```
#include <iostream>
using namespace std;
//Z0.1
char* AlocirajIKopiraj(const char* tekst);
struct Datum
{
       int* _dan = nullptr;
       int* _mjesec = nullptr;
int* _godina = nullptr;
       //Z1.1
       void Unos(int d, int m, int g);
       //Z1.2
       void Unos(Datum& datum);
       //Z1.3
       void Unos(Datum* datum);
       //Z1.4
       int GetDan();
       int GetMjesec();
       int GetGodina();
       //Z1.5
       void SetDan(int dan);
       //Z1.6
       void SetMjesec(int mjesec);
       void SetGodina(int godina);
       //Z1.8
       void Ispis();
       //Z1.9
       void Dealokacija();
};
//Z1.10
bool JeLiIsti(Datum& d1, Datum& d2);
Datum& GetStarijiDatum(Datum& d1, Datum& d2);
//Z1.12
Datum& GetNovijiDatum(Datum& d1, Datum& d2);
//Z1.13
Datum* GetNajstarijiDatum(Datum datum[], int size);
Datum* GetNajnovijiDatum(Datum datum[], int size);
struct Glumac {
       char _jmbg[14] = "";
char* _ime = nullptr;
char* _prezime = nullptr;
Datum* _datumRodjenja = nullptr;
char* _mjestoRodjenja = nullptr;
       char _drzava[100];
       bool _spol; //1:Muski, 0:Zenski
       //Z2.1
       void Unos(const char* jmbg, const char* ime, const char* prezime, Datum&
datumRodjenja, const char* mjestoRodjenja, const char* drzava, bool spol);
       //Z2.2
       void Unos(Glumac& glumac);
       //Z2.3
       void SetJmbg(const char* jmbg);
```

```
//Z2.4
       void SetIme(const char* ime);
       void SetPrezime(const char* prezime);
       //Z2.6
       void SetDatumRodjenja(Datum& datumRodjenja);
       void SetMjestoRodjenja(const char* mjestoRodjenja);
       //Z2.8
       void SetDrzava(const char* drzava);
       //Z2.9
       void SetSpol(bool spol);
       //Z2.10
       void Ispis();
       //Z2.11
       void Dealokacija();
};
struct Film {
       char _filmID[50] = ""; //prema ISAN standardu
char* _naziv = nullptr;
char _zanr[40];
       int _godinaIzlaska;
       int _trenutnoGlumaca = 0;
       Glumac _glumackaPostava[20];
       int _trenutnoOcjena = 0;
       int* _ocjene = nullptr; //Dinamicki prosirivati ovaj niz svakim novim dodavanjem
       void Unos(const char* filmID, const char* naziv, const char* zanr, int
godinaIzlaska);
       //Z3.2
       void Unos(Film& film);
       //Z3.3
       bool DodajGlumca(Glumac& g);
       //Z3.4
       bool DodajOcjenu(int ocjena);
       //Z3.5
       void Ispis();
       //Z3.6
       float GetProsjecnaOcjena();
       //Z3.7
       void Dealokacija();
};
void Zadatak1() {
       cout << ":Zadatak 1:" << endl;</pre>
       Datum prviMart, danNezavisnosti, danDrzavnosti;
       prviMart.Unos(1, 3, 2021);
       danNezavisnosti.Unos(prviMart);
       danDrzavnosti.Unos(&prviMart);
       danDrzavnosti.SetDan(25);
       danDrzavnosti.SetMjesec(11);
       danDrzavnosti.SetGodina(2021);
       cout << "Dan nezavisnosti: " << endl;</pre>
       danNezavisnosti.Ispis();
       cout << endl << "Dan drzavnosti: " << endl;</pre>
       danDrzavnosti.Ispis();
```

```
prviMart.Dealokacija();
       danNezavisnosti.Dealokacija();
       danDrzavnosti.Dealokacija();
       Datum danD, operacijaBarbarossa, sarajevskiAtentat, apolloSlijetanje,
blackThursday;
       danD.Unos(6, 6, 1944);
       operacijaBarbarossa.Unos(22, 6, 1941);
       sarajevskiAtentat.Unos(28, 6, 1914);
       apolloSlijetanje.Unos(24, 7, 1969);
       blackThursday.Unos(24, 10, 1929);
       Datum historijskiDogadjaji[5];
       historijskiDogadjaji[0].Unos(danD);
       historijskiDogadjaji[1].Unos(operacijaBarbarossa);
       historijskiDogadjaji[2].Unos(sarajevskiAtentat);
       historijskiDogadjaji[3].Unos(apolloSlijetanje);
       historijskiDogadjaji[4].Unos(blackThursday);
       cout << endl << "Najstariji datum: " << endl;</pre>
       GetNajstarijiDatum(historijskiDogadjaji, 5)->Ispis();
       cout << endl << "Najnoviji datum: " << endl;</pre>
       GetNajnovijiDatum(historijskiDogadjaji, 5)->Ispis();
       //DEALOKACIJE
       danD.Dealokacija();
       operacijaBarbarossa.Dealokacija();
       sarajevskiAtentat.Dealokacija();
       apolloSlijetanje.Dealokacija();
       blackThursday.Dealokacija();
