverges, Vicente Sacristán, Pepa Ortí, Lourdes Margaix, 2000-2001.