

Ingeniería del Software de Gestión

# Captura de requisitos

Curso 11/12

# Requisitos del software



## Requisitos no funcionales

- Hardware
- Tiempo de respuesta
- Volumen de datos
- Número usuarios / ordenadores
- Comunicaciones
- Seguridad
- Tolerancia a fallos
- Compatibilidad software

- Interacción
- De desarrollo software
- Instalación
- Documentación
- Calendario
- Mantenimiento
- Facilidad de uso
- Legales

# Catalogación de un requisito

- 1. Código:
  - a. ISG-RF-001
  - b. PR7-RNF-075
- 2. Título (p.ej. "Alta de cliente")
- Descripción (los detalles pueden describirse mediante los escenarios de los casos de Uso)
- 4. Autor
- 5. Fecha creación
- 6. Fecha última modificación, responsable de modificación

# Catalogación de un requisito

- 7. Tipo (Funcional / Información / No Funcional [subtipo])
- 8. Dificultad/nivel de riesgo (crítico, significativo, normal)
- 9. Prioridad para el cliente (crítico, importante o secundario)
- 10. Estado (Propuesto, Desestimado, Aprobado, Implementado, Validado)
- 11. Incluido a partir de la versión...
- 12. Ha cambiado desde la última versión (S/N)
- 13. Otros

## Captura de requisitos

- Es el proceso de averiguar lo que se necesita
- Todavía en algunos casos se comienza a escribir código, cuando todavía no se ha acordado qué debe hacer!!!
- Los desarrolladores crean código para otros, que con frecuencia no serán los usuarios
- Los usuarios no saben del todo lo que el sistema debería hacer, hasta que está casi hecho
- Lamentablemente, los usuarios no saben los requisitos al principio, aunque siempre hemos creído que sí.
- Suele haber demasiados cambios durante el proceso de desarrollo
- Conforme se avanza se van comprendiendo realmente las verdaderas necesidades
- El sistema debe proporcionar valor al negocio, y a los clientes que lo utilizan, por eso es tan difícil, y se producen cambios

# Cada proyecto es diferente

- El sistema a desarrollar, el cliente, la tecnología, los plazos, etc., suelen cambiar en cada proyecto.
- Respecto a capturar los requisitos, las situaciones son diferentes:
  - Por ejemplo, comenzamos desarrollando el **modelo de negocio** (esencialmente un diagrama de casos de uso que describe los procesos de la organización)
  - En otros, el modelo de negocio puede ya estar iniciado
  - En otros, el cliente ha elaborado ya una especificación de requisitos
  - O por el contrario, el cliente sólo tiene una **idea imprecisa** de lo que el sistema debería hacer.
  - Puede que el sistema no dé soporte a un negocio (un videojuego, un software para un coche, etc.), entonces empezamos con un modelo de objetos, como **modelo de dominio**
  - Es una buena idea mantener un **glosario** para la compresión del contexto

# Pasos en la captura de requisitos

| Trabajo a Realizar                     | Artefactos Resultantes                               |
|--|--|
| Enumerar requisitos candidatos         | Lista de Características<br>(Catálogo de requisitos) |
| Comprender el contexto del sistema     | Modelo de dominio o de negocio                       |
| Especificar los requisitos funcionales | Modelo de casos de uso                               |
| Especificar requisitos no funcionales  | Requisitos adicionales o casos de uso concretos      |

## Recomendaciones sobre los requisitos

- En su versión final, deben abarcar todo el dominio del sistema que se ha de especificar.
- Deben estar descritos con claridad
- Debe evitarse la ambigüedad
- Deben concretarse, sin dejar lagunas y áreas sin definir
- No debe existir un requisito que entre en conflicto con otro
- Deben evitarse redundancias
- Deben ser lo más atómicos que sea posible

## Recomendaciones sobre los requisitos

- Es importante que luego se puedan verificar, y establecer un criterio de aceptación
- Deben describirse sin entrar en detalles de cómo se diseñará o implementará
- Deben identificarse requisitos funcionales y de cualquier otro tipo que sea necesario cumplir (no funcionales y de información).
- Deben considerarse incluso requisitos implícitos, no explicitados por el cliente, pero que el equipo de desarrollo sabe que son necesarios (por ejemplo tiempos de respuesta o aceptar un máximo volumen de datos).

### Fuentes de información

- Entrevistas con los usuarios y personas clave
- Uso de cuestionarios previos y/o preguntas enviadas con anterioridad a las entrevistas
- Lectura de documentación:
  - Información previa sobre los requisitos (oferta, documentación del sistema actual, etc.)
  - Lectura de documentación existente en la organización (manuales de procedimiento, normativas, etc.)
  - Lectura de información corporativa (web, memorias, catálogos, etc.)
- Recogida de formularios, impresos, etc., usados en la organización
- Observación presencial de los procesos de la organización en funcionamiento

#### En la entrevista

- Preparar la reunión previamente: Es importante estar familiarizado con el dominio, la terminología, el negocio del cliente, etc.
- Entrevistarse con la/s persona/s adecuada/s, nos podemos equivocar de interlocutor.
- Comprender los diferentes procesos del negocio, de aquí saldrá el modelo de negocio

#### En la entrevista

- Tipos de preguntas:
  - ── Cerradas: ¿Cuántos vendedores existen?, ¿cómo de rápido debe responder el sistema?, ¿habrá usuarios simultáneos?
  - Abiertas: ¿Por qué su situación actual es deficiente?, ¿cómo es la relación de sus vendedores con el área de gestión de cobro?

- Tipos de entrevista:
  - Estructurada: preguntas preparadas y cerradas principalmente
  - No estructurada: se empieza con alguna pregunta cerrada, y luego abiertas principalmente

#### En la entrevista

#### Recomendaciones:

- ─ No es bueno plantear ¿Cuénteme su negocio?, salvo para una breve introducción.
- Cuidado que el cliente no tiene por qué saber bien cómo exactamente funcionan sus procesos.
- Además puede estar equivocándose -> contrastar con otras personas,
  y con documentación

- Es importante pensar cómo responder a las necesidades del negocio del cliente, cómo ayudarle a rentabilizarlo.
- Generar un informe/acta que el cliente debe recibir y validar.