

El machine learning es una rama de la inteligencia artificial que busca crear sistemas que puedan aprender y mejorar a partir de los datos. Tiene muchas aplicaciones en diferentes campos, pero también presenta desafíos y oportunidades. En este documento presentamos algunas competencias relevantes de machine learning que buscan estimular la innovación, el intercambio de conocimientos y la colaboración en la comunidad de machine learning. Se describen brevemente las competencias y sus objetivos principales, la fecha y el premio de los que hemos considerado más interesantes.

1. Responsible AI Challenge: El objetivo de esta competencia es desarrollar un modelo de aprendizaje automático que pueda detectar y prevenir el sesgo en los datos de entrenamiento. La fecha límite para la presentación es el 20 de abril de 2023 y el premio es de 100.000 dólares.

2. Reconstruct Neutrino Source Directions: El objetivo de esta competencia es desarrollar un modelo de aprendizaje automático que pueda reconstruir la dirección de los neutrinos a partir de los datos del detector. La fecha límite para la presentación es el 20 de abril de 2023 y el premio es de 50.000 dólares.

3. Spot Birds in Drone Images: El objetivo de esta competencia es desarrollar un modelo de aprendizaje automático que pueda detectar aves en imágenes tomadas por drones. La fecha límite para la presentación es el 21 de abril de 2023 y el premio es de 8.000 dólares.

4. Lux AI: 1v1 Strategy Game: El objetivo de esta competencia es desarrollar un agente inteligente que pueda jugar al juego Lux AI, un juego de estrategia por turnos. La fecha límite para la presentación es el 25 de abril de 2023 y el premio es de 55.000 dólares.

5. MAFAT Satellite Vision Challenge: El objetivo de esta competencia es desarrollar un modelo de aprendizaje automático que pueda detectar objetos en imágenes satelitales. La fecha límite para la presentación es el 27 de abril de 2023 y el premio es de 45.000 dólares.

6. Drone Images: Semantic Segmentation: El objetivo de esta competición es desarrollar un modelo de aprendizaje automático que pueda segmentar imágenes tomadas por drones en diferentes categorías (por ejemplo, edificios, carreteras, árboles). La fecha límite para la presentación es el 28 de abril de 2023 y el premio es de 23.750 dólares.

7. Drone Images: Depth Perception: El objetivo de esta competición es desarrollar un modelo de aprendizaje automático que pueda estimar la profundidad a partir de imágenes tomadas por drones. La fecha límite para la presentación es el 28 de abril de 2023 y el premio es de 23.750 dólares.