

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE INGENIERÍA

CÓMPUTO MÓVIL

ÁNGELES AVALOS JOSÉ ENRIQUE

ING. PÉREZ DELARA DOMÍNGUEZ NARDO

GRUPO: 1

SEMESTRE: 2019-1

TAREA N° 2



FIRMA

TAREA 2.

Computo Móvil.

Ángel Avalos José Enrique.

~~Euf~~

Fecha de entrega: 13 de agosto de 2018.

1. ¿Cuál es el impacto social de la tecnología mostrada?

El impacto de las apps tiene una magnitud gigantesca debido a que en la actualidad son una de las tecnologías que más se manejan y tanto su desarrollo facilita múltiples tareas, como es un campo laboral muy solicitado, ya sea laborando en una empresa o de manera freelance.

2. ¿Qué significa el desarrollo de apps para las personas?

El significado que tiene el desarrollo de apps es que es accesible y quien decida realizar apps lo puede lograr, claro está que debe contar con el equipo necesario y disponibilidad para enfocarse, como vimos en el documental con los dos nejeros que participaron en un hackathon y consiguieron generarlo para seguir desarrollando, obtener inversores y al final tener un capital de 1.5 millones de dólares.

3. ¿Cuáles son los datos históricos, personajes o hitos relevantes?

Alguno de los personajes fue Steve Jobs, co-creador de Apple y nos mostraron parte de la conferencia de 2007 donde se presentó el iPhone, el cual marcó un antes y después para el mercado tecnológico.

4. ¿Qué opinas del mercado laboral, la forma de negocio, las nuevas formas de trabajo, desarrollo del mundo de las apps?

Porque el mercado laboral es muy importante hoy en día y a su vez aunque hay muchas apps desarrolladas aún debe de existir una con algún propósito que no ha sido desarrollada y ahí es donde nosotros como futuros desarrolladores (en un caso) podríamos trabajar en ello. La forma de negocio es un poco desafiante, ya que, si uno trabaja por su cuenta debe buscar inversores o donaciones ya que de tener éxito se necesitarían muchos recursos y la contraparte es que si uno trabaja para una empresa prácticamente lo único es poner dedicación y esfuerzo para el desarrollo de los proyectos.

Encuentro a las formas de trabajo se ha hecho muy interesante ya que antes como antes y no necesariamente es en una oficina sino que ahora también se puede trabajar desde casa o cualquier lugar.

Finalmente el desarrollo del mundo de las apps es algo que seguirá creciendo y que seguirá generando trabajo y dinero.

5: ¿Qué relación tiene el computador móvil con la existencia de las apps como las conocemos actualmente?

Es bastante relacionado porque lo que respecta al computador móvil es que se enfoca en el desarrollo de software para dispositivos móviles (smartphones, tablets, etc.) que son los que más se utilizan, entonces el mercado demanda más y más desarrollo de software móvil. Además para este desarrollo de software se debe tener en cuenta que los dispositivos tienen más recursos limitados.

6: ¿Qué es la economía de las apps?

Es el mercado enfocado a la compra, venta, desarrollo de apps para dispositivos móviles. Apple definió este mercado en 2007 cuando dio a conocer el iPhone y desde entonces ha sido parte de la economía que esta economía crece.

7: ¿Cómo ha cambiado el mercado de las apps con el tiempo? ¿Relacionado con el cambio con el tiempo y cómo impacta al mercado y a los desarrolladores?

El mercado de las apps ha tenido un constante cambio debido a que más y más personas quieren aprender a hacer apps, en un principio era algo nuevo y no había muchos desarrolladores, después que Apple liberó/creó su lenguaje de programación de forma completa el desarrollo de apps. Pienso que para los desarrolladores ha sido más fácil la elaboración de apps con Swift y que el mercado va creciendo por lo que se debe de trabajar de mayor manera el momento de desarrollar apps.

8: ¿Qué piensas del futuro de este mundo digital? ¿Cómo lo imaginas que será?

Pienso que vienen años muy gratificantes para la era digital y que con el IoT se va revolucionar aún más todo este cambio tecnológico y que tanto se deberá seguir desarrollando software como hardware y que se deben tener presente los retos que eso conlleva. Sé que en un futuro todo estará aún más conectado, prácticamente todos estaremos 24/7 conectados a la red de internet.

9: ¿A cambio de perspectiva sobre el computador móvil?

Demasiado, tenía una noción de qué era y en qué consistía pero ahora veo que va más allá y que es momento perfecto pero enfocarme en el desarrollo de apps (iOS).

10: ¿Cómo se relaciona con lo que estás investigando para tu infografía?

Prácticamente tiene una relación muy grande ya que es lo que yo quiero hacer y el documental me ayudó un poco de cómo puedo llegar y que sólo debo poner dedicación, esfuerzo y tiempo.

11. ¿Has encontrado o repensado cómo relaciona esta revolución tecnológica con tu carrera?

Claro que he pensado, y esta revolución tecnológica tiene como consecuencia el crear otra rama de desarrollo para nuestra carrera y que es una gran oportunidad para desarrollarnos de manera profesional, siendo desarrolladores o líderes de proyecto en el desarrollo de apps.

12.- Conclusiones

Desde un punto de vista veo a este mercado de las apps como otra gran rama de la ingeniería de software y de nuestra carrera para poder desarrollarnos como profesionales. Todo esto mundo de las apps aún va a crecer y junto con él, el desarrollo de hardware y tal vez en años venideros logremos esa ciencia futurista que nos presentan los películas de ciencia ficción.

13.- Comentarios Generales

El documental me pareció muy interesante ya que me muestra un poco del mercado de las apps que desde 2007 revolucionó esta era tecnológica en la que vivimos y me mostró que puedo llegar a hacer como desarrollador y es precisamente por lo que me interesó la carrera de ingeniería en computación.