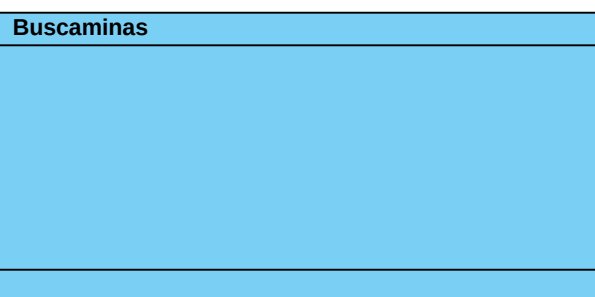


Loopback connector detect

```
# teclado:scanner
# dificultad:int
# minas:int
# anderas: int
# campo: String[]
# campominas: boolean[]
# guardardatos: ArrayList<Integer>
+ Campominas(dificultad: int)
```



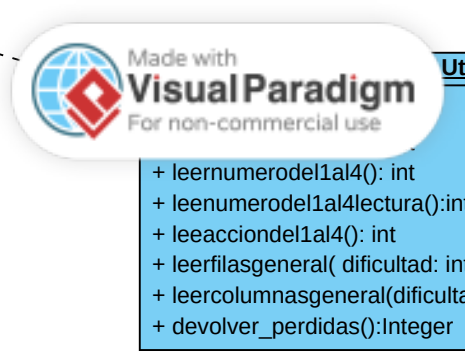
Loopback connector detected

Loopback connector detected



```
+ despeiar_campo(fila: int, columna: int): boolean
+ victoria(ini: LocalDateTime, fin: LocalDateTime): boolean
+ vaciararray():void
+ crearinicio():void
+ impadmin():void
+ imprimir():void
+ imprimirfinal():void
+ imprimirconseleccion(fila: int, columna: int):void
+ guardar_datos_totales(partidas_jugadas: int):void
+ guardar_datos(nombre: String, minutos: int):void
+ imprimir_totales():void
+ imprimirpornombre(nombre: String):boolean
+ imprimirpordif(dif: int):void
+ imprimirdatos():void
+ partida_perdida_guardar():void
+ partida_ganada_guardar():void
```

Loopback connector detected



Loopback connector detected

ilidades

t  
t): int  
ad: int): int

Loopback connector detected