       for (size t i = 0; i < 5; i++)
              historijskiDogadjaji[i].Dealokacija();
       cout << endl << "Dealokacija uspjesna!" << endl;</pre>
}
void Zadatak2() {
       cout << ":Zadatak 2:" << endl;</pre>
       Glumac alPacino, deNiro;
       Datum temp1, temp2;
       temp1.Unos(25, 4, 1940);
       temp2.Unos(17, 8, 1943);
       alPacino.Unos("1304996055555", "Alfredo", "Pacino", temp1, "Manhattan, NYC",
"SAD", 1);
       deNiro.Unos(alPacino);
       deNiro.SetIme("Robert");
       deNiro.SetPrezime("De Niro");
       deNiro.SetDatumRodjenja(temp2);
       deNiro.SetMjestoRodjenja("Greenwich Village");
       deNiro.SetDrzava("SAD");
       deNiro.SetSpol(1);
       Datum datumi[5];
       datumi[0].Unos(7, 6, 1995);
       datumi[1].Unos(7, 11, 1991);
       datumi[2].Unos(3, 6, 1995);
       datumi[3].Unos(5, 6, 1992);
       datumi[4].Unos(1, 6, 1993);
```

```
Glumac glumciNarodnogPozorista[5];
       glumciNarodnogPozorista[0].Unos("0706995088888", "Barb", "Dwyer", datumi[0],
"Mostar", "BiH", 1);
      glumciNarodnogPozorista[1].Unos("0711991144488", "Anna", "Graham", datumi[1],
"Ostrozac", "BiH", 0);
      glumciNarodnogPozorista[2].Unos("0306995099999", "Benjamin", "Button", datumi[2],
"Sarajevo", "BiH", 1);
      glumciNarodnogPozorista[3].Unos("0506992011993", "Jack", "Pott", datumi[3],
"Vogosca", "BiH", 1);
      glumciNarodnogPozorista[4].Unos("0106993094444", "Justin", "Case", datumi[4],
"Kotor-Varos", "BiH", 1);
       cout << "Ispis svih glumaca:: " << endl;</pre>
       for (size_t i = 0; i < 5; i++) {</pre>
             cout << "-----
                                                  -----" << endl:
             glumciNarodnogPozorista[i].Ispis();
      cout << "----" << endl:
      cout << endl;</pre>
      //DEALOKACIJE
      temp1.Dealokacija();
      temp2.Dealokacija();
       alPacino.Dealokacija();
       deNiro.Dealokacija();
      for (size_t i = 0; i < 5; i++) {
             datumi[i].Dealokacija();
             glumciNarodnogPozorista[i].Dealokacija();
      }
       cout << "Dealokacija uspjesna!" << endl;</pre>
}
void Zadatak3() {
      Datum temp1, temp2;
      temp1.Unos(25, 4, 1940);
       temp2.Unos(17, 8, 1943);
      Glumac alPacino, deNiro;
       alPacino.Unos("2504940555551", "Alfredo", "Pacino", temp1, "Manhattan, NYC",
"SAD", 1);
       deNiro.Unos("1708943055555", "Robert", "De Niro", temp2, "NYC", "SAD", 1);
       Film irishman;
       irishman.Unos("XXXX-AAAA-BBBB-CCCC", "The Irishman", "Biografija, krimi, drama",
2019);
       irishman.DodajGlumca(alPacino);
       irishman.DodajGlumca(deNiro);
      irishman.DodajOcjenu(10);
      irishman.DodajOcjenu(8);
       irishman.DodajOcjenu(9);
      irishman.DodajOcjenu(8);
      irishman.DodajOcjenu(8);
      Film kopija;
       kopija.Unos(irishman);
       kopija.Ispis();
       //DEALOKACIJE
       irishman.Dealokacija();
       kopija.Dealokacija();
       alPacino.Dealokacija();
```

```
deNiro.Dealokacija();
          temp1.Dealokacija();
          temp2.Dealokacija();
}
void main() {
          int nastaviDalje = 1;
          while (nastaviDalje == 1) {
                    int izbor = 0;
                   do {
                             system("cls");
                             cout << "::Zadaci::" << endl;

cout << "(1) Zadatak 1" << endl;

cout << "(2) Zadatak 2" << endl;

cout << "(3) Zadatak 3" << endl;
                             cout << "Unesite odgovarajuci broj zadatka za testiranje: -->: ";
                             cin >> izbor;
                             cout << endl;</pre>
                    } while (izbor < 1 || izbor > 3);
                    switch (izbor) {
                   case 1: Zadatak1(); cout << "Done." << endl; break;
case 2: Zadatak2(); cout << "Done." << endl; break;
case 3: Zadatak3(); cout << "Done." << endl; break;</pre>
                    default:break;
                    }
                    do {
                             cout << "DA LI ZELITE NASTAVITI DALJE? (1/0): ";</pre>
                             cin >> nastaviDalje;
                    } while (nastaviDalje != 0 && nastaviDalje!= 1);
          }
}
